

{프로젝트명}

최종작성일:

팀원:

프로젝트 개요서

❖ 프로젝트명 : 원하클(가제)

❖ 개발 목표 : 관광버스를 타고 정해진 일정을 수행하는 수동적인 관광에서 직접 코스를 결정하고, 공방 체험 등 무언가를 직접 해보는 능동적인 관광으로 관광 트렌드가 변화함에 따라 원데이 클래스를 찾는 관광객들이 증가하고 있는 추세이다.

제주도는 ‘힐링’ 관광지인 만큼 원데이클래스가 다른 지역에 비해 다양한 편(제주어 노래부르기, 제주 특산 디저트 만들기, 감귤 농장 체험 등)인데도 불구하고 프로그램 신청을 위해서는 블로그나 개별 사이트 등을 일일이 찾아가서 신청을 해야 한다는 불편함이 있다.

또한 비슷한 플랫폼의 사이트(모카클래스, 하비풀 등)에서는 제주도의 원데이 클래스가 없거나 부족한 현실이다. 그리고 현재 구상하고 있는 서비스와 가장 비슷한 서비스인 ‘앙앙작작’과 같은 경우 홈페이지에서 바로 신청할 수 없고 원하는 강의를 선택한 후 강연자와 개별번호로 연락해야 한다는 불편함이 있다. 또한 사용자가 적어 사이트 활성화가 안된다는 단점이 있다.

이러한 문제를 해결하기 위해 제주도를 중심으로 원데이 클래스를 쉽게 검색할 수 있고 신청할 수 있는 사이트를 개발하고자 한다.

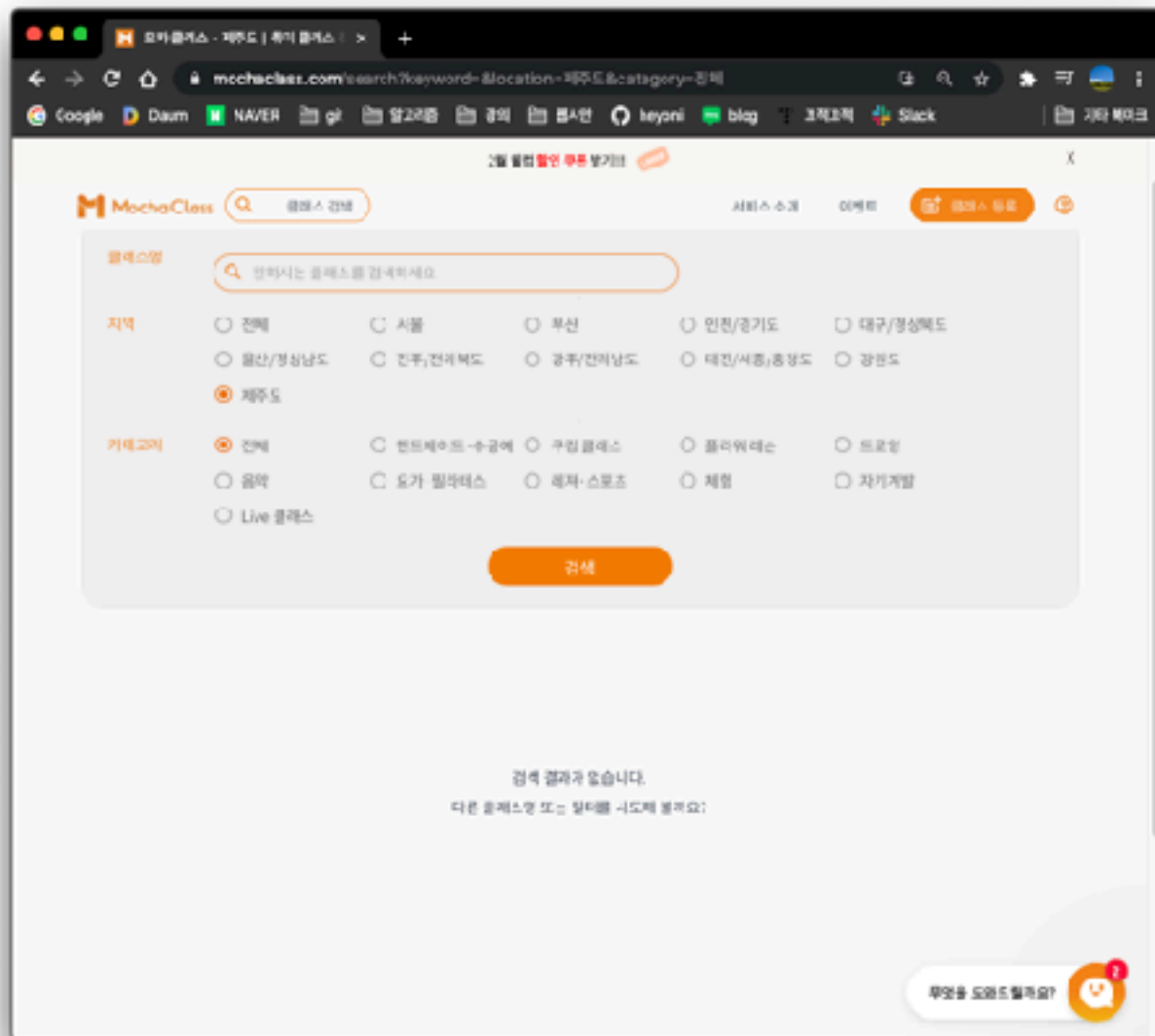
❖ 주요 기능 : 원데이 클래스 등록 및 검색 사이트

유사한 서비스

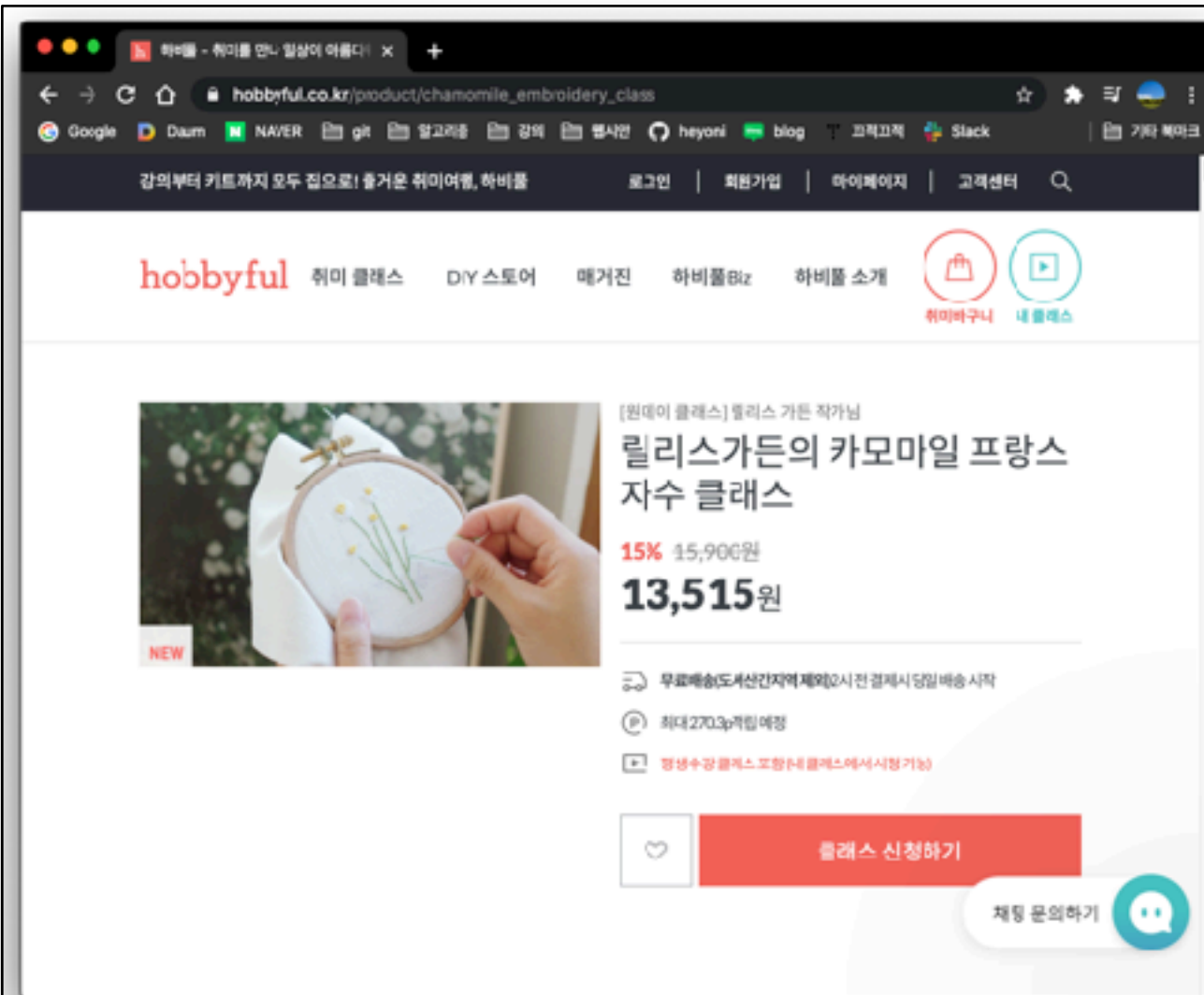
❖ ‘모카클래스’

전국 원데이 클래스
검색 및 신청 서비스

화면에서 보다시피 제
주도 내 클래스는 검
색 결과가 없음.



유사한 서비스

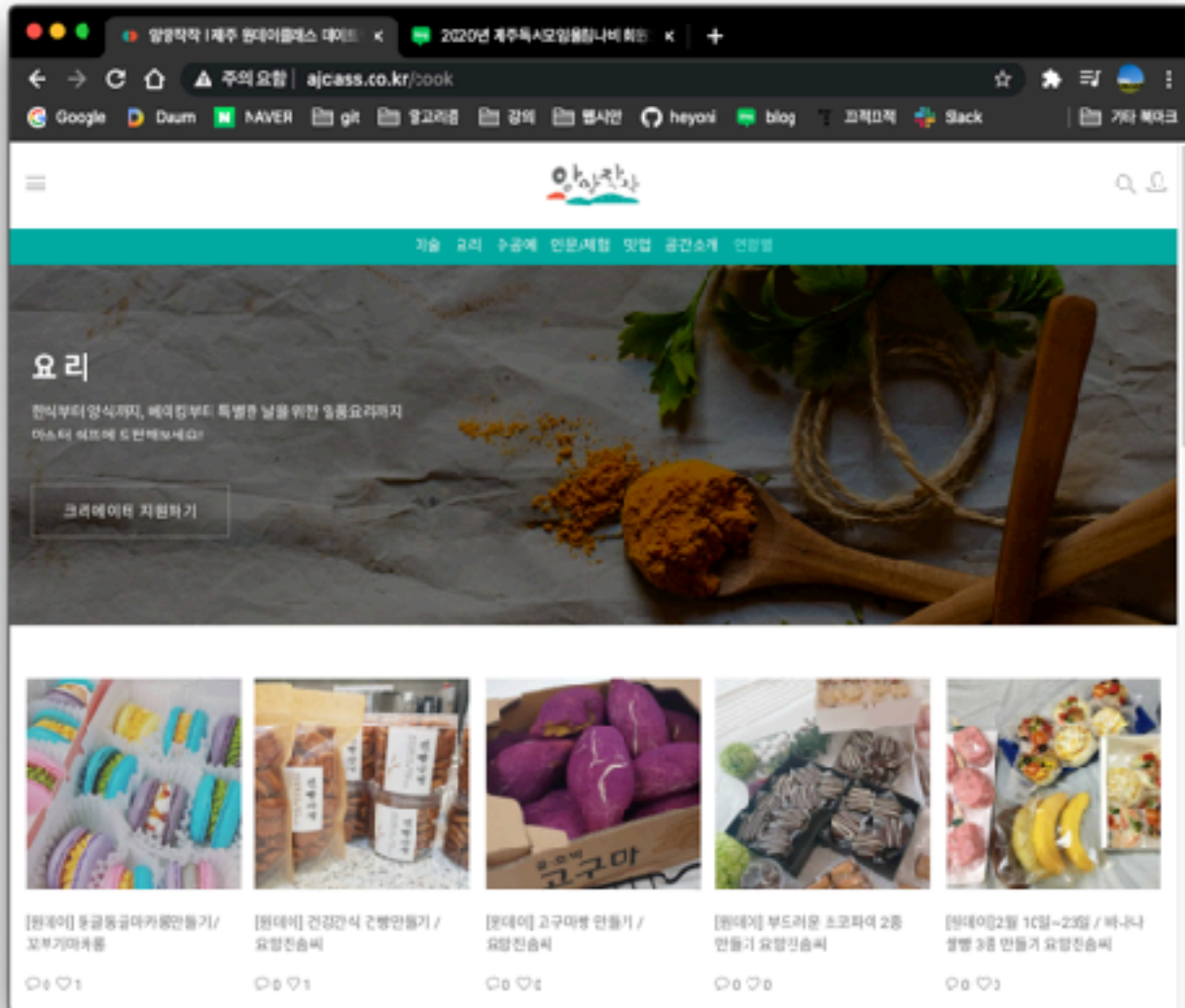


❖ ‘하비풀’

온라인 클래스 검색
및 신청 서비스 + 취
미 구독 서비스

취미 활동에 필요한
재료들을 배송 받고
온라인 강의를 들으며
취미 활동 진행

비슷한 서비스



❖ ‘앙앙작작’
제주도 원데이 클래스
소개 홈페이지.

현재 제작하려는 서비
스와 가장 유사함.

공간 무료제공 서비스

(SWOT 분석은 다음
장에서 계속.)

SWOT 분석

Strength

‘앙앙작작’ 사이트 내에서 원데이 클래스 신청 불가 - 원하는 클래스를 클릭 후 블로그/sns/전화 등 강사와 1:1 연락을 취해야 신청 가능. -> 우리 서비스에서는 웹페이지에서 바로 신청 가능 하도록 구현 예정

커뮤니티 기능(자유게시판, 별점, 후기 작성) 제공으로 지속적인 이용 가능성

Opportunity

코로나 19로 인한 온라인 클래스 증가 추세
하비풀, 클래스 101 서비스와 비슷하게 가면 좋을 것 같음(자료 제공 + 온라인 수업)
제주도에 여행을 가고 싶지만 전염병 확산 방지 조치로 못오는 사람들을 위해 자료는 택배로 보내주고 온라인으로 수업진행

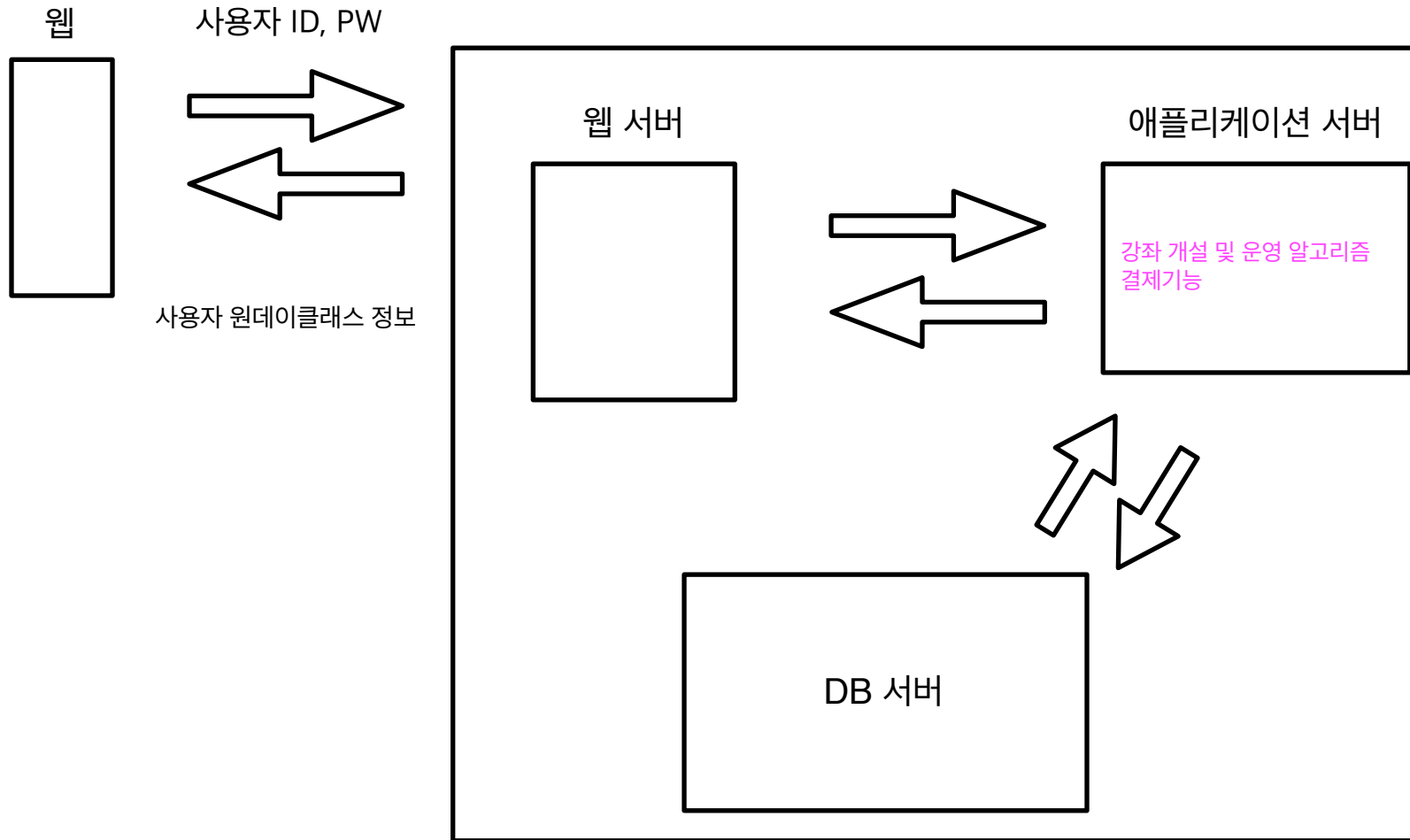
Weakness

회원 확보 미흡, 공간 제공 불가

Threat

강좌 신뢰도에 대한 의문, 마케팅 비용

시스템 구조



시스템 요구 정의

서비스 구분				구현방안	
유형	요구사항ID	분류	서비스명	요구사항	기능상세
메인페이지	Login-001	Login	로그인	사용자는 회원 ID와 PW를 입력하여 로그인할 수 있다.	1. 아이디/패스워드를 입력함 2. 로그인 버튼을 눌러 아이디/패스워드 유효성을 검사하고 성공시 로그인 상태로 변환 실패시 다시 입력
	Class-001	Class	클래스 관리	(강사) 클래스를 등록, 수정, 삭제 등 운영할 수 있다. (학생) 클래스를 좋아요 버튼을 누르거나 신청할 수 있다.	(강사) 1. 클래스의 기본 정보(클래스명, 정보, 가격, 장소, 시간 등)를 입력하고 등록한다. 2. 클래스 정보를 수정하거나 클래스를 삭제할 수도 있다. (학생) 1. 마음에 드는 클래스를 좋아요 버튼을 통해 나의 정보에 등록해둔다 2. 클래스를 신청한다
	Search-001	Search	검색 기능	클래스를 검색한다.	클래스 명이나 클래스 주제, 장소 등을 검색창에 검색하면 클래스가 나온다.
	Payment-001	Payment	결제기능	클래스를 결제한다.	1. 결제 시스템을 이용하여 클래스를 결제한다. 2. 결제 후 강사에게 클래스 결제 소식을 알려준다. 3. 결제 후 학생의 '마이페이지'에 결제 된 강좌목록을 출력해준다. 4. 결제 취소 시 2, 3의 내용들을 삭제해준다.

플로우 차트

로그인

아이디/ 패스워드 입력되었는지 확인 후

로그인 버튼을 누르면

-아이디 입력 안됨 : 아이디를 입력해주세요

-비밀번호 입력 안됨 : 비밀번호를 입력해주세요

-아이디나 비밀번호 틀림 : 다시 확인해주세요

로그인 성공 후

페이지 상단에 로그인->로그아웃으로 변경 후

00님 안녕하세요 표시

종료

플로우 차트

클래스 만들기(강사로 로그인 했을 때만 보임)

정보 입력 후 완료 버튼 클릭

누락

- 클래스 명 : 클래스 명을 입력해주세요

초과

- 클래스 명 : 클래스 명은 15자 이내로 작성해주세요

문제 없을 시 클래스 생성이 완료되었습니다.

만들어진 페이지로 이동

플로우 차트

검색

클래스명/위치/주제 별로 검색가능

결과가 있으면 카드형식으로 표현
없으면 '검색결과가 없습니다' 출력

플로우 차트

결제

결제시스템을 이용하여 결제

결제 완료시 - 결제완료 메시지 표시 후 강의 상세페이지로 이동

결제 실패시 - 장바구니로 다시 이동

인터페이스 설계

API 설계

데이터베이스 설계

프로젝트 일정표

❖ 마일스톤

구분	세부업무	1일	2일	3일	4일	5일
	프로젝트 기획					
	프로젝트 요구사항 분석					
	시스템 설계					
	시스템 구현					
	시스템 단위 테스트					
	시스템 통합 테스트					
	개발 완료					

프로젝트 관리

❖ 인력구성:

❖ 필요한 기자재:

예시

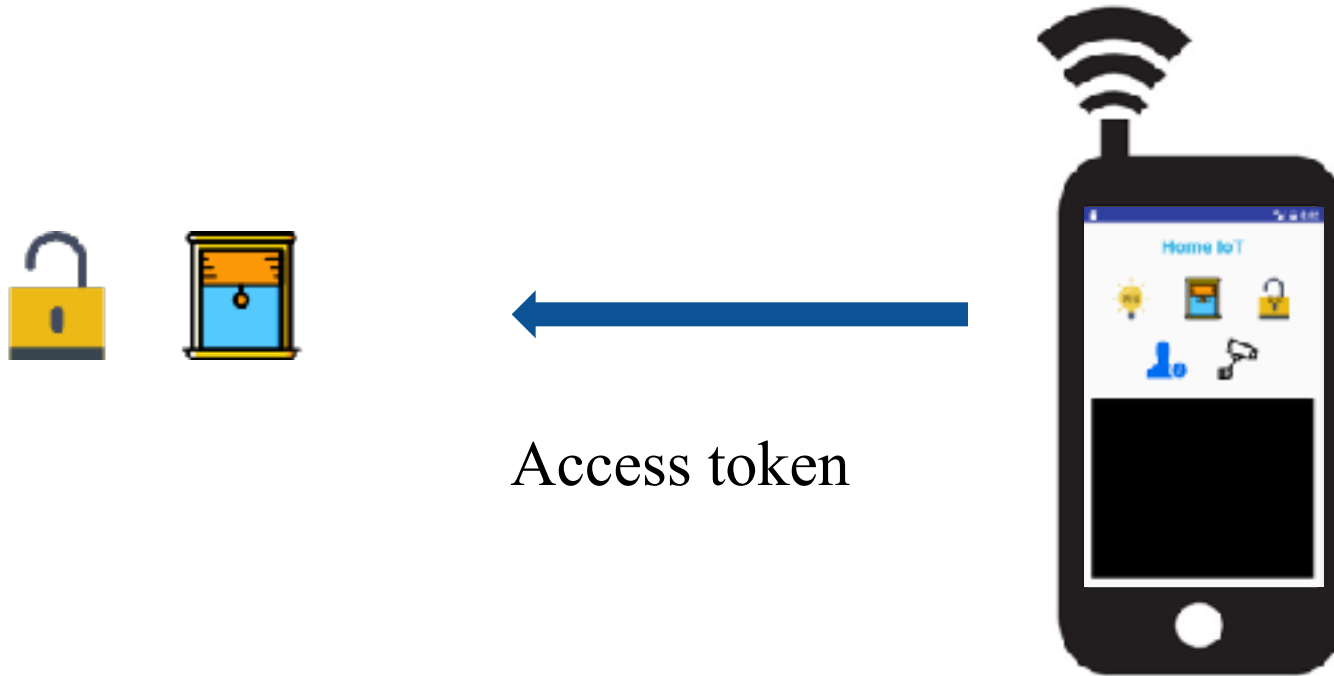
시스템 요구 정의

서비스구분				구현방안	
유형	요구사항ID	분류	서비스명	요구사항	기능상세
IoT Device	D-01	Device	조명 제어	1. 조명을 키고 끄	1. 스마트폰 App으로 조명을 키고 끄 2. 조명 버튼으로 조명을 키고 끄
	D-02	Device	도어락	1. 기존 도어락 기능 (비밀번호 입력으로 열림/잠김) 수행 2. 원격으로 도어락 열림	1. 비밀번호 입력으로 열고 닫기 가능 2. 원격으로 도어락 열기 가능 3. 원격으로 도어락이 열린 후 8초 후에 잠김 4. 스마트폰 App에 도어락 잠김 상태 알림
	D-03	Device	커튼	1. 수동으로 커튼 여닫음 2. 커튼 자동 여닫음	1. 원격으로 커튼이 열리고 닫힘 2. 버튼으로 수동 제어 가능 3. 집안으로 들어치는 햇빛이 감지되면 커튼 자동으로 닫힘 4. 스마트폰 App에 커튼의 여닫음 상태 알림
	D-04	Device	보안경보	1. 침입자 감지 기능	1. 권한이 없는 침입자 감지 2. 침입자 감지 시 경보 울림 3. 권한이 있는 사람이 접근했을 때에는 자동으로 보안 해제 4. 스마트폰 App에 침입 감지를 알림
	D-05	Device	빗물감지 창문 시스템	1. 자동으로 창문에 들어치는 비 차단	1. 비가 오지 않을 때는 차양 걷기 2. 비가 올 때는 차양 내림
	D-06	Device	홈 CCTV	1. CCTV 촬영	1. CCTV 촬영 2. CCTV 전방위 촬영 3. CCTV 촬영 영상을 실시간으로 스마트폰 App에 보여줌
	D-07	Device	HOME 인원 체크	1. 정상적인 출입구를 통해 집에 출입한 인원을 체크	1. 출입구를 통한 출입자 감지 2. 현재 집에 있는 인원수를 스마트폰 App에 알림

기능정의서

쇼핑몰 CMS - Information Architecture					ver.001 2019.01.17
1depth	2depth	3depth	Details	description	comment
대시보드	대시보드		일일 상품 판매 통계 일일 고인 통계 일일 가입자 통계 일일 방문자 통계		당일 통계 자료 확인
기본정보관리	회사정보 관리		등록 수정 삭제	회사명 주소 연락처 팩스번호 이메일주소	
게시판	공지사항		목록 등록 -글작성(에디트기능) -파일첨부 수정 삭제	제목 내용 등록,수정	홈페이지 내 노출되는 공지사항 관리
	FAQ		목록 등록 -글작성(에디트기능) -파일첨부 수정 삭제	이용 관련 FAQ	이용 관련 FAQ
	약관		목록 등록 -글작성(에디트기능) 수정 삭제	이용 관련 약관	이용 관련 약관

시스템 구조도



API 설계

이름	회원가입				
API	/users.newuser				
Method	POST				
Request Json					
depth1	depth2	depth3	description	value	required
{					
"userName": "test",			아이디	string	○
"userPassword": "gcod",			비밀번호	string	○
"userGroup": "이리초등학교",			소속	string	○
}					
Response Json					
depth1	depth2	depth3	description	value	required
{					
"result": 200			결과코드	int	○
"message": "newAccount"			결과메시지	string	○
"createAt": now			토큰생성날짜	YYYY/MM/DD HH:mm:ss	○
}					

플로우 차트

