

# 컴퓨터그래픽스 2

---

B877009 김재희

# Title

기본 시작 화면

조작법을 알려주는 버튼과 시작버튼이 있음



# Title

레벨을 선택 가능함



Level1

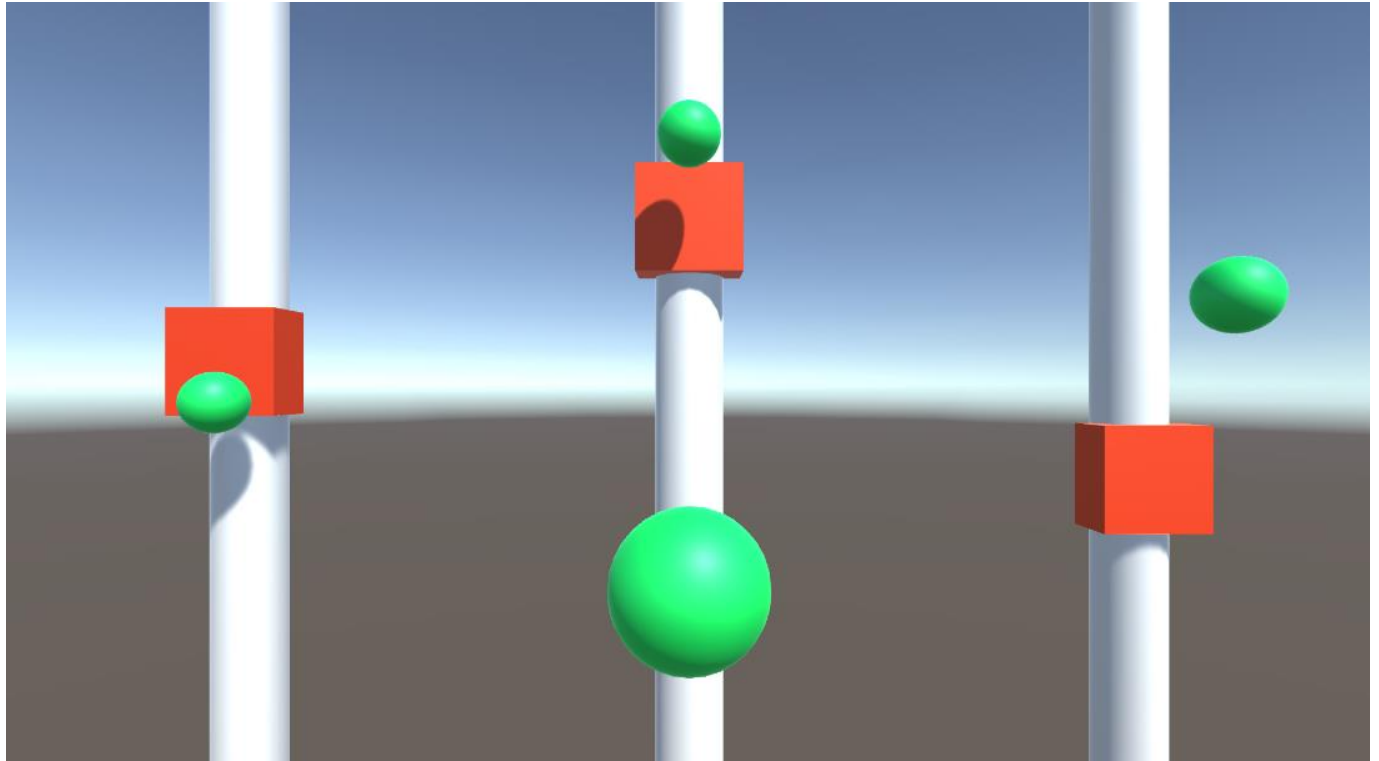
Level2

Level3

## Overview

원기둥을 따라 이동하는 목표를 맞추기

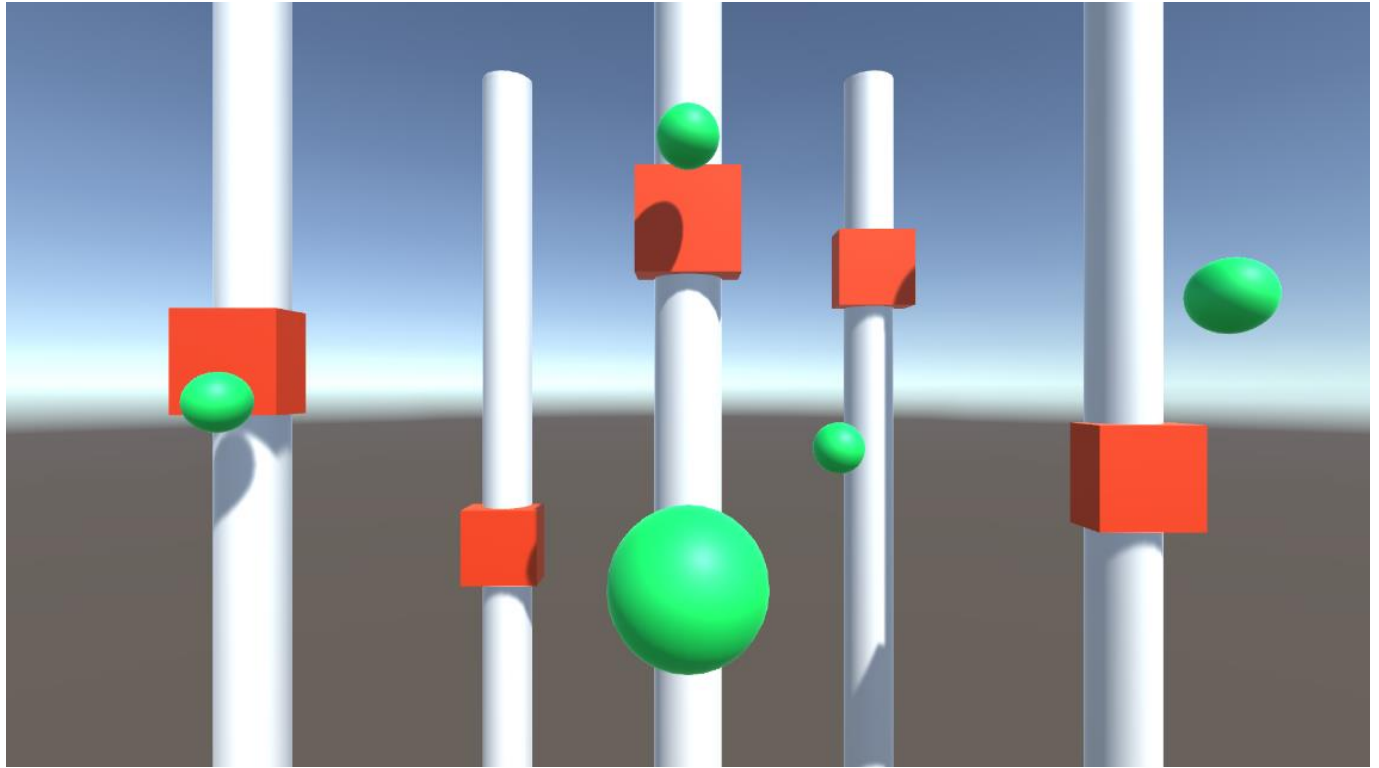
카메라를 위아래로 이동시킬 수 있으며 클릭으로 초록색 공을 발사함



## Overview

난이도에 따라서 원기  
둥의 수가 늘어나거나  
상자의 개수, 속도가  
달라짐

상자를 맞추면 파티클  
이 생기고 효과음이  
출력된다

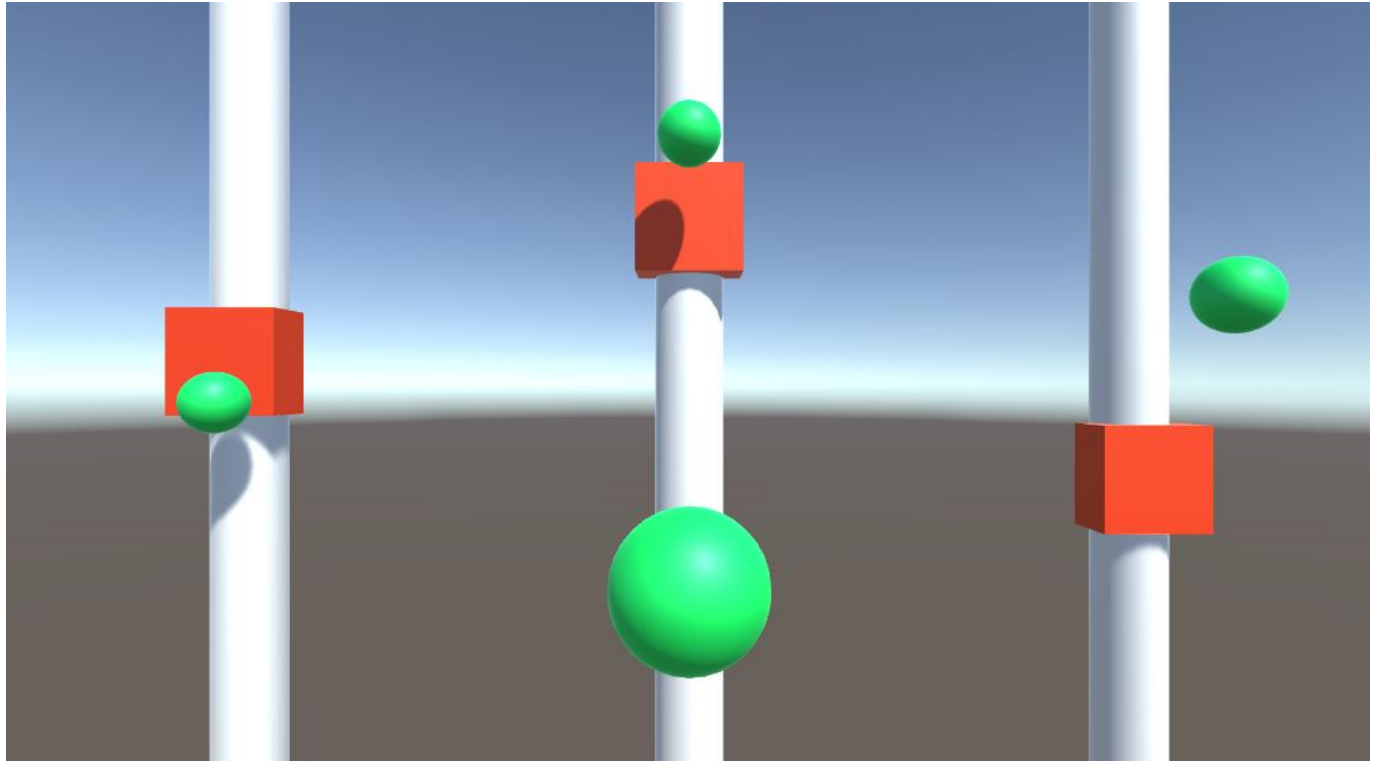


## Main Screen

상자를 맞춰서 점수가  
오를때마다 배경이 변  
화함

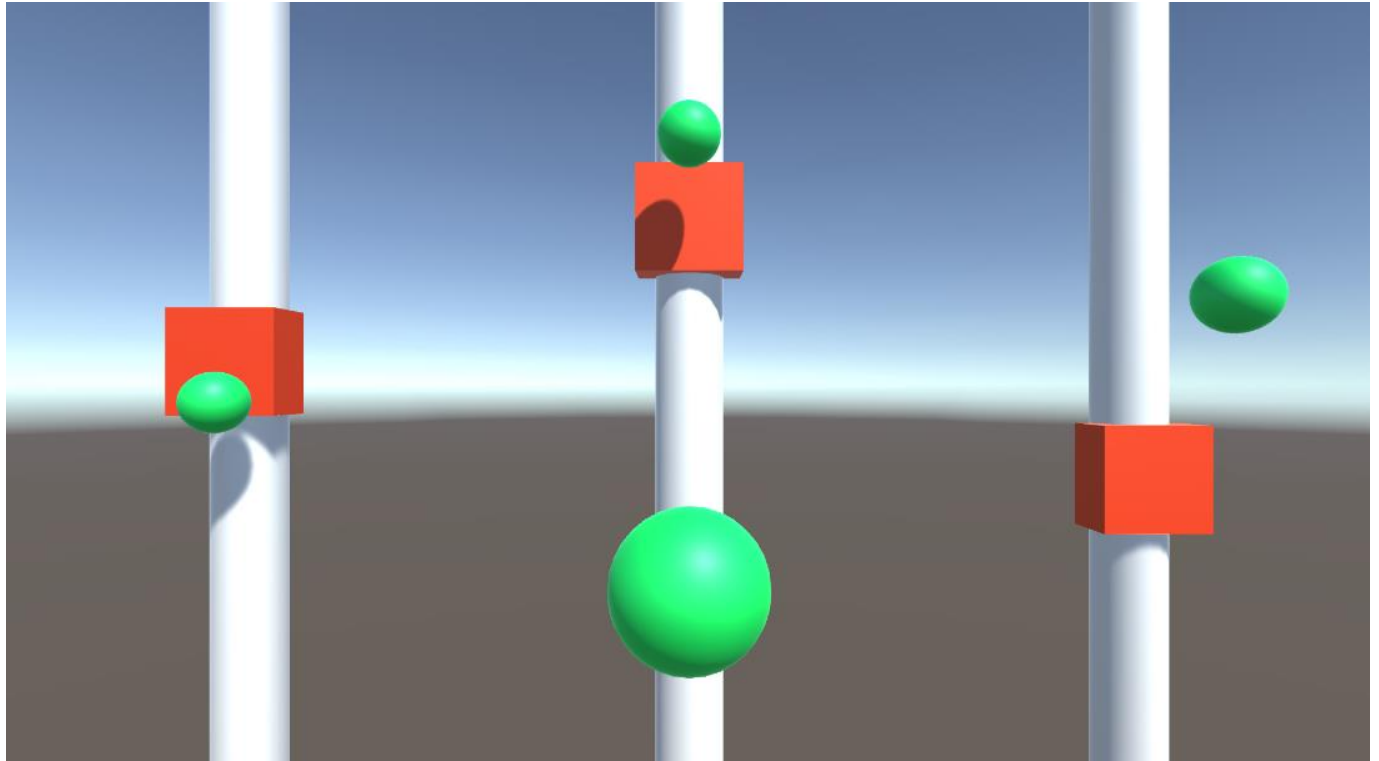
카메라 방향으로 방향  
성 광원이 존재함

공을 기준으로 점 광  
원이 존재함



# Main Screen

화면 좌상단에 지속적으로 FPS, CPU usage, # of polygons, # of objects, screen size 등이 출력됨

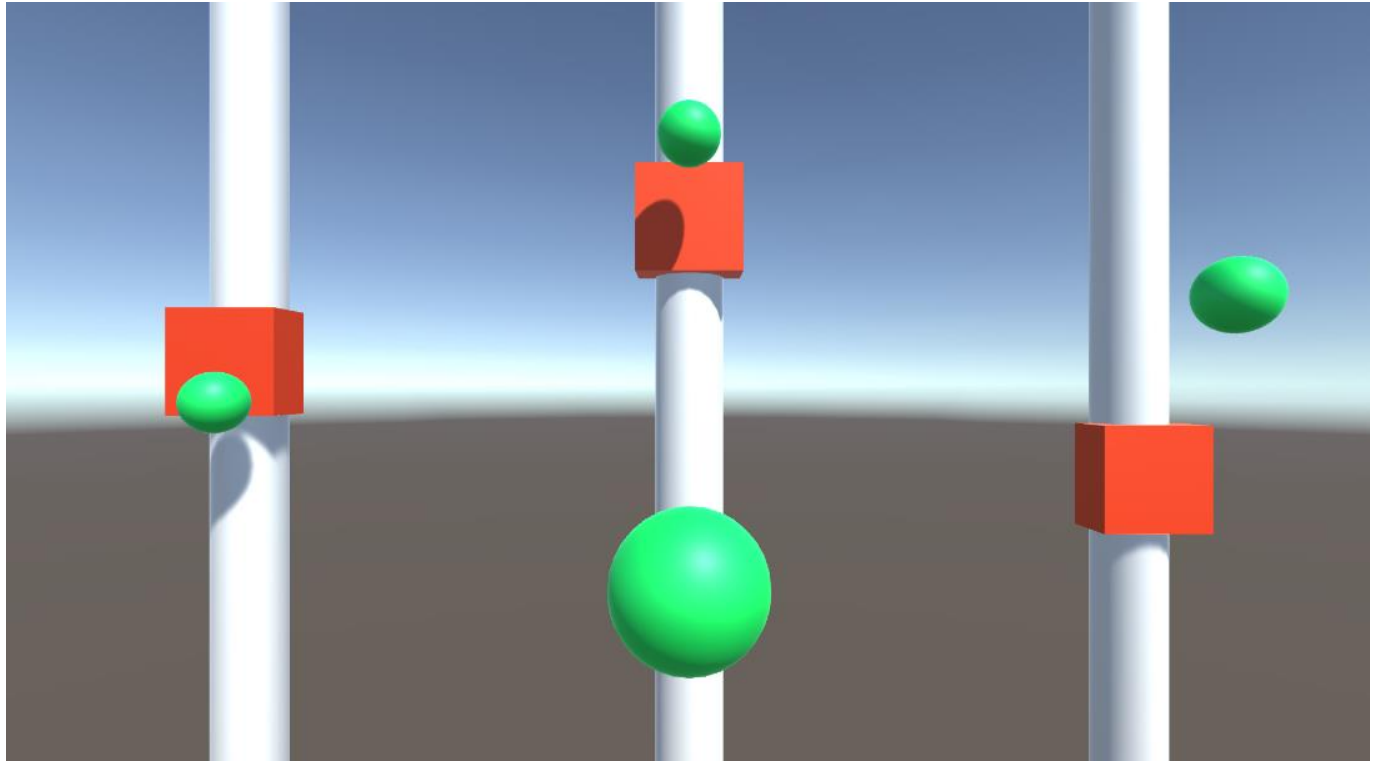


# Interactions

상하 방향으로 카메라  
이동

Q버튼으로 메인화면  
으로 이동

마우스 클릭으로 공  
발사



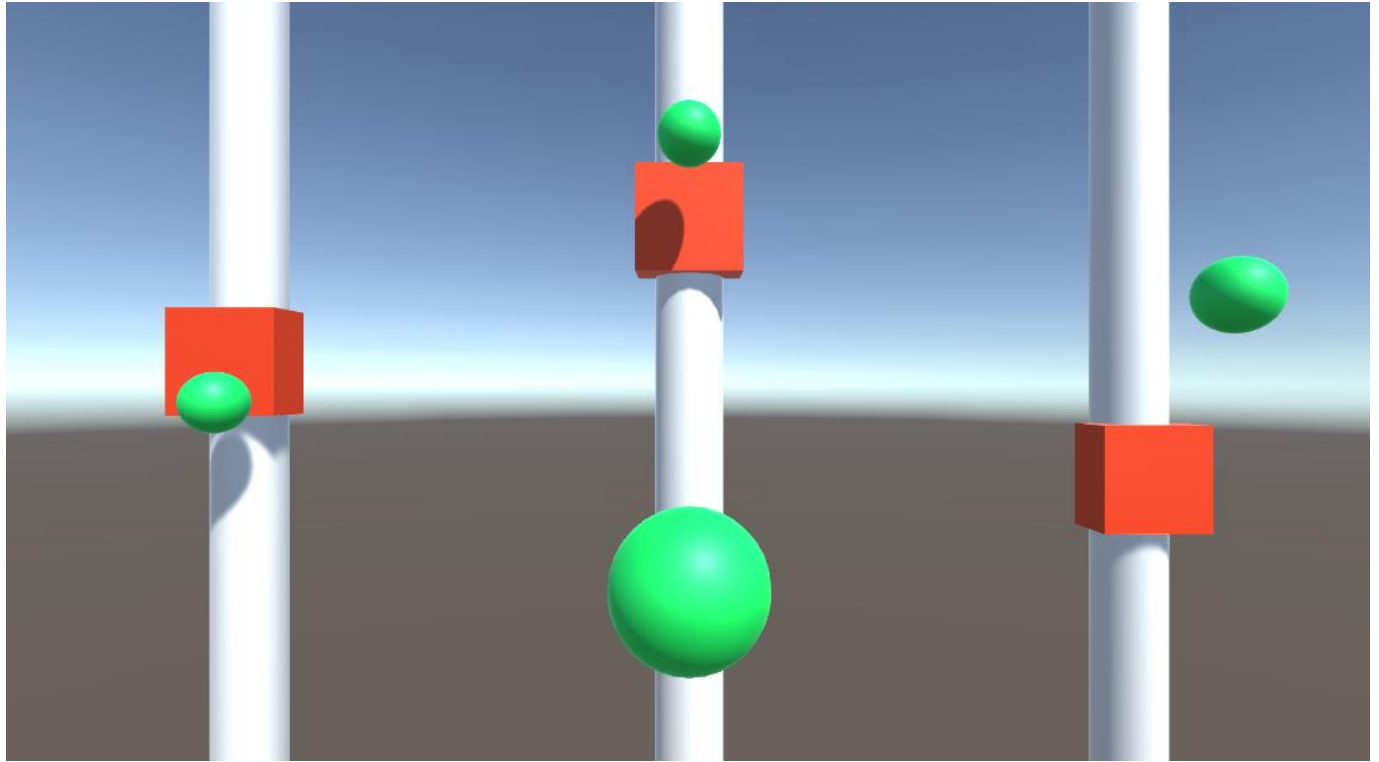


## Visual Effects

공과 카메라 뒤의 광  
원효과

상자 적중시 파티클

상자 적중시 효과음이  
나타난다



## Resources

유니티 에셋스토어에  
서 리소스를 사용함

