

건국대학교 컴퓨터공학과 201311269 김제헌 金濟憲 Kim JeHeon

포트폴리오 = 대학교에 다니는 동안 참여했던 SW관련 개발경험

- 기본적으로 모두 개발경험, 프로젝트 참여에 속함
- 참여 개월 수는 보통 1~2개월. 많으면 3개월
- 프로젝트 흐름을 학년 & 학기별로 나눠서 진열함
- Github 주소 : <https://github.com/kimjh9434/My-university-project>

대학교 프로젝트 활동 내용	
수행학기 - 수업 - 프로젝트 명 [사용 언어] - 프로젝트 추가 설명	
1학년 1학기 '컴퓨터공학프로그래밍1' 수업 팀 프로젝트 - '주소록 프로그램' [Java]	: 사용자의 이름, 주소, 휴대폰번호, 이메일 주소 등을 추가, 제거, 수정을 할 수 있음
1학년 1학기 '창의적공학설계입문' 수업 팀 프로젝트 - '테트리스DX' [Processing]	: Processing 언어를 통해 개발한 테트리스 게임. 기본 게임 외 랭킹, BGM, 아이템 요소 구현
1학년 2학기 '선형대수학' 수업 팀 프로젝트 - '부동산 시세' [MATLAB]	: 통계 자료를 바탕으로 부동산 시세의 변동을 그래프로 그려줘서 한눈에 파악가능 - 망한 프로젝트!
1학년 2학기 '컴퓨터공학프로그래밍2' 수업 팀 프로젝트 - 'I Love Soju' [C]	: 도스환경에서 돌아가는 8가지의 각종 술게임 종합해서 할 수 있음
2학년 1학기 '프로그래밍프로젝트' 수업 팀 프로젝트 - 'KU_NYAM' [Java, Android]	: 건국대학교 주변의 맛집을 등록하고, 확인도 할 수 있는 어플리케이션
2학년 1학기 '컴퓨터응용및실습1' 수업 팀 프로젝트 - '스타크래프트' [Java]	: OOP 방법론을 적용해서 던져 게임 방식으로 개발함
2학년 2학기 대학교 '소프트웨어공학개론' 수업 팀 프로젝트 - '대중교통 환승 시스템 (PTS)' [Java]	: 'SASD(Structure Analysis and Structured Design) 기법'을 적용함
2학년 2학기 대학교 '컴퓨터응용및실습2' 수업 개인프로젝트 - '테트리스' [C++]	
3학년 1학기 '소프트웨어모델링및분석' 수업 팀 프로젝트 - '우선순위 카테고리 파티셔닝 테스트 도구 (Primary CPT)' [Java]	: 'OOPT(Object Oriented Process with Trace) 기법' 적용
3학년 2학기 '네트워크프로그래밍' 수업 개인 프로젝트 - '멀티 테트리스 게임' [Java]	: 첫 소켓 프로그래밍 & 개인 프로젝트 + 서버-클라이언트 1:N기반의 테트리스 게임
3학년 2학기 대학교 '소프트웨어설계방법론' 수업 팀 프로젝트 - '일식집 주문기' [JAVA]	: 'UP 개발 프로세스상의 ADD방법론' 적용
3학년 2학기 대학교 '차세대분산시스템' 수업 팀 프로젝트 - '초음파센서 침입 탐지 시스템' [Python]	: 라즈베리파이 및 도커 사용.
4학년 1학기 대학교 '자료구조' 수업 팀 프로젝트 : '미로찾기 알고리즘' [C]	: DFS부터 A*알고리즘에 이르기까지 각종 미로찾기 알고리즘을 C언어로 구현함.
4학년 1학기 대학교 '임베디드시스템소프트웨어1' 수업 팀 프로젝트 - '침입자 감지 시스템' [Python, C]	: 커널 모듈 프로그래밍, 라즈베리파이의 각종 센서 사용
4학년 1학기 대학교 '임베디드시스템하드웨어' 수업 팀 프로젝트 - '같은그림찾기 [VHDL]'	: Xilinx 툴, ISE Design Suite 14.07, Syslab-II board 이용
4학년 1학기 대학교 '종합설계1' 수업 팀 프로젝트 - '미세포' [Python, Android]	: 졸업작품. OpenStack 및 라즈베리파이, 아두이노 사용