『 창공설 팀프로젝트 II 』

테틀리스BX

건국대학교 컴퓨터공학과 5팀

김제헌(201311269)

이규선(201311295)

이원오(201311305)

이지윤(201311299)

게임제안 및 시나리오

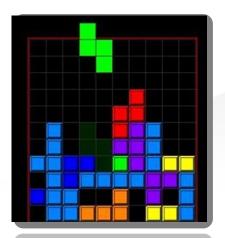




테트리스DX란?

우리가 알던 테트리스에 아이템, BGM 등을 넣어 새롭게 재탄생 시킨 업그레이드 DX버전!!



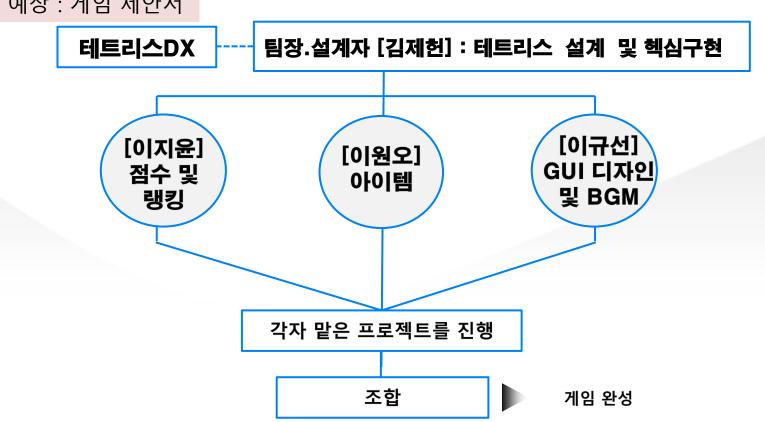


▶ 테트리스DX

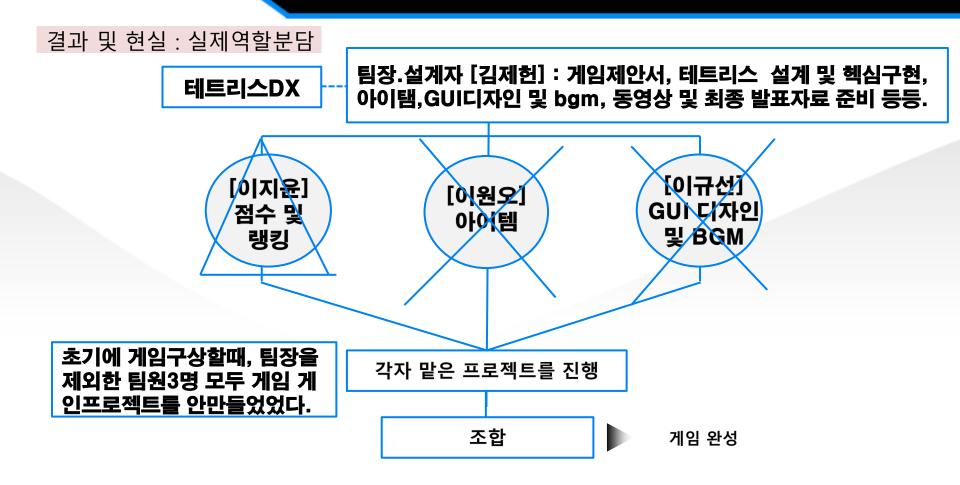
테트리스를 만들어 보고 업그레이드!

역할분담

초기 및 예상 : 게임 제안서



역할분담









GUI 디자인 [담당 이규선]



메인 화면

[게임 이름] [게임 시작] [게임 방법] or 조작법 [게임 기록] or 랭킹 [옵 션] 여건 되면 [게임 종료] 등···

➤ GUI 디자인

누구나 쉽게 다가갈 수 있게 쉽고 간명하게!

아이템 및 랭킹 시스템





아이템 및 랭킹 구현



테트리스DX를 더욱 흥미 진진하게 만들어 줄 아이템 기능 [담당 이원오]

자신은 물론 다른 사람들의 순위 기록으로 경쟁심 상승!

▶ **테트리스DX에 여러 기능 추가** 게임의 재미와 몰입도 증가





다양한 BGM 구현 [담당 이규선]

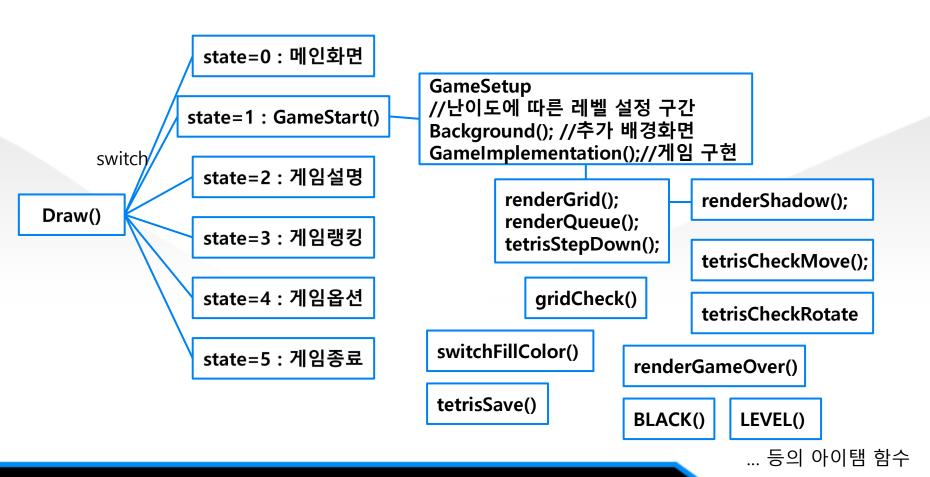
시각은 물론 게임에서 BGM이 빠질 수 없다. 자신이 원하는 BGM을 골라서 선택할 수 있게 만들 계획





Sound off

모델링: 시스템 다이어그램



게임 실행화면 및 동영상



잠시 감상하시죠



구현상의 특징



다른팀과의 차별성

다양하고 풍부한 아이탬!! 제임랭킹 BGM 및 BGM선택 옵션 제임 홍보 동영상

팀원중 2명이 한다고 하다가 후반에 포기 및 전화 시 연락두절

전체코드 줄수 1506줄의 95%이상을 한명이 담당.

그외 기타 잡다했던 초기 게임제안서 작업, 중간마다 단계적인 미션주고 진행사항 체크, 랭킹조합 및 일부 수정, 게임 설명서 작성, 게임홍보 동영상 제작, 최종발표 준비 등등 역시 한명이 담당. => 시간부족. 부실한 ppt...

가장 많은 도움을 준자 : 조교. -> 감사합니다.(음악, 쓰래드)

게임 시연[DEMO]



잠시 감상하시죠



