포텐셜 함수와 중력장

- 중력 포텐설: 중력장은 보존적인 힘의 장이며, 이로 인해 중력장에는 스칼라 포텐셜 함수, 즉 중력 포텐셜 이 존재합니다.
- $\stackrel{ullet}{\circ}$ 중력 포텐셜 $\Phi(\stackrel{
 ightarrow}{r})$ 는 위치 벡터 $\stackrel{
 ightarrow}{r}$ 에서의 중력장에 의한 퍼텐셜 에너지를 나타냅니다.
- 중력장과 포텐셜의 관계: 중력장은 중력 포텐셜의 그래디언트(gradient)로 표현됩니다.

 $\overrightarrow{g}(\overrightarrow{r}) = -\nabla\Phi(\overrightarrow{r})$ 여기서 \overrightarrow{g} 는 중력장, ∇ 는 벡터 미분 연산자(그래디언트)입니다.

- $\stackrel{ullet}{\circ}$ 중력장 $\stackrel{
 ightarrow}{g}$ 는 공간의 각 지점에서 중력의 세기와 방향을 나타냅니다.
- 포텐셜 함수 $\Phi(r)$ 는 공간의 각 지점에서 단위 질량이 가지는 퍼텐셜 에너지를 나타냅니다.

중력 포텐셜의 계산

한 점 질량 M에 의한 중력 포텐셜은 그 주변의 위치 \overrightarrow{r} 에서 다음과 같이 주어집니다: $|\overrightarrow{r}|\Phi(\overrightarrow{r})=-\frac{GM}{|\overrightarrow{r}|}$

여기서 G는 중력 상수, $|\overrightarrow{r}|$ 는 원점에서 위치 \overrightarrow{r} 까지의 거리입니다.

• 이 포텐셜로부터 중력장을 계산하려면, 그래디언트 연산을 사용합니다:

$$\overrightarrow{g}(\overrightarrow{r}) = -\nabla\Phi(\overrightarrow{r}) = -\nabla\left(-\frac{GM}{\overrightarrow{r}}\right)$$

• 결과적으로 이는:

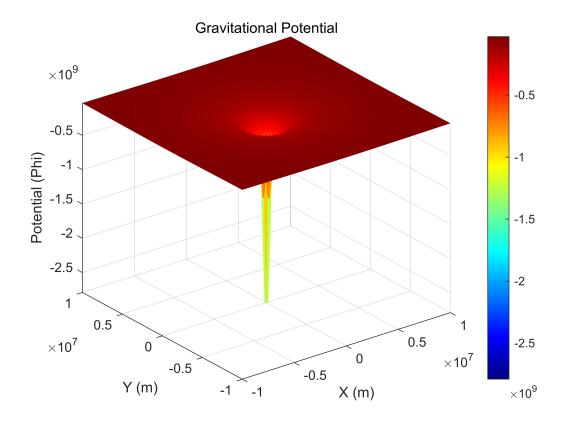
$$\overrightarrow{g}(\overrightarrow{r}) = -\frac{GM}{|\overrightarrow{r}|^3} \overrightarrow{r}$$

• 여기서 $\overrightarrow{g}(\overrightarrow{r})$ 는 위치 \overrightarrow{r} 에서의 중력장 벡터를 나타냅니다.

```
% 중력장 계산을 위한 MATLAB 코드
% 1. 포텐셜 함수 계산
% 상수 정의
G = 6.67430e-11; % 중력 상수 (m^3 kg^-1 s^-2)
M = 5.972e24; % 지구의 질량 (kg)
r_max = 10e6; % 최대 거리 (m)
% 격자 생성
x = linspace(-r_max, r_max, 100);
y = linspace(-r_max, r_max, 100);
[X, Y] = meshgrid(x, y);
Z = sqrt(X.^2 + Y.^2); % 거리 계산
% 포텐셜 함수 계산
```

```
Phi = -G * M ./ Z; % Z가 0인 경우를 처리하지 않아도 MATLAB에서 자동 처리

% 2. 3D 시각화
figure;
surf(X, Y, Phi, 'EdgeColor', 'none');
colormap('jet'); % 컬러맵을 'jet'으로 변경
colorbar;
title('Gravitational Potential');
xlabel('X (m)');
ylabel('Y (m)');
zlabel('Potential (Phi)');
axis tight;
view(3);
```



• 포텐셜 함수 계산:

- 중력 상수 G와 지구의 질량 M을 사용하여 포텐셜 함수를 계산합니다.
- 위치 (x, y)에서의 거리를 계산하고, 이를 통해 중력 포텐셜 Φ 를 계산합니다.
- MATLAB에서 meshgrid를 사용하여 2차원 격자를 생성하고, 각 격자점에서의 중력 포텐셜을 계산합니다.
- 3D 시각화:
- surf 함수를 사용하여 포텐셜 함수를 3D 표면으로 시각화합니다.
- colormap과 colorbar를 사용하여 그래프의 색상을 지정하고 색상 막대를 추가합니다.
- view(3)를 사용하여 3차원으로 표시되도록 설정합니다.