

در این تمرین قصد داریم با الگو publisher-subscriber آشنا شویم. به این منظور ابتدا ریپازیتوری زیر را مطابق مراحل گفته شده کلون و اجرا کنید. این ریپازیتوری تغییر یافته ریپو آزمایش قبلی است. لطفا در صورت ابهام با آقای مجاهد در ارتباط باشید. alimojaded79@

<https://github.com/alimojaded/RoboticsLab-Winter2023-HW1>

در این تمرین شما باید به دنبال همه لاکپشت های داخل نقشه بگردید. هر لاکپشت نام spawned_i دارد که در آن i یک عدد است.

تمرین (۱)

ابتدا شما باید فایل controller.py را که برای کنترل لاک پشت دنبال کننده است به گونه ای تغییر دهید که به دنبال همه لاک پشت ها برود.

تمرین (۲)

پس از آن در فایل spawner.py و در محل مشخص شده با کامنت باید نام هر لاکپشتی که کشته می شود را در تاپیک death_note وارد کنید.

با هر کشته باید یک تاریخچه از ترتیب کشته شده ها را در این تاپیک publish کنید برای مثال:

5 → 2 → 1

(با هر کشته دو پیام در تاپیک ارسال می شود پیام اول نام لاکپشت کشته شده و پیام دوم تاریخچه کشته ها)

تحويل:

بعد از خورده شدن تمام لاک پشت ها از خروجی تاپیک مذکور یک اسکرین شات گرفته و در یک فایل PDF به همراه نام و نام خانوادگی و شماره دانشجویی خود آپلود کنید.