1. Compile환경 구축

2023년 8월 21일 월요일 오후 12:56

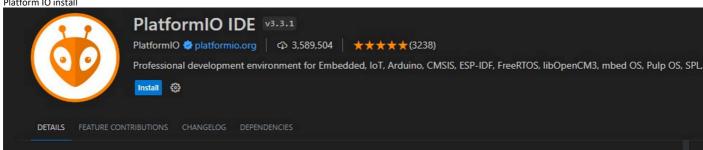
1. Visual Studio Code Install

Download Visual Studio Code

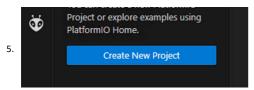
Free and built on open source. Integrated Git, debugging and extensions.

Download Visual Studio Code - Mac, Linux, Windows

3. Platform IO install



4. Test하기 위하여



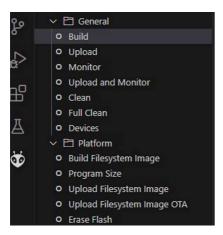
를 클릭하여 New Porject ->

| Project Wiza | rd | Х |
|--------------|---|-----|
| | ows you to create new PlatformIO project or update existing. In the la to uncheck "Use default location" and specify path to existing project. | st |
| Name: | TestProject | |
| Board: | Espressif ESP-WROVER-KIT | |
| Framework: | Arduino | |
| Location: | ✓ Use default location ② | |
| | Cancel | ish |

를 선택하고 컴파일을 해본다.

이상없이 컴파일이 된다면 기본 환경 셋팅은 완료.

6. 그림의 아이콘에서 -> Build를 클릭 이상과 같이 하면 환경 설정은 완료됨.



그림의 아이콘에서 -> Build를 클릭 이상과 같이 하면 환경 설정은 완료됨.

7. Source Controll을 사용하여 프로젝트를 다운로드 한다. git은 미리 설치 해 놓는것이 좋으며, 나중에 설치 했다면, Path가 잡혀있는지 확인후



8. git id : mvcjhkim@msn.com jhkim1270! 혹은 신규 ID를 등록하여 사용한다(git에 로그인 하는 아이디) https://github.com/kimjinhwa/ESP32SNMP.git

- 9. 이제 git에서 clone를 한다.
- 10. 그리고 컴파일 완료.