RBM(제한된 볼츠만 머신)



제한된 볼츠만 머신(Restricted Boltzmann Machine, RBM)은 전통적인 볼츠만 머신의계산 복잡도를 줄이고 학습 효율성을 높이기 위해 개발된 확률 기반 신경망 모델입니다. RBM은 주로 특징 추출, 차원 축소, 추천 시스템, 사전 학습 등에 활용되며, 대조 발산 (Contrastive Divergence, CD) 알고리즘을 통해 효율적으로 학습됩니다.

RBM은 통계 물리학에서 유래한 **에너지 기반 모델**로, 전체 네트워크의 에너지를 최소화하며, 데이터의 복잡한 확률 분포를 모델링할 수 있습니다.

1. RBM의 배경과 기본 개념

전통적인 볼츠만 머신은 **모든 뉴런이 서로 연결된 완전 연결 구조**를 가지므로 학습과 추론 과정이 복잡하고, 네트워크가 커질수록 계산 비용이 크게 증가합니다. 이를 해결하기 위해 **제** 프리 힌튼(Geoffrey Hinton)이 RBM을 제안하였으며, 이는 다음과 같은 특징을 가집니다.

- 제한된 구조: 가시층(Visible Layer)과 숨겨진 층(Hidden Layer) 간의 양방향 연결만을 허용하고, 가시 노드끼리, 숨겨진 노드끼리는 서로 연결되지 않습니다. 이로 인해 학습 효율성과 계산 안정성이 크게 향상됩니다.
- 비지도 학습 모델: RBM은 입력 데이터의 구조를 스스로 학습하며, 이후 데이터의 특징을 추출하거나 새로운 샘플을 생성할 수 있습니다.

이러한 특성 덕분에 RBM은 심층 신경망의 초기 층을 사전 학습하는 데 주로 사용되며, **심층 신뢰 네트워크(Deep Belief Network, DBN)**와 같은 딥러닝 모델의 기본 구성 요소로도 활용됩니다.

2. RBM의 구조

RBM은 두 가지 노드 층으로 구성됩니다.

- 가시층(Visible Layer): 관찰 가능한 입력 데이터가 위치하는 층으로, 예를 들어 이미지 데이터의 픽셀 값이 가시 노드의 입력이 됩니다.
- **숨겨진 층(Hidden Layer)**: 입력 데이터의 잠재적 패턴과 특징을 학습하는 층으로, 네트워크가 데이터의 분포를 학습하여 다양한 특징을 표현하도록 돕습니다.

RBM은 **양방향 연결**로 구성되지만, 가시층과 숨겨진 층의 노드 간에만 연결이 허용되며, 각층 내부의 노드 간에는 연결이 없습니다.

3. 에너지 함수와 확률 분포

RBM의 학습은 네트워크의 **에너지를 최소화하는 상태**를 찾는 과정으로 볼 수 있습니다. 각 상태는 특정한 에너지를 가지며, 에너지가 낮을수록 해당 상태가 발생할 확률이 높아집니다. RBM의 에너지 함수는 다음과 같이 정의됩니다.

$$E(v,h) = -\sum_i b_i v_i - \sum_j c_j h_j - \sum_{i,j} v_i w_{ij} h_j$$

- E(v,h): 가시층 상태 v와 숨겨진 층 상태 h에서의 에너지
- v_i : 가시층의 i번째 노드의 상태(입력 데이터)
- h_i : 숨겨진 층의 j번째 노드의 상태
- b_i : 가시 노드 i에 대한 바이어스
- c_i : 숨겨진 노드 j에 대한 바이어스
- w_{ij} : 가시 노드 i와 숨겨진 노드 j 간의 가중치

이 에너지 함수는 가시층과 숨겨진 층 간의 상호작용과 각 노드의 상태에 따른 에너지를 정의합니다. 네트워크는 에너지가 낮은 상태로 점차 수렴하며, 특정 확률 분포에 맞게 가중치와 바이어스를 조정합니다.

확률 분포와 조건부 확률

RBM에서 각 노드의 상태는 다른 층의 노드 상태에 의해 조건부 독립을 가집니다. 이를 통해 각 노드의 조건부 확률은 다음과 같이 정의됩니다.

• 가시 노드가 주어졌을 때 숨겨진 노드의 상태 확률:

$$P(h_j = 1|v) = \sigma\left(\sum_i w_{ij}v_i + c_j\right)$$

• 숨겨진 노드가 주어졌을 때 가시 노드의 상태 확률:

$$P(v_i=1|h)=\sigma\left(\sum_j w_{ij}h_j+b_i
ight)$$

여기서 $\sigma(x)=rac{1}{1+e^{-x}}$ 는 시그모이드 함수로, 각 노드가 $_{f 1}$ 일 확률을 계산하여 상태를 갱신합니다.

4. RBM의 학습: 대조 발산 (Contrastive Divergence, CD) 알고리즘

RBM의 학습 과정은 에너지를 최소화하는 가중치와 바이어스를 찾는 과정으로, **대조 발산** (Contrastive Divergence, CD) 알고리즘이 주로 사용됩니다. CD는 비교적 빠르고 안정 적으로 학습을 수행하며, 다음과 같은 단계로 진행됩니다.

- 1. 실제 데이터로 초기화: 입력 데이터를 가시층에 주입하고, 가시층의 값을 고정합니다.
- 2. 숨겨진 층 계산: 가시층의 값을 기반으로 숨겨진 층의 상태를 확률적으로 결정합니다.

- 3. **가시층 재구성**: 숨겨진 층의 상태를 기반으로 가시층을 재구성하여 새로운 샘플을 생성 합니다.
- 4. **가중치 업데이트**: 실제 데이터와 재구성된 데이터의 차이에 따라 가중치를 업데이트합니다. 이 업데이트는 다음 수식에 따라 이루어집니다.

 $\Delta w_{ij} = \eta (\langle v_i h_j
angle_{ ext{data}} - \langle v_i h_j
angle_{ ext{reconstruction}})$

- η: 학습률
- $\langle v_i h_i \rangle_{\mathrm{data}}$: 실제 데이터의 기대값
- $\langle v_i h_j
 angle_{
 m reconstruction}$: 재구성된 데이터의 기대값

CD 알고리즘은 이러한 과정을 반복하며, 네트워크가 데이터의 확률 분포를 잘 모델링할 수 있도록 가중치와 바이어스를 조정합니다.

5. 구체적인 사례: 이미지 복원

RBM은 **이미지 복원**과 같은 응용에 효과적으로 사용됩니다. 예를 들어, 손상된 이미지를 주고 이를 기반으로 원본 이미지를 복원하는 문제에서 RBM은 유용합니다. 다음은 이미지 복원 과정에서 RBM이 학습되고 응용되는 방법입니다.

이미지 복원 과정

- 1. **학습 단계**: 정상적인 이미지 데이터셋을 가시 노드에 주입하여 RBM을 학습시킵니다. 이때 RBM은 입력 이미지의 패턴을 학습하고, 각 픽셀 간의 관계를 모델링합니다.
- 2. 손상된 이미지 입력: 학습이 완료된 RBM에 손상된 이미지를 가시층에 입력합니다.
- 3. **숨겨진 층을 통해 재구성**: 손상된 이미지를 통해 숨겨진 층의 상태를 설정하고, 이 상태를 기반으로 가시층을 재구성하여 복원된 이미지를 생성합니다.
- 4. **반복적 재구성**: 가시층과 숨겨진 층 간의 상호작용을 반복하여 점차 원본 이미지에 가까 운 상태로 복원합니다.

이 과정에서 RBM은 학습된 패턴을 기반으로 손상된 부분을 보완하며, 원본 이미지에 가까 운 형태로 이미지를 복원합니다.

6. RBM의 장점과 한계

장점

• **차원 축소와 특징 추출**: RBM은 입력 데이터의 고차원 특징을 저차원으로 변환하면서도 중요한 정보를 유지할 수 있습니다.

- 비지도 학습: 라벨링이 없는 데이터에서도 학습이 가능하며, 이를 통해 데이터의 패턴을 추출할 수 있습니다.
- 심층 신경망의 사전 학습: RBM은 심층 신뢰 네트워크(DBN) 등 딥러닝 모델의 사전 학습 과정에서 효과적입니다.

한계

- 계산 복잡도: RBM은 학습할 때 많은 자원이 필요하며, 큰 규모의 데이터셋에서는 학습 속도가 느려질 수 있습니다.
- 제약적인 구조: RBM은 제한된 구조를 가지므로 일부 복잡한 상호작용을 모델링하기 어렵습니다.
- **데이터에 대한 제약**: RBM은 이진 데이터에 대해 최적화되어 있으므로, 연속형 데이터나 정규화된 데이터에는 적합하지 않을 수 있습니다.

요약

제한된 볼츠만 머신(RBM)은 확률 기반의 비지도 학습 모델로, 데이터의 잠재적 구조를 학습하고 차원 축소 및 특징 추출에 유용합니다. 가시 노드와 숨겨진 노드 간의 양방향 연결을 통해 에너지를 최소화하는 방식으로 학습하며, 대조 발산(CD) 알고리즘을 통해 효율적인 학습이 가능합니다. RBM은 이미지 복원, 추천 시스템, 딥러닝의 사전 학습 등 다양한 응용 분야에서 효과적으로 사용되고 있습니다.