

## 전북대학교 강의계획서 (2025년 2학기)

교과목명	소프트웨어도메인모델링	분반	1	담당교수명	유철중
		학점	3	연락처	010-9850-3383
교과목 코드	0000121572	요일/시간	화 5-A, 화 5-B, 화 6-A, 화 6-B, 화 7-A, 화 7-B	E-mail	cjyoo@jbnu.ac.kr
교과목 구분	전공선택			연구실	5호관 313-1호실
학과/학년	소프트웨어공 2	강의실	전주:공과대학 5호관 312	상담가능시간	화 10:00~11:50

### 1. 강의 기본정보

수업목표	<div>도메인 모델은 특정 문제 도메인과 관련된 개념적 모델로 다양한 개체, 속성, 역할, 책임 및 문제 도메인을 다루는 제약사항 등을 기술한 것으로 문제 영역에 대한 현재의 이해를 반영하기 위해 프로젝트 진행에 따라 정제되고 갱신된다. 본 강좌에서는 도메인 모델링에 대한 기본 개념과 모델링을 위한 가이드 라인을 학습하고 학습한 내용을 기반으로 실제 도메인 모델링 예제를 수행해 본다. 아울러 도메인 모델링 이후 클래스 도출과 각 클래스에 대한 속성/연산 도출 기법 및 클래스 관련 객체지향 개념과 모델링 기법을 예제를 통해 학습한다.</div> <div>(프로젝트 목표)</div> <div>수업시간에 학습한 내용을 토대로 구성된 팀원끼리 선정된 문제 도메인을 대상으로 소프트웨어 도메인 모델링을 수행할 수 있고 모델링 도구를 활용하여 관련 산출물을 작성할 수 있다. 본 프로젝트는 Open-ended Problem으로서 Communication Skill과 Teamwork를 향상시키는 것도 중요한 프로젝트 목표 중 하나이다.</div>								
직전강의평가 및 CQI반영사항	<div>- 예습쪽지와 강의보고서를 병행하여 제시해보고 제출한 내용 수업시간에 리뷰 확인하는 과정 필요함</div> <div>- (매학기 공통) 특이한 UML의 표기법을 정리하여 제출하도록 한 과제를 하나의 파일로 정리하여 제공하고 학습하도록 요구하는 것이 필요함(아주 중요한 절차로 판단됨-공평한 학습기회 제공)(필요 시 강의시간에 함께 확인해보는 방식 도입) (UML 지원 도구를 능숙하게 사용할 수 있도록 학습하며 실습은 프로젝트를 통해서 숙지함, 도메인 모델링과 관련된 시 활용방안을 학습하는 것이 필요함)</div>								
6대 핵심역량과의 관계									
구분	소통역량	창의역량	인성역량	실무역량	도전역량	문화역량	합계	대표역량	
비율(%)	30	50	0	20	0	0	100		
교과목간의 연계성									
주교재	클래스 구조의 이해와 설계								
저자	채흥석			출판사	한빛미디어			출판년도	2024
참고자료	1. Use Case Driven Object Modeling with UML – Theory and Practice- Rosenberg 2. UML Manual								
교재언어	한국어		강의언어	한국어		필요 기자재	빙 프로젝트, 스마트칠판		
권장 선수과목	소프트웨어공학개론				권장 후수과목	DA			
수업방식 (복수가능√)	강의	발표/토론	PBL	플립러닝	LMS활용	실험실습	기타		
	√	√	√		√	√			
수업운영방향									
평가계획 (100%)	중간	기말	출석	과제물	안전교육	발표/토론	수업태도	기타	
	25%	30%	10%	20%	2%	10%	3%	0%	
평가참고사항	안전교육은 학교시스템에서 개인별로 이수하여야 함								
평가방법	상대평가 I (A3 0%)	상대평가 비율	A(%)	A+B(%)		C이하(%)		총비율	
			0	0		0		100%	
		절대평가 기준							
참고 사항	* 장애 학생 교수학습지원 사항								
	- 강의	강의 파일, 자료 등 제공			좌석배치(지정좌석) 조정				
	기타 : _____								
	- 과제	과제 제출기한 연장			대안적 과제 제시				
	- 평가	시험시간 연장			평가방법 조정(대독, 구두응답, 도우미 대필 답안작성 등)				
	별도의 시험 장소 제공								
	기타 : _____								
√ 그 외(필요시 자유로이 추가 기술) : _____									
※ 위 지원사항 등을 포함한 강의, 과제, 시험 등 학습과정에서 장애로 인하여 추가 지원이 필요한 경우 개강전 담당강사 및 장애학습 지원센터를 통해 문의 바랍니다.									

주별 강의내용						
주별	수업목표	수업내용	수업방식	자료, 과제 및 기타 참고사항	수업방식별시간	
					온라인	오프라인
1주	강의소개 강의 진행 관련 설문 및 사전 지식 평가 선행과제 영상보기 및 도메인에 대한 이해	강의소개 강의 진행 관련 설문 및 사전 지식 평가 선행과제 영상보기 및 도메인 개념	강의			
2주	도메인 모델링 개요 소프트웨어 개발 프로세스에서의 도메인 모델링	도메인 모델링 개요 소프트웨어 개발 프로세스에서의 도메인 모델링	강의 및 설계, 팀 과제 발표(1)			
3주	도메인 모델링의 가이드라인의 이해	도메인 모델링의 가이드라인	강의			
4주	도메인 모델링 사례 연구를 통한 이해	도메인 모델링 사례	강의 및 설계, 팀 과제 발표(2)			
5주	객체지향 기초 개념의 적용 방안 이해	객체지향 기초 개념의 적용 방법	강의 및 설계, 개인 과제			
6주	클래스 도출, 검토, 모델링 기법 이해 및 적용	클래스 도출, 검토, 모델링 기법 이해 및 적용 방법	강의 및 설계, 팀 과제 발표(3)			
7주	클래스의 속성 및 연산의 도출, 검토, 모델링 기법 이해 및 적용	클래스의 속성 및 연산의 도출, 검토, 모델링 기법 및 적용 방법	강의 및 설계			
8주	내용 리뷰 및 중간고사	내용 리뷰 및 중간고사	강의 및 시험			
9주	기시성과 정보은닉의 개념 이해 및 적용	기시성과 정보은닉 개념	강의 및 설계			
10주	클래스 간의 관계 이해 및 적용 1	클래스 간의 관계 개념 1	강의 및 설계, 팀 과제 발표(4)			
11주	클래스 간의 관계 이해 및 적용 2	클래스 간의 관계 개념 2	강의 및 설계, 개인 과제			
12주	서브클래싱, 일반화, 특별화 이해 및 적용	서브클래싱, 일반화, 특별화 개념 및 사례	강의 및 설계, 팀 과제 발표(5)			
13주	상속과 정보은닉 이해 및 적용	상속과 정보은닉 개념 및 사례	강의 및 설계			
14주	다형성 적용	다형성 개념 및 사례	강의 및 설계, 팀 과제 발표(6)			
15주	기말고사 (16주) 팀별 프로젝트 최종 발표	기말고사 실시	강의 및 시험, 최종 발표회			