

Plan de la soutenance finale

mr cube - flight arena

30 juin 2015

1 INTRODUCTION

2 PRÉSENTATION DU SITE INTERNET

3 AVANCEMENT DU PROJET

3.1 Par Vincent

3.1.1 Presentation des cartes

3.1.2 Ajout des particules

3.1.3 Des musiques originales pour le projet

3.2 Par Guillaume

3.2.1 Interface utilisateur

3.2.2 Gameplay

3.2.3 Mouvements du vaisseau

3.2.4 Écran partagé

3.3 Par Arthur

3.3.1 Les quaternions

3.3.2 Changements dans les menus

3.3.3 Un début d'intelligence artificielle

3.3.4 Le multijoueur en réseau

4 CONCLUSION

4.1 Récapitulatif

4.2 Pour la prochaine soutenance