

1. 벡터의 분해 (성분 벡터)

벡터의 분해는 하나의 벡터를 두 개 이상의 방향으로 나누는 것을 의미합니다.

- 특히, **2차원 공간**에서는 한 벡터를 주로 **x축**과 **y축** 방향의 두 성분으로 나눕니다.
- 이러한 분해 과정을 통해 벡터 연산을 쉽게 수행할 수 있습니다.

2. 벡터의 덧셈과 분해

이미지에서는 한 벡터(검정색 화살표)가 x축과 y축 방향으로 각각 분해된 두 성분 벡터(파란색 및 빨간색 화살표)로 나누어진 것을 보여줍니다.

- x축 방향의 성분은 벡터의 가로 성분으로 나타낼 수 있고, y축 방향의 성분은 세로 성분으로 나타낼 수 있습니다.
- 벡터를 분해하면, 각 성분 벡터를 더하거나 연산할 때 개별 축을 기준으로 쉽게 계산이 가능합니다.

3. 연산에서의 활용

2차원에서 벡터를 연산할 때, 각 벡터를 x축과 y축으로 분해한 후 연산을 진행하는 것이 일반적입니다.

- 예를 들어, 벡터 **A**가 (Ax, Ay) 로 분해되고, 벡터 **B**가 (Bx, By) 로 분해된다면, 두 벡터의 합은 $A + B = (Ax + Bx, Ay + By)$ 로 간단하게 계산할 수 있습니다.
- 이처럼 각 축에서 개별적으로 성분 벡터를 더한 후, 최종 벡터를 도출할 수 있습니다.

4. 삼각함수의 활용

벡터의 크기와 각도를 알고 있다면, **삼각함수**를 사용하여 각 성분을 쉽게 구할 수 있습니다.

- 예를 들어, 한 벡터가 θ 의 각도로 주어진다면:
- x축 성분은 $V_x = V \cdot \cos(\theta)$
- y축 성분은 $V_y = V \cdot \sin(\theta)$ 로 계산할 수 있습니다.

5. 내적(Inner Product)의 정의

벡터의 내적은 두 벡터의 곱셈 연산 중 하나로, **스칼라 곱** 또는 **Dot Product**라고도 불립니다.

- 두 벡터의 내적 결과는 **스칼라 값**이 나오며, 이는 물리적인 양을 계산할 때 자주 사용됩니다.

6. 내적 계산 방법

두 벡터 **A**와 **B**가 있을 때, 그 내적은 다음과 같이 계산됩니다:

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = |\mathbf{A}||\mathbf{B}|\cos(\theta)$$

여기서:

- $|\mathbf{A}|$ 와 $|\mathbf{B}|$ 는 각각 벡터 **A**와 **B**의 크기(길이)입니다.
- θ 는 두 벡터 사이의 각도입니다.

또한, 두 벡터가 좌표 형식으로 주어졌을 때, 내적은 각 성분끼리의 곱을 더하는 방식으로 계산할 수 있습니다:

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

이는 각 축에 대한 성분을 곱한 값을 모두 더한 결과입니다.

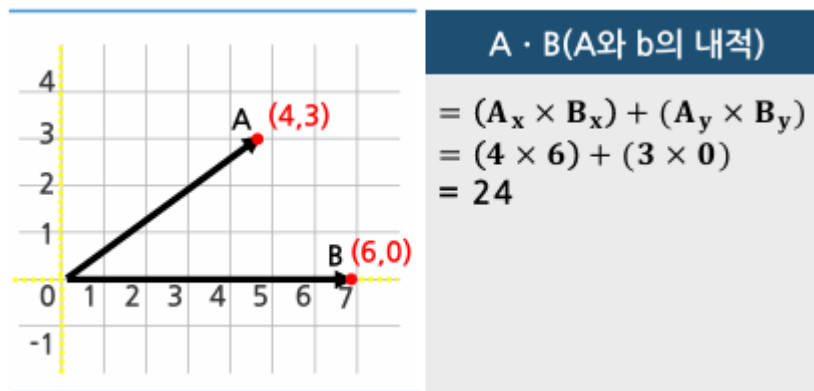
7. 기호와 표기법

이미지에서 설명된 것처럼, 내적은 **점(dot)** 기호를 사용하여 $\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}$ 로 표기합니다. 이 연산의 결과는 두 벡터 사이의 관계를 설명하는 중요한 수치적 정보를 제공합니다.

8. 내적의 물리적 의미

- 두 벡터가 이루는 각도 θ 에 따라 내적의 값이 결정됩니다.
- 벡터가 **동일한 방향**을 가질 때, 내적 값은 최대입니다.
- 반대로 벡터가 ****직각(90도)****일 때, 내적 값은 0이 됩니다. (이때, 두 벡터는 서로 수직하다고 합니다.)
- 벡터가 **반대 방향**을 가질 때, 내적 값은 음수가 됩니다.
- 이러한 특성 덕분에 내적은 두 벡터가 서로 얼마나 같은 방향으로 향하고 있는지를 수량적으로 나타낼 수 있습니다.

9. 좌표값을 이용한 내적 계산



첫 번째 방식은 벡터의 각 좌표 성분을 사용하여 내적을 계산하는 방법입니다.

예시

벡터 A와 B가 각각 주어졌을 때:

- 벡터 A: $A(4, 3)$
- 벡터 B: $B(6, 0)$

내적 계산식은 각 성분을 곱해서 더하는 방식입니다:

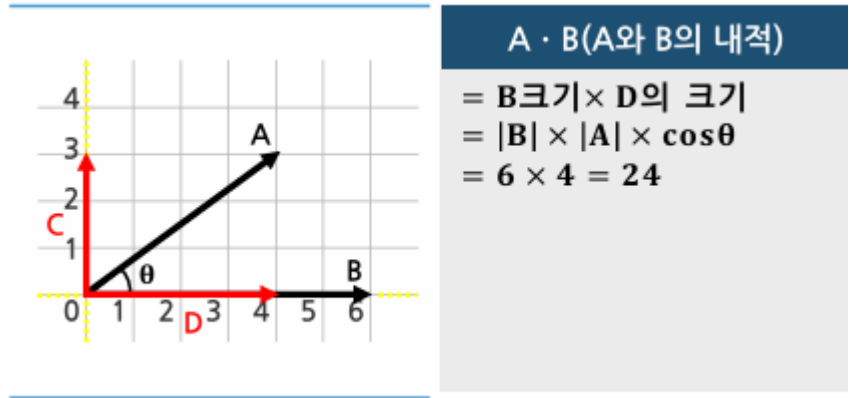
$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = (A_x \times B_x) + (A_y \times B_y)$$

따라서, 이 예시에서:

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = (4 \times 6) + (3 \times 0) = 24$$

즉, 벡터 A와 B의 내적 값은 **24**입니다.

10. 벡터의 크기와 각도를 이용한 내적 계산



두 번째 방식은 벡터의 크기와 두 벡터 사이의 각도를 이용하여 내적을 계산하는 방법입니다.

벡터의 크기와 각도

벡터 A와 B의 내적은 다음과 같이 정의됩니다:

$$A \cdot B = |A| \times |B| \times \cos(\theta)$$

여기서:

- $|A|$ 는 벡터 A의 크기(길이),
- $|B|$ 는 벡터 B의 크기,
- θ 는 두 벡터 사이의 각도입니다.

예시

벡터 A의 크기는 $|A| = \sqrt{4^2 + 3^2} = 5$ 입니다. 벡터 B의 크기는 $|B| = 6$ 입니다. 각도 θ 는 0도이므로, $\cos(0) = 1$ 이 됩니다. 따라서 내적 값은:

$$A \cdot B = 6 \times 4 \times \cos(0) = 24$$

11. 벡터의 크기 곱하기

벡터 내적을 구할 때 벡터의 크기와 두 벡터 사이의 각도를 고려하는 방식을 설명하고 있습니다.

내적 계산 공식

$$A \cdot B = |A| \times |B| \times \cos(\theta)$$

- 여기서 θ 는 두 벡터 사이의 각도입니다.
- ****cos(θ)****는 벡터들이 서로 이루는 각도에 따라 내적의 값을 결정짓는 중요한 요소입니다.
- 벡터의 내적은 벡터가 동일한 방향일수록 값이 커지고, 서로 수직일 때는 내적 값이 0이 됩니다.

12. 벡터 D와의 관계

이미지에서는 벡터 **D**의 크기를 설명하며, **D** 벡터의 크기는 **A** 벡터의 크기와 $\cos \theta$ 를 곱한 것이라고 설명하고 있습니다. 이는 벡터 **A**와 **B**의 내적이 벡터 **B**가 실질적으로 영향을 주는 벡터 **A**의 부분 성분에 의해 결정된다는 것을 의미합니다.

13. 벡터 C의 영향

벡터 **C**는 벡터 **B**의 방향으로 영향을 주지 않기 때문에, 내적 계산에서 무시됩니다. 이는 내적이 **같은 방향으로 작용하는 성분만** 고려한다는 점을 강조한 것입니다.

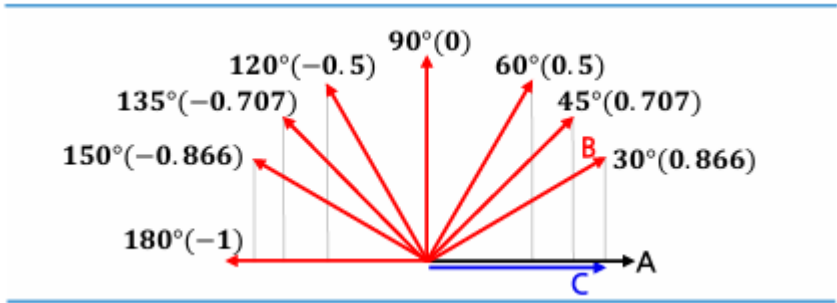
14. 단위벡터 내적의 결과

내적 공식에서 벡터의 크기를 **1**로 대입하면 단위벡터의 내적을 구할 수 있습니다:

$$\mathbf{i} \cdot \mathbf{j} = \cos(\theta)$$

이때, 두 단위벡터의 내적 값은 $\cos \theta$ 가 됩니다. 두 벡터가 이루는 각도에 따라 그 값이 결정되며, 단위벡터의 내적은 벡터들이 동일한 방향으로 가고 있는지를 수량적으로 평가할 수 있는 중요한 지표가 됩니다.

15. 단위벡터 간의 내적과 각도 변화



이미지에서, 단위벡터 **A**에 대해 단위벡터 **B**의 각도를 바꾸면서, 두 벡터 사이의 내적 값을 $\cos \theta$ 로 나타내고 있습니다.

- θ 각도 θ 는 두 벡터가 이루는 각도를 나타내며, 내적은 이 각도에 따라 값이 달라집니다.
- θ 가 변화함에 따라, 내적 값($\cos \theta$)도 변화합니다.

주요 각도에서의 내적 값

- **0도:** $\cos(0^\circ) = 1$ 로 내적 값은 **1**. 두 벡터가 같은 방향일 때, 내적이 최대가 됩니다.
- **30도:** $\cos(30^\circ) = 0.866$. 벡터가 거의 같은 방향으로 향하지만 각도가 약간 틀어졌을 때.
- **45도:** $\cos(45^\circ) = 0.707$
- **60도:** $\cos(60^\circ) = 0.5$. 벡터가 절반 정도의 성분만 같은 방향을 가리킬 때.
- **90도:** $\cos(90^\circ) = 0$. 두 벡터가 서로 수직일 때, 내적 값은 **0**.
- **180도:** $\cos(180^\circ) = -1$. 두 벡터가 반대 방향일 때, 내적 값은 음수입니다.

16. 벡터 회전에 따른 내적 값 변화

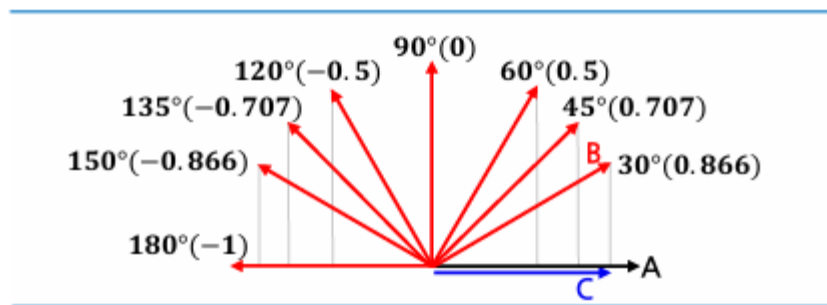
- **B벡터가 30도 회전했을 때**, A벡터와 B벡터의 내적 값은 $\cos(30^\circ) = 0.866$ 입니다. 이는 두 벡터가 거의 같은 방향을 가리키고 있어, 내적 값이 크게 나옴을 의미합니다.
- **B벡터가 60도 회전했을 때**, 내적 값은 $\cos(60^\circ) = 0.5$ 입니다. 벡터 A에 대한 B의 성분이 절반 정도만 영향을 미치는 상황입니다.

17. 내적과 벡터 성분의 의미

이미지에서는 내적을 통해 벡터 B의 분해된 성분이 벡터 A에 대해 어느 정도로 영향을 미치는지를 설명하고 있습니다.

- 내적 값은 두 벡터가 **같은 방향으로 얼마만큼 작용하는가**를 수치적으로 나타냅니다.
- 벡터 B가 벡터 A에 대해 **빠어난 성분의 비율**을 나타내기 때문에, 벡터의 관계를 정량적으로 분석할 때 유용한 도구입니다.

18. 내적의 결과값에 따른 벡터 관계



벡터 내적의 결과는 두 벡터 사이의 각도에 대한 중요한 정보를 제공합니다.

- **내적 값이 양수**: 두 벡터 사이의 각도가 0° 에서 90° 사이일 때입니다. 이때 두 벡터는 같은 방향으로 어느 정도 향하고 있습니다.
- **내적 값이 음수**: 두 벡터 사이의 각도가 90° 에서 180° 사이일 때입니다. 이때 두 벡터는 서로 반대 방향으로 향하고 있습니다.
- **내적 값이 0**: 두 벡터가 수직임을 나타냅니다. 즉, 두 벡터 사이의 각도가 정확히 90° 일 때입니다.

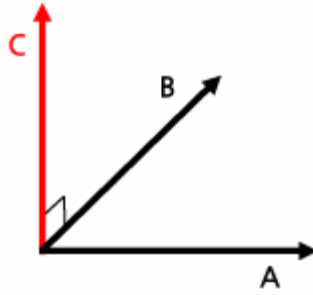
이를 통해 두 벡터가 같은 방향으로 움직이는지, 반대 방향으로 움직이는지, 아니면 수직 관계에 있는지를 판단할 수 있습니다.

19. 내적의 응용

3D 프로그래밍에서는 **벡터의 내적**을 여러 물리적 계산에 사용합니다. 다음은 몇 가지 예시입니다:

- **빛의 반사와 컬러 계산**: 물체 표면에서 빛이 반사되는 각도와 관련된 계산에 내적을 사용합니다. 빛 벡터와 표면 벡터 사이의 내적을 통해 반사 방향과 밝기를 결정합니다.
- **충돌 감지**: 물체 간의 충돌 시, 벡터의 내적을 이용해 충돌 방향을 계산할 수 있습니다. 충돌하는 물체들의 운동 벡터와 표면 법선 벡터 간의 내적을 통해 충돌 후의 반사 방향이나 에너지를 계산할 수 있습니다.

20. 외적(Cross Product)의 정의



- 외적은 두 벡터 사이에서 새로운 벡터를 생성하는 연산입니다.
- 주로 기호 \times 로 나타내며, 두 벡터의 외적 결과는 **벡터**입니다.
- 이 연산은 **3차원 공간**에서만 의미가 있으며, 결과 벡터는 원래의 두 벡터에 **수직**인 벡터가 됩니다.

21. 내적과 외적의 차이

이미지에서는 내적과 외적의 차이를 다음과 같이 구분하고 있습니다:

- **내적(Inner Product):** 두 벡터의 곱을 통해 **스칼라 값**을 반환합니다. 교환 법칙이 성립합니다.
- **외적(Outer Product):** 두 벡터의 곱을 통해 **새로운 벡터**를 반환합니다. 교환 법칙이 성립하지 않습니다. 즉, $A \times B \neq B \times A$ 입니다.

22. 외적의 기하학적 의미

외적의 결과로 얻어진 벡터는 원래 두 벡터에 **수직**으로 작용합니다. 이를 **수직 벡터**라고 하며, 물리적으로는 두 벡터가 이루는 평면에 대한 **법선 벡터**의 역할을 합니다.

외적의 크기 계산

외적의 크기는 다음과 같이 계산할 수 있습니다:

$$|A \times B| = |A||B| \sin(\theta)$$

여기서:

- $|A|$ 와 $|B|$ 는 각각 벡터 **A**와 **B**의 크기입니다.
- θ 는 두 벡터 사이의 각도입니다.
- 결과 벡터의 방향은 오른손 법칙에 의해 결정됩니다. 즉, 오른손의 엄지손가락이 두 벡터의 방향에 수직으로 나오는 방향을 가리킵니다.

23. 실생활에서의 외적의 응용

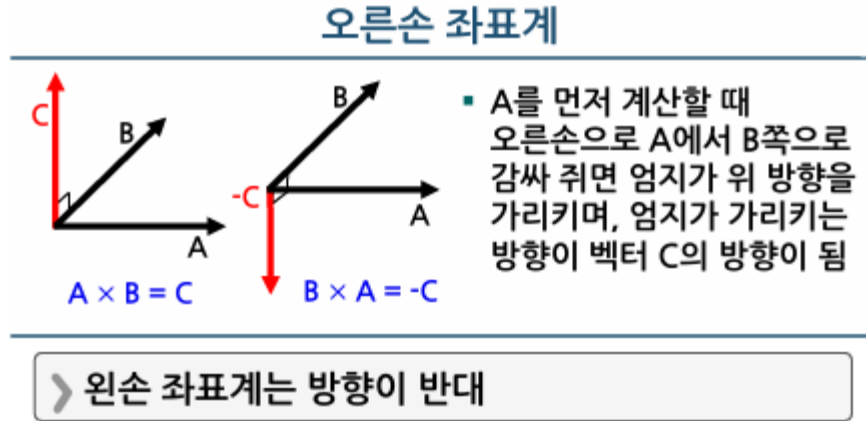
외적은 주로 물리학에서 많이 사용됩니다:

- **토크(Torque):** 물체에 가해진 힘과 그 힘이 가해진 지점에서 회전축까지의 거리 벡터 사이의 외적을 이용해 토크를 계산합니다.
- **각운동량(Angular Momentum):** 물체의 운동량과 위치 벡터 사이의 외적을 사용하여 각운동량을 계산합니다.

24. 교환 법칙이 성립하지 않음

외적은 내적과 달리 **교환 법칙**이 성립하지 않습니다. 즉, $\mathbf{A} \times \mathbf{B}$ 와 $\mathbf{B} \times \mathbf{A}$ 는 크기는 같지만, 방향이 반대인 벡터가 됩니다.

25. 오른손 법칙



외적의 방향을 결정할 때는 **오른손 법칙**을 사용합니다.

- 벡터 \mathbf{A} 와 벡터 \mathbf{B} 의 외적 $\mathbf{A} \times \mathbf{B}$ 를 구할 때, 오른손을 이용해 방향을 결정할 수 있습니다.
- **오른손 법칙**을 적용하는 방법:
 1. 벡터 \mathbf{A} 를 기준으로 오른손의 손가락을 \mathbf{B} 의 방향으로 감쌉니다.
 2. 이때 엄지손가락이 가리키는 방향이 벡터 \mathbf{C} , 즉 외적의 결과로 나오는 벡터 $\mathbf{A} \times \mathbf{B}$ 의 방향이 됩니다.

26. 교환 법칙이 성립하지 않음

외적은 교환 법칙이 성립하지 않기 때문에, $\mathbf{A} \times \mathbf{B}$ 와 $\mathbf{B} \times \mathbf{A}$ 는 방향이 반대입니다.

- **** $\mathbf{A} \times \mathbf{B} = \mathbf{C}$ ****일 때, 오른손 법칙을 사용하면 \mathbf{C} 는 특정한 방향으로 향합니다.
- 반대로, **** $\mathbf{B} \times \mathbf{A} = -\mathbf{C}$ ****일 때는 \mathbf{C} 와 반대 방향으로 벡터가 생성됩니다.

27. 오른손 좌표계

오른손 좌표계는 벡터의 외적에서 매우 중요한 역할을 합니다.

- 벡터 \mathbf{A} 와 \mathbf{B} 가 서로 수직일 때, 외적의 결과 벡터는 이 두 벡터에 **수직**이 됩니다.
- 예를 들어, $\mathbf{A} \times \mathbf{B} = \mathbf{C}$ 일 때 벡터 \mathbf{C} 는 벡터 \mathbf{A} 와 \mathbf{B} 가 이루는 평면에 수직으로 나타납니다.

28. 왼손 좌표계와의 차이

왼손 좌표계를 사용하면 방향이 반대로 나타납니다.

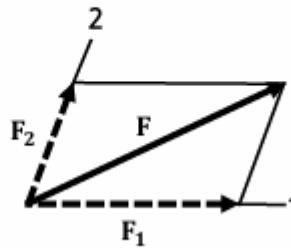
- 오른손을 사용하는 대신 왼손으로 계산하면 벡터의 방향이 반대로 설정됩니다. 이는 물리학이나 컴퓨터 그래픽에서 특수한 경우에 사용될 수 있습니다.

29. 힘의 분해와 방향

- 힘은 여러 방향으로 분해될 수 있으며, 각각의 힘은 그 힘이 작용하는 방향에 따라 다르게 분해됩니다.
- 이때 중요한 점은 주어진 힘을 여러 방향으로 분해할 때, **평행사변형의 법칙**을 사용하여 그 합력과 분력의 관계를 구하는 것입니다.

30. 평행사변형의 법칙

평행사변형의 법칙을 이용한
일반적인 힘의 분력 및 합력의 관계



- 두 개의 힘 F_1 과 F_2 가 서로 다른 방향으로 작용할 때, 이 두 힘을 **평행사변형**을 이용하여 합력 F 을 구할 수 있습니다.
- 구체적으로, 두 힘을 각각 두 변으로 하는 평행사변형을 그리고, 이 평행사변형의 대각선이 두 힘의 합력 F 을 나타냅니다.

예시

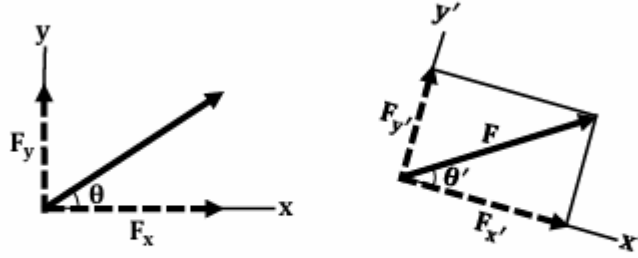
- 이미지에서는 F_1 과 F_2 라는 두 힘이 서로 다른 방향으로 작용하고 있고, 이 두 힘을 합한 결과 F 가 나타나는 것을 볼 수 있습니다.
- 두 힘이 이루는 각도에 따라 합력의 크기와 방향이 달라지며, 이를 그래픽적으로 도식화한 것이 평행사변형의 법칙입니다.

31. 힘의 벡터적 관계

- **평행사변형의 법칙**은 벡터의 합을 시각적으로 나타내는 방법 중 하나로, 물체에 작용하는 여러 힘을 이해하는 데 매우 유용합니다.
- 이 법칙을 통해 복잡한 힘의 문제를 단순하게 표현할 수 있으며, 힘의 성분을 명확하게 파악할 수 있습니다.

31-1. 도해법과 벡터 분해

같은 직각 좌표계에서 x축에 대한 벡터의 방향(θ, θ')



$$\tan \theta = \frac{F_y}{F_x}, \tan \theta' = \frac{F_{y'}}{F_{x'}},$$

$$\therefore \theta = \tan^{-1} \left(\frac{F_y}{F_x} \right), \theta' = \tan^{-1} \left(\frac{F_{y'}}{F_{x'}} \right)$$

평행사변형의 법칙에 따라 한 벡터를 두 개의 직교 좌표 성분으로 분해할 수 있습니다. 주어진 벡터 \vec{F} 가 있을 때, 이 벡터는 x 축과 y 축에 대해 각각의 성분 F_x, F_y 로 나뉘며, 이 성분들을 합쳐서 벡터 \vec{F} 를 다시 얻을 수 있습니다. 이 과정은 도해법을 통해 시각적으로 나타낼 수 있습니다.

31-2. 벡터의 방향과 각도

- 벡터 \vec{F} 가 x 축과 이루는 각도 θ 는 다음과 같이 계산됩니다.

$$\tan \theta = \frac{F_y}{F_x}$$

- 여기서 F_y 는 y 축 성분, F_x 는 x 축 성분입니다.
- 이때 벡터의 방향을 구하려면, 각도를 역탄젠트 함수를 통해 구할 수 있습니다.

$$\theta = \tan^{-1} \left(\frac{F_y}{F_x} \right)$$

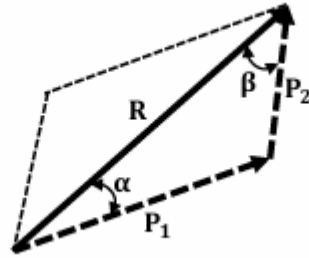
이미지에서 오른쪽의 그림은 좌표계를 변환하여, 새로운 좌표축 x', y' 에 대해 벡터를 다시 분해한 모습을 보여줍니다. 이때 벡터 \vec{F} 의 새로운 방향각 θ' 는 다음과 같이 계산됩니다.

$$\theta' = \tan^{-1} \left(\frac{F_{y'}}{F_{x'}} \right)$$

31-3. 평행사변형 법칙의 적용

이 원리는 두 벡터가 만드는 평행사변형에서 각 벡터의 성분을 구해내고, 이를 통해 벡터의 크기와 방향을 명확하게 분석할 수 있습니다. 이를 통해 주어진 벡터의 방향을 직교 좌표계에 맞춰 분석하고, 다른 좌표축으로 변환해도 벡터의 특성을 이해할 수 있습니다.

32 힘의 분해와 각도



힘의 분해는 주어진 힘을 여러 방향 성분으로 나누는 방법입니다.

- 이미지에서는 힘이 분해되는 **각도**(α 또는 β)가 주어졌을 때, 이를 활용하여 힘을 분해할 수 있다고 설명합니다.
- 주어진 각도를 이용해 평행사변형을 구성하면, 주어진 힘을 두 개의 성분으로 분해할 수 있습니다.

33. 평행사변형의 법칙을 이용한 힘의 분해

- 주어진 힘 R 을 두 방향 성분인 P_1 과 P_2 로 분해할 수 있습니다.
- R 이 두 힘의 합력이라면, 각도 α 와 β 를 기준으로 이 합력을 두 힘으로 나누는 과정이 필요합니다.
- 이때 **평행사변형의 법칙**을 적용하여 두 힘의 관계를 도식적으로 표현할 수 있습니다.

적용 방법:

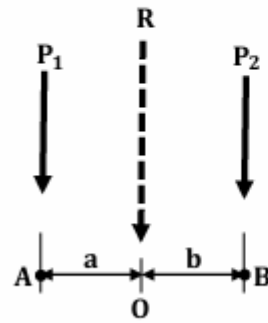
- 힘 R 을 기준으로 각도 α 와 β 가 주어지면, 이를 이용해 힘 R 을 두 성분 P_1 과 P_2 로 나눌 수 있습니다.
- 이 과정은 삼각함수를 이용해 힘의 크기와 방향을 정확하게 계산하는 방식으로 표현할 수 있으며, 분해된 각 성분이 실제 힘을 어떤 방향으로 작용하는지 분석할 수 있습니다.

34. 바리눅의 정리란?

- **바리눅의 정리**는 한 점에 작용하는 힘을 두 개 이상의 평행한 힘으로 분해할 때 사용하는 원리입니다.
- 이 정리는 **평형 상태**에서 힘의 합력과 모멘트를 계산하는 데 매우 유용합니다.
- 주로 구조 분석, 기계 설계 등에서 활용됩니다.

35. 힘의 분해와 평형 조건

➤ 1개의 힘(R)을 2개의 평행한 힘(P_1, P_2)으로 분해할 경우에 바리농의 정리를 이용



$$\sum F_y = 0 \rightarrow P_1 + P_2 = R$$

B점에서 모멘트를 취하면

$$\sum M_B = 0$$

$$\Rightarrow P_1 \times (a + b) = R \times b$$

$$\therefore P_1 = \frac{b}{a + b} R, P_2 = R - P_1$$

이미지에서는 한 개의 힘 R 을 두 개의 평행한 힘 P_1 과 P_2 로 분해하는 과정을 보여주고 있습니다.

(1) 첫 번째 경우: A점에서 모멘트를 취하는 경우

- 먼저, **평형 상태**에서는 수직 방향 힘의 합이 0이어야 합니다. 따라서:

$$\sum F_y = 0 \Rightarrow P_1 + P_2 = R$$

- A점을 기준으로 모멘트를 취했을 때, 모멘트 평형 조건은 다음과 같습니다:

$$\sum M_A = 0$$

- 이 식을 이용해 P_2 의 크기를 구할 수 있습니다:

$$P_2 \times (a + b) = R \times a \Rightarrow P_2 = \frac{a}{a + b} R$$

- 이를 통해 P_2 의 값을 구하고, P_1 은 $P_1 + P_2 = R$ 에서 얻을 수 있습니다.

(2) 두 번째 경우: B점에서 모멘트를 취하는 경우

- 동일하게, B점을 기준으로 모멘트를 취했을 때:

$$\sum M_B = 0$$

- 이 식을 이용해 P_1 의 크기를 구할 수 있습니다:

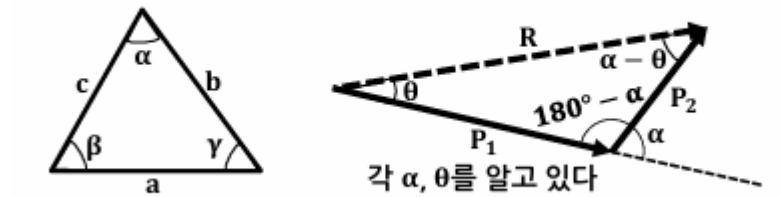
$$P_1 \times (a + b) = R \times b \Rightarrow P_1 = \frac{b}{a + b} R$$

- 이를 통해 P_1 의 값을 구하고, $P_2 = R - P_1$ 로 구할 수 있습니다.

36. 힘의 분배에 대한 이해

- **바리눅의 정리**는 힘이 작용하는 거리와 그 힘의 크기 사이의 비례 관계를 설명합니다.
- P_1 과 P_2 는 각각의 거리에 비례하여 전체 힘을 분배하게 됩니다. 즉, **A**점에서 가까울수록 그 지점에 작용하는 힘이 더 크고, 멀어질수록 작아집니다.

37. 삼각 함수법을 이용한 힘의 분해



삼각 함수법은 **사인의 법칙**과 **코사인의 법칙**을 활용하여 주어진 힘을 분해하는 방식입니다. 특히, 주어진 힘의 크기나 각도를 알고 있을 때 이를 다른 성분으로 분해할 때 유용하게 사용됩니다.

$$\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{b}{\sin \beta} = \frac{c}{\sin \gamma}$$

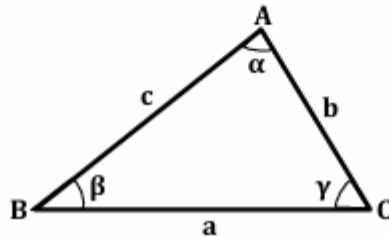
$$\frac{P_1}{\sin(\alpha-\theta)} = \frac{P_2}{\sin \theta} = \frac{R}{\sin(180-\alpha)} = \frac{R}{\sin \alpha}$$

$$\therefore P_1 = \frac{\sin(\alpha-\theta)}{\sin \alpha} R, P_2 = \frac{\sin \theta}{\sin \alpha} R$$

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2 \cdot b \cdot c(\cos \alpha)$$

$$b^2 = a^2 + c^2 - 2 \cdot a \cdot c(\cos \beta)$$

$$c^2 = b^2 + a^2 - 2 \cdot b \cdot a(\cos \gamma)$$



사인의 법칙

사인의 법칙은 삼각형의 각도와 대응하는 변의 길이 사이의 비율을 이용하여 삼각형의 다른 성분을 계산하는 방법입니다. 주어진 각도와 대응하는 변을 이용해 다른 변을 구할 수 있습니다.

코사인의 법칙

코사인의 법칙은 삼각형에서 주어진 변의 길이와 각도를 이용하여 나머지 변을 구하는 방법입니다. 특히 힘의 크기가 주어질 때 다른 성분을 계산하는 데 유용합니다.

38. 분해되는 힘의 각도가 주어지는 경우

- 주어진 힘 **R**이 두 방향으로 분해되며, 각도 α 와 β 가 주어졌다고 가정합니다.
- 이 경우 **사인의 법칙**을 사용하여 분해된 힘 P_1 과 P_2 를 구할 수 있습니다.

$$\frac{P_1}{\sin(\beta)} = \frac{P_2}{\sin(\alpha)} = \frac{R}{\sin(\gamma)}$$

이를 통해 각 성분의 힘을 계산할 수 있습니다.

39. 힘의 크기가 주어지는 경우

- 힘의 크기와 각도가 주어진 경우, **코사인의 법칙**을 사용하여 분해된 성분을 계산할 수 있습니다.
- 예를 들어, 주어진 힘 R 의 크기와 각도 θ 를 알고 있을 때, 코사인의 법칙을 이용하여 두 성분 P_1 과 P_2 를 구할 수 있습니다:

$$P_1 = R \cos(\theta), \quad P_2 = R \sin(\theta)$$

- 이렇게 계산된 두 성분은 힘이 작용하는 두 축에서의 영향을 나타냅니다.

40. 사인 법칙 (Law of Sines)

사인 법칙은 삼각형에서 각 변의 길이와 그에 대응하는 각도 사이의 비례 관계를 설명합니다.

- 삼각형 ABC 에서 변 a, b, c 와 각도 α, β, γ 가 주어질 때, 사인 법칙은 다음과 같이 표현됩니다:

$$\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{b}{\sin \beta} = \frac{c}{\sin \gamma}$$

이 관계를 이용하면 주어진 변의 길이나 각도를 이용해 다른 변이나 각도를 계산할 수 있습니다.

사인 법칙을 이용한 힘의 분해

- 힘 R 이 주어지고, 각도 α 와 θ 가 주어진 경우, 힘을 두 성분 P_1 과 P_2 로 분해할 수 있습니다.

$$P_1 = \frac{\sin(\alpha - \theta)}{\sin \alpha} R, \quad P_2 = \frac{\sin \theta}{\sin \alpha} R$$

- 이 공식은 힘을 각도에 따라 두 개의 성분으로 나누는 방법을 설명합니다.

41. 코사인 법칙 (Law of Cosines)

코사인 법칙은 삼각형에서 세 변과 그에 대응하는 각도를 이용해 나머지 변이나 각도를 구할 수 있는 방법입니다.

- 삼각형 ABC 에서 각 변 a, b, c 와 각도 α, β, γ 사이의 관계는 코사인 법칙에 의해 다음과 같이 표현됩니다:

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cdot \cos \alpha$$

$$b^2 = a^2 + c^2 - 2ac \cdot \cos \beta$$

$$c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cdot \cos \gamma$$

이 식은 삼각형에서 주어진 각도를 기준으로 나머지 변을 계산할 때 매우 유용합니다.

42. 삼각 함수법의 적용

사인 법칙과 코사인 법칙을 이용하면 삼각형의 모든 요소(변과 각도)를 효율적으로 계산할 수 있습니다.

- 예를 들어, 물리 문제에서 힘이 특정 각도로 작용할 때, 이 힘을 두 방향 성분으로 분해할 수 있으며, 이를 통해 물체의 움직임을 분석할 수 있습니다.

- 특히 힘이 복잡하게 작용하는 상황에서는 이러한 삼각 함수법이 매우 유용하게 적용됩니다.

43. 삼각 함수법을 이용한 코사인 계산

이미지는 삼각형의 변과 각도 사이의 관계를 설명하는 **코사인 법칙**을 활용하여 각도 β 와 α 를 계산하는 방법을 보여줍니다. 이를 통해 주어진 힘의 성분 P_1, P_2 , 그리고 합력 R 사이의 관계를 명확히 할 수 있습니다.

44. 코사인 법칙의 기본 형태

코사인 법칙의 일반적인 형태는 다음과 같습니다:

$$c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cdot \cos(C)$$

이를 바탕으로 힘의 성분을 이용하여 각도를 구하는 방법을 설명하고 있습니다.

45. 주어진 식의 해석

$$P_1^2 = P_2^2 + R^2 - 2P_2R \cos \beta$$

$$\therefore \cos \beta = \frac{P_2^2 + R^2 - P_1^2}{2P_2R}$$

$$P_1^2 = P_1^2 + R^2 - 2P_1R \cos \alpha$$

$$\therefore \cos \alpha = \frac{P_1^2 + R^2 - P_2^2}{2P_1R}$$

(1) 첫 번째 식: 각도 β 를 구하는 과정

$$P_1^2 = P_2^2 + R^2 - 2P_2R \cdot \cos \beta$$

이 식은 코사인 법칙을 기반으로, 각도 β 와 두 힘 P_1, P_2 , 그리고 합력 R 사이의 관계를 나타냅니다.

각도 β 를 구하기 위해 식을 정리하면:

$$\cos \beta = \frac{P_2^2 + R^2 - P_1^2}{2P_2R}$$

이 식을 통해, 힘 P_2 , 합력 R , 그리고 힘 성분 P_1 의 값을 알면 각도 β 를 계산할 수 있습니다.

(2) 두 번째 식: 각도 α 를 구하는 과정

비슷한 방식으로, 각도 α 를 구하는 식은 다음과 같습니다:

$$P_2^2 = P_1^2 + R^2 - 2P_1R \cdot \cos \alpha$$

이를 정리하면:

$$\cos \alpha = \frac{P_1^2 + R^2 - P_2^2}{2P_1R}$$

이를 통해 힘 P_1 , 합력 R , 그리고 힘 성분 P_2 의 값을 알면 각도 α 를 계산할 수 있습니다.

46. 힘의 분해

하나의 힘 \mathbf{F} 를 x 축과 y 축에 대해 각각 나누어 두 성분으로 분해하는 방법입니다.

- 이 과정에서 힘 \mathbf{F} 를 F_x 와 F_y 라는 두 방향으로 분해합니다.
- F_x 는 힘 \mathbf{F} 가 x 축 방향으로 작용하는 성분이며, F_y 는 y 축 방향으로 작용하는 성분입니다.

47. 단위 벡터를 이용한 표현

x 축과 y 축의 방향을 나타내는 단위 벡터를 각각 \hat{i} 와 \hat{j} 로 표기합니다.

- x 축 방향의 힘 성분 F_x 는 $F_x\hat{i}$ 로 표현됩니다.
- y 축 방향의 힘 성분 F_y 는 $F_y\hat{j}$ 로 표현됩니다.

따라서, 힘 \mathbf{F} 를 분해하면:

$$\mathbf{F} = F_x\hat{i} + F_y\hat{j}$$

이때 F_x 와 F_y 는 각각 \mathbf{F} 의 x 축과 y 축에 대한 스칼라 성분입니다. 즉, 벡터를 각 축에 따라 스칼라 값으로 나누어 표현한 것입니다.

48. 힘의 분해 방법

- 힘 \mathbf{F} 가 특정 각도로 작용할 때, 이를 x 축과 y 축 성분으로 나누는 방법은 주로 삼각함수를 이용합니다.

$$F_x = F \cdot \cos(\theta), \quad F_y = F \cdot \sin(\theta)$$

- 여기서 θ 는 힘 \mathbf{F} 가 x 축과 이루는 각도입니다.

49. 직각 좌표계를 이용한 힘의 분해

- 주어진 힘 \mathbf{F} 가 x 축과 이루는 각이 θ 일 때, 이 힘을 x 축 방향 성분과 y 축 방향 성분으로 나누는 방법입니다.
- 이는 물체에 작용하는 힘을 각 축에 따른 성분으로 분리하여 분석할 수 있는 중요한 도구입니다.

50. 힘의 분해 공식

주어진 힘 \mathbf{F} 는 다음과 같이 두 성분으로 분해됩니다:

$$F_x = F \cos \theta$$

$$F_y = F \sin \theta$$

여기서:

- F_x 는 힘 \mathbf{F} 가 x 축 방향으로 작용하는 성분입니다.
- F_y 는 힘 \mathbf{F} 가 y 축 방향으로 작용하는 성분입니다.

51. 벡터 표현

힘 \mathbf{F} 는 벡터 형태로 다음과 같이 표현될 수 있습니다:

$$\mathbf{F} = F_x \hat{i} + F_y \hat{j}$$

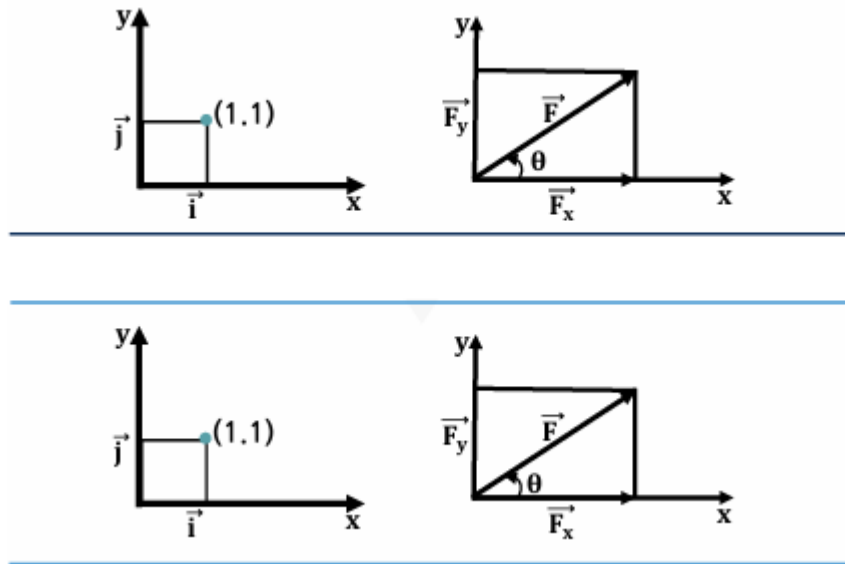
이를 삼각 함수로 표현하면:

$$\mathbf{F} = F(\cos \theta \hat{i} + \sin \theta \hat{j})$$

여기서:

- \hat{i} 는 x 축 방향을 나타내는 단위 벡터입니다.
- \hat{j} 는 y 축 방향을 나타내는 단위 벡터입니다.

52. 그래픽적 설명



이미지에서 두 개의 그래프를 통해, 힘 \mathbf{F} 가 θ 의 각도를 이루며 작용하는 모습을 볼 수 있습니다. 이 힘을 x 축과 y 축 성분으로 분해하면, 두 개의 직각 삼각형을 통해 각 성분이 어떻게 나뉘는지 시각적으로 설명하고 있습니다.

5. 삼각 함수의 정의를 통한 분해

- $F_x = F \cos \theta, F_y = F \sin \theta$ 는 삼각 함수의 정의를 기반으로 하여 힘을 각 성분으로 분해하는 공식입니다.

- 힘의 크기와 각도 θ 만 알면 x 축과 y 축 방향의 성분을 쉽게 계산할 수 있습니다.

53. 단위 벡터를 사용한 표현

단위 벡터 \hat{i} 와 \hat{j} 는 각각 x 축과 y 축 방향을 나타내는 벡터로, 크기가 1입니다. 따라서 다음과 같은 벡터 표현이 가능합니다:

$$F_x = F_x \hat{i}, \quad F_y = F_y \hat{j}$$

즉, 힘의 성분은 각각 x 축과 y 축의 방향 벡터로 나타낼 수 있습니다.

$$F = \sqrt{F_x^2 + F_y^2} \quad \theta = \tan^{-1} \left(\frac{F_y}{F_x} \right)$$

55. 합력 \mathbf{R} 의 x, y 성분 계산

주어진 여러 개의 힘 $\mathbf{F}_1, \mathbf{F}_2, \dots, \mathbf{F}_n$ 이 있을 때, 각 힘을 x 축과 y 축 성분으로 분해하여 합력을 계산할 수 있습니다. 각 힘의 성분을 더한 결과로 합력 \mathbf{R} 를 구하는 방법은 다음과 같습니다:

x 축 성분:

$$R_x = F_{1x} + F_{2x} + \dots + F_{nx} = \sum_{k=1}^n F_{kx}$$

이는 각 힘의 x 축 성분을 모두 더한 값입니다.

y 축 성분:

$$R_y = F_{1y} + F_{2y} + \dots + F_{ny} = \sum_{k=1}^n F_{ky}$$

이는 각 힘의 y 축 성분을 모두 더한 값입니다.

56. 합력의 크기 R 계산

x 축과 y 축 성분 R_x 와 R_y 를 알고 나면, 피타고라스 정리를 이용하여 합력 \mathbf{R} 의 크기를 구할 수 있습니다:

$$R = \sqrt{R_x^2 + R_y^2}$$

이 식은 두 직교 성분을 이용해 전체 벡터의 크기를 구하는 공식입니다.

57. 합력과 x 축이 이루는 각도 θ

합력이 x 축과 이루는 각도 θ 는 다음과 같이 계산됩니다:

$$\theta = \tan^{-1} \left(\frac{R_y}{R_x} \right)$$

이 식은 R_y 와 R_x 의 비율을 이용하여 벡터가 x 축과 이루는 각도를 계산하는 방법입니다.

58. 벡터의 합

각 벡터 \mathbf{F}_1 과 \mathbf{F}_2 를 각각 x 축과 y 축 성분으로 나타낼 수 있습니다. 이를 이용해 벡터를 더하면:

$$\mathbf{R} = \mathbf{F}_1 + \mathbf{F}_2 = (F_{1x} + F_{2x})\hat{i} + (F_{1y} + F_{2y})\hat{j}$$

이때, 각 방향 성분끼리 더해 합력 \mathbf{R} 의 x 축과 y 축 성분을 구할 수 있습니다.

59. 합력 \mathbf{R} 의 x, y 성분 계산

합력 \mathbf{R} 는 여러 개의 힘 $\mathbf{F}_1, \mathbf{F}_2, \dots, \mathbf{F}_n$ 을 각각 x 축과 y 축 성분으로 나누어 구할 수 있습니다. 각 힘의 x 축 성분과 y 축 성분을 더하여 전체 합력을 구하는 방식입니다.

x 축 성분 R_x 계산:

각 힘의 x 축 성분을 모두 더하여 R_x 를 구합니다:

$$R_x = F_{1x} + F_{2x} + \dots + F_{nx} = \sum F_x$$

이 수식은 모든 힘의 x 축 성분을 대수적으로 합한 값입니다.

y 축 성분 R_y 계산:

각 힘의 y 축 성분을 모두 더하여 R_y 를 구합니다:

$$R_y = F_{1y} + F_{2y} + \dots + F_{ny} = \sum F_y$$

이 역시 모든 힘의 y 축 성분을 대수적으로 합한 값입니다.

60. 합력 \mathbf{R} 계산

x 축 성분 R_x 와 y 축 성분 R_y 를 알면, 전체 합력 \mathbf{R} 의 크기는 다음과 같은 피타고라스 정리를 사용하여 계산할 수 있습니다:

$$R = \sqrt{R_x^2 + R_y^2}$$

이는 두 직교 성분으로부터 전체 합력을 구하는 과정입니다.

61. 합력과 x 축이 이루는 각도 θ

합력이 x 축과 이루는 각도 θ 는 다음과 같이 계산됩니다:

$$\theta = \tan^{-1} \left(\frac{R_y}{R_x} \right)$$

이 공식은 R_y 와 R_x 의 비율을 통해 벡터가 x 축과 이루는 각도를 구하는 방법입니다.

62. 스칼라 성분의 대수적 합

이미지에서 설명하는 바와 같이, 각 힘의 x 축 성분과 y 축 성분을 대수적으로 더합니다. 즉, 같은 축에 작용하는 성분들을 모두 더한 후 최종적으로 합력의 크기와 방향을 계산하는 방식입니다.

- $\sum F_x$ 는 모든 힘의 x 축 성분을 더한 것이고,
- $\sum F_y$ 는 모든 힘의 y 축 성분을 더한 것입니다.

문제 설명

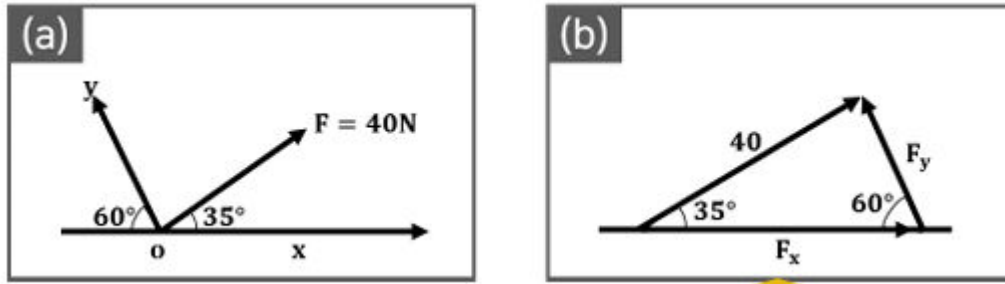


그림 (a)와 같은 힘 $F = 40N$ 이 주어졌을 때, 이를 x 축과 y 축 방향 성분으로 분해해야 합니다. 각각의 x 축 성분 F_x 와 y 축 성분 F_y 를 구하는 것이 목표입니다.

1. 각도 확인

그림 (a)에서는 다음과 같은 각도가 주어져 있습니다:

- F 가 x 축과 이루는 각도: 35°
- F 가 y 축과 이루는 각도: 60°
- 힘 $F = 40N$
- x 축과 이루는 각도 35°
- y 축과 이루는 각도 60°

2. 사인 법칙을 이용한 힘의 분해

사인 법칙을 사용하여 F_x 와 F_y 를 구하는 방법을 단계적으로 설명하겠습니다.

F_y 계산

사인 법칙을 적용하여 F_y 를 구할 수 있습니다:

$$\frac{F}{\sin 60^\circ} = \frac{F_y}{\sin 35^\circ}$$

여기서 $F = 40N$, $\sin 60^\circ = \frac{\sqrt{3}}{2} \approx 0.866$, $\sin 35^\circ \approx 0.5736$ 입니다.

이 값을 대입하여 F_y 를 계산하면:

$$F_y = \frac{40 \times \sin 35^\circ}{\sin 60^\circ} = \frac{40 \times 0.5736}{0.866} \approx 26.49N$$

F_x 계산

사인 법칙을 적용하여 F_x 도 계산할 수 있습니다:

$$\frac{F}{\sin 60^\circ} = \frac{F_x}{\sin(180^\circ - (35^\circ + 60^\circ))} = \frac{F_x}{\sin 85^\circ}$$

여기서 $\sin 85^\circ \approx 1$ 입니다. 따라서 F_x 는 다음과 같이 계산됩니다:

$$F_x = \frac{40 \times \sin 85^\circ}{\sin 60^\circ} = \frac{40 \times 1}{0.866} \approx 46N$$

3. 결과

- **y축 방향 성분 F_y :** 약 $26.49N$
- **x축 방향 성분 F_x :** 약 $46N$

3. 수평 성분 계산수평 성분 공식

수평 방향에서의 평형 조건을 적용하면 다음과 같은 식을 사용할 수 있습니다:

$$40 \cdot \cos(35^\circ) = -F_y \cdot \cos(60^\circ) + F_x$$

여기서 $\cos(35^\circ) \approx 0.8192$ 와 $\cos(60^\circ) = 0.5$ 를 대입하여 계산을 진행합니다:

$$40 \times 0.8192 = -F_y \cdot 0.5 + F_x$$

즉,

$$32.77 = -0.5F_y + F_x$$

4. 수직 성분 계산수직 성분 공식

수직 방향에서는 다음과 같은 식이 적용됩니다:

$$40 \cdot \sin(35^\circ) = F_y \cdot \cos(30^\circ)$$

여기서 $\sin(35^\circ) \approx 0.5736$ 와 $\cos(30^\circ) \approx 0.866$ 를 대입하여 계산하면:

$$40 \times 0.5736 = F_y \times 0.866$$

따라서:

$$22.94 = 0.866F_y$$

5. F_y 값 계산

식 (2)을 풀면:

$$F_y = \frac{22.94}{0.866} \approx 26.49N$$

6. F_x 값 계산

이제 식 (1)에 $F_y = 26.49N$ 을 대입하면:

$$32.77 = -0.5 \times 26.49 + F_x$$

$$32.77 = -13.245 + F_x$$

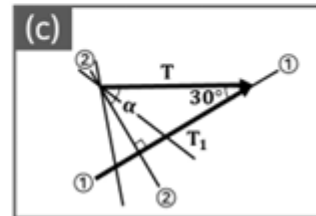
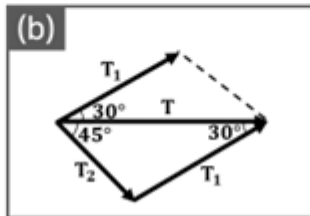
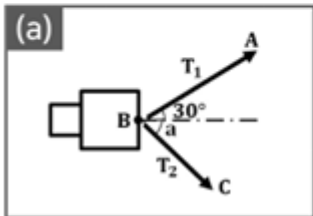
따라서:

$$F_x = 32.77 + 13.245 \approx 46N$$

6. 결론

- 수평 성분 F_x : 약 **46N**
- 수직 성분 F_y : 약 **26.49N**

예제 다음은 선박에 의해 견인되는 바지선을 개략적인 평면으로 나타낸 것이다. 이 경우에 견인력(T_1, T_2)의 합력이 6,000N이고 $\alpha = 45^\circ$ 일 때 로프 AB 및 로프 BC에 걸리는 분력(T_1, T_2)을 구하고, 부재 AC에 걸리는 견인력이 최소가 되도록 하는 각 α 의 크기를 구하면?

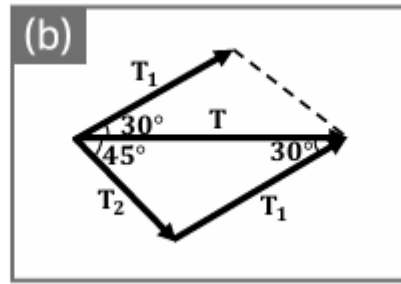


- **견인력 T_1 과 T_2 **의 합력은 6,000N입니다.
- 각도 $\alpha = 45^\circ$ 일 때 로프 AB와 BC에 걸리는 각각의 분력 T_1 과 T_2 를 구해야 합니다.
- 또한, 부재 AC에 걸리는 견인력이 최소가 되도록 하는 각 α 의 크기도 구해야 합니다.

1. 힘의 분해 및 계산첫 번째 단계: T_1 과 T_2 의 분해

그림 (a), (b) 및 (c)를 참고하여, 주어진 총 견인력 6,000N을 각 로프 AB와 BC에 작용하는 힘으로 분해합니다.

2. 사인 법칙을 사용한 분력 계산



이미지에서 주어진 사인 법칙을 사용하여 T_1 과 T_2 를 구할 수 있습니다.

사인 법칙:

$$\frac{T_1}{\sin 45^\circ} = \frac{T_2}{\sin 30^\circ} = \frac{6,000}{\sin(180^\circ - 45^\circ - 30^\circ)}$$

여기서 $\sin(180^\circ - (45^\circ + 30^\circ)) = \sin(105^\circ) \approx 0.9659$.

각 성분 계산:

T_1 계산:

$$T_1 = \frac{6,000 \times \sin 45^\circ}{\sin 105^\circ}$$

$$T_1 = \frac{6,000 \times 0.7071}{0.9659} \approx 4,392N$$

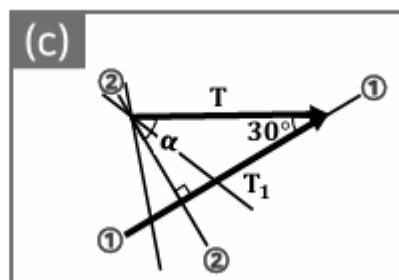
T_2 계산:

$$T_2 = \frac{6,000 \times \sin 30^\circ}{\sin 105^\circ}$$

$$T_2 = \frac{6,000 \times 0.5}{0.9659} \approx 3,105N$$

3. 결론

- T_1 : 약 **4,392N**
- T_2 : 약 **3,105N**



1. 주어진 정보

- T_2 의 성분은 $T_2 = (6,000N) \times \sin 30^\circ = 3,000N$ 으로 계산됩니다.
- 각도 α 는 $\alpha = 180^\circ - 30^\circ - 90^\circ = 60^\circ$ 로 구해집니다.
- T_1 은 $T_1 = (6,000N) \times \cos 30^\circ = 5,196N$ 으로 계산됩니다.

2. 각 α 의 크기

부재 AC에 걸리는 견인력을 최소화하기 위해서는 α 가 60도로 설정되어야 합니다. 이는 벡터 분해를 통해 T_1 과 T_2 의 성분이 수평 및 수직으로 효율적으로 나뉘는 조건을 만족시키는 각도입니다.

결론

- ****각 α **는 60도로 설정되어야 부재 AC에 걸리는 견인력이 최소화됩니다.**
- $T_1 = 5,196N, T_2 = 3,000N$

3. 사인 법칙 적용

사인 법칙은 삼각형에서 변의 길이와 대응하는 각도의 사인 값이 비례 관계에 있다는 원리입니다. 이를 적용하여 T_1 과 T_2 를 구할 수 있습니다.

사인 법칙:

$$\frac{T_2}{\sin 30^\circ} = \frac{6,000}{\sin 90^\circ} = \frac{T_1}{\sin 60^\circ}$$

4. T_1 과 T_2 계산

T_2 계산:

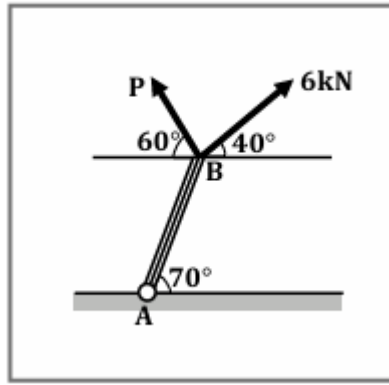
$$T_2 = \frac{6,000 \times \sin 30^\circ}{\sin 90^\circ} = 6,000 \times 0.5 = 3,000N$$

T_1 계산:

$$T_1 = \frac{6,000 \times \sin 60^\circ}{\sin 90^\circ} = 6,000 \times 0.866 = 5,196N$$

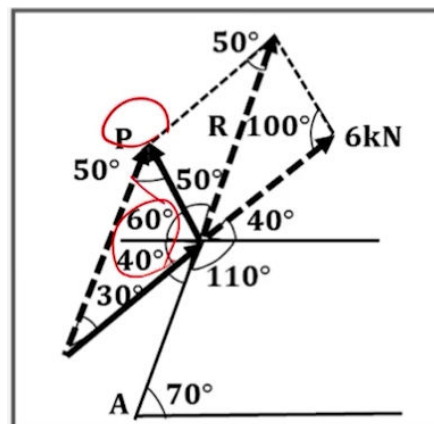
결론

- T_1 : 약 **5,196N**
- T_2 : **3,000N**



문제 조건 요약

- 부재 AB에 걸리는 두 힘 중 하나는 6kN이고, 다른 하나는 P입니다.
- 각도 조건:
- P는 부재 AB와 60°의 각도를 이루고 있습니다.
- 6kN의 힘은 부재 AB와 40°의 각도를 이루고 있습니다.
- AB 부재 자체는 수평선과 70°의 각도를 이루고 있습니다.



1. 사인 법칙을 사용한 계산:

사인 법칙을 이용하여 각도에 따른 힘의 크기를 구하는 방식입니다. 식은 다음과 같습니다:

$$\frac{6}{\sin 50^\circ} = \frac{P}{\sin 30^\circ} = \frac{R}{\sin 100^\circ}$$

계산:

- P는 $\sin 30^\circ = 0.5$, $\sin 50^\circ \approx 0.766$, $\sin 100^\circ \approx 0.985$ 를 사용하여 계산됩니다.
- $P = 3.9 \text{ kN}$
- $R = 7.73 \text{ kN}$

결론:

- **힘 P**는 약 **3.9kN**.

- ****합력 R**는 약 7.73kN.**

2. 코사인 법칙 적용:

코사인 법칙을 적용하여 두 벡터의 합력을 구할 수 있습니다. 코사인 법칙은 다음과 같습니다:

$$R = \sqrt{P^2 + 6^2 - 2 \times P \times 6 \times \cos(80^\circ)}$$

여기서 $P = 3.9 \text{ kN}$, 6 kN , $\cos(80^\circ) \approx 0.1736$ 을 대입하여 계산을 진행합니다.

계산:

$$R = \sqrt{3.9^2 + 6^2 - 2 \times 3.9 \times 6 \times \cos 80^\circ}$$

$$R = \sqrt{15.21 + 36 - 2 \times 3.9 \times 6 \times 0.1736}$$

$$R = \sqrt{51.21 - 8.124} \approx \sqrt{43.086} \approx 7.4 \text{ kN}$$

결론:

합력 R 은 약 **7.4 kN**입니다.