

2014년도 1학기 프로그래밍 프로젝트 팀프로젝트 개발 계획서

건대생들이 만드는 건대 맛집

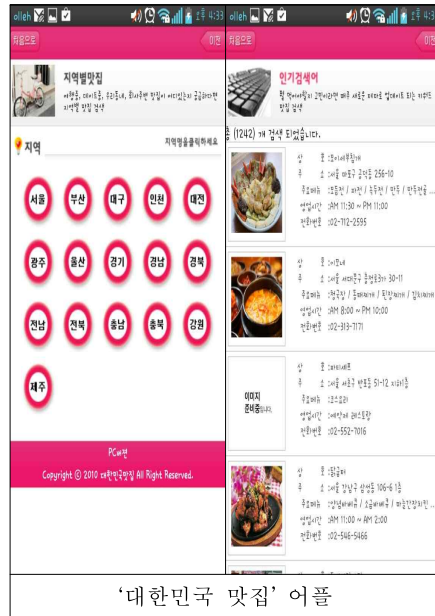
1. 프로젝트의 주제선정 이유

- 현재 건국대학교 주변에는 수많은 식당들이 존재하고, 이를 알아갈 수 있는 수단으로써 포털사이트의 블로그나 스마트폰의 어플리케이션 등의 수단이 존재한다. 기존의 네이버 및 다음과 같은 포털사이트의 블로그에서 추천하는 곳은 음식점 직원들이 블로그를 운영하거나 파워블로거에게 돈을 주고 과장된 홍보글을 작성의뢰를 하는 경우가 많아 신뢰성이 떨어진다. (그림1.1 참조)



<그림 1.1, 홍보 도구로 전략한 맛집 블로그>

- 스마트폰의 어플리케이션의 경우 ‘맛집수다’, ‘전국맛집’, ‘근처맛집’등의 수많은 맛집 어플들이 이미 존재하고 있는데 이러한 어플들은 전국적으로 맛집들을 관리하고 있어서 정문, 중문, 후문 등과 같은 세부적인 분류가 없어서 정보를 찾기가 힘들다. (그림 1.2 참조)



<그림 1.2, 세부적으로 정리되어 있지 않은 맛집 목록>

- 닉네임을 사용하는 블로그와 아이디를 쓰는 타 어플들과는 달리 리뷰를 작성할 때 학과, 이름이 공개되기 때문에 신뢰성이 높아진다.
- 건대라는 특정 지역만 다루기 때문에 일반 어플들 보다 더 세부적으로 분류 되어 있어서 자신이 찾고자 하는 정보를 보다 더 빠르고 정확하게 찾을 수 있다.

2. 프로젝트의 창의성·도전성

- 기존에 있던 어플들은 전국적 범위로 범위를 크게 잡는 반면에 이번에 우리가 만들려는 어플 같은 경우 건대라는 특정지역만을 범위로 잡는다.
- 기존에 있던 어플들은 아이디를 쓰지만 우리가 만들려는 어플은 학번, 학과, 이름을 사용한다.
- 기존의 맛집 어플에서는 회원가입을 하면 별점을 주거나 리뷰를 쓰는 것이 가능한데, 그에 비하여 건대 맛집 어플에서는 건국대학교 학생만이 리뷰를 작성할 수 있고, 별점을 줄 수가 있다. 따라서 어플을 사용하는 사용자들이 좀 더 신뢰를 갖을 수 있다.
- 신뢰성이라는 점을 생각하여 리뷰를 쓸 때 실명을 공개하도록 하였다.

3. 프로젝트계획

(1) 공부 범위

- 안드로이드
 - 데이터베이스(sqlite)
 - 네트워크
- 데이터베이스(sql)

(2) 추진일정

일련 번호	세부 개발내용	세부 추진 일정 (주)														
		1 (3.14)	2 (3.21)	3 (3.28)	4 (4.4)	5 (4.11)	6 (4.18)	7 (4.25)	8 (5.02)	9 (5.09)	10 (5.16)	11 (5.23)	12 (5.30)	13 (6.6)	14 (6.13)	15 (6.20)
1	팀 결성															
2	주제 결정, 역할분담 및 스터디 계획 결정															
3	연구 필요성 및 목표작성 , 요구사항 명세서 작성															
4	ppt작성 및 발표준비															
5	1차발표 최종준비															
6	시스템 구조 정의서, 모듈별 정의서 및 설계서, 데이터베이스 설계서 작성															
7	2차발표 최종준비															
8	구현 및 데모발표 준비															
9	안드로이드 스터디															
10	구현															
11	보완 및 수정															

4. 프로젝트 과제 결과의 활용방안

(1) 기대효과

- 무분별한 광고와 허위사실로 가득한 맛집 정보들 가운데서 비교적 신뢰적인 맛집 정보를 얻을 수 있다.

(2) 활용방안

- 건대에서 맛집을 찾을 때