

2차 프로젝트 발표

2022184031
임수영

주차			진행률
1주차	계획	리소스 수집 및 수정, 배경 구현	–
	결과	리소스 수집, 배경 구현 완료, 추가 리소스 수정 필요	90%
2주차	계획	캐릭터 이동, 서브(드라이브), 다음 게임 진행 시스템 구현	–
	결과	캐릭터 이동, 서브(드라이브) 80% 완성	70%
3주차	계획	리시브, 토스, 공격(오픈 공격) 구현	–
	결과	전부X	0%
4주차	계획	타이머, 점수판, 심판 시스템 구현	–
	결과	전부X	0%
5주차	계획	블로킹, 상대팀 AI 구현	–
	결과		–
6주차	계획	서브(스파이크), 공격(속공, 시간차, 페인트) 구현	–
	결과		–
7주차	계획	카메라 이동, 게임 시작 화면, 컷신(승리, 패배, 엔딩) 구현	–
	결과		–
8주차	계획	테스트 및 오류 수정, 코드 정리, 최종 발표 준비	–
	결과		–

Github commits 통계

