**입 사 지 원 서**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **응시부문** | JAVA 개발자 | **희망연봉** | 회사내규 | **입사구분** | 신입 |
| **휴대폰** | 010-6221-8404 | | **이메일** | hwang3321@naver.com | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **성 명** | **황장운** | **Hwang JangWoon** | |
| **생 년 월 일** | **1991년 02월 13일** | **성 별** | **남** |
| **주 소** | 서울특별시 도봉구 창4동 주공아파트 1911동 905호 | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **학**  **력**  **사**  **항** | **입학년월** | **졸업년월** | **출신학교 및 전공** | **구분** |
| 2012년 02월 | 2015년 02월 | 서울패션전문대학 패션디자인학과 | 수료 |
| 2006년 02월 | 2009년 02월 | 고명정보산업고등학교 멀티미디어과 | 졸업 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **병**  **역** | 필 | **복무기간** | 2009년 08월 18일 ~ 2011년 06월 14일 |
| **군별** | 육군 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자**  **격**  **증** | **자격면허** | **취득년월** | **발행처** |
| 운전면허(1종보통) | 2011년 11월 | 서울지방경찰청 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **경**  **력**  **사**  **항** | **회사명** | **근무기간** | **업무내용** | **직 급** |
| 케이 브랜즈 | 2017년 12월 ~ 2018년 03월 | 패션디자인 부서 | 사원 |
| YK038 | 2016년 10월 ~ 2017년 12월 | 패션디자인 부서 | 사원 |
| 머렐 코리아 | 2015년 06월 ~ 2016년 10월 | 패션디자인 부서 | 사원 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **교**  **육**  **사**  **항** | **기간** | **교육기관** | **교육과목** | **교육내용** |
| 2018년 08월 31일  ~  2019년 03월 29일 | KH정보교육원 | 자바(JAVA) 프레임워크  개발자 양성과정 | ● ORACLE  SQL Programming  ● JAVA  Servlet / JSP, jdbc  struts, Spring Framework,  Mybatis, Ajax  ● HTML / CSS / JavaScript |

**상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.**

**2019년 02월 19일: 황 장 운 서명(인)**

**직 무 능 력 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **지식**  **(Knowle-dge)** | **지원분야에 필요한 직무능력을 습득하기 위해 받은 교육[학교/직업교육]에 대해 기술하시오.**  **(분야, 교육 내용, 향상 노력, 성과 등)** |
| 정보통신공학을 전공 하진 않았지만 어린 시절 친척 형제가 운영하는 사이트를 만드는 것을 보고 큰 동경이 생겼습니다. 타 분야를 했었으나 전공 했었으나 직업에 대한 큰 상실감과 허탈감을 느껴, 동경을 하던 IT를 친척을 통해 접하게 되었고, 그 동안 컴퓨터언어를 습득하고 활용하는 방법을 인터넷강의와 책을 보며 저의 개발 역량에 도움이 되도록 노력해왔습니다. 많은 언어 중 JAVA라는 언어를 더 공부하고 싶다는 생각에 이를 통해 어떤 직무를 할 수 있는지 찾아보았으며, 웹 개발이라는 영역을 알게 되었습니다. 회사를 사임한 후 웹 개발을 전문적으로 가르치는 학원에 다니며 SPRING, JSP, ORACLE과 같은 웹 개발자로서의 필수 영역의 지식을 배웠습니다. 학원 내에서 수행했던 프로젝트에서는 맏형으로써 조원들을 이끌어 프로젝트를 완수하게 함으로써 사람들을 아우르며 좋은 프로젝트를 끌어낼 수 있는 리더십도 겸비하고 있습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **기술(Skill)** | **가장 자신 있는 기술(또는 흥미를 가지고 공부한 기술)에 대해 설명하고 프로젝트에 접목시켜 이룬 성과가 무엇인지 기술하시오.** |
| 강의를 통해 JAVA라는 언어를 깊이 있게 공부하고 싶어졌고, 회사 사임 후 웹 프로그래밍 교육을 통해 웹 개발에 필요한 언어들을 배우며 Spring Framework를 잘 활용하게 되었습니다. 세미 프로젝트를 수행한 후 Spring을 배웠는데 View단에서 지저분한 자바 코드를 보이지 않고 깔끔하게 데이터 처리하는 것이 매력적으로 다가왔고 특정 클래스들에 대한 제어가 평등하게 가능 하다는 것이 더욱 더 흥미로웠으며 이전과는 다르게 편리한 방식으로 데이터를 서버와 주고받는 것이 획기적이라 생각하여 학습을 통해 사용할 수 있게 되었습니다. 이후 파이널 프로젝트를 수행하면서 AJAX 인터페이스를 함께하여 더욱 유연한 웹 페이지를 만들 수 있게 되었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **태도(Attitude)** | **본인이 참여하여 수행한 프로젝트에서 어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정을 거쳐 해결하였는지 구체적으로 설명하시오. (문제 원인 도출, 해결방안 탐색, 해결방안 적용 등)** |
| 이제까지 진행했던 프로젝트가 많진 않았지만 그 중 세미프로젝트로 진행했던 문고사이트가 있었습니다. Servlet/JSP에 대해 자세한 지식이 없었던 저는 여러 참고사이트를 통해 하나하나 다시 배우며 정확한 이해를 위해 같은 기능을 3~4번씩 구현하였습니다. AJAX의 코드 구현도 다른 언어에 비해 이해가 잘 안되어서 같은 조원과 강사님을 통해 더욱 배움의 의지를 키워나갔고, 어느 정도의 이해력도 향상되었다고 느꼈습니다. 조원들이 다 함께 배워 나가며 언어를 습득하여 그 결과, 완벽하게 프로젝트를 완성할 수 있게 되었습니다. 프로젝트 중 발생하는 문제는 저 스스로 노력뿐 아니라 조원들 전체가 함께 노력하였기에 해결할 수 있었다고 생각하며 나뿐만 아니라 다른 조원들 간의 협력관계가 얼마나 중요한지를 깨닫게 되는 값진 경험이었다고 생각합니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **목표(Goal)** | **입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇인지 제시하고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 것인지 기술하시오.** |
| 향후 10년 안에 고급 개발자가 되어 개발 Project Manager가 될 수 있는 역량을 갖추는 것이 목표입니다. PM은 개발 실력만 갖춰서 되는 게 아니라 팀원들을 조화롭게 이끌 수 있는 통솔력과 프로젝트의 전체적인 흐름을 볼 수 있어야 하는 실력자인만큼 참여하는 프로젝트에서 맡은 부분에서 최선을 다할 뿐만 아니라 전반적인 흐름을 알 수 있도록 공부할 것입니다. 또한, 입사 후 학업을 통한 영어와 정보처리기사 자격증을 공부하며 개발 외의 지식 양상에도 증진할 것입니다. 지원자 모두가 그렇듯이 저 역시 신입의 열정과 패기를 가지고 있습니다. 하지만 저는 그런 뻔한 점과는 다른 하나에 대한 집착 및 노력과 어떠한 환경에도 빠르게 적응하여 조직 속에 녹아들 수 있는 사람이라는 점을 말하고 싶습니다. 빠른 습득력과 적응력, 친화력 그리고 세상으로 들어오는 신입의 열정과 패기로 입사 후에 어떠한 일이라도 헤쳐나갈 수 있는 모습을 보여드리겠습니다. |

**지원자 황장운을 소개합니다.**

|  |  |
| --- | --- |
| **자기소개** | **본인의 직무 또는 인성 역량을 드러낼 수 있는 키워드를 선정하고, 이를 나타낼 수 있는 구체적인 사례를 활용하여 자기소개를 작성하시오.** |
| 사실 이런 IT의 내부 체계를 전혀 몰랐을 때에는 컴퓨터 언어라는 것 자체가 존재하는지도 몰랐고 그 안에서 서버가 돌아가고 우리가 보는 모든 것들을 만들어내며 편리하게 사용 했던 모든 것들에 깊이 자리잡아 존재한다는 사실을 생각조차 하지 못했습니다. 단지 그때는 화면도 단순하게 포토샵으로 간단히 만들어내는 단순한 것인 줄 알았는데 화면 구현을 위한 코드는 물론, 그 포토샵 프로그램 조차도 사람의 편의를 위해 컴퓨터언어를 통해 만들어냈다는 사실이 IT라는 분야에 대한 깊은 관심과 흥미가 생기게 되었던 결정적인 계기였습니다. 나아가 더욱 더 깊이 알기 위해 기술 향상을 목표로 전문교육기관을 통해 개인의 개발에 대한 역량과 제 자신에 대한 한계를 알고 싶어서 기관에서 진행하지 않은 프로젝트도 만들어서 자기개발에 대한 노력도 하였습니다. 또한, 프로젝트 기간 조원들 과의 소통을 통해 팀의 협업 능력과 커뮤니케이션이 얼마나 중요한지 깨달았으며, 학원 활동을 통해 조원들을 통솔하여 친목을 다지는 경험과 부족한 부분에 대한 프로그래밍 스터디를 통해 개발 능력을 향상을 하였습니다. 전문적인 교육을 통해 웹 개발자에 대한 자부심과 자질을 갖출 수 있는 프로젝트를 하였고 그에 따른 프로그래밍에 대한 성취감도 같이 높아졌으며 개발을 통한 보람도 생겨 더욱 더 흥미롭게 개발을 하게 되었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **성격의**  **장단점** | **성격의 장/단점에 대해 기술하고 이를 보여주는 구체적인 사례를 함께 작성하시오.**  **(단점 작성 시, 보완 노력 포함)** |
| 저는 변화하는 환경에 빠르게 적응할 수 있는 장점이 있습니다. 어렸을 적 이사를 멀리 다니면서 환경이 여러 번 바뀌는 경험을 했는데 바뀌는 환경에 적응하는 것을 싫어했습니다. 그러나 그러한 경험은 저에게 유연히 적응할 수 있는 능력을 갖추게 해주었고, 빠르게 변화하는 정보통신업계에 적임 하는 장점이 있다고 생각합니다. 파견 근무나 해외 근무에도 긍정적인 입장이므로 입사 후 여러 프로젝트를 하며 각기 다른 팀들과의 협력 속에서 제 장점이 빛을 발할 것입니다.  성격의 단점으로는 수동적인 태도라고 생각합니다. 주변 사람들의 지시에 맞는 일을 할 뿐 그 외의 다른 일들을 찾아서 하지는 않는 성격이었습니다. 하지만 사회인이 되고서 회사에 들어가 많은 시행착오와 사회경험을 통해 그에 따르는 책임감도 갖게 되었습니다. 나에게 주어진 일들에 대해서는 성실히 행하는 것으로 수동적인 성격을 보완한다고 생각하고, 앞으로도 편견 없는 유동적인 개발을 위해 자기 개발도 꾸준히 배워 나아갈 것입니다. 또한 추진력 있게 일을 진전시키고 보다 나은 방법을 다시 새로이 찾는 성격이 되도록 노력하겠습니다. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** | |
| **세미**  **프로젝트** | **프로젝트 명** | KH BOOKS | |
| **수행기간** | 2019년 01월 14일 ~ 2019년 01월 28일 | |
| **개발 목표** | 웹사이트가 없는 소규모 서점의 고객 방문을 불편함을 해결하기 위한 소규모 서점 사이트이며 소규모서점도 대규모서점과 같은 서비스를 그대로 이용 할 수 있도록 하는 주안점을 두었음 | |
| **개발 환경** | Java 8  Apache Tomcat 8.5  Eclipse  AWS – RDS (ORACLE) | |
| **구현 기능** | ● 회원 / 로그인, 로그아웃, 계정 찾기(SMTP), 회원가입, 마이 페이지, 찜,  장바구니, 리뷰 관리, 정보수정, 회원탈퇴, 결제(IAMPORT API)  ● 도서 / 도서검색, 카테고리, 최근 본 목록, 리뷰, 도서 정보, 리뷰 관리  ● 게시판, 관리자 / 공지사항, 1:1문의, 부재 도서 신청, 회원 정보 관리,  도서 정보 관리, 게시판 | |
| **DB 설계** |  | |
| **담당 역할** | 회원시스템(방지훈, 주홍범)  도서시스템(황장운, 이충현)  게시판, 관리자시스템(최재웅, 이향원) | |
| **참여도/기여도** | 총 6명 참여  참여도: 100%, 기여도: 20%  (총 팀원 6명이 각자 맡은 역할에만 치중하여 서로의 역할을 등한시하지  않고 서로가 막히는 부분이 있으면 도와주며 설계 및 개발이 가능했음) | |
| **세미 프로젝트 내용 Ⅰ**  **주제:** | | | | |
|  | | | | **구현기능설명:**  **jquery로 textarea의 elementId를 가져와 keyUp event의 object를 받는 argument 함수안에 textarea의 값을 갖는 content 변수를 선언한 뒤 span 태그를 사용해 textarea 우측 하단으로 스타일을 정해주었으며 textarea의 content 길이가 100글자가 넘어가면 글자 입력을 못하도록 구현을 하였다.**  **그리고 textarea 값의 높이를 엔터 할 때 마다 split을 사용해 1이 증가되도록 구현 하였다.** |
| **화면설명:**  **리뷰창에 글자가 하나씩 증가할 때 마다 우측하단의 카운트가 하나씩 증가하며**  **100글자가 넘어갈 때 글자를 더 이상 입력을 못 하도록 하였음.** | | | |
|  | | | | **구현기능설명:**  **스크립트로 구현한 것이 아닌,**  **체크박스에 id값을 주고 체크하게 되면 더보기가 눌러지게 되고, 체크를 풀게되면 닫기가 구현이 되게끔 하였음. 그리고 max-height을 주어서 overflow가 되는 값은 hidden처리 해줬음. 체크하게되면**  **max-height이 사라지게 됨.**  *#lala:after* { content: *'더보기'*;}  **input***:checked* ~ *#lala:after* { content: *'닫기'*;} |
| **화면설명:**  **리뷰의 글이 2줄이 넘어가는 글에 더보기를 누르면 숨겨져 있는 글이 보임.** | | | |
|  | | | | **구현기능설명:**  **Input 타입을 number로 정해줬을 때, 재고량보다 많은 수량을 입력하고 엔터키를 누르면 insert가 되어버려서 keycode==13를 제한을 두었고, onKeyUp을 사용해서 재고량보다 많은 수량을 입력시**  **바로바로 수량이 최대수량으로 바뀌게끔 구현하였다. 0일때도 JavaScript로 예외처리를 해줬다.**  onKeyUp=*"if(this.value>*<%=b.getStock()%>*){this.value='*<%=b.getStock()%>*';}"*  **if**(event.keyCode===13){  event.preventDefault();} |
| **화면설명:**  **장바구니를 눌렀을 때 장바구니에 넣을 수량을 적을 모달창을 띄워주고**  **만약 책의 수량을 재고보다 더 많이 적게 되면 재고의 수량만큼 변경시켜줌.** | | | |
| **[참여소감]**  한 페이지, 한 페이지 완성도를 높이다 보니 하고 싶었던 API나 다양한 기능들을 추가하지 못해 아쉽지만 서로간의 소통이  얼마나 중요한지 깨달았던 소중한 프로젝트였고, 머리를 쥐어짜내며 해결한 문제들이 나에게 있어서 더욱 더 자바에 대한 흥미를 돋우었던 것 같다. 기능적인 면에 있어서는 뛰어나진 못하지만 많은 깨달음과 믿음을 얻은 보람찼던 프로젝트였다. | | | | |