در این گزارش، خلاصه ای از الگوریتم بکار رفته جهت گسترش یا فشرده سازی تصویر بیان می کنیم.

در این کد که به زبان پایتون نوشته شده است از کتابخانه skimage) scikit-image) برای دریافت سیگنال های تصویر استفاده می کنیم.

ابتدا تصویر را به دو حالت رنگی و سیاه و سفید خوانده و با استفاده از روش Nearest Neighbor سایز آن را تغییر می دهیم.

روش Nearest Neighbor یکی از روش های Image Scaling بوده که در آن رنگ خانه های اضافه شده در مراحل تغییر سایز به رنگ خانه ای که نزدیکتر است تبدیل می شود.



10	10	4	4	22	22
10	10	4	4	22	22
2	2	18	18	7	7
2	2	18	18	7	7
9	9	14	14	25	25
9	9	14	14	25	25

توضیحات کد

ابتدا تصویر را به دو صورت رنگی و سیاه و سفید می خوانیم:

```
colored_image = img_as_ubyte(io.imread("KimiaMahdinejad.jpg", as_gray=False))
gray_image = img_as_ubyte(io.imread("KimiaMahdinejad.jpg", as_gray=True))
سپس طول و عرض تصویر را ذخیره می کنیم:
```

```
width, height = colored image.shape[:2]
```

تابع resize را تشكيل مي دهيم:

و در نهایت تابع را صدا می زنیم و نتیجه را دخیره می کنیم:

```
# X(2m, 2n)
nearest_neighbor_resized_colored_2 = resize_nearest_neighbor(colored_image, 2)
io.imsave("KimiaMahdinejad_NearestNeighbor_Colored_2.jpg",
nearest_neighbor_resized_colored_2.astype(np.uint8))
```

```
nearest_neighbor_resized_gray_2 = resize_nearest_neighbor(gray_image, 2)
io.imsave("KimiaMahdinejad_NearestNeighbor_Gray_2.jpg",
nearest_neighbor_resized_gray_2.astype(np.uint8))

# X(m/2, n/2)
nearest_neighbor_resized_colored_1_2 = resize_nearest_neighbor(colored_image, 1/2)
io.imsave("KimiaMahdinejad_NearestNeighbor_Colored_1_2.jpg",
nearest_neighbor_resized_colored_1_2.astype(np.uint8))

nearest_neighbor_resized_gray_1_2 = resize_nearest_neighbor(gray_image, 1/2)
io.imsave("KimiaMahdinejad_NearestNeighbor_Gray_1_2.jpg",
nearest_neighbor_resized_gray_1_2.astype(np.uint8))
```

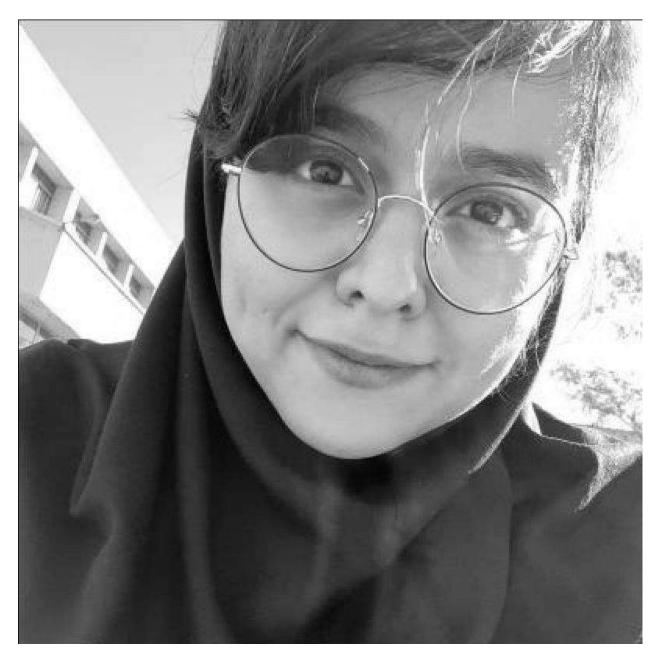
نتىجە



تصوير اصلي



تصویر رنگی گسترده شده (X(m/2, n/2))



(X(m/2, n/2)) تصویر سیاه و سفید گسترده شده



(X(2m, 2n)) مشرده شده ((2m, 2n)



(X(2m, 2n)) تصویر سیاه و سفید فشرده شده