

いらっしやいませ

[어서 오십시오] **제품 시연회**



당신을 위한, 당신의 손님을 위한, 가장 편리한 시스템

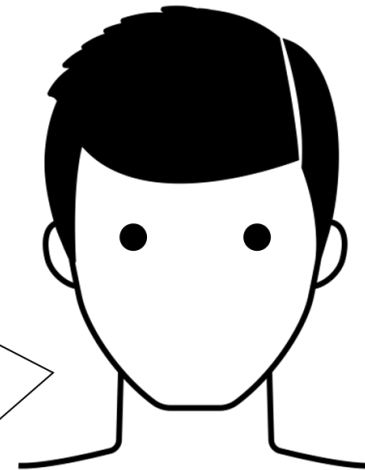
소개합니다



3 weeks ago

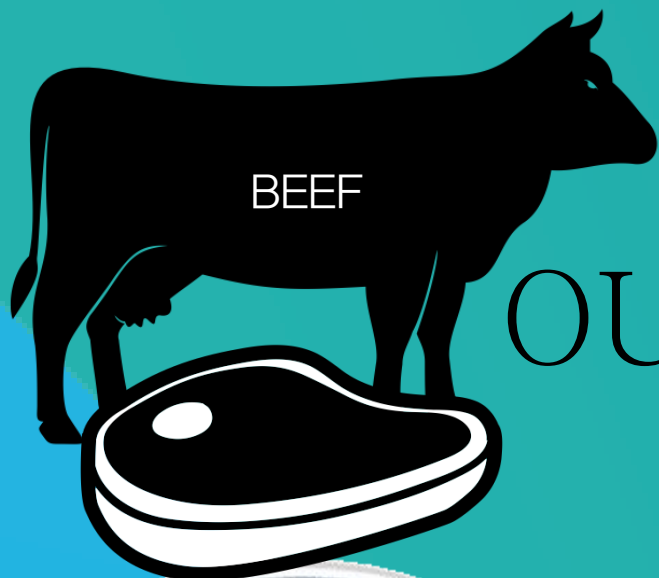
Check List

- ☐ ³³ 메뉴를 자유롭게 추가 · 변경하게 해주세요 ³³
- ☐ ³³ 손님이 메뉴를 선택할 때
토픽도 자유롭게 선택하게 해주세요 ³³
- ☐ ³³ 현금, 카드, 삼성페이 등
다양하게 결제할 수 있게 해주세요 ³³
- ☐ ³³ 제 3의 외부시스템을 이용해서
판매 분석도 할 수 있게 해주세요 ³³
- ☐ ³³ 손님이 주문을 완료하면
주방에 주문 내역이 출력되게 해주세요 ³³



클라이언트 김씨

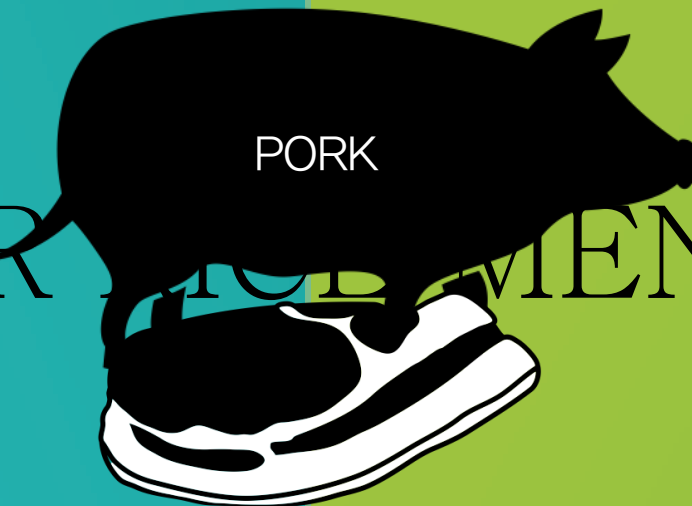
시스템에 내장되어 있는 기본 메뉴들입니다



BEEF



ぎゅうどん
[구동]



PORK



カツどん
[카츄동]



CHICKEN



おやこどん
[오야코동]

OUR MENU

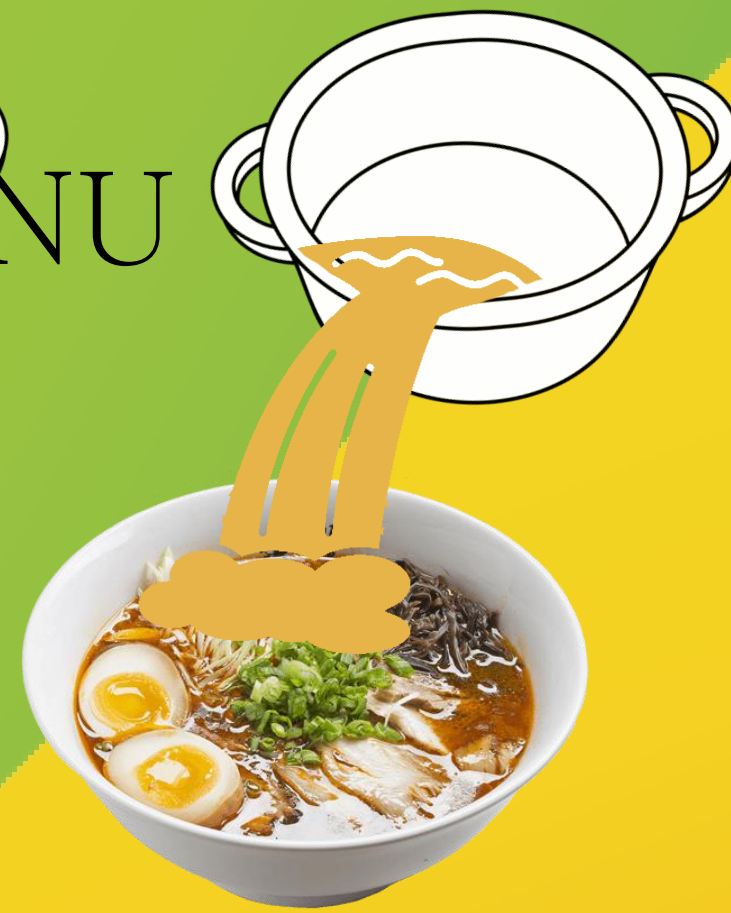
OUR RAMEN MENU



とうきょう ラーメン
[도쿄 라멘]



ながさき ラーメン
[나가사키 라멘]



ほっかいどう ラーメン
[홋카이도 라멘]

주문 1번. [2500원] :NagasakiRamen |면 굵기 선택[1]|면 종류 선택[2]|국물 농도 선택[3]|국물 종류 선택[4]|양념의 양 선택[1]|마늘의 양 선택[1]

총 가격 : 2500원

주문 취소

라면

규동

계산

로그인



ぎゅうどん
[규동]



カツどん
[카츠동]



おやこどん
[오야코동]



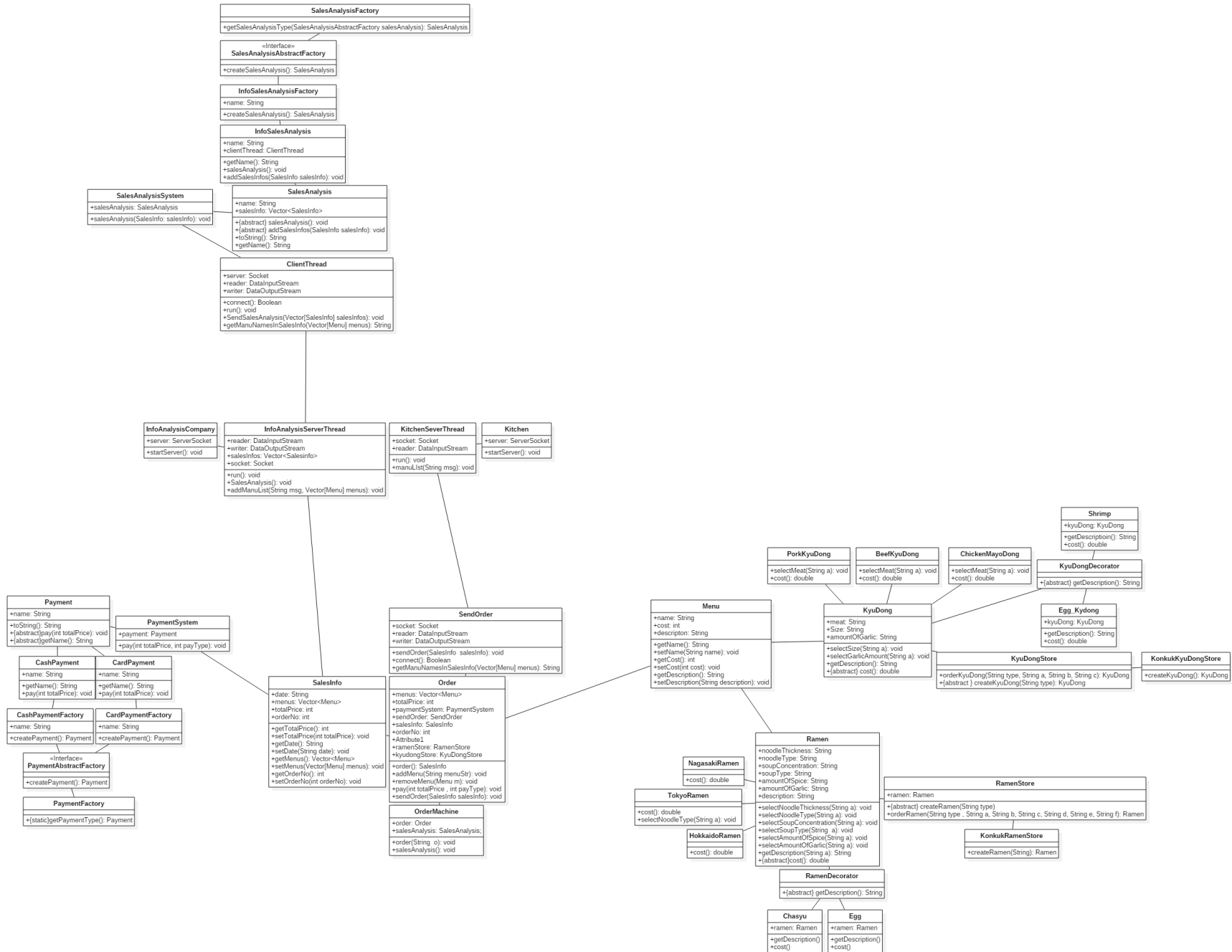
とうきょう ラーメン
[도쿄 라멘]

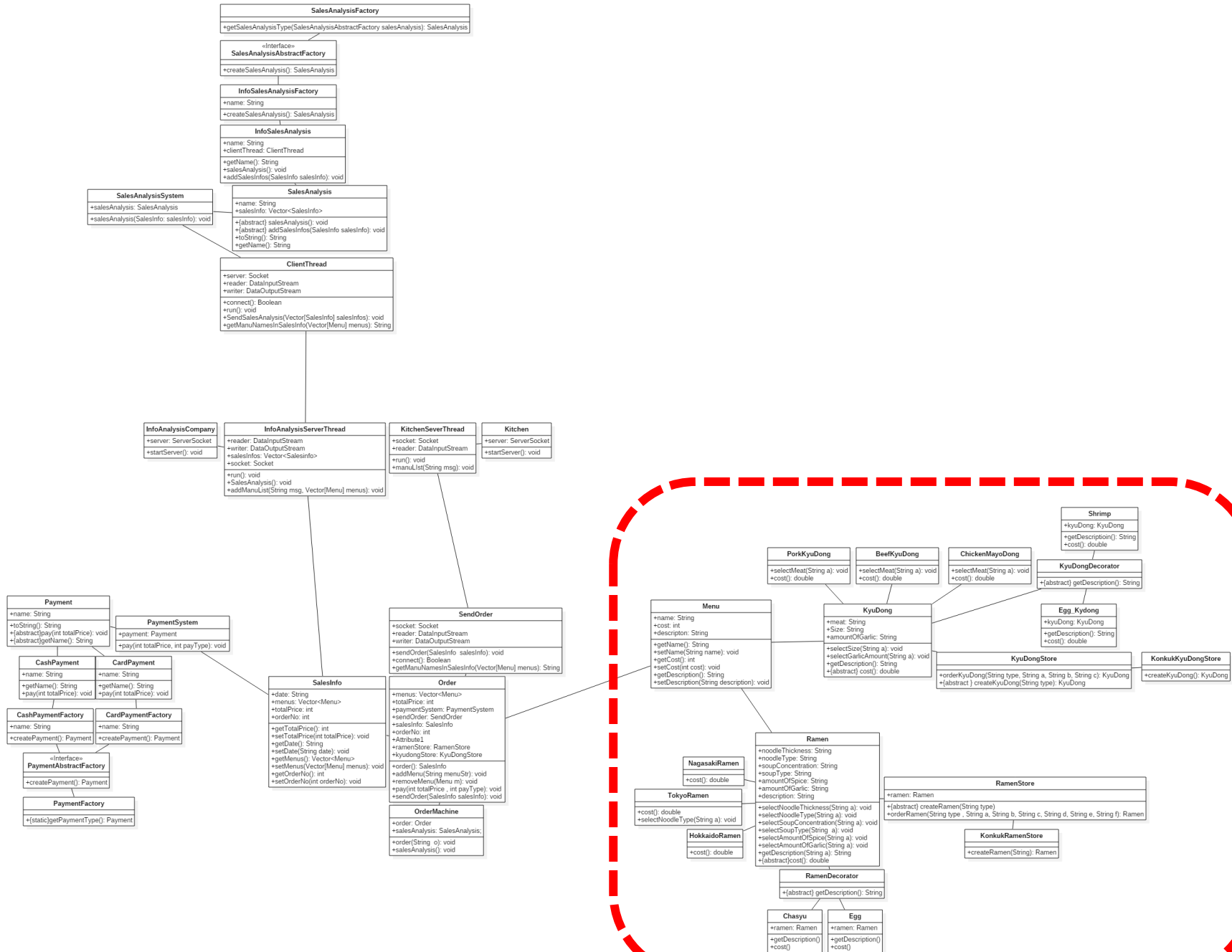


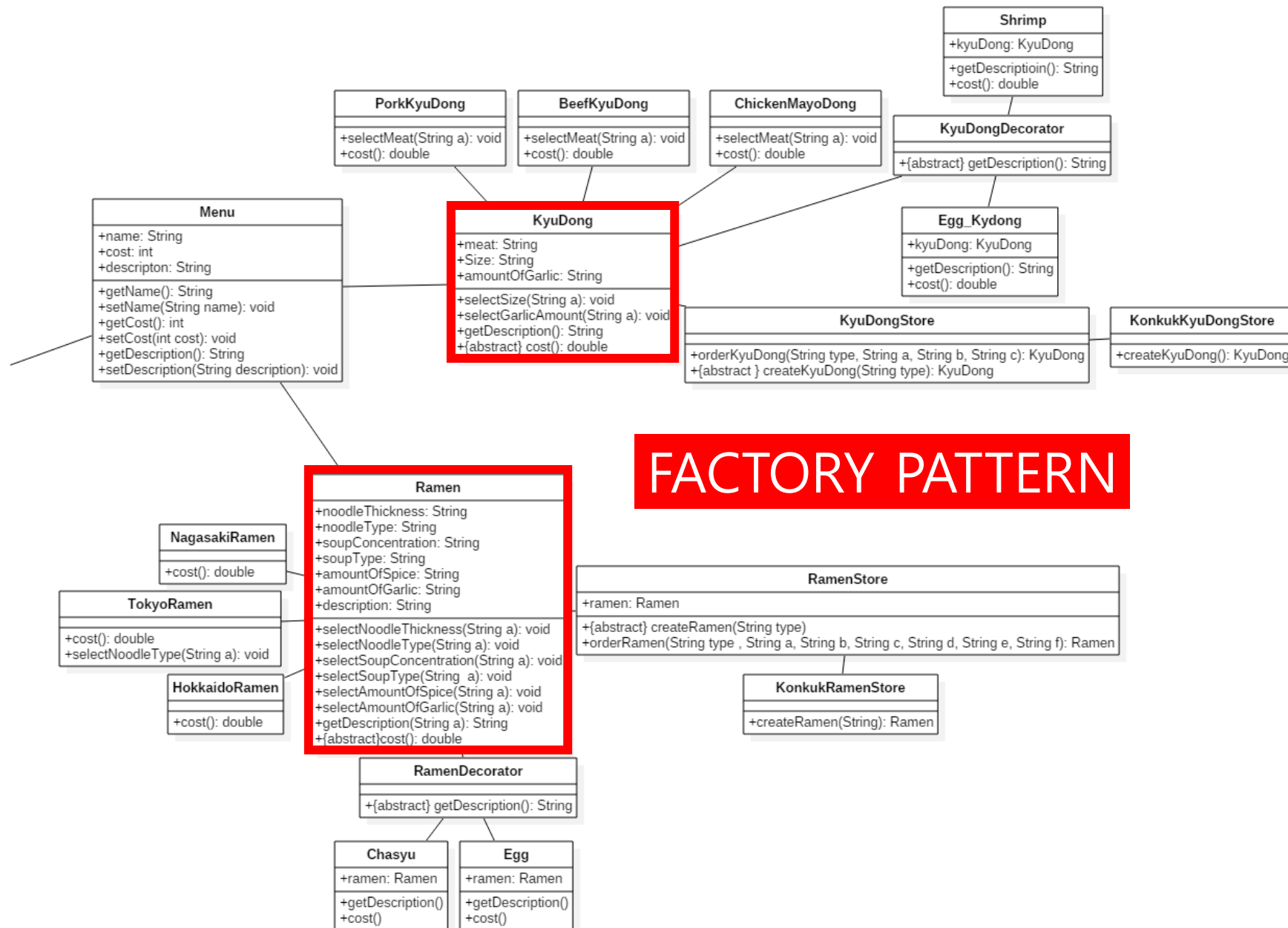
ながさき ラーメン
[나가사키 라멘]



ほっかいどう ラーメン
[홋카이도 라멘]








```

package Menu;

public abstract class KyuDong extends Menu{

    String Size;
    String amountOfGarlic;

    String description = "노오밀한 규동";

    public void selectSize(String a){
        Size = a;
        setDescription(getDescription()+" | 전체양 선택["+a+"]");
    }
    public void selectGarlicAmount(String a){
        amountOfGarlic = a;
        setDescription(getDescription()+" | 마늘의 양 선택["+a+"]");
    }

    public abstract double cost();
}

```

```

package Menu;

public abstract class KyuDongStore {

    public KyuDong orderKyuDong(String type, String a, String b)
    {
        KyuDong kyudong;
        kyudong = createKyuDong(type);
        kyudong.selectSize(a);
        kyudong.selectGarlicAmount(b);

        return kyudong;
    }

    abstract KyuDong createKyuDong(String type);
}

```

```

package Menu;

public class KonkukKyuDongStore extends KyuDongStore {

    KyuDong createKyuDong(String type) {

        KyuDong kyuDong = null;

        if (type.equals("Chicken"))
            kyuDong = new ChickenMayoDong();
        else if (type.equals("Pork"))
            kyuDong = new PorkKyuDong();
        else if (type.equals("Beef"))
            kyuDong = new BeefKyuDong();

        return kyuDong;
    }
}

```

```
package Menu;

public class BeefKyuDong extends KyuDong {

    public BeefKyuDong() {
        setDescription("BeefKyuDong ");
        setCost(5500);
    }

    public double cost() {
        return 5500;
    }
}
```

```
package Menu;

public class ChickenMayoDong extends KyuDong{

    public ChickenMayoDong() {
        setDescription("ChickenMayoDong ");
        setCost(4500);
    }

    public double cost() {
        // TODO Auto-generated method stub
        return 4500;
    }
}
```

```
package Menu;

public class PorkKyuDong extends KyuDong{

    public PorkKyuDong()
    {
        setDescription("PorkKyuDong ");
        setCost(5000);
    }

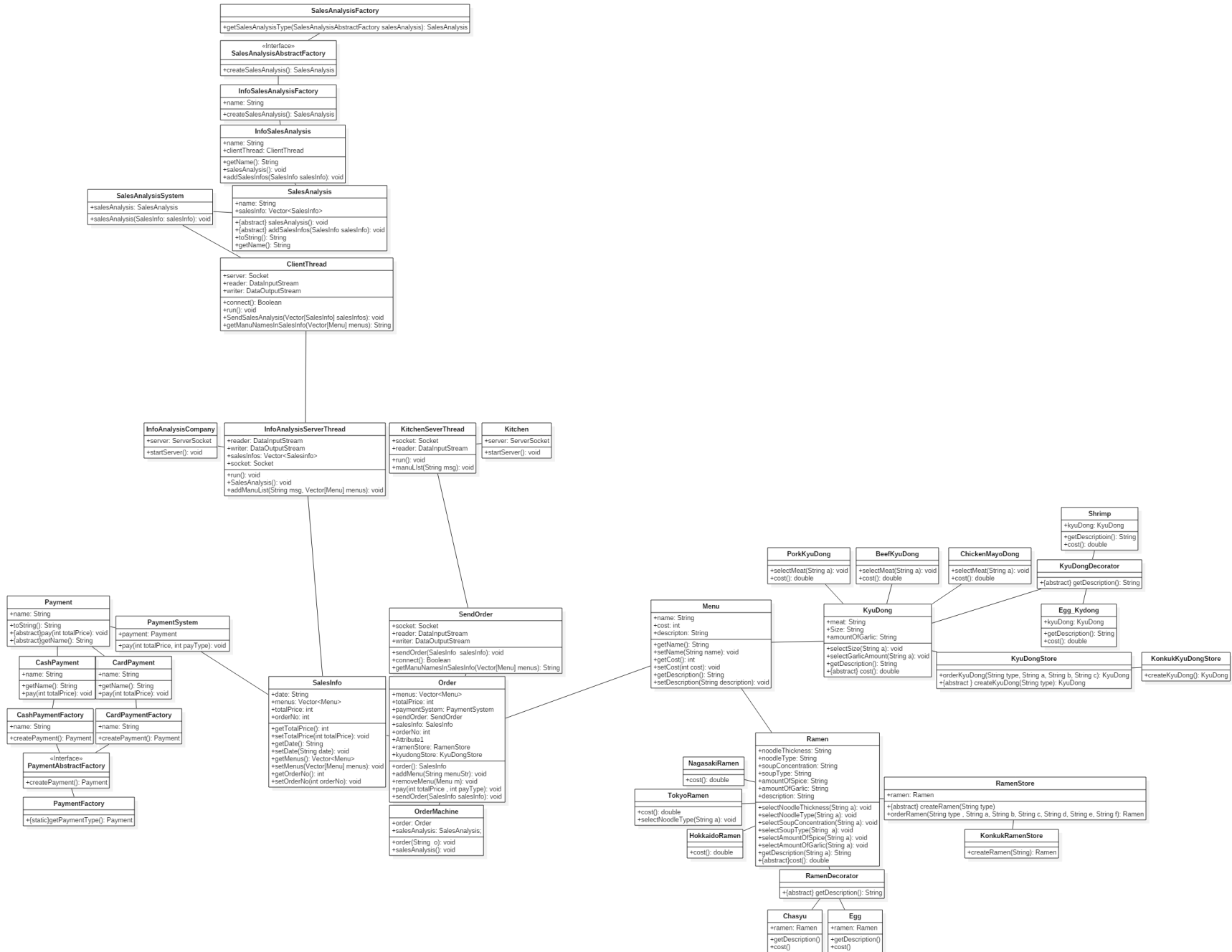
    public double cost() {
        return 5000;
    }
}
```

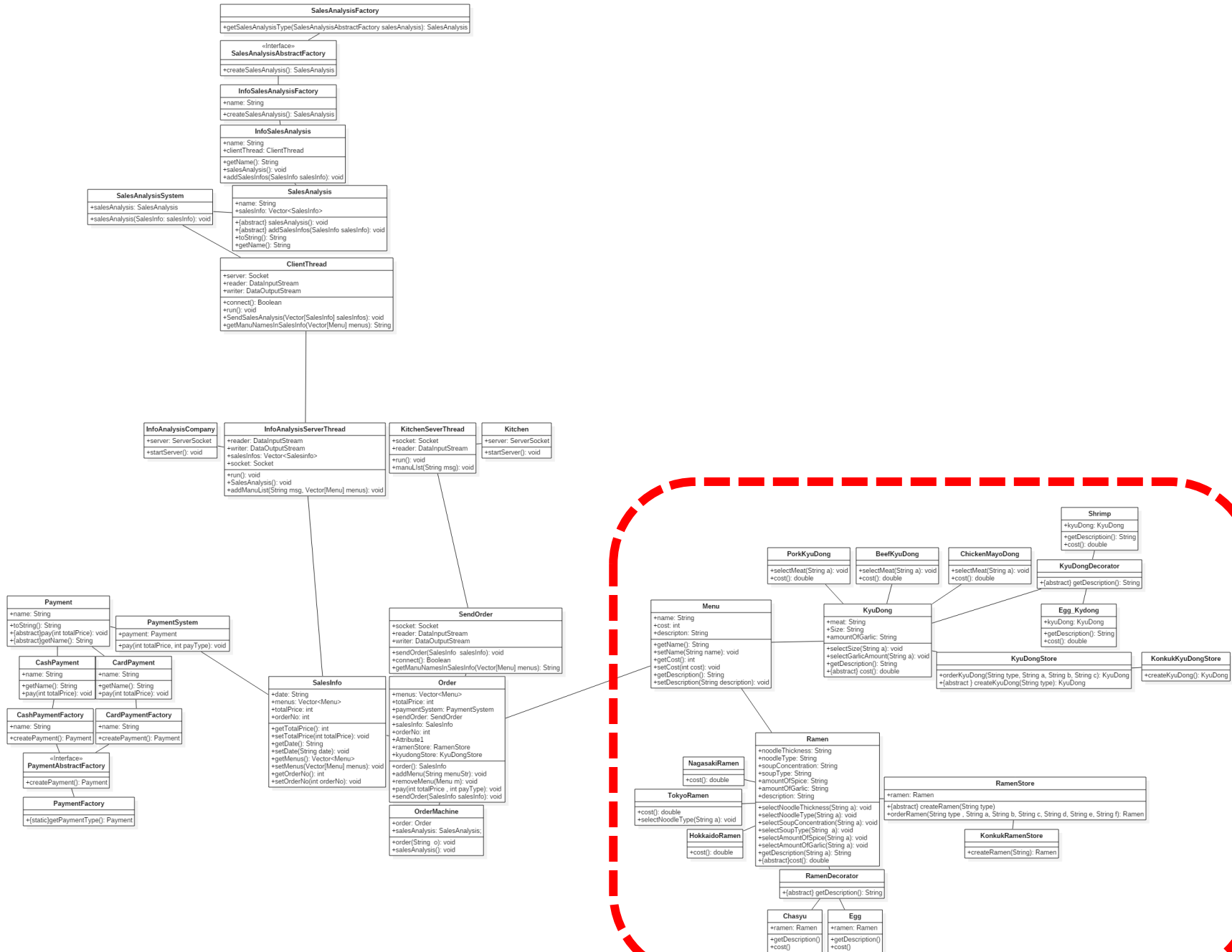

Check List

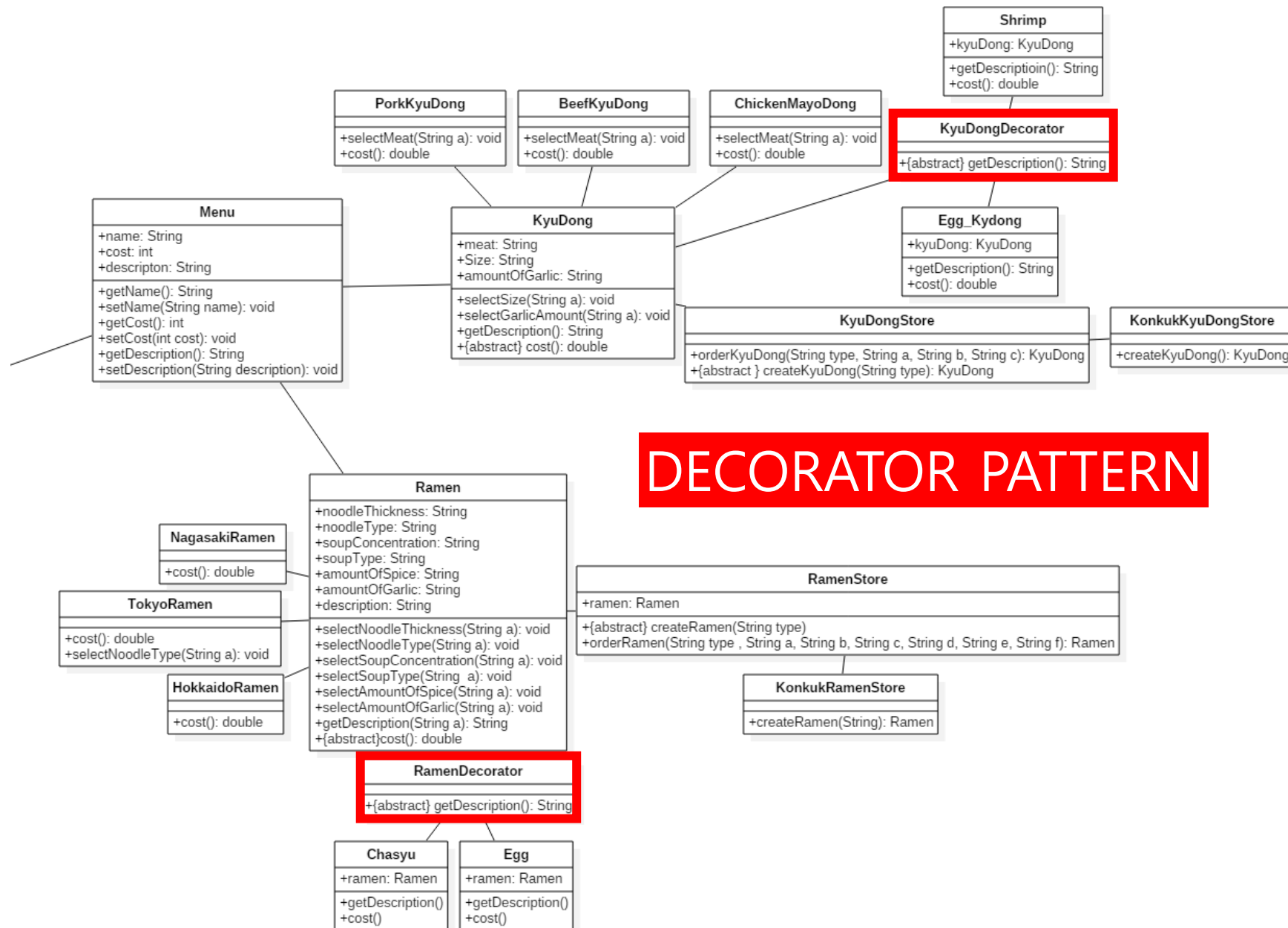
- ☒ 메뉴를 자유롭게 추가 · 변경하게 해주세요
- ☐ 손님이 메뉴를 선택할 때
토픽도 자유롭게 선택하게 해주세요
- ☐ 현금, 카드, 삼성페이 등
다양하게 결제할 수 있게 해주세요
- ☐ 제 3의 외부시스템을 이용해서
판매 분석도 할 수 있게 해주세요
- ☐ 손님이 주문을 완료하면
주방에 주문 내역이 출력되게 해주세요



새우 추가 [+400원]







```
package Menu;

public abstract class KyuDongDecorator extends KyuDong {
    public abstract String getDescription();
}
```

```
package Menu;

public class Shrimp extends KyuDongDecorator{

    KyuDong kyuDong;
    public Shrimp(KyuDong kyuDong){
        this.kyuDong = kyuDong;
        setCost(kyuDong.getCost()+400);
    }
    public String getDescription() {
        return (kyuDong.getDescription() + ",Shrimp");
    }

    public double cost() {
        return kyuDong.cost()+400;
    }
}
```

```
package Menu;

public class Egg_Kyudong extends KyuDongDecorator {

    KyuDong kyuDong;

    public Egg_Kyudong(KyuDong kyuDong) {
        this.kyuDong = kyuDong;
        setCost(kyuDong.getCost()+500);
    }

    public String getDescription() {
        return (kyuDong.getDescription() + ",Egg");
    }

    public double cost() {
        return kyuDong.cost() + 500;
    }
}
```

Check List

- ☒ 메뉴를 자유롭게 추가 · 변경하게 해주세요
- ☒ 손님이 메뉴를 선택할 때
토핑도 자유롭게 선택하게 해주세요
- ☐ 현금, 카드, 삼성페이 등
다양하게 결제할 수 있게 해주세요
- ☐ 제 3의 외부시스템을 이용해서
판매 분석도 할 수 있게 해주세요
- ☐ 손님이 주문을 완료하면
주방에 주문 내역이 출력되게 해주세요

CARD PAYMENT



CASH PAYMENT

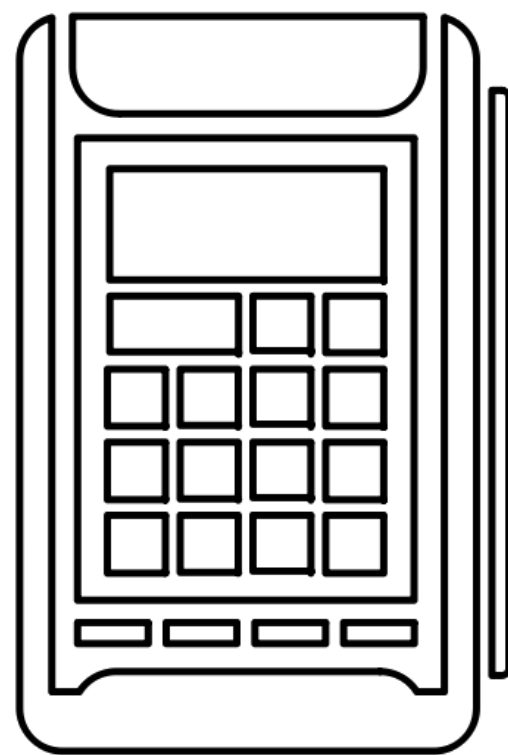
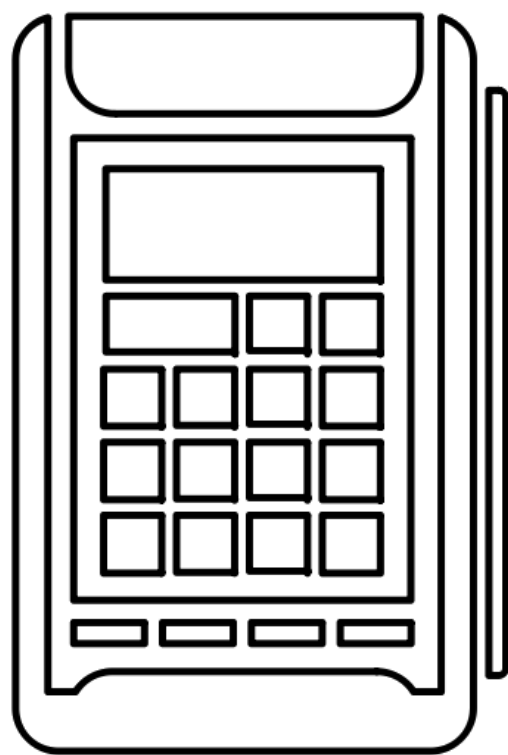
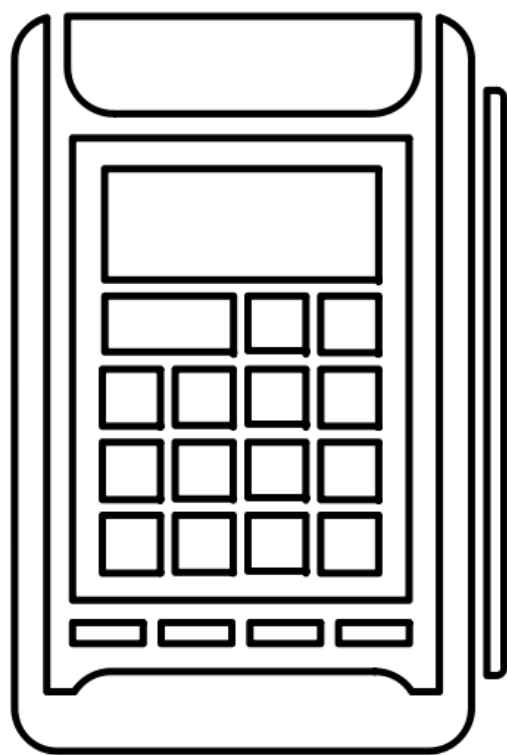


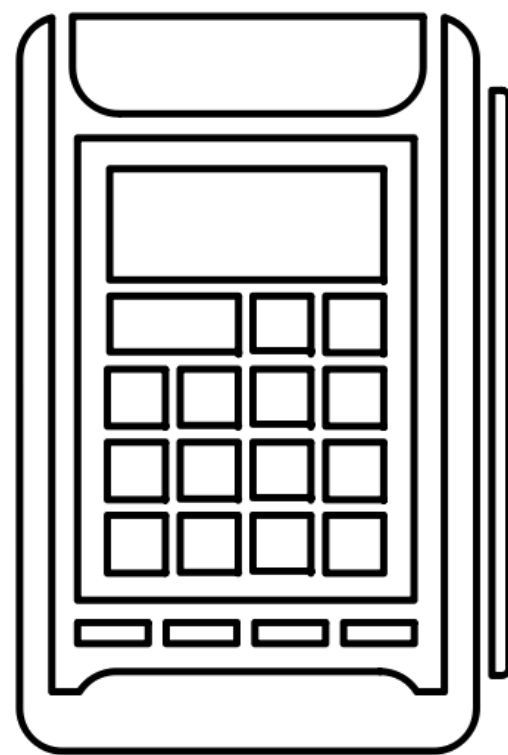
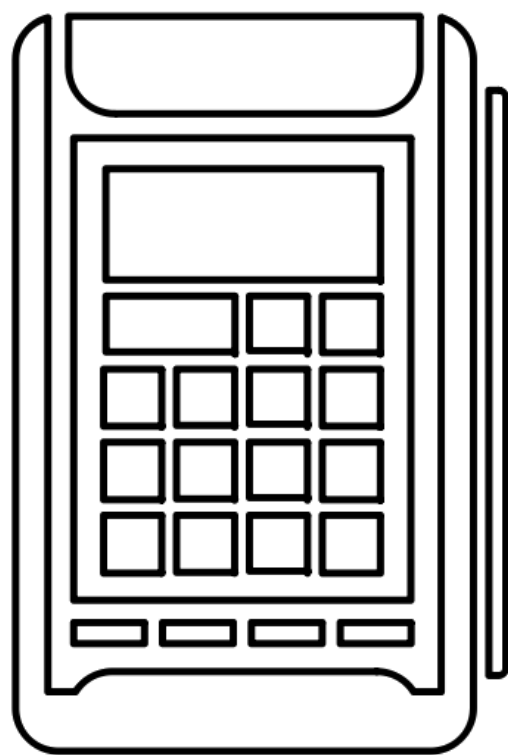
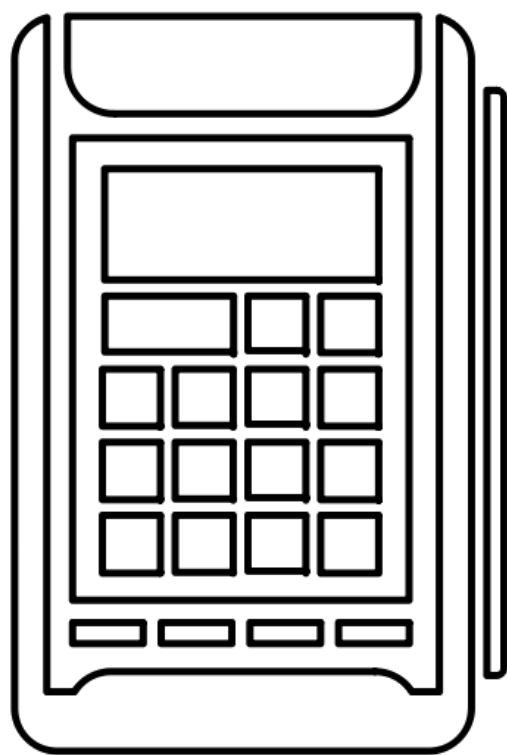
STRATEGY PATTERN



추상 팩토리 패턴

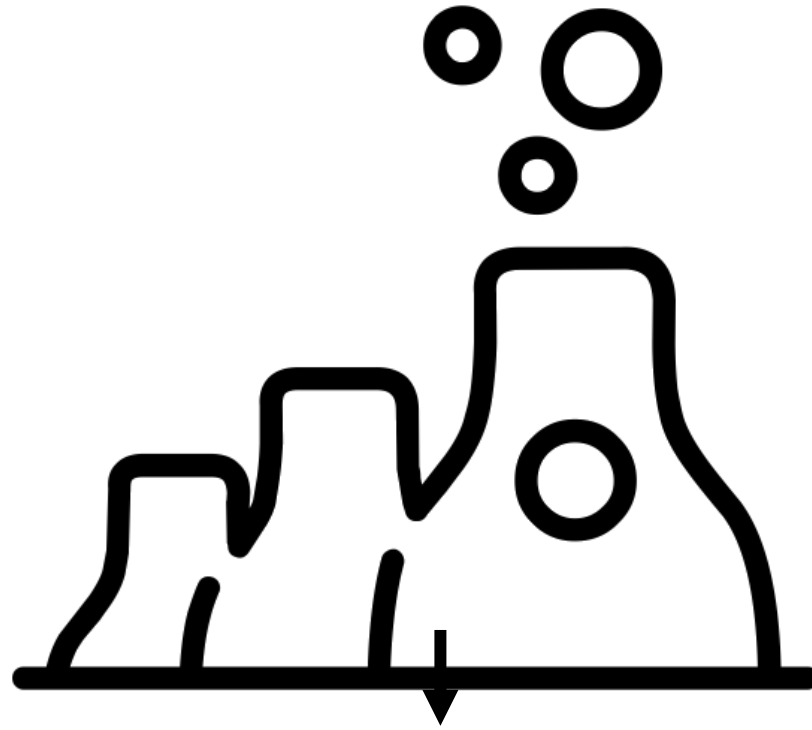
[ABSTRACT FACTORY PATTERN]







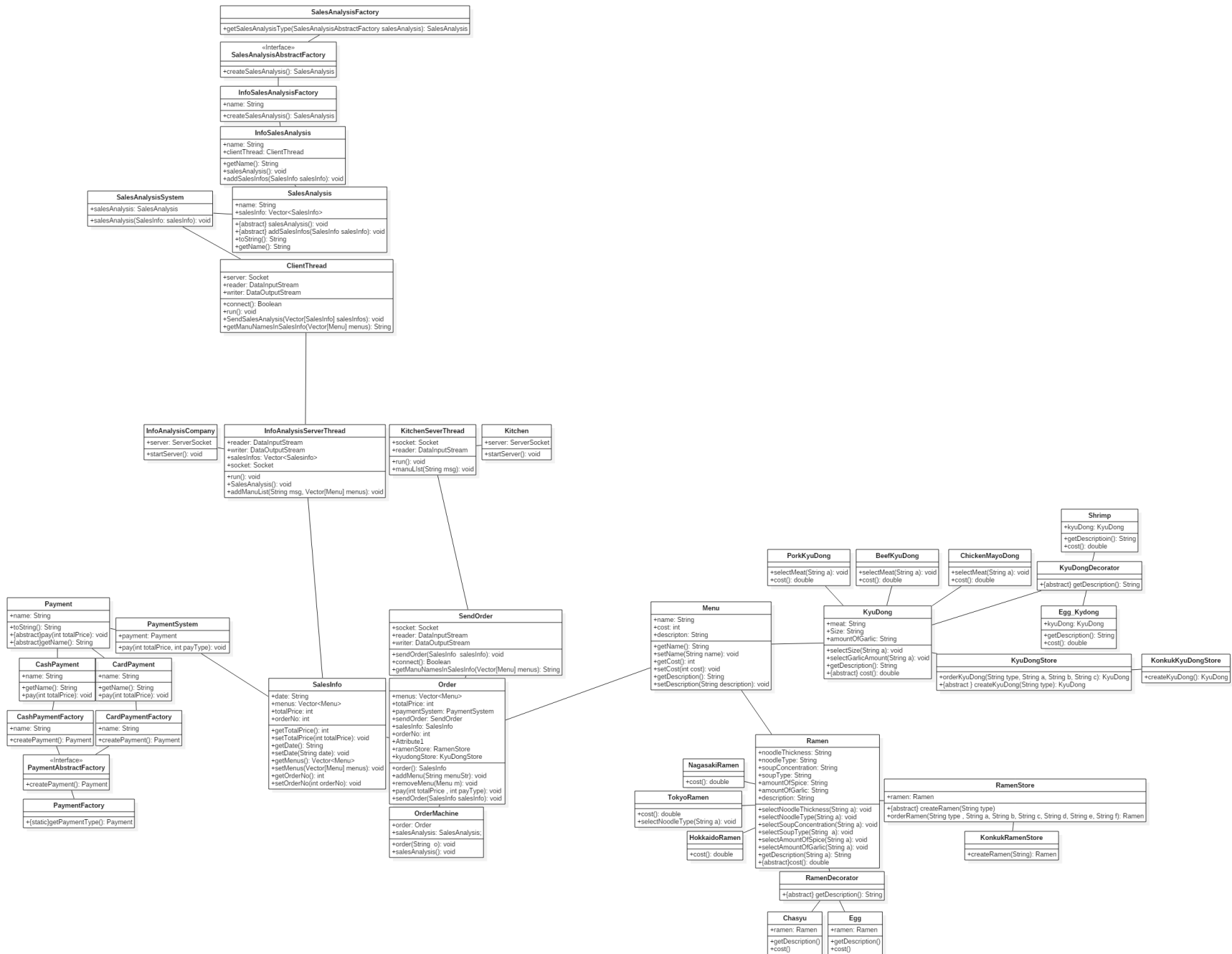
ABSTRACT FACTORY PATTERN

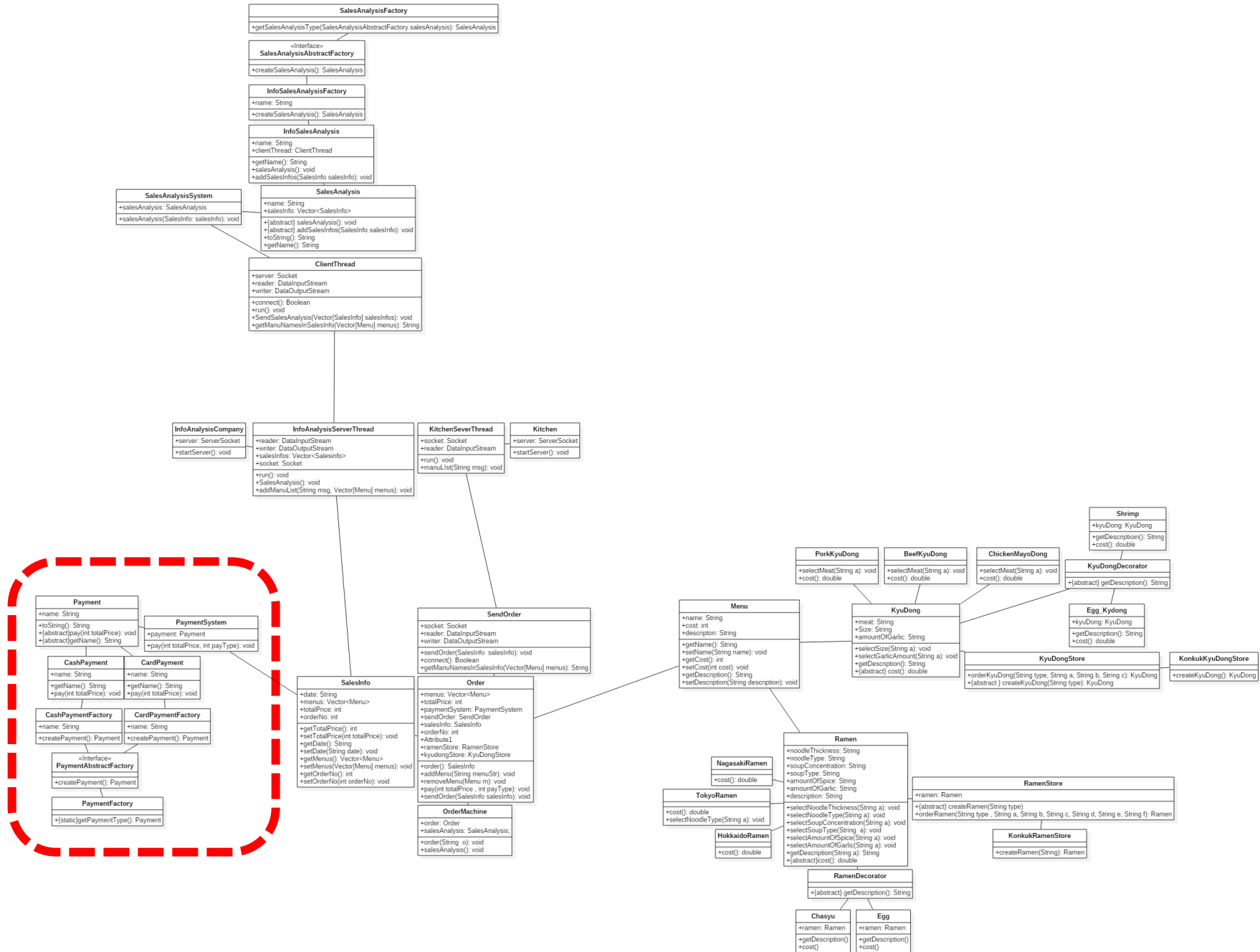


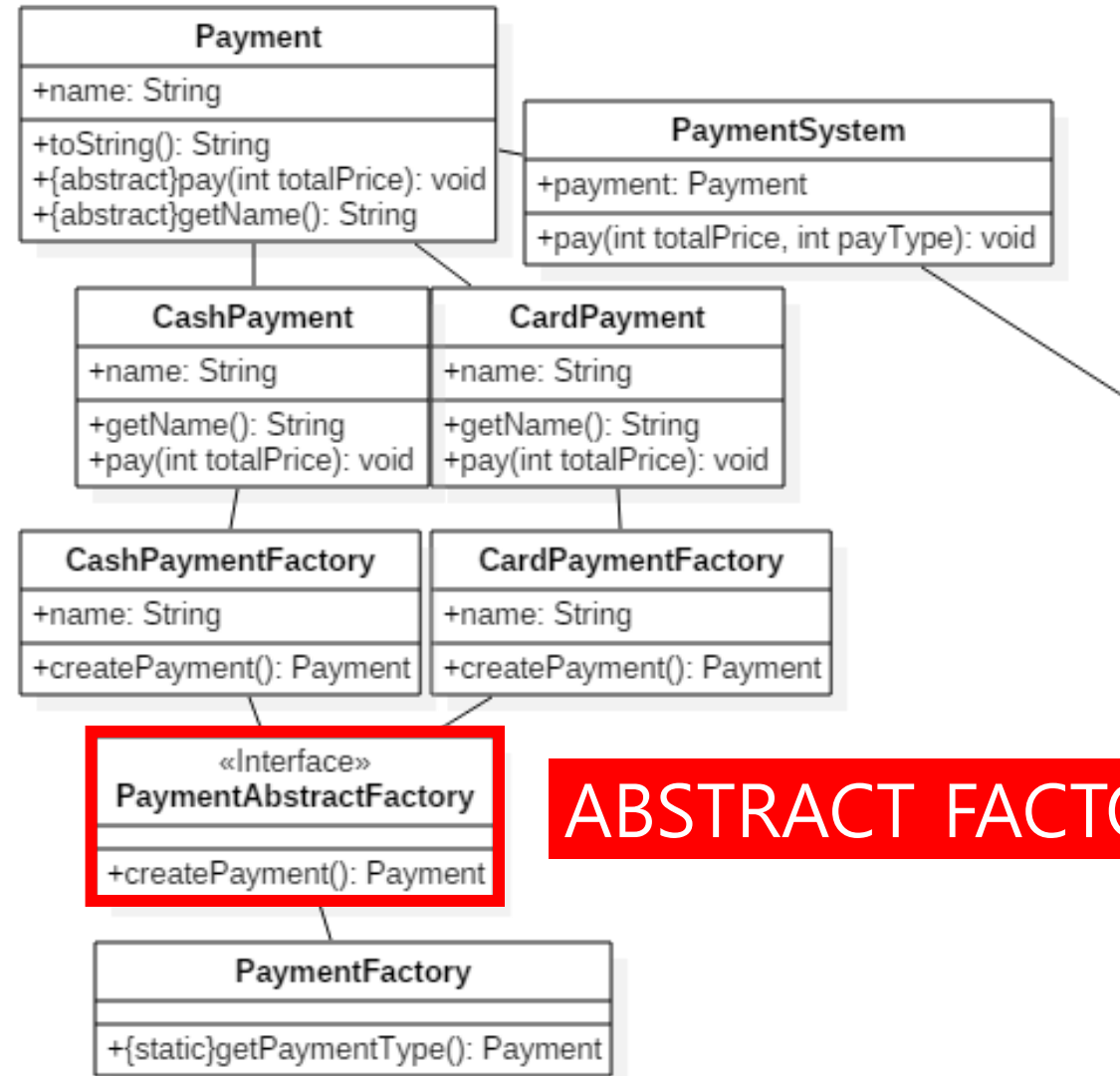
품질 요구사항

[결제 시스템이 주문기계에 종속적이면 안된다]

[외부 통신 관련해서 유연해야 한다]







ABSTRACT FACTORY PATTERN

Check List

- ☒ 메뉴를 자유롭게 추가 · 변경하게 해주세요
- ☒ 손님이 메뉴를 선택할 때
토픽도 자유롭게 선택하게 해주세요
- ☒ 현금, 카드, 삼성페이 등
다양하게 결제할 수 있게 해주세요
- ☐ 제 3의 외부시스템을 이용해서
판매 분석도 할 수 있게 해주세요
- ☐ 손님이 주문을 완료하면
주방에 주문 내역이 출력되게 해주세요

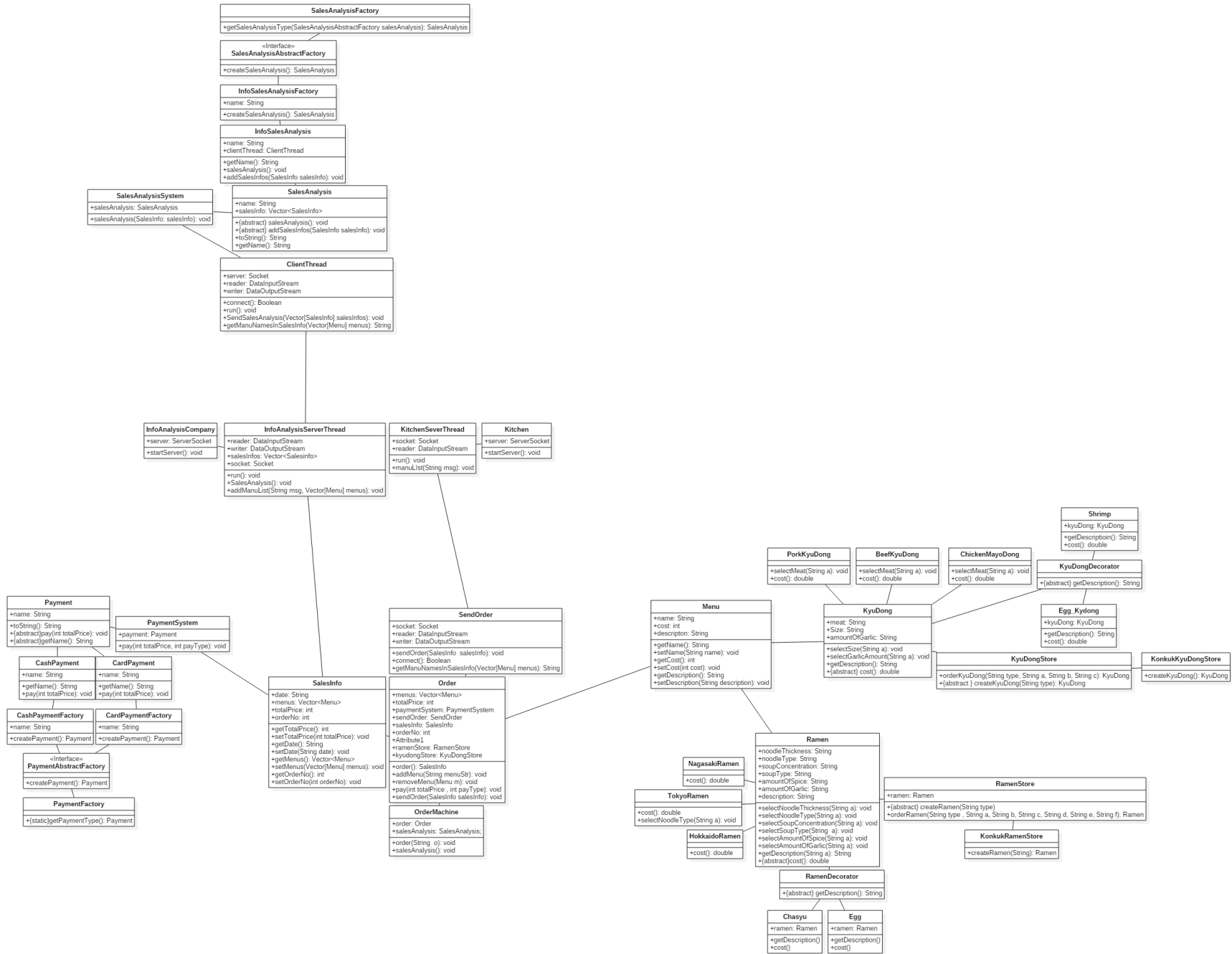


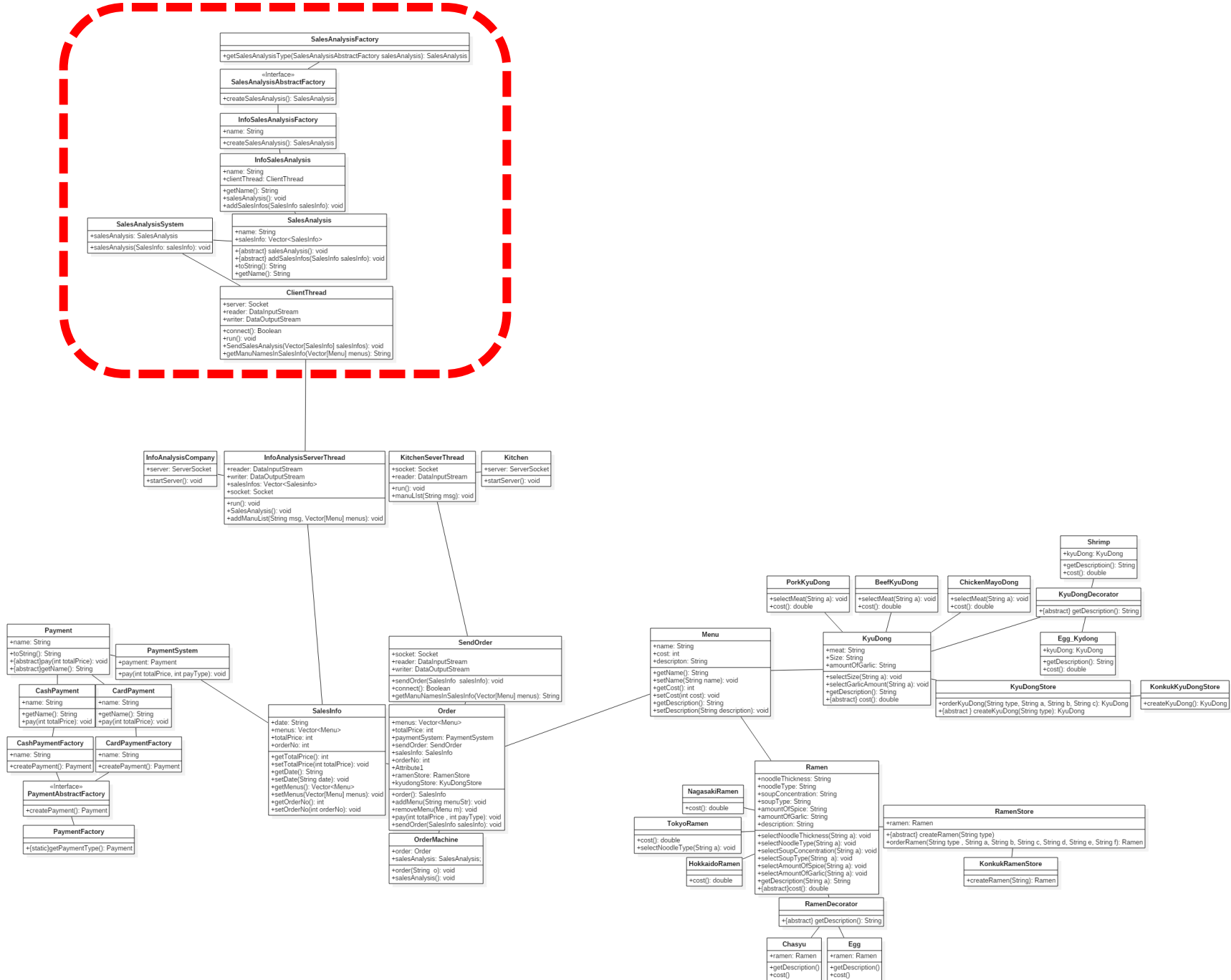
정보분석회사의 분석결과

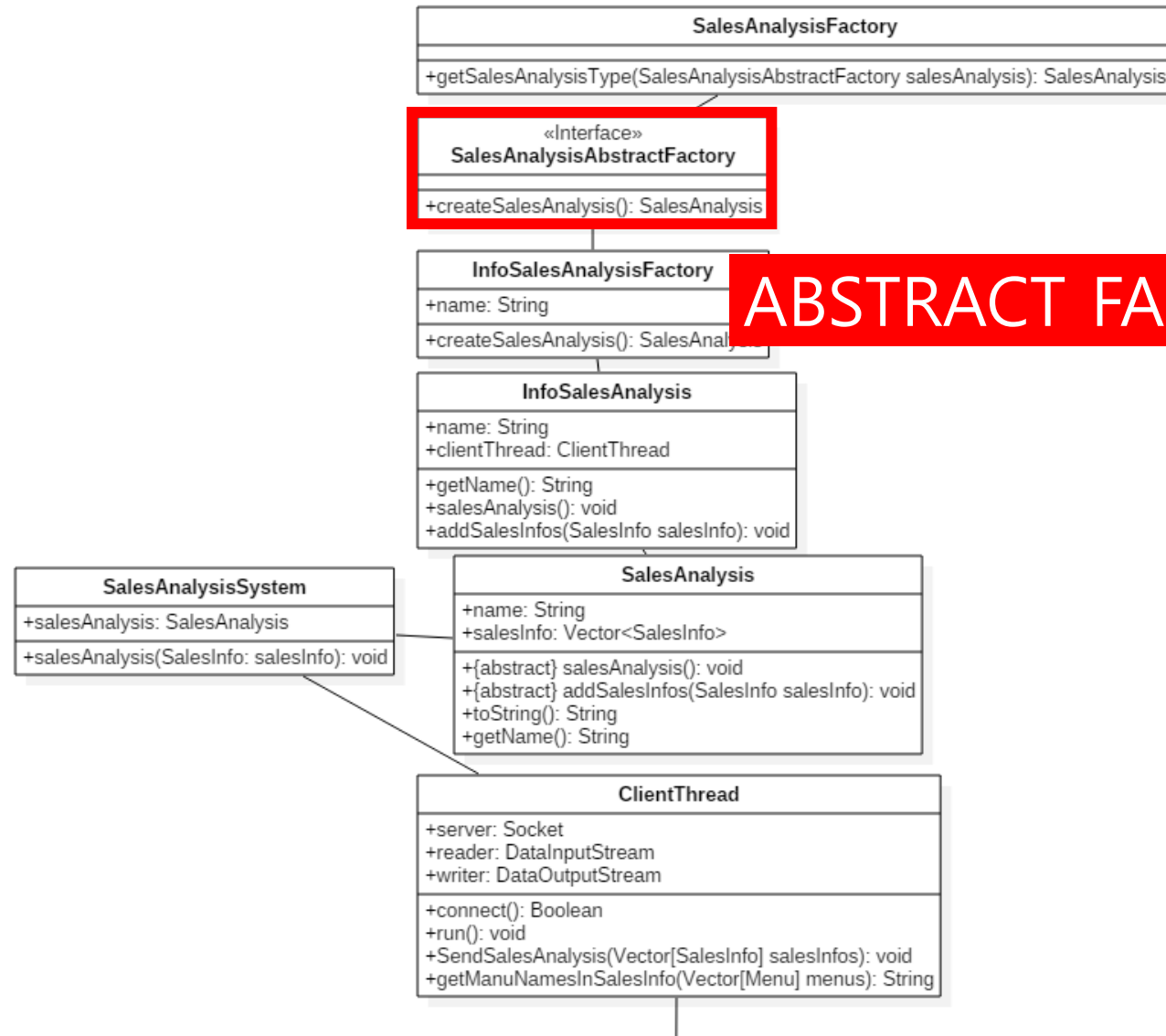
가장 많이 팔린 메뉴 : NagasakiRamen - 2회 주문

가장 많이 팔린 메뉴 : HokkaidoRamen - 1회 주문

뒤로





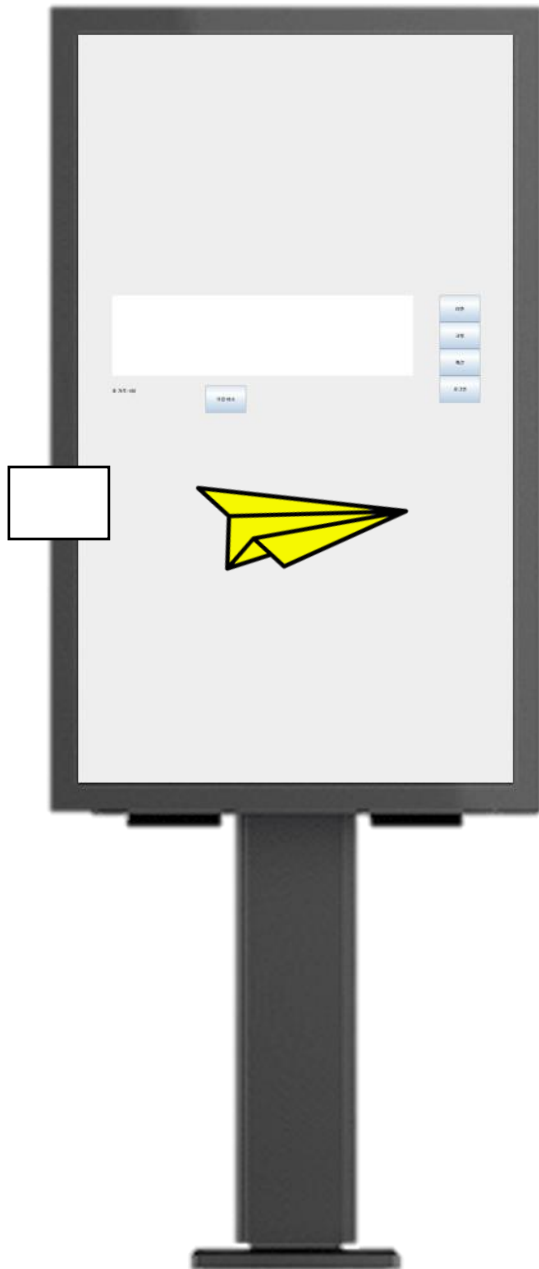


ABSTRACT FACTORY PATTERN

Check List

- ☒ 메뉴를 자유롭게 추가 · 변경하게 해주세요
- ☒ 손님이 메뉴를 선택할 때
토핑도 자유롭게 선택하게 해주세요
- ☒ 현금, 카드, 삼성페이 등
다양하게 결제할 수 있게 해주세요
- ☒ 제 3의 외부시스템을 이용해서
판매 분석도 할 수 있게 해주세요
- ☐ 손님이 주문을 완료하면
주방에 주문 내역이 출력되게 해주세요

주문서



주문번호 : 1

메뉴 1 : NagasakiRamen |면 굵기 선택[1]|면 종류 선택[1]|국물 농도 선택[1]|국물 종류 선택[1]|양념의 양 선택[1]|마늘의 양 선택[1]

=====

주문번호 : 2

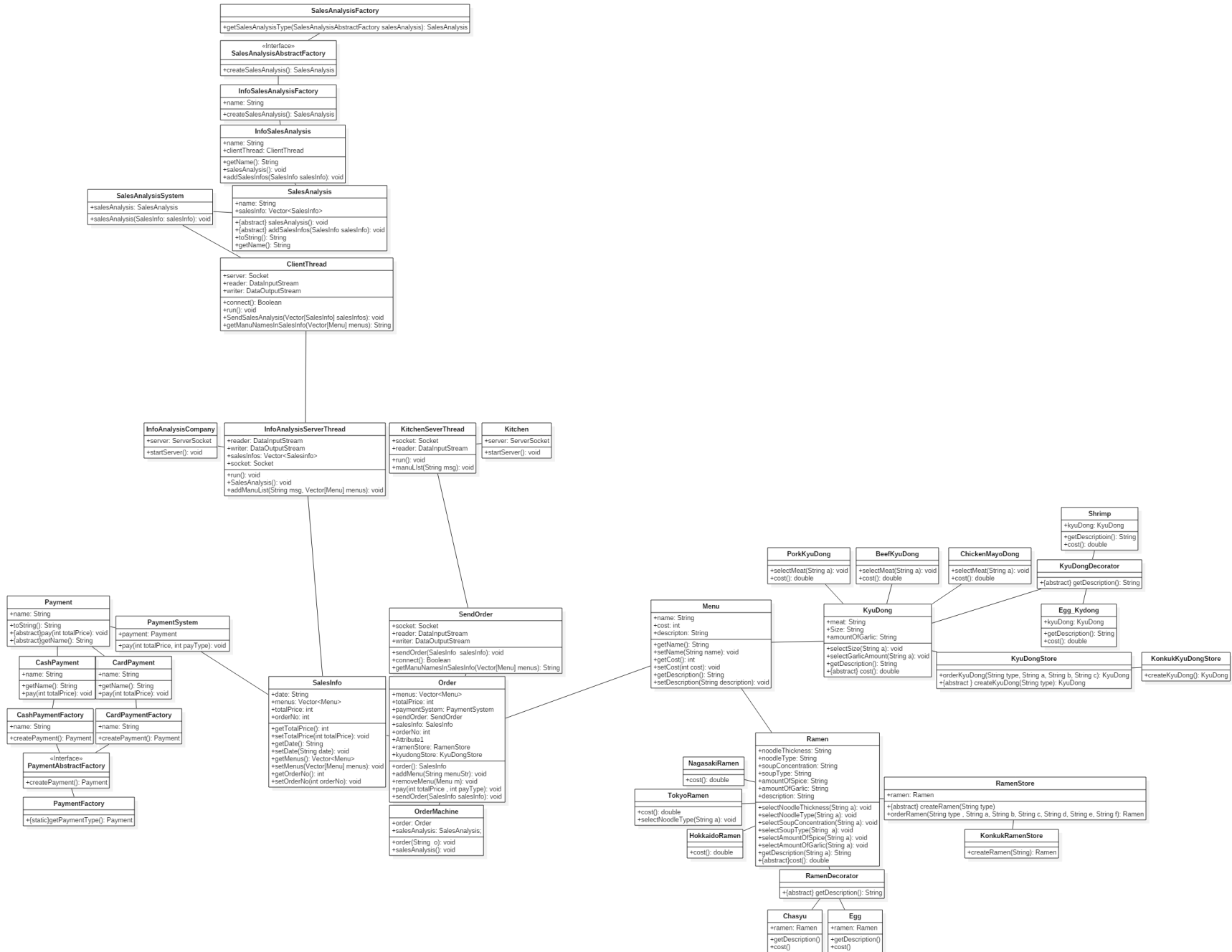
메뉴 1 : BeefKyuDong |전체양 선택[중]|마늘의 양 선택[3],Shrimp,Shrimp,Shrimp,Shrimp,Shrimp

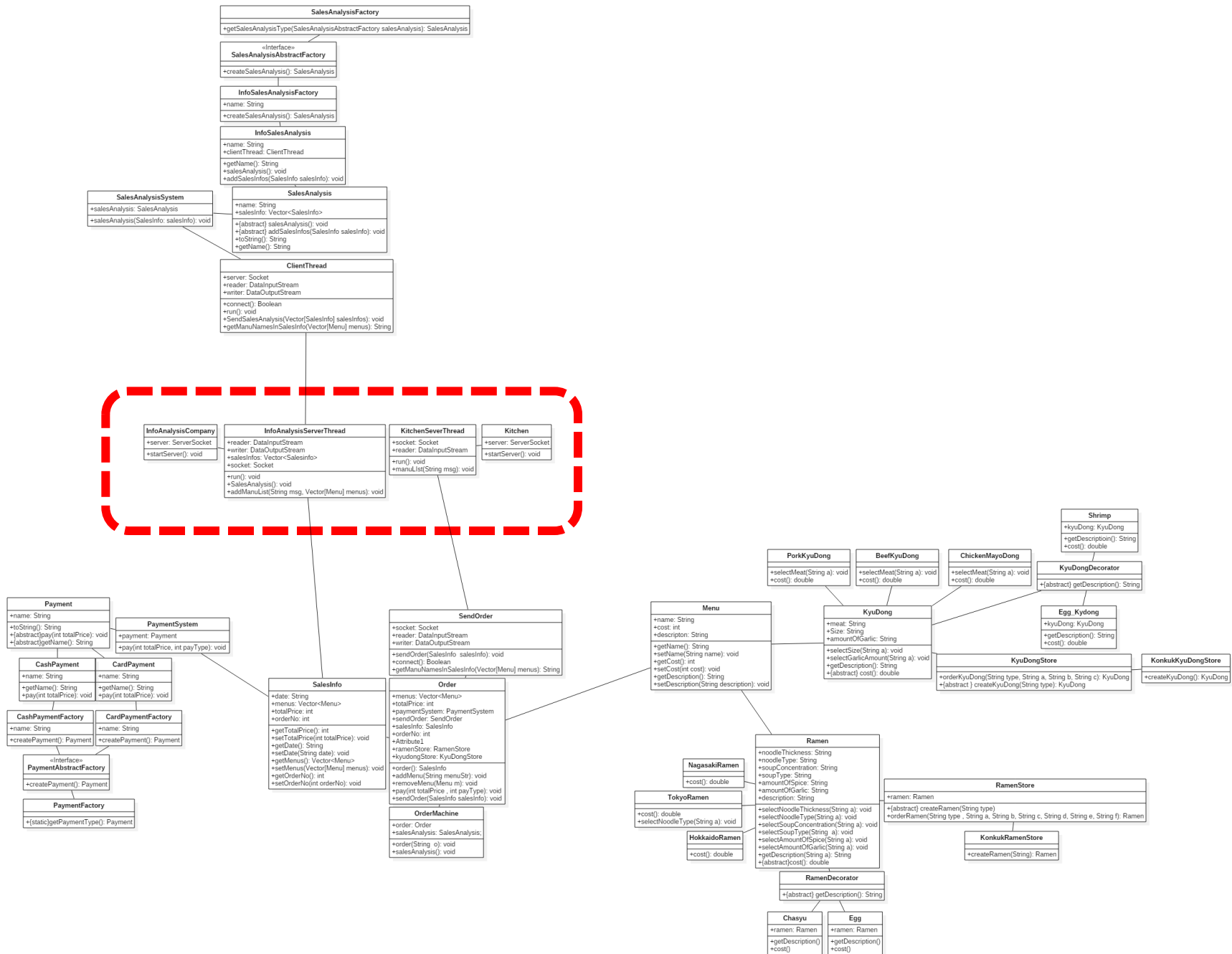
=====

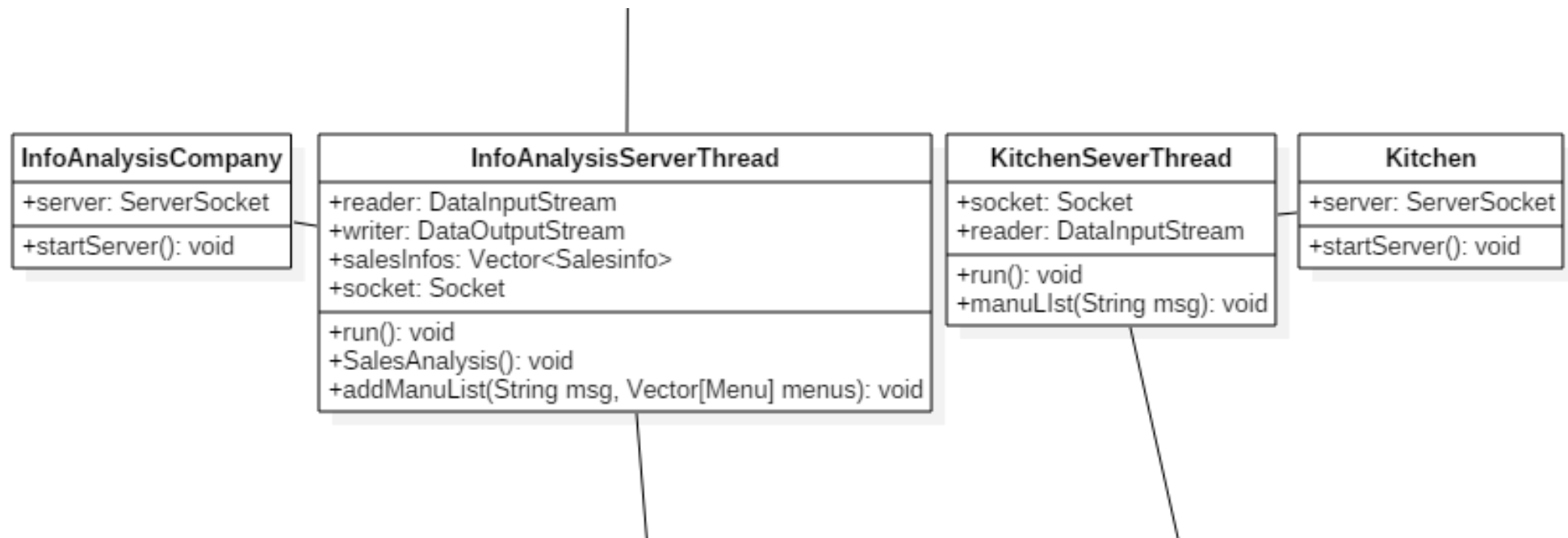
주문번호 : 3

메뉴 1 : TokyoRamen |면 굵기 선택[3]|면 굵기 선택[1]|국물 농도 선택[1]|국물 종류 선택[1]|양념의 양 선택[3]|마늘의 양 선택[3],Chasyu,Chasyu,Chasyu,Chasyu,Chasyu

=====|



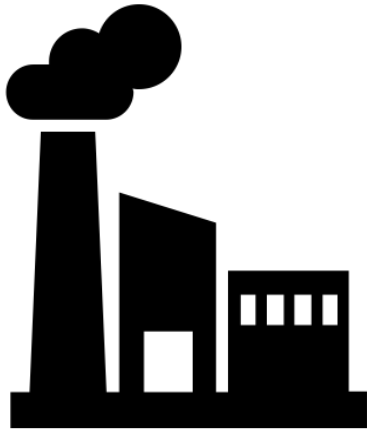




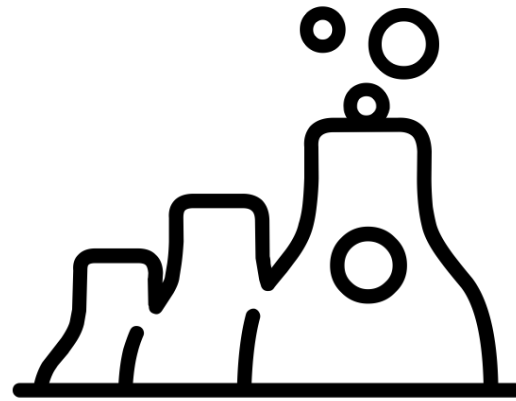
Check List

- ☒ 메뉴를 자유롭게 추가 · 변경하게 해주세요
- ☒ 손님이 메뉴를 선택할 때
토픽도 자유롭게 선택하게 해주세요
- ☒ 현금, 카드, 삼성페이 등
다양하게 결제할 수 있게 해주세요
- ☒ 제 3의 외부시스템을 이용해서
판매 분석도 할 수 있게 해주세요
- ☒ 손님이 주문을 완료하면
주방에 주문 내역이 출력되게 해주세요

DESIGN PATTERN



FACTORY

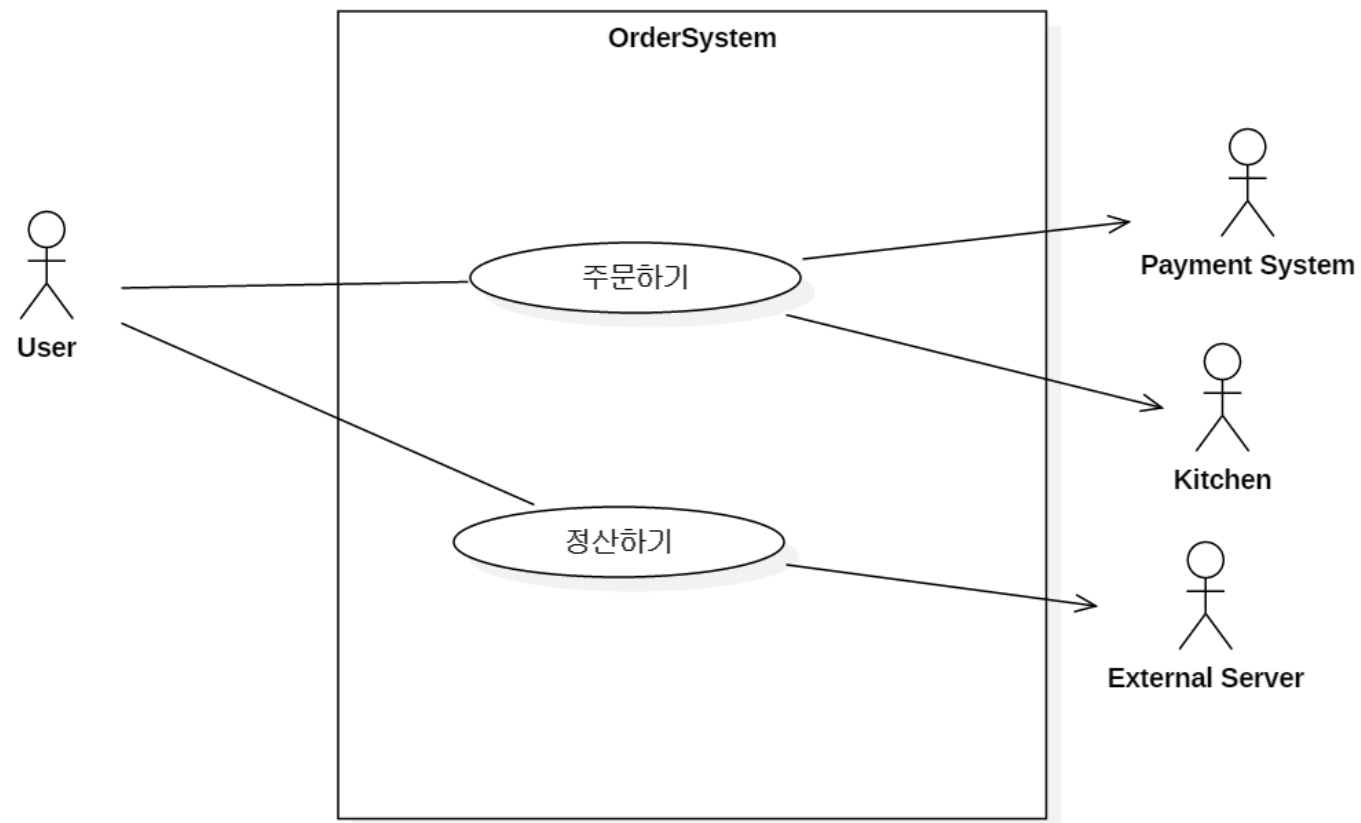


ABSTRACT FACTORY

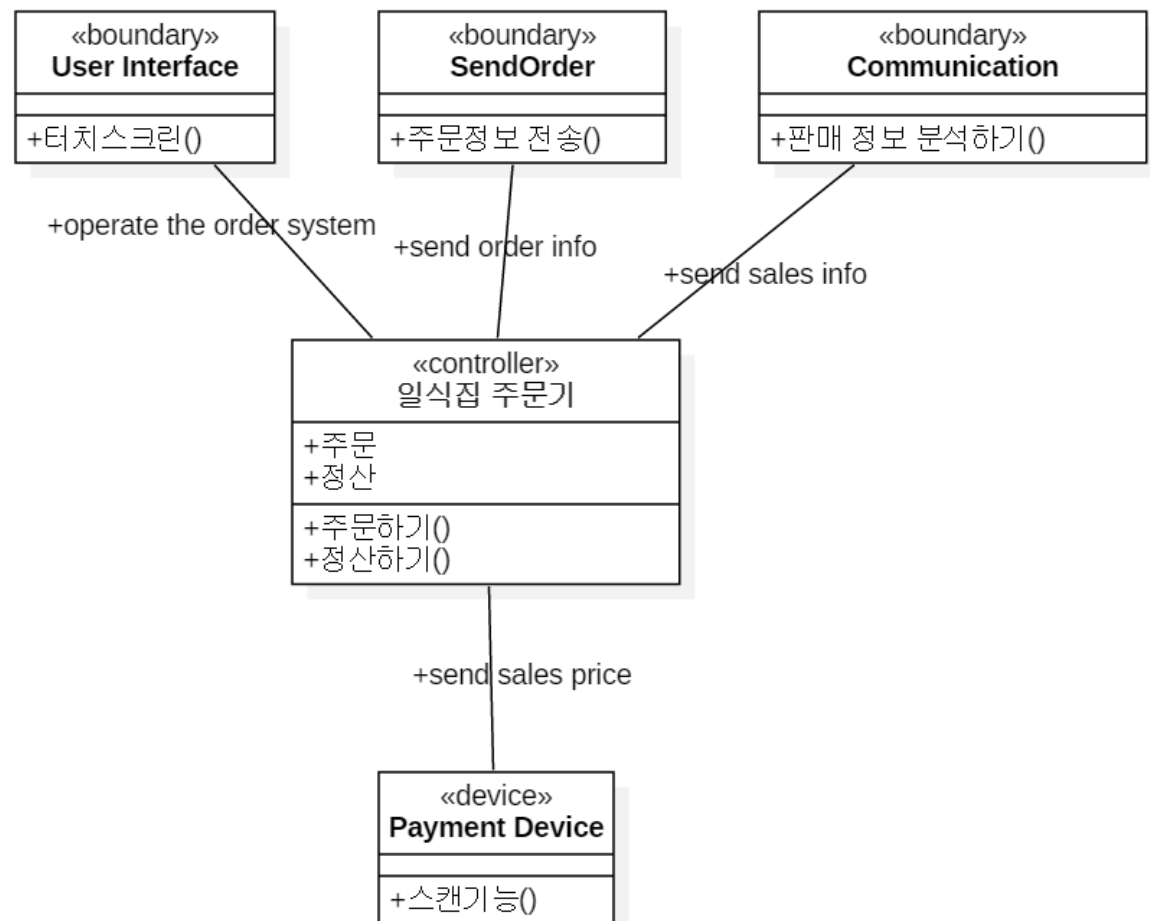


DECORATOR

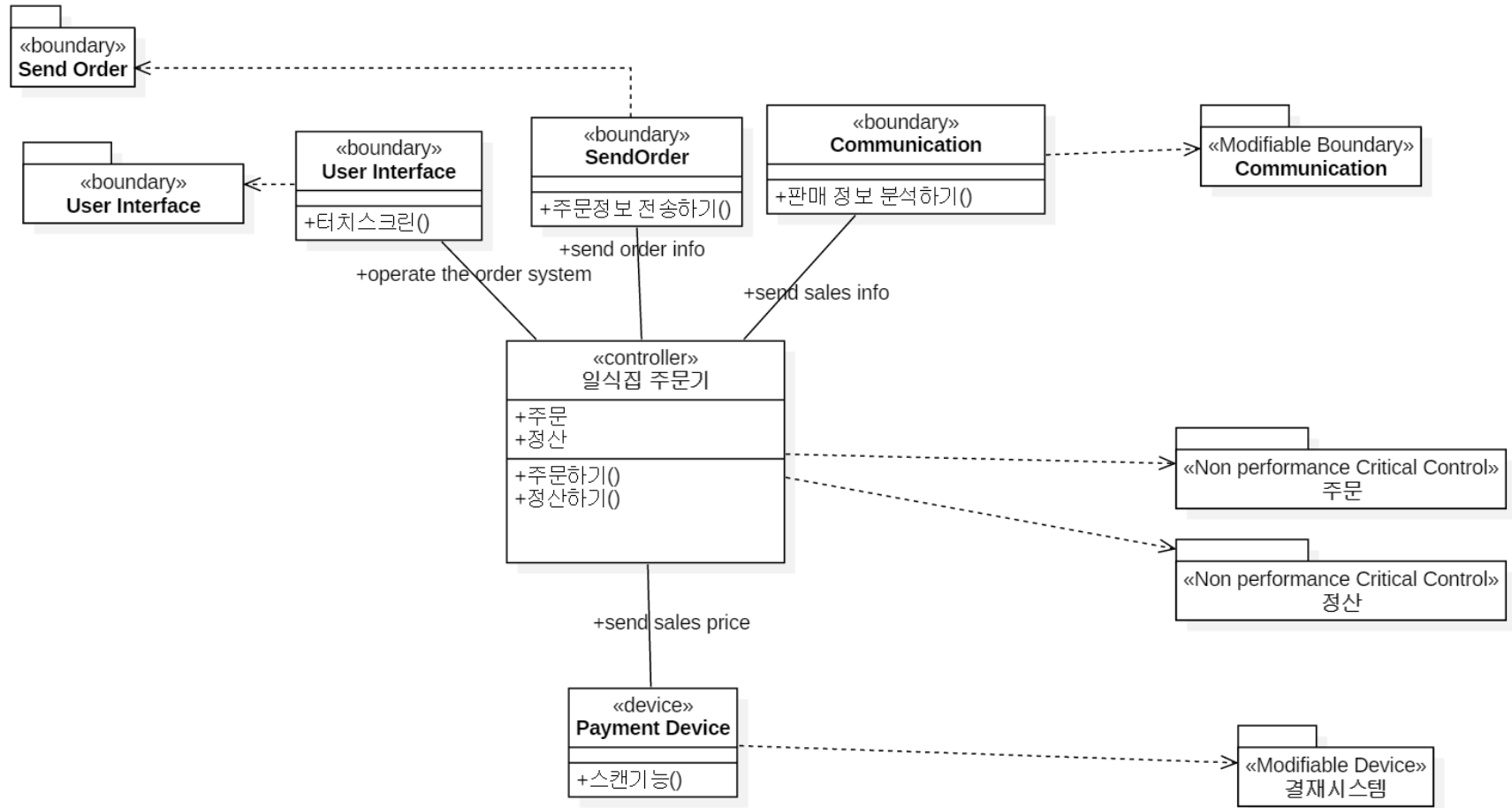
Use Case Diagram



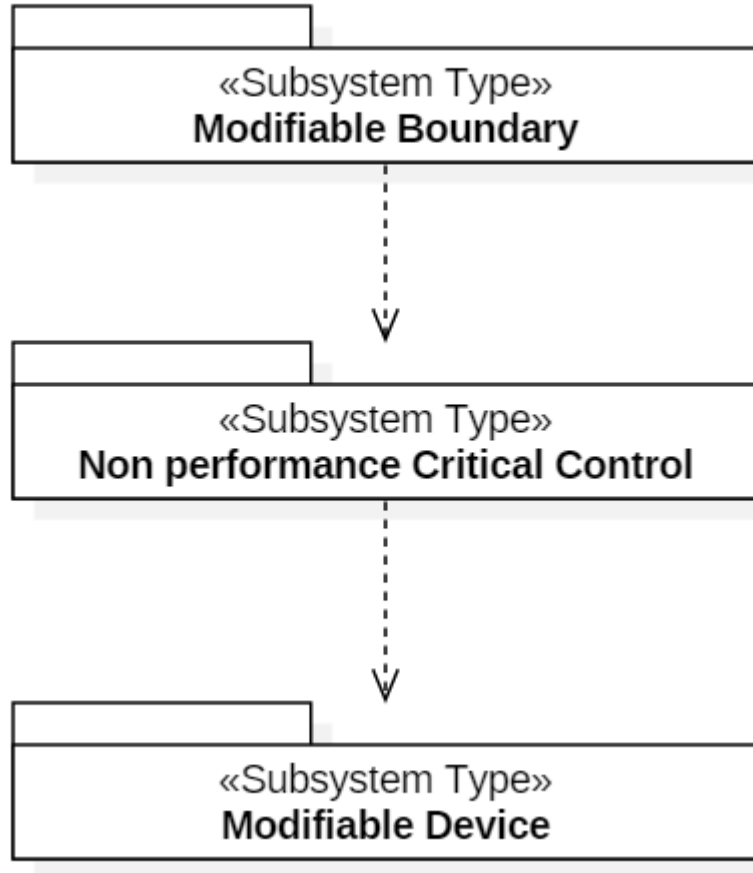
Conceptual Model



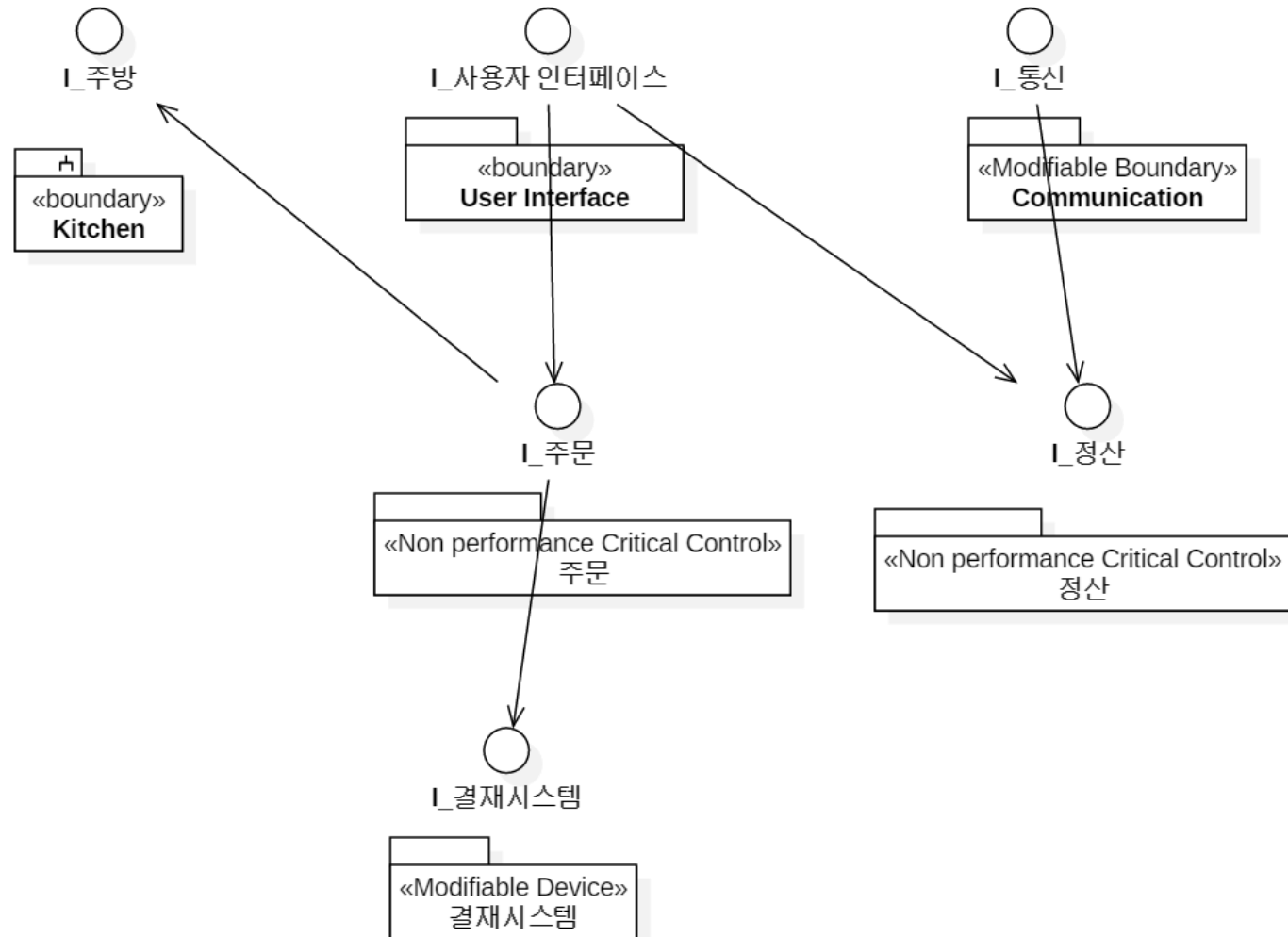
기능 품질 매핑



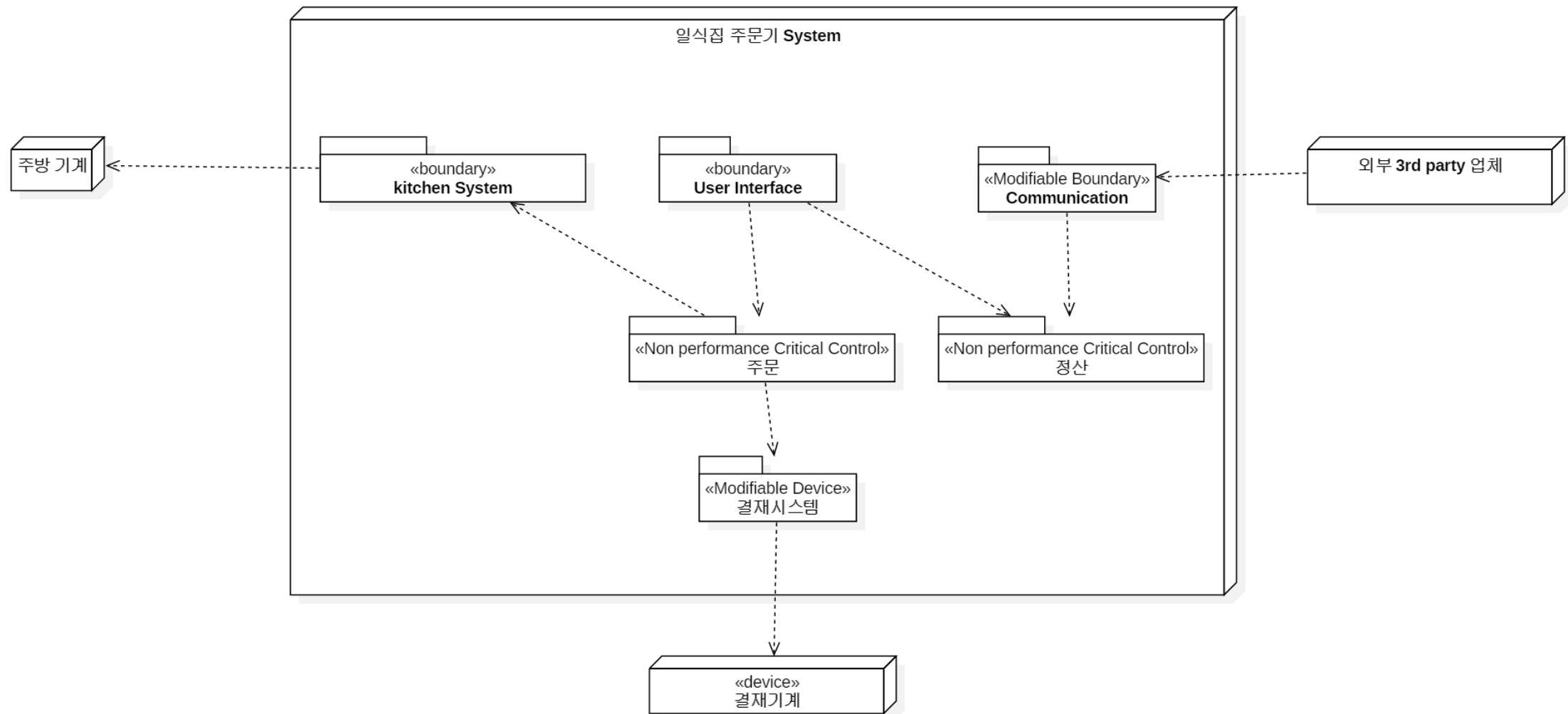
Initial Skeleton Architecture



High-Level Candidate Skeleton Architecture



Deployment Diagram



Class Diagram

