**입 사 지 원 서**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **응시부문** | JAVA 개발자 | **희망연봉** | 회사내규 | **입사구분** | 신입 |
| **휴대폰** | 010-4143-9313 | | **이메일** | ssin226@naver.com | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **성 명** | **신현민** | **Shin HyunMin** | |
| **생 년 월 일** | **1994년 02월 26일** | **성 별** | 女 |
| **주 소** | 경기도 성남시 분당구 구미로 50 204동 1502호 | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **학**  **력**  **사**  **항** | **입학년월** | **졸업년월** | **출신학교 및 전공** | **구분** |
| 2013년 02월 | 2018년 08월 | 한세대학교 정보통신공학부 | 학사 졸업예정 |
| 2009년 03월 | 2012년 02월 | 상원고등학교 | 졸업 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자**  **격**  **증** | **자격면허** | **취득월** | **발행처** |
| 정보처리기사(필기) | 2017년 03월 | 한국산업인력공단 |
| 자동차운전면허증  (2종보통) | 2014년 07월 | 서울지방경찰청 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **경**  **력**  **사**  **항** | **회사명** | **근무기간** | **업무내용** | **직 급** |
| SPC(던킨도너츠) | 2013년 03월  ~  2013년 12월 | 매장 관리 및 판매 | 시간제 근로자 |
| SPC(배스킨라빈스) | 2014년 01월  ~  2014년 07월 | 매장 관리 및 판매 | 시간제 근로자 |
| 스시하이(롯데백화점 중동점) | 2015년 06월  ~  2015년 12월 | 홀 서빙 | 시간제 근로자 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **훈**  **련**  **과**  **정** | **기간** | **교육기관** | **교육과목** | **교육내용** |
| 2017년 07월 20일  ~  2018년 01월 30일 | KH정보교육원 | [NCS]  응용SW엔지니어 및 DB엔지니어 양성과정 | ● ORACLE  SQL Programming  ● JAVA  Servlet / JSP, FrameWork, jdbc  struts, spring, Mybatis, Ajax  ● HTML / CSS / JavaScript |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **훈**  **련**  **과**  **정** | **기간** | **교육기관** | **교육과목** | **교육내용** |
| 2016년 03월  ~  2016년 08월 | ㈜ 비트컴퓨터  비트주식회사 | Window  Networking  고급과정 | ● Windows API Programing  Windows GUI/System 프로그래밍  ● Windows Network Programing  Winsock Library 이해  ● MFC  ● .NET / C# |

**상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.**

**2018년 3월 15일: 신 현 민 서명(인)**

**직 무 능 력 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **지식**  **(Knowle-dge)** | **지원분야에 필요한 직무능력을 습득하기 위해 받은 교육[학교/직업교육]에 대해 기술하시오.**  **(분야, 교육 내용, 향상 노력, 성과 등)** |
| 정보통신공학을 전공하여 대학 생활 동안 C, C ++, JAVA 등 여러 언어를 습득하고 활용하는 방법을 배웠습니다. 또한, 비트 교육센터와 학교의 연계 수업인 비트과정을 통하여 C#, .NET 등 대학 과정에 없는 다양한 언어를 배울 기회를 얻었으며 저의 개발역량에 도움이 되었습니다. 그중 JAVA라는 언어를 더 공부하고 싶다는 생각에 이를 통해 어떤 직무를 할 수 있는지 찾아보았으며, 웹 개발이라는 영역을 알게 되었습니다. 대학교의 학기를 모두 이수한 후 웹 개발을 전문적으로 가르치는 학원에 다니며 SPRING, JSP, ORACLE과 같은 웹 개발자로서의 필수 영역의 지식을 배웠습니다. 학원 내에서 수행했던 프로젝트에서는 조장이 되어 조원들을 이끌어 프로젝트를 완수하게 함으로써 사람들을 아우르며 좋은 프로젝트를 끌어낼 수 있는 실력까지 겸비하고 있습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **기술(Skill)** | **가장 자신 있는 기술(또는 흥미를 가지고 공부한 기술)에 대해 설명하고 프로젝트에 접목시켜 이룬 성과가 무엇인지 기술하시오.** |
| 대학 생활을 통해 JAVA라는 언어를 깊이 있게 공부하고 싶어졌고, 학기 이수 후 웹 프로그래밍 교육을 통해 웹 개발에 필요한 언어들을 배우며 AJAX 인터페이스를 가장 잘 활용하게 되었습니다. 세미 프로젝트를 수행한 후 AJAX를 배웠는데 코드를 적어지게 하고 이전과는 다르게 편리한 방식으로 데이터를 서버와 주고받는 것이 획기적이라 생각하여 학습을 통해 사용할 수 있게 되었습니다. 이후 최종 프로젝트를 수행하면서 SPRING이라는 언어를 배우며 AJAX 인터페이스를 함께하여 더욱 유연한 웹 페이지를 만들 수 있게 되었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **태도(Attitude)** | **본인이 참여하여 수행한 프로젝트에서 어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정을 거쳐 해결하였는지 구체적으로 설명하시오. (문제 원인 도출, 해결방안 탐색, 해결방안 적용 등)** |
| 대학생활 중 프로젝트를 할 당시에 제가 속한 조는 추세를 따라가는 참신한 주제라는 점에서 전기자동차를 선택했고 그 중 속도제어라는 주제를 선정하고 프로젝트를 시작하였습니다. 그러나 하드웨어 부분에서 조원들의 지식이 전혀 없었기 때문에 차체를 만들고 컨트롤러를 잇고 배터리를 달아야 하는 작업이 어려웠습니다. 그러므로 전문가들의 조언을 얻고자 박람회를 다니며 전문가들을 찾아가 부탁을 해서 강의를 받게 되었습니다. 조원들이 다 함께 배워 나가며 첫 번째 난관을 뚫고 나가니 언어적 문제가 발생했습니다. 새로운 언어를 습득하여 프로젝트를 하기에 짧은 기간이었기에 저희는 함께 공부를 하며 빠르게 언어를 배워 나갔고 그 결과, 완벽하게 프로젝트를 완성할 수 있게 되었습니다.  프로젝트 중 발생하는 문제는 저 스스로 노력뿐 아니라 조원들 전체가 함께 노력하였기에 해결할 수 있었다고 생각하며 나뿐만 아니라 다른 조원들 간의 협력관계가 얼마나 중요한지를 깨닫게 되는 값진 경험이었다고 생각합니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **목표(Goal)** | **입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇인지 제시하고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 것인지 기술하시오.** |
| 입사 후 10년 안에 고급 개발자가 되어 Project Manager가 될 수 있는 역량을 갖추는 것이 목표입니다. PM은 개발실력만 갖춰서 되는 게 아니라 팀원들을 조화롭게 이끌 수 있는 통솔력과 프로젝트의 전체적인 흐름을 볼 수 있어야 하는 실력자입니다. 저는 참여하는 프로젝트에서 맡은 부분에서 최선을 다할 뿐만 아니라 전반적인 흐름을 알 수 있도록 공부할 것입니다.  또한, 입사 후 영어회화(OPIc)와 정보처리기사 자격증을 공부하며 개발 외의 지식 양상에도 증진할 것입니다. 지원하는 사람 모두가 그렇듯이 저 역시 신입의 열정과 패기를 가지고 있습니다. 하지만 저는 그런 점보다도 누구보다도 일을 빠르게 배우고, 어떠한 환경에도 빠르게 적응하여 조직 속에 녹아들 수 있는 사람이라는 점을 말하고 싶습니다. 빠른 습득력과 적응력, 그리고 세상으로 들어오는 신입의 열정과 패기로 입사 후에 어떠한 일이라도 헤쳐나갈 수 있는 모습을 보여드리겠습니다. |

**지원자 신현민을 소개합니다.**

|  |  |
| --- | --- |
| **자기소개** | **본인의 직무 또는 인성 역량을 드러낼 수 있는 키워드를 선정하고, 이를 나타낼 수 있는 구체적인 사례를 활용하여 자기소개를 작성하시오.** |
| IT학부로 대학을 진학하게 되면서, 저는 본격적으로 IT산업 분야 중 특히 개발자에 관한 이론적인 공부를 시작했습니다. 학부에서는 개발에 관한 이론과 프로그래밍 실습 및 C, C++, 안드로이드 등에 관한 강의를 들어왔습니다. 개인적으로는 어떤 언어가 나에게 맞는지를 몰라서 3학년이 될 때까지 배워왔던 언어 중 하나를 골라 집중적으로 학습해야 한다고 생각했었기에 비트 단기교육을 통해 그것을 발굴해 나가는 계기가 되었습니다. 학교 수업 외에 응용을 통한 개발을 연습하며 공부와 병행했습니다.  대학생활 중 과 동아리의 일원으로 활동하다가 정부 총의 총무임무를 맡게 되었는데, 이때의 경험이 저에게 많은 도움이 되었다고 생각합니다. 처음으로 하는 임원활동이었고 동아리 원을 통솔하여 친목을 다지는 경험도 하였고, 시간이 되는 선후배 간의 프로그래밍 학습을 통해 서로의 개발 능력을 키워나갈 수 있었습니다. 실제로 동아리 학습을 통한 동아리 원의 성적향상을 볼 수 있었고, 화목한 동아리 원들 간의 친목을 끌어낼 때의 성취감은 저를 더 열정적으로 만들어 주었습니다. 마지막 학년에는 학교에서 지원하는 비트 고급 교육 과정을 이수하여 학습하며 나의 개발경험과 실력을 향상할 기회가 되게 할 것입니다.  지금까지 해왔던 작은 프로젝트들에 비해 큰 프로젝트를 완성한 후 학기 이수 후에는 전문적인 교육을 통해 웹 개발자의 자질을 갖출 수 있는 프로젝트를 했습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **성격의**  **장단점** | **성격의 장/단점에 대해 기술하고 이를 보여주는 구체적인 사례를 함께 작성하시오.**  **(단점 작성 시, 보완 노력 포함)** |
| 저는 변화하는 환경에 빠르게 적응할 수 있는 장점이 있습니다. 어렸을 적 이사를 자주 다니면서 환경이 여러 번 바뀌는 경험을 했는데 바뀌는 환경에 적응하는 것을 싫어했습니다. 그러나 그러한 경험은 저에 유연히 적응할 수 있는 능력을 갖추게 해주었고, 빠르게 변화하는 정보통신업계에 적임 하는 장점이 있다고 생각합니다. 파견근무나 해외근무에도 긍정적인 입장이므로 입사 후 여러 프로젝트를 하며 각기 다른 팀들과의 협력 속에서 제 장점이 빛을 발할 것입니다.  성격의 단점으로는 수동적인 태도라고 생각합니다. 주변 사람들의 지시에 맞는 일을 할 뿐 그 외의 다른 일들을 찾아서 하지는 않는 성격이었습니다. 하지만 대학생이 되고서 수업 등 여러가지를 선택해야 하면서 그에 따르는 책임감도 갖게 되었습니다. 나에게 주어진 일들에 대해서는 성실히 행하는 것으로 수동적인 성격을 보완한다고 생각합니다. |