

آزمایشگاه ریزپردازنده

نکات و قوانین تکالیف آزمایشگاه ریزپردازنده:

- فقط از طریق تکلیف مربوطه در سامانه VU و لینکهای اعلام شده مجاز به ارسال هستید.
 - آیلود تکلیف توسط یکی از اعضای گروه کافی میباشد.
- فایلهای پروژه گروه خود را در یک فایل rar قرار دهید و آن را به شکل زیر با مشخصات یکی از اعضای گروه نامگذاری کنید:
- 1) Core (Folder)
- 2) Project_name.ioc (CubeMX Project File)
 Name_StudentNumber_S#.rar

مثلاً براى آپلود تكليف سوم:

AminGhasempour 9612111111 S3.rar

فایلهای بالا در دایرکتوری Workspace که در CubeIDE ساختید قرار دارند و بهصورت پیشفرض در آدرس زیر قرار دارد: C:\Users\{Username}\STM32CubeIDE\workspace_{Version}\{Project_name}

- یک کلیپ تا ۱۵ دقیقه از عملکرد برد و توضیح مختصر کد، اتصالات و پیادهسازی تهیه کنید که در آن هرکدام از اعضای گروه قسمتهایی را که خودش انجام داده توضیح دهد و آن را هم در فایل آرشیو قرار دهید.
 - فاز اول تکلیف تحویلی نمی باشد و تنها فرستادن موارد خواسته شده برای فاز دوم موردنیاز است.
 - توجه کنید که حداکثر حجم مجاز برای کلیپ 100 MB است و حتماً حجم کلیپ را با نرمافزاری مانند Advanced Video Compressor کاهش دهید.
 - در صورت مشاهده و اثبات هرگونه تقلب و شباهت در كدها نمره طرفين %100- در نظر گرفته خواهد شد.

◄ فاز ١:

در این فاز یک زمان سنج ساده به کمک Segment-7، آیسی دیکودر 7447/48 و تایمر سیستمی به صورت وقفه ای طراحی کنید که با فشرده شدن دکمه آبی روی برد بادقت ۱۰۰ میلی ثانیه شروع به شمارش کند. در این زمان سنج رقم اول از سمت راست ۱۰۰ میلی ثانیه ها، رقم دوم ۱ ثانیه ها، رقم سوم ۱۰ ثانیه ها و رقم چهارم ۱۰۰ ثانیه ها را نشان می دهد.

◄ فاز ٢ (تحويلي):

در این فاز باید به کمک Segment-7، آیسی دیکودر 7447/48 و تایمر سیستمی به صورت وقفه ای یک زمان سنج بسازید. این زمان سنج یک مرحله مقداردهی اولیه دارد که در این مرحله واحد زمانی را برای زمان سنج تعیین می کنیم. پس در ابتدا سه رقم سمت راست Segment-7-Segment-9 میلی ثانیه یکی زیاد می شود تا صفر است و رقم سمت چپ برابر با ۱ است. با شروع برد رقم سمت چپ شروع به شمارش می کند و هر ۵۰۰ میلی ثانیه یکی زیاد می شود تا به ۹ برسد. بعدازاین که به ۹ رسید دوباره به ۰ بازمی گردد و به همین نحو شمارش تکرار می شود تا دکمه آبی رنگ فشار داده شود (در اینجا صفر را معادل ۱۰ در نظر بگیرید). پس از آن که دکمه آبی رنگ برای اولین بار فشار داده شد واحد زمانی ثابت می شود و هر واحد زمانی برابر با ۱۰۰ میلی ثانیه است. یعنی اگر واحد زمانی بر روی ۳ تنظیم شد، زمان به گام ۲۰۰ میلی ثانیه جلو می رود و اگر ۱ انتخاب شد با گامهای اثانیه این می دهد و رقم سوم از سمت راست ۱۰ ثانیه ها را نمایش می دهد (توجه کنید که ۱۰۰ میلی ثانیه ها و ۱ ثانیه ها باید با یک نقطه از هم جدا شوند).

پس از آن که دکمه آبی فشار داده شد و زمانسنج شروع به کار کرد، با فشار دادن دکمه آبیرنگ زمانسنج متوقف می شود و زمانی که زمانسنج در حالت توقف است اگر مجدداً دکمه آبی را فشار دهیم از همان زمانی که متوقف شده بود به شمارش خود ادامه می دهد. هر زمان که زمان سنج از ۹۹ ثانیه و ۹۰۰ میلی ثانیه عبور کرد، زمان سنج ریست می شود و لازم دوباره تنظیمات گام برای آن تنظیم شود. پیاده سازی قابلیت ریست شدن زمان سنج با نگه داشتن دکمه خارجی به مدت ۲ ثانیه دارای 10% نمره اضافه است.

- دکمه آبی را بهصورت <mark>وقفهای</mark> راهاندازی کنید
- از تابع ()HAL_GetTick برای Debounce کردن دکمه استفاده کنید.
 - از آیسی IC 7447/48 برای راه اندازی IC 7447/48 استفاده کنید.