

홍성훈

신입

남, 2001 (24세)



이메일 ghdtjdgn536@gmail.com | 휴대폰 010-6645-5363

주소 (12158) 경기 남양주시 화도읍 비룡로141번길

학력

광운대학교 정보과학...
대학교(4년) 졸업예정

전공

컴퓨터공학(인공지능)

경력

-

희망연봉

회사내규에 따름

포트폴리오

-

나의 스킬

Java Python 트러블슈팅 JSP 웹개발 API jQuery SQL HTML5 CSS3 Servlet JavaScript

학력 대학교(4년) 졸업예정

2021.03 ~ 2026.02 **광운대학교 정보과학교육원(4년제)** 컴퓨터공학(인공지능)
졸업예정
지역 서울

2016.03 ~ 2019.02 **심석고등학교** 이과계열
졸업

취업우대사항

병역 : 군필 육군/병장 | 만기전역 | 2022.07 ~ 2024.01

자격/어학/수상

2020.01 **1종보통운전면허** 최종합격 | 경찰청(운전면허시험관리단)

경험/활동/교육

2025.07 ~ 2026.01

솔데스크

교육이수내역

[자바 파이썬 챗GPT를 활용한 AI 개발자 양성 과정]

1. HTML, CSS, JavaScript를 이용한 정적 웹 서비스 구현
2. Java 를 이용한 애플리케이션 구현
3. Oracle Database를 이용한 SQL 프로그래밍
4. Spring Boot Project 를 이용한 Java 웹 애플리케이션 서비스 구현

- MyBatis - Oracle Database 연동

1. React(Node.js) - Spring Boot Project를 이용한 Cross Platform

Front-End와 Back-End 서비스 구축

2. Python Django과 Oracle Database를 이용한 웹 애플리케이션 서비스 구현

3. Python Web-Scraping을 이용한 데이터 수집 및 시각화

- ChatGPT API, OpenCV, Elasticsearch 활용

1. Python Data-Analysis 및 데이터 시각화

2025.08 ~ 2026.09

솔데스크

수행과제

팀 프로젝트: Adopt_A_Animal (유기동물 입양 관리 프로그램)

1. 프로젝트 개요

- 유기동물 보호소 정보 조회, 입양 신청, 게시판, 간단한 쇼핑 기능을 통합 Java 데스크탑 애플리케이션
- 사용자 친화적인 홈 화면과 지도 기반 보호소 탐색 화면을 제공하여 정보 접근성과 사용성을 강화
- 페이지 단위 모듈 구조 MVC 아키텍처로 설계하여 유지보수성과 확장성 확보

2. 담당파트

- 홈 화면(UI/UX) 구현: 이미지 슬라이드, 검색 인터페이스, 보호소 목록 표시 등 핵심 구성 요소 설계 및 개발
- 지도 화면(탐색) 구현: 보호소 위치 시각화, 상세 정보 연동, 목록-지도 간 상호작용 설계
- 코드 통합 및 레이아웃 개선: 공통 색상/폰트/여백 기준 수립, 페이지 전환 구조 정비, 화면 간 일관성 확보

3. 사용 기술

- 언어/환경: Java(JDK 11), Eclipse
- GUI: Java Swing / AWT, Layout Manager
- 아키텍처/패턴: MVC, DAO 기반 데이터 접근, 리소스(이미지) 관리 및 타이머 이벤트 처리
- 기타: 컬렉션 활용(List/Map), 예외 처리 및 유ти리티 모듈화

4. 트러블 슈팅 및 성과

- UI 깨짐/비율 문제 해결: 레이아웃 제약 재설계 및 컴포넌트 최소/선호 크기 지정으로 해상도 변화에도 안정적인 랜더링 확보
- 목록-지도 간 연동 불일치 수정: 데이터 변환/동기화 로직 통합으로 화면 전환 시 상태 일관성 확보
- 코드 품질 향상: 공통 컴포넌트화 및 스타일 가이드 정의로 중복 감소, 유지보수 효율 개선
- 사용성 개선: 탐색 흐름 단축(홈 → 지도 → 상세)과 시각적 일관성 강화로 학습 비용 감소

5. 보완점&느낀점

- 실시간 위치 검색, 외부 지도/주소 API 연동 등 기능 확장 여지 확인
- 데스크톱 UI 한계를 체감하여 차후 JavaFX 또는 웹 기반(예: Spring Boot, JSP) 전환 방안 검토
- 협업 과정에서 코드 컨벤션과 모듈 경계 정의의 중요성을 체득, 초기 설계 문서화의 필요성 인식

1. 담당 업무

- 의류 매장에서 상품 진열, 재고 관리, POS 시스템을 통한 판매 및 결제 처리 담당
- 매출 데이터 입력 및 일일 마감 보고서 작성
- 시즌별 프로모션 상품 등록 및 가격 정보 업데이트
- 엑셀 기반 재고 현황표 작성 및 판매 추이 기록

2. 문제 해결 및 대응 경험

- POS 시스템 오류로 인한 결제 중단 상황 발생 시, 수동 매출 기록 및 관리자 보고 프로세스를 즉시 수행하여 업무 공백 최소화
- 품목 코드 누락 문제를 발견하고, 제품 식별 코드를 재정비해 이후 재고 누락률을 0%로 개선
- 고객 피드백(사이즈/재고 관련 요청)을 수집하여 매장 간 상품 이동 및 발주 기준 개선에 기여

3. 직무 연관성 및 배운 점

- 재고 및 매출 관리 과정에서 데이터 정확성의 중요성과 체계적인 정보 처리 절차의 필요성을 체득함
- 문제 발생 시 원인 분석 → 대안 실행 → 결과 검증의 흐름을 경험하며 논리적 문제 해결 능력을 키움
- IT 개발 직무에서도 시스템 오류나 데이터 불일치 문제를 해결할 때, 당시의 경험이 체계적 대응력과 데이터 관리 역량으로 이어질 것이라 확신함

자기소개서

나의 강점

저의 가장 큰 강점은 성실함을 바탕으로 한 꾸준한 개선 태도입니다. 개발을 학습하며 저는 단순히 기능을 완성하는 데서 멈추지 않고, 오류가 발생한 원인과 해결 과정을 기록하며 같은 실수를 반복하지 않기 위한 습관을 만들어 왔습니다.

Java 기반 프로젝트를 처음 진행하던 시기에는 컴파일 오류, 로직 오류 등 약 30건 이상의 오류를 경험했습니다. 저는 이를 단순히 해결하고 넘어가기보다, 오류 유형과 발생 원인, 해결 방법을 개인 노션에 정리했습니다. 이후 유사한 문제가 발생했을 때 해당 기록을 참고하여 해결 과정을 빠르게 재현할 수 있었고, 그 결과 문제 해결 시간이 평균 40% 이상 단축되는 효과를 얻을 수 있었습니다.

또한 새로운 기술을 익힐 때도 무작정 따라 하기보다는, 학습 내용을 작은 단위로 나누어 직접 코드로 구현해보는 방식을 유지해왔습니다. 하루에 최소 1시간씩, 주 3회 이상 복습 시간을 따로 확보해 그날 배운 내용을 다시 정리하고 간단한 예제 코드로 재구성했습니다. 이러한 반복 학습을 통해 처음에는 안정적으로 구현하지 못했던 API 연동 실습을, 약 일주일 후에는 오류 없이 연속적으로 구현할 수 있는 수준까지 끌어올릴 수 있었습니다.

저는 빠르게 넘어가는 학습보다, 정확하게 이해하고 꾸준히 개선하는 과정이 개발자의 기본 역량이라고 생각합니다. 앞으로도 이러한 성실함을 바탕으로 작은 업무라도 개선할 수 있는 부분을 놓치지 않고, 안정적이고 신뢰도 높은 결과를 만들어내는 개발자로 성장하고자 합니다.

커뮤니케이션 능력

저는 협업 과정에서 상대방의 관점을 이해하고, 필요한 내용을 명확하게 전달하는 소통 방식을 중요하게 생각합니다. 개발 과정에서 발생하는 문제는 기술 자체보다도, 기준의 차이나 의사소통의 어긋남에서 시작되는 경우가 많다고 느껴왔기 때문입니다.

솔데스크 팀 프로젝트 Adopt_A_Animal(유기동물 입양 관리 프로그램)을 진행하던 중, 화면 구성 기준이 팀원마다 달라 해상도에 따라 UI가 깨지거나 지도와 목록 정보가 일치하지 않는 문제가 반복적으로 발생한 경험이 있습니다. 각자 기능 구현에 집중하다 보니, 디자인 기준과 데이터 흐름에 대한 공통된 합의가 부족했던 상황이었습니다.

이 문제를 해결하기 위해 먼저 팀원들이 작성한 화면 관련 코드를 함께 살펴보며, UI 깨짐이 발생하는 지점을 정리했습니다. 이후 색상, 여백, 폰트 등 최소한의 화면 구성 기준을 정리한 노션 페이지를 만들어 공유하고, 실제 화면 캡처를 기준으로 “이렇게 통일하면 유지보수가 쉬워진다”는 점을 설명했습니다. 지도와 목록 연동 문제 역시 짧은 회의를 통해 데이터 흐름을 하나로 맞추는 방향으로 조정하며, 서로의 구현 방식을 존중하는 선에서 합의점을 찾아갔습니다.

그 결과 테스트를 약 10회 이상 반복한 이후 UI 깨짐 현상은 거의 발생하지 않았고, 화면 간 전환도 안정적으로 이루어졌습니다. 이 경험을 통해 저는 소통이 단순히 의견을 주장하는 것이 아니라, 서로의 작업 방식과 상황을 이해한 뒤 공통의 기준을 만들어가는 과정이라는 것을 다시 한 번 느끼게 되었습니다.

앞으로도 저는 팀의 목표를 우선에 두고, 상대가 이해하기 쉬운 방식으로 의견을 전달하며, 협업 과정에서 발생하는 문제를 함께 해결해 나가는 개발자가 되고자 합니다.

지원 동기 및 입사 후 포부

저는 논리적으로 사고하며 문제를 해결하는 과정에서 가장 큰 즐거움을 느껴왔고, 이러한 성향은 자연스럽게 아이디어를 실제 서비스로 구현하는 개발자의 길로 이어졌습니다. 코드 한 줄 한 줄이 모여 사용자의 경험을 바꾸고, 실제로 작동하는 결과물로 완성되는 순간의 성취감은 제가 개발을 계속 선택하게 만드는 가장 큰 동기입니다.

개발자로 성장하기 위해 Java와 Python을 중심으로 기초 문법 학습에 그치지 않고, 데이터 처리, UI 구성, 시스템 흐름을 고려한 프로젝트를 꾸준히 수행해왔습니다. 단순히 “동작하는 코드”를 만드는 데서 멈추지 않고, 왜 이 구조가 효율적인지, 유지보수와 확장성 측면에서 어떤 선택이 더 나은지를 고민하며 학습해왔습니다. 이러한 경험을 통해 문제를 구조적으로 바라보고, 원인을 분석하며 개선 방향을 도출하는 개발 역량을 길러왔습니다.

입사 초기에는 회사의 개발 문화와 협업 방식을 빠르게 이해하고 적응하는 데 집중하고자 합니다. Java 기반 백엔드 로직과 Python을 활용한 데이터 처리 경험을 바탕으로, 기존 코드와 시스템 구조를 정확히 파악하며 안정적인 기능 구현을 수행하는 개발자가 되겠습니다. 또한 코드 리뷰와 기술 공유에 적극 참여하며, 동료들과의 원활한 소통을 통해 신뢰받는 팀원이 되는 것을 목표로 하고 있습니다.

장기적으로는 서비스의 성능과 안정성을 함께 고려하는 개발자로 성장하여, 사용자 경험을 실질적으로 개선하는 기능을 주도적으로 설계하고 구현하고 싶습니다. 지속적인 기술 학습과 문제 해결 경험을 바탕으로, 팀과 조직의 기술적 성장에 기여하는 개발자가 되어 회사와 함께 성장해 나가고자 합니다.