# {프로젝트명}

최종작성일:

팀원:

## 프로젝트 개요서

❖ 프로젝트명 : 원하클(가제)

❖ 개발 목표 : 관광버스를 타고 정해진 일정을 수행하는 수동적인 관광에서 직접 코스를 결정하고, 공방 체험 등 무언가를 직접 해보는 능동적인 관광으로 관광 트랜드가 변화함에 따라 원데이 클래스를 찾는 관광객들이 증가하고 있는 추세이다.

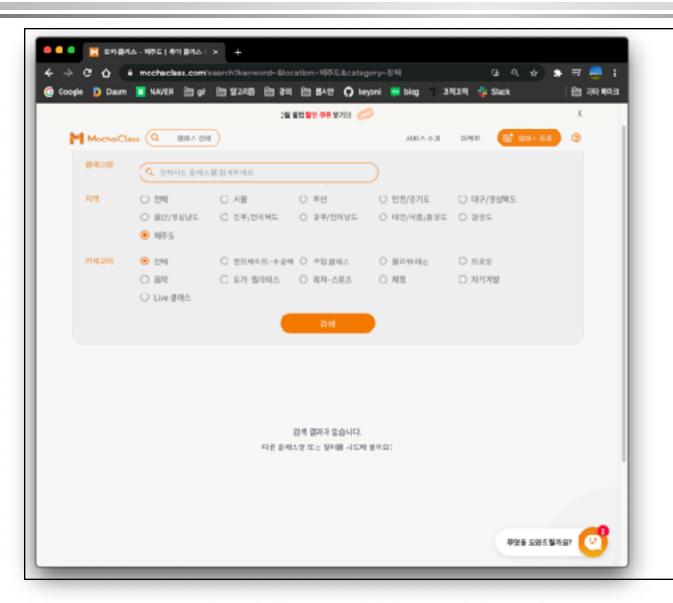
제주도는 '힐링' 관광지인 만큼 원데이클래스가 다른 지역에 비해 다양한 편(제주어 노래부르기, 제주 특산 디저트 만들기, 감귤 농장 체험 등)인데도 불구하고 프로그램 신청을 위해서는 블로그나 개별 사이트 등을 일일이 찾아가서 신청을 해야 한다는 불편함이 있다.

또한 비슷한 플랫폼의 사이트(모카클래스, 하비풀 등)에서는 제주도의 원데이 클래스가 없거나 부족한 현실이다. 그리고 현재 구상하고 있는 서비스와 가장 비슷한 서비스인 '앙앙작작'과 같은경우 홈페이지에서 바로 신청할 수 없고 원하는 강의를 선택한 후 강의자와 개별번호로 연락해야 한다는 불편함이 있다. 또한 사용자가 적어 사이트 활성화가 안된다는 단점이 있다.

이러한 문제를 해결하기 위해 제주도라는 지역를 중심으로 원데이 클래스를 쉽게 검색할 수 있고 신청할 수 있는 사이트를 개발하고자 한다.

❖ 주요 기능 : 원데이 클래스 등록 및 검색 사이트

## 유사한 서비스

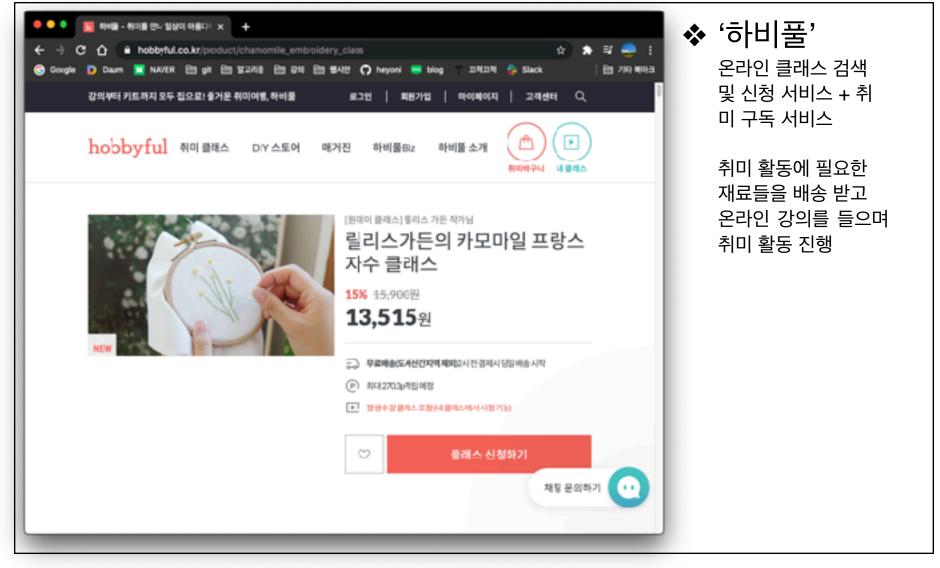


❖ '모카클래스'

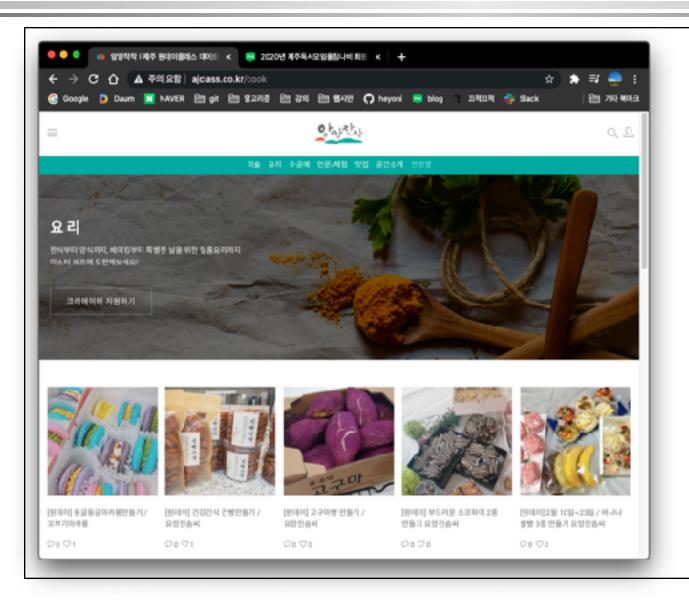
전국 원데이 클래스 검색 및 신청 서비스

화면에서 보다시피 제 주도 내 클래스는 검 색 결과가 없음.

### 유사한 서비스



## 비슷한 서비스



❖ '앙앙작작'

제주도 원데이 클래스 소개 홈페이지.

현재 제작하려는 서비 스와 가장 유사함.

공간 무료제공 서비스

(SWOT 분석은 다음 장에서 계속.)

## SWOT 분석

### **Strength**

'앙앙작작' 사이트 내에서 원데이 클래스 신청 불가 - 원하는 클래스를 클릭 후 블로그/sns/전화 등 강사와 1:1 연락을 취해야 신청 가능. -> 우리 서비스에서는 웹페이지에서 바로 신청 가능 하도록 구현 예정

커뮤니티 기능(자유게시판, 별점, 후기 작성) 제공으로 지속적 인 이용 가능성

### **Opportunity**

코로나 19로 인한 온라인 클래스 증가 추세하비풀, 클래스 101 서비스와 비슷하게 가면 좋을 것 같음(재료 제공 + 온라인 수업) 제주도에 여행을 가고 싶지만 전염병 확산 방지조치로 못오는 사람들을 위해 재료는 택배로보내주고 온라인으로 수업진행

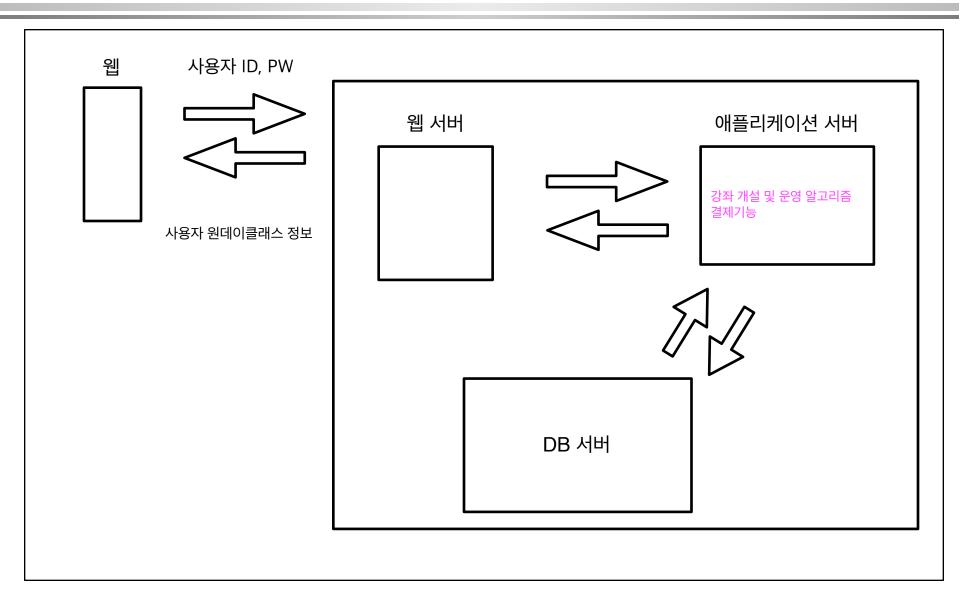
#### Weakness

회원 확보 미흡, 공간 제공 불가

#### **Threat**

강좌 신뢰도에 대한 의문, 마케팅 비용

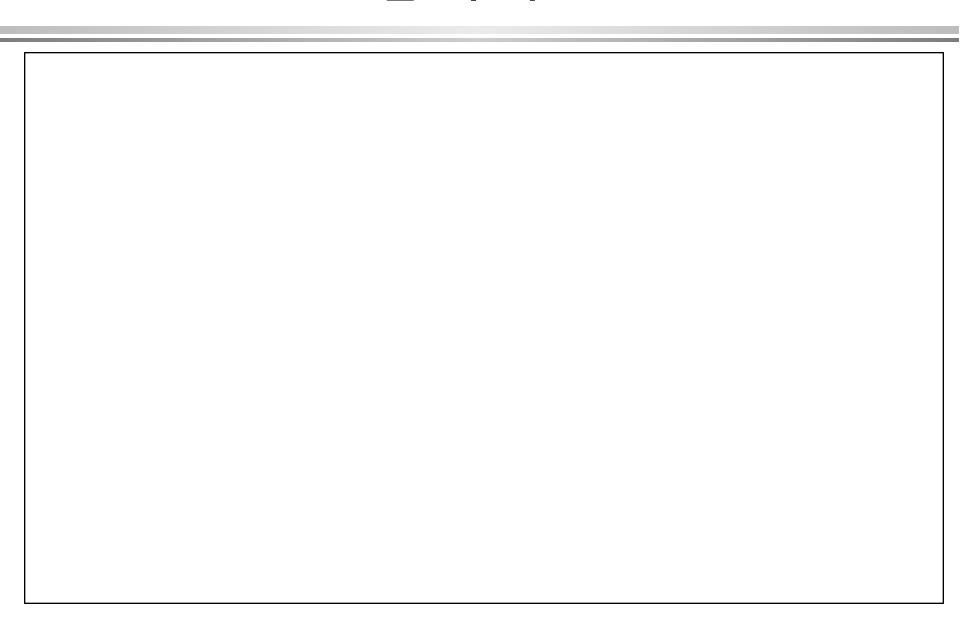
## 시스템 구조



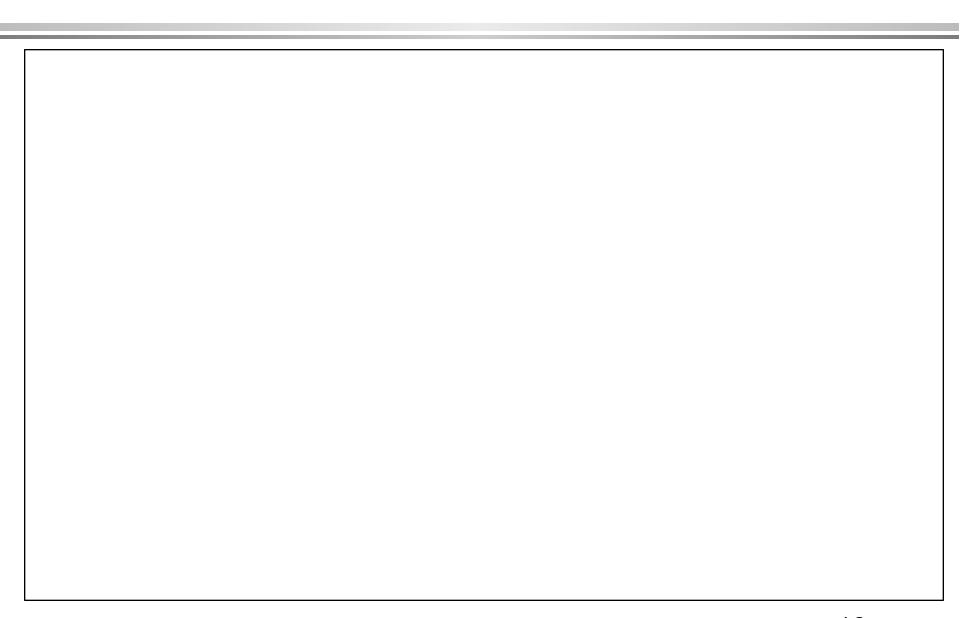
# 시스템 요구 정의

서비스 구분				구현방안			
유형	요구사항ID	분류	서비스명	요구사항	기능상세		

# 플로우 챠트



# 인터페이스 설계



# API 설계



# 데이터베이스 설계



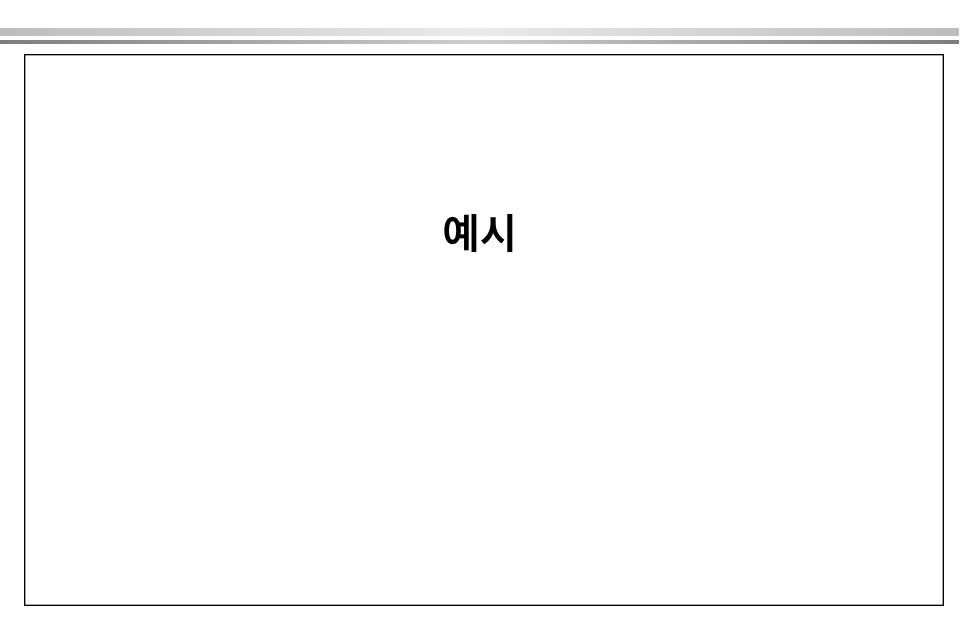
# 프로젝트 일정표

### ❖ 마일스톤

구분	세부업무	1일	2일	3일	4일	5일
	프로젝트 기획					
	프로젝트 요구사항 분석					
	시스템 설계					
	시스템 구현					
	시스템 단위 테스트					
	시스템 통합 테스트					
	개발 완료					

# 프로젝트 관리

❖ 인력구성:		
❖ 필요한 기자재:		



# 시스템 요구 정의

		서비스구분	ļ	구현방안			
유행	요구사 항ID	분류	서비스뜅	요구사항	기능상제		
	D-01	Device	조명 제어	1. 조명을 키고 꿈	1. 스마트폰 App으로 조명을 키고 꿈 2. 조명 버튼으로 조명을 키고 꿈		
	D-02	Device	도어락	1. 기존 도어락 기능 (비알번호 입력으로 열림/잠김) 수행 2. 원격으로 도어락 열림	<ol> <li>비일변호 압력으로 열고 닫기 가능</li> <li>원격으로 도어락 열기 가능</li> <li>원격으로 도어락이 열린 후 8초 후에 잠경</li> <li>스마트폰 App에 도어락 잠김 상태 알림</li> </ol>		
	D-03	Device	커튼	1. 수동으로 커튼 여닫음 2. 커튼 자동 여닫음	<ol> <li>원격으로 커튼이 열리고 달함</li> <li>비론으로 수동 제어 가능</li> <li>집안으로 들어치는 햇빛이 감지되면 커튼 자동으로 달함</li> <li>스마트폰 App에 커튼의 여닫음 상태 알림</li> </ol>		
loT Device	D-04	Device	보안경보	1. 칭입자 감시 기능	<ol> <li>권한이 없는 침입자 감지</li> <li>침입자 감지 시 경보 울링</li> <li>권한이 있는 사람이 접근됐을 때에는 자동으로 보안 해제</li> <li>스마트폰 App에 침입 감지를 알림</li> </ol>		
	D-05	Device	빗물감지 창문 시스템	1. 차양으로 창문에 들어치는 비 차단	<ol> <li>비가 오지 않을 때는 차양 걷기</li> <li>비가 올 때는 차양 내림.</li> </ol>		
	D-06	Device	š CCTV	1. CCTV 알영	1. CCTV 촬영 2. CCTV 전방위 촬영 3. CCTV 촬영 영상을 실시간으로 스마트폰 App에 보여줌		
	D-07	Device	HOME 인원 체크	1. 정상적인 출입구를 통해 집에 출입한 인원을 체크	1. 출입구를 통한 출입자 감지 2. 현재 집에 있는 인원수를 스마트폰 App야 알림		

# 기능정의서

	쇼핑몰 CMS - Information Architecture						
1depth	2depth	3depth	Details	description	comment		
대시보드	대시보드		일일 상품 판매 통계 일일 코인 통계 일일 가입자 동계 일일 방문자 통계		당일 통계 자료 확인		
기본정보관리	회사정보 관리		등록 수정 삭제	회사명 주소 연락처 팩스번호 이메일주소			
	공지사항		목록 등록 -글작성(에디트기능) -파일점부 수정 삭제	제목 내용 등록,수정	홈페이지 내 노출되는 공 지사항 관리		
게시판	FAQ		목록 등록 -글작성(에디트기능) -파일첨부 수정 삭제	이용 관련 FAQ	이용 관련 FAQ		
	약관		목록 등록 -글작성(에디트기능) 수정 삭제	이용 관련 약관	이용 관련 약관		

## 시스템 구조도



# API 설계

이름	회원가입				
API	/users/newuser				
Method	POST				
Request Json					
depth1	depth2	depth3	description	value	required
(					
"userName": "test",			아이디	string	0
"userPassword": "gcod",			비밀번호	string	0
"usərGroup":"의귀초등학교",			소속	etring	0
}					
Response Json					
depth1	depth2	depth3	description	value	required
(					
"result":200			결과코드	int	0
"message":"newAccount"			결과메시지	string	0
"createAt" : now			토근생성날짜	YYYY/MM/DD/ HH:mm:ss	0
}					

## 플로우 챠트

