02_web_practice

목표

- HTML을 통한 웹 페이지 마크업 이해
- CSS 기초 문법의 이해와 활용

준비사항

- 개발도구
 - Visual Studio Code
 - o Google Chrome Browser

요구사항

아래 제시된 각 문제의 요구사항에 따라, 제공된 파일에 답안 코드를 작성합니다. 제공된 파일에서 미리 작성된 부분은 수정하지 않습니다.

Problem 01

CSS 요소(element) 선택자 연습

주어진 problem01.html 파일에 아래 출력 결과와 동일하게 나타나도록 CSS 코드를 작성합니다.

header, section, footer 글자의 색상을 red로 변경합니다.

CSS 코드는 별도의 파일을 만들지 않고 HTML 코드의 style 태그 내에 작성합니다.

출력 결과 header

h1

h3

р

div section span form

footer

Problem 02

CSS 결합자(combinators) 연습

주어진 problem02.html 파일에 아래 출력 결과와 동일하게 나타나도록 CSS 코드를 작성합니다. CSS의 일반 형제 결합자와 인접 형제 결합자를 활용합니다.

출력 결과에서 2의 색상은 red, 3과 9의 색상은 orange이며, 나머지의 색상은 모두 black 입니다. CSS 코드는 별도의 파일을 만들지 않고 HTML 코드의 style 태그 내에 작성합니다.

출력 결과

0

1

2

3

4

5

기사

- 6
- 7
- 8

9

Problem 03

CSS 클래스(class) 선택자를 활용한 스타일링 1

주어진 problem03.html 과 problem03.css 파일을 아래 출력 결과와 동일하게 나타나도록 수정합니다

모든 스타일은 반드시 CSS 파일 안에 클래스 선택자를 이용해 정의하고, HTML 태그에 해당 클래스를 적용합니다.

답안은 CSS 파일 안에 있는 주석에 따라 순서대로 채워나갑니다.

출력 결과

header	
nav	
section	aside
article1	
article2	
footer	

Problem 04

CSS 클래스(class) 선택자를 활용한 스타일링 2

주어진 problem04.html 과 problem04.css 파일에, 아래 출력 결과와 동일하게 나타나도록 HTML, CSS 코드를 작성합니다.

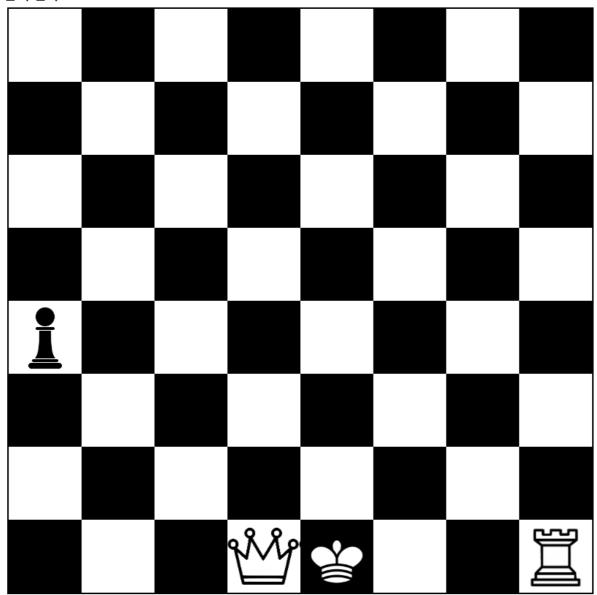
모든 스타일은 반드시 CSS 파일 안에 클래스 선택자를 이용해 정의하고, HTML 태그에 해당 클래스를 적용합니다.

세부사항

- 체스보드는 한 변의 길이가 800px 인 정사각형입니다.
- 체스보드의 바깥 테두리의 두께는 2px 이고, 검정색 실선입니다.

- 체스보드의 각 칸은 한 변의 길이가 100px 인 정사각형입니다.
- 체스말은 chess_img/ 폴더 내에 있는 이미지를 사용하여 나타냅니다. (해당 칸에 background-image 와 background-size 속성을 적용하여 나타낼 수 있습니다.)

출력 결과



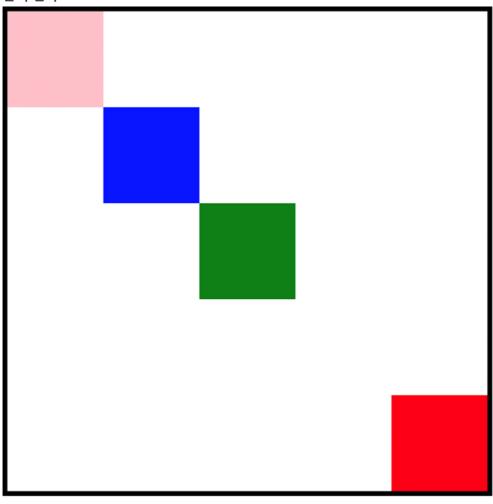
Problem 05

CSS position 연습

주어진 problem05.css 파일을 아래 출력 결과와 동일하게 나타나도록 수정합니다.

함께 주어진 problem05.html 파일은 별도로 수정하지 않습니다.

CSS position 속성(static, relative, absolute, fixed)을 활용합니다.



Problem 06

CSS 기초 문법을 활용한 종합 실습

주어진 problem06.css 파일을 아래 출력 결과와 동일하게 나타나도록 수정합니다.

함께 주어진 problem06.html 파일은 별도로 수정하지 않습니다.

이미지 및 내용은 자유롭게 수정 가능합니다. 또한 별도로 값이 명시되지 않은 경우도 자유롭게 구성 가능합니다.

답안은 CSS 파일 내에 있는 주석에 따라 순서대로 채워나갑니다.



Problem 07

게임 요소와 함께 CSS 기초 문법 숙달

CSS Diner: https://flukeout.github.io/

CSS Diner는 CSS 선택자를 게임 형식으로 연습할 수 있는 웹사이트입니다.

강의 교재, MDN, 인터넷 검색 등 다양한 방법을 활용하여 가능한 단계까지 게임을 진행해봅니다. (총 32 단계)

해당 문제는 별도로 답안을 제출하지 않습니다.

게임 화면 예시

