『컴퓨터공학 프롬그래밍』



"I Love Soju!"



건국대학교 컴퓨터공학과 [팀명]: 그라가스

[팀장] 김제헌 201311269 [팀원] 김상민 200910044 [팀원] 김태준 201311271 [팀원] 김병식 201311264







INDEX



INTRO



RESULT



🖢 EXPLAINATION



VIDEO



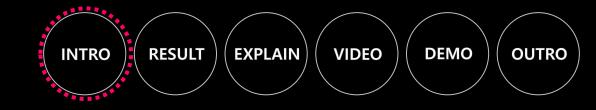
DEMO



OUTRO









프로그램 개발목표

수업시간에 배운 C언어를 적용

다양한 종류의 술게임 + 추가적인 이벤트

▶ 그라가스 I Love Soju 더 이상의 자세한 설명은 생략한다.







왜 하필 술게임인가?

I Love Soju





프로젝트 시작단계





문제 및 요구사항 분석

1) 어떤 술게임을 만들어야 할 것인가?

술게임 = 운

∴ rand함수의 사용법과 그 응용이 주요 핵심.



프로젝트 시작단계





문제 및 요구사항 분석

- 2) CUI 화면 전개를 어떻게 해 나갈 것인가?
- 3) 술게임의 흐름을 어떻게 구현할 것인가?
- 4) 술게임에 걸렸을 때의, 인트로의 종류는 무엇이 있는가?
- 5) 술게임 외의 다양한 이벤트에는 무엇이 있을까?
- 6) 전체적인 흐름 및 설계를 어떻게 구현 할 것인가?
- +α 수업시간에 배운 내용을 어디에 어떻게 적용할 것인가?



프로젝트 시작단계

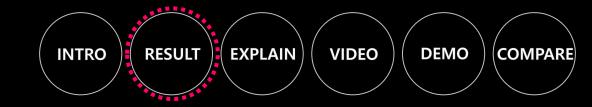




프로그램 설정

- 1) 학기 말 → 종강 : 건국대학교 컴공과에서 종강파티로 ㅁㅁ식당에 감.
- 2) 총 6개의 테이블이 존재.
- 3) 술 종류는 Only 소주!
- 4) 모든 사람에 대해서 한계 주량을 3병으로 제한.
- 5) 술게임에서 걸리면, 인트로와 함께 벌칙으로 술을 마신다.
- 6) 시작할 때 또는 자신이 전 술게임에서 걸렸던 경우만 게임을 선택 가능.
- 7) 자신이 주량초과시 집으로 귀가, 컴퓨터가 초과시 뉴페이스 한 명이 더 추가.
- 8) 술게임 도중에 선택사항을 선택 가능.







그라가스 팀의 'I Love Soju'란?

말 그대로 '술게임'을 구현했다.

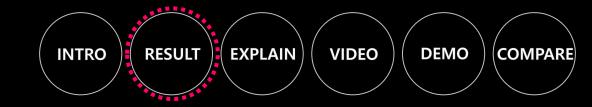
컴퓨터 공학 프로그래밍 팀프로젝트 'I Love So.ju'

주제 : 술게임 팀명 : 그라가스

행동선택
1. 술게임 하기
2. 주량상황 확인하기
3. 테이블 옮기기
4. 화장실 가기
5. 집으로 가기

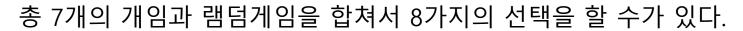
▶ 그라가스 I Love Soju 메인화면 선택지







술게임 하기



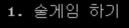












김잉어가 좋아하는 램덤 Game! 무슨 Game! Game Start! 게임선택



- 일계일 게임(아무거나)





그라가스 I Love Soju 술게임 선택지







프로그램 파일들

ILoveSoju.h

ILoveSoju.c

Game_Spoon.c

Game_YiSunShin.c

Game_Updown.c

Game_TheGameOfDeath.c

Game_BR31.c

Game_RCP.c

Game_ChamChamCham.c



구조체

Student

char name[15]; //학생이름 int drinkingCapacity;//현재주량

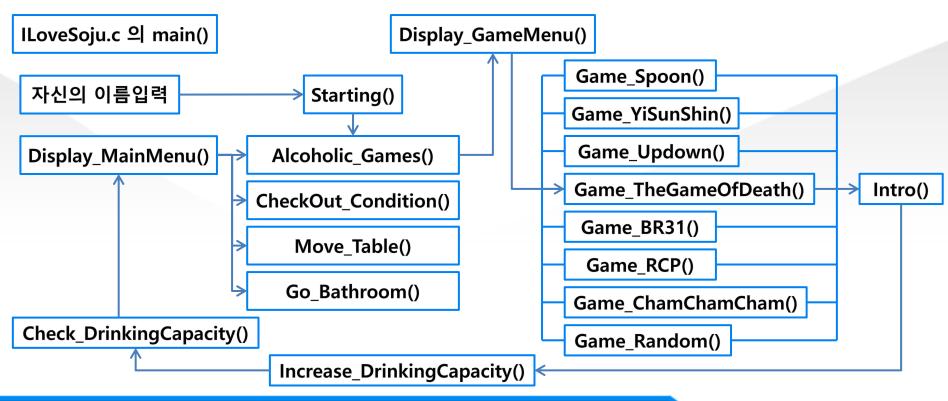
Students배열







흐름도 및 주요함수







기타 등등

- 1) Move_Table → students[6][5]
- 2) int myTable → (&students[myTable])
- 3) Increase_DrinkingCapacity 함수
- 4) Check_DrinkingCapacity 함수- static char name[13]과 static int index
- 5) Alcoholic_Games 함수 static int drinker
- 6) 각 게임 별 게임설명 static int gameExplanation
- 7) system("cls")와 rand함수, Sleep함수. 이외에도 ' ₩n', '_', ' ₩t'

그라가스 I Love Soju 코드 구현 방법들







동영상 시연

총 실행화면 5분 16초! 감상해 보시죠!

 청류터 공학 프로그래밍 팀프로젝트 'I Love So.ju'

 주제 : 술게임
 팀명 : 그라가스

 자신의 이름을 입력하세요. :

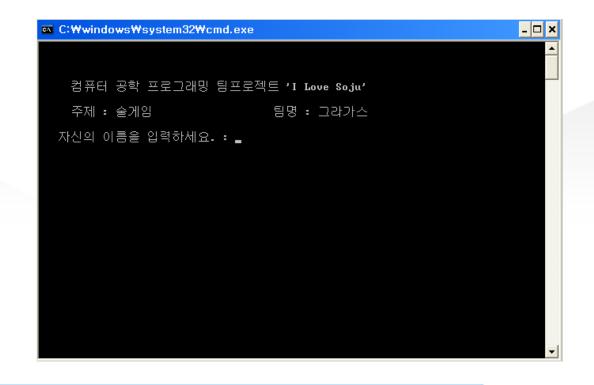
▶ 그라가스 I Love Soju 동영상 촬영 및 편집 – by 김태준







프로그램 시연



▶ 그라가스 I Love Soju 실행을 해보자!



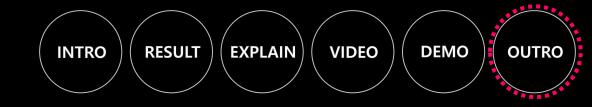




구현하는데 힘들었던 점

<u>준비 부족 및 설계 부실</u>

마지막으로...





아쉬웠던 점

난잡한 UI

<u> 감사합니다 ____</u>