

## آزمایشگاه ریزپردازنده

## نکات و قوانین تکالیف آزمایشگاه ریزپردازنده:

- فقط از طریق تکلیف مربوطه در سامانه VU و لینکهای اعلام شده مجاز به ارسال هستید.
  - آیلود تکلیف توسط یکی از اعضای گروه کافی میباشد.
- فایلهای پروژه گروه خود را در یک فایل rar قرار دهید و آن را به شکل زیر با مشخصات یکی از اعضای گروه نامگذاری کنید:
- 1) Core (Folder)
- 2) Project\_name.ioc (CubeMX Project File) Name\_StudentNumber\_S#.rar

مثلاً براى آيلود تكليف سوم:

AminGhasempour 9612111111 S3.rar

فایلهای بالا در دایرکتوری Workspace که در CubeIDE ساختید قرار دارند و بهصورت پیشفرض در آدرس زیر قرار دارد: C:\Users\{Username}\STM32CubeIDE\workspace\_{Version}\{Project\_name}

- یک کلیپ تا ۱۵ دقیقه از عملکرد برد و توضیح مختصر کد، اتصالات و پیاده سازی تهیه کنید که در آن هرکدام از اعضای گروه قسمتهایی را که خودش انجام داده توضیح دهد و آن را هم در فایل آرشیو قرار دهید.
  - فاز اول تکلیف تحویلی نمی باشد و تنها فرستادن موارد خواسته شده برای فاز دوم موردنیاز است.
  - توجه کنید که حداکثر حجم مجاز برای کلیپ MB است و حتماً حجم کلیپ را با نرمافزاری مانند Advanced Video ... دهند.
    - در صورت مشاهده و اثبات هرگونه تقلب و شباهت در كدها نمره طرفين %100- در نظر گرفته خواهد شد.

## ◄ فاز تحويلي:

با استفاده از نرمافزار STM32CubeMonitor <sup>1</sup>روی یک نمودار مقادیر سینوس و کسینوس و روی نمودار دیگری مقدار ریشه سوم یک متغیر روی برد را نمایش دهید. برای این کار ابتدا متغیر را برابر صفر قرار دهید سپس با بازه زمانی و اندازه مناسب مقدار آن را افزایش دهید و مقادیر سینوس، کسینوس و ریشه سوم جدید را در سه متغیر دیگر ذخیره کنید. مقدار نور محیط و Volume را نیز اندازه گیری نمایید و بر روی دو Guage با بازه مناسب نمایش دهید.

شماره آخرین دکمه فشرده شده کیپد روی یک نود Text نمایش داده شود. (۵٪ نمره اضافه)

- درون حلقه (1)while در تابع main کدی ننویسید.
  - ماژولها را بهصورت وقفهای راه اندازی کنید.
- از Delay و روشهای Busy waiting استفاده نکنید.

صفحه 2 از 2

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> https://wiki.st.com/stm32mcu/wiki/STM32CubeMonitor:STM32CubeMonitor\_overview