

Lab. 3: Printing Rectangular Boards

함수 사용하기

파이썬에서 함수는 일련의 명령문을 하나의 작업 단위로 이름 지을 수 있습니다. 함수는 작업을 관리 가능한 단위로 만들어 프로그램을 구성하는 데도 유용합니다. 블랙박스 규칙에 따라 세부 사항을 숨깁니다. 기억해야 할 것은 파이썬에서 함수를 정의하는 데 사용되는 `def` 키워드입니다. 함수는 여러 인자를 받을 수 있습니다. 인자는 호출 위치에서 함수로 데이터를 전달합니다. 또한 인자는 숫자 외에도 어떤 타입이든 될 수 있습니다. 예를 들어 특정 문자 `c`를 `n`번 반복해서 출력하고 싶다면, `repeat(c, n)`이라는 함수를 다음과 같이 작성할 수 있습니다:

```
def repeat(c, n):  
    s = c * n  
    print(s)  
  
n = int(input())  
repeat('*', n)  
repeat('#', n)
```

프로그래밍 실습 03: board.py

프로그램은 두 양의 정수 `n`과 `m`을 읽어야 합니다. 여기서 `n`과 `m`은 각각 행과 열의 수입니다($0 < n < 100$, $0 < m < 100$). 터미널에서 문자의 높이가 너비보다 크기 때문에, 보드의 셀은 너비가 세 문자이고 길이는 한 줄입니다. 예를 들어, 다음은 `n = 2`와 `m = 3`인 보드를 보여줍니다.

```
+---+---+---+  
|   |   |   |  
+---+---+---+  
|   |   |   |  
+---+---+---+
```

정수 `n`과 `m`은 각각 표준 입력의 한 줄에 주어집니다. 프로그램은 보드를 표준 출력에 출력해야 합니다. 보드 내의 공백은 단일 공백으로만 표현되어야 하며, 마지막 문자('+나 '|') 이후에는 후행 공백이 없어야 합니다.

Input	Output
-------	--------

1 4	
--------	--

	+---+---+---+---+ +---+---+---+---+ +---+---+---+---+
--	---

Input	Output
2	<div><pre>+---+---+---+ +---+---+---+ +---+---+---+</pre></div>
3	