

1. Spring 학습용 게시판 프로젝트

프로젝트 설명

BackEnd 프레임워크인 Spring Framework 를 공부하기 위해 진행한 개인 웹 프로젝트입니다.

주요 기능

●회원 글 쓰기 ●회원 댓글 달기 ●인기 글

개발 환경

프로그래밍 언어

■J2SE(1.8) ■Servlet(3.1) ■JSP(2.3) ■HTML 5 ■CSS 3 ■JavaScript

통합 개발 툴(IDE)

■Spring STS(3.9.5)

API 및 라이브러리

■jQuery(3.3.1) ■JSTL(1.2.5)

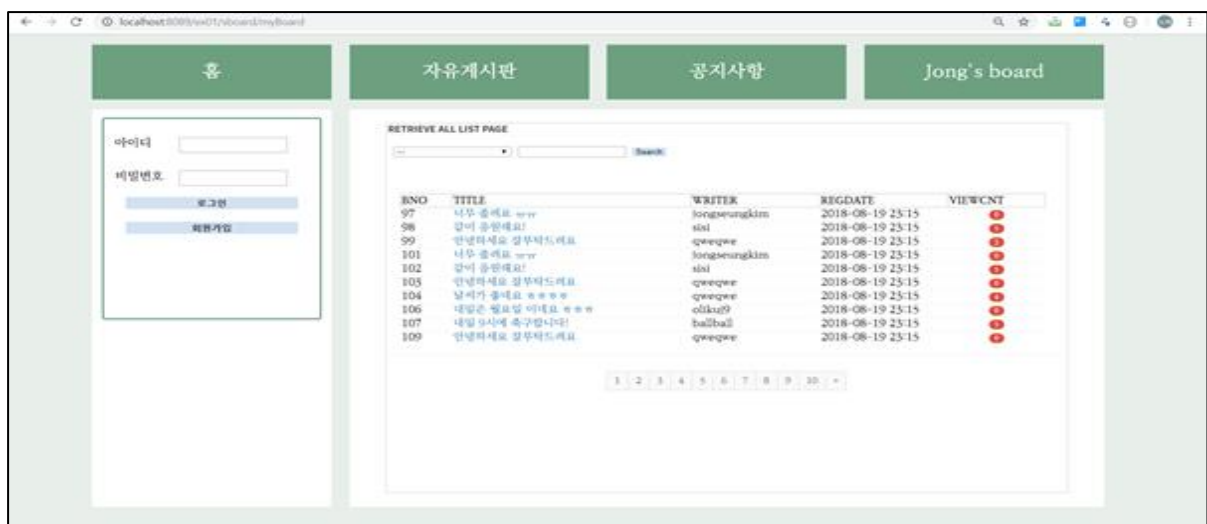
데이터베이스

■Oracle Database 10g 10.2

프레임워크

■Spring Framework(4.3.8) ■MyBatis(3.4.6) ■Bootstrap(4.1.2)

화면



2. 냉장고 관리 프로젝트(5 인 1 팀 프로젝트)

프로젝트 설명

냉장고에 어떤 음식이 있는지 알지 못하면 이미 있는 재료를 구매하게 되고, 유통기한 내에 소비하지 못하는 경우가 일어나 결국 음식의 낭비로 이어지게 됩니다. 이러한 낭비를 막기 위하여 물리적으로 복잡한 냉장고를 소프트웨어를 통하여 논리적으로 잘 정돈된 냉장고로 사용할 수 있도록 하는 냉장고 관리 프로그램을 개발하였습니다.

프로그램을 사용하는 대상을 0 세부터 7 세 아이를 키우는 초보 전업주부로 선정하였고, 사용자의 needs 는 아이를 위한 레시피, 식품 위생, 건강이라고 분석하였습니다.

모듈별로 MVC 패턴을 적용하여 설계 및 구현하였고, 데이터의 저장은 파일 I/O 를 사용했습니다.

주요 서비스

기본 서비스

●냉장고 식품 관리 서비스 ●유통기한 관리 서비스 ●장바구니 서비스 ●레시피 서비스

특화 서비스

●식단관리 서비스 ●청소알림 서비스 ●레시피 추천 서비스

개발 단계

벤치마킹 - 요구사항 정의 - 유즈케이스 모델링 - 클래스 설계 - 스토리 보드 - MVC 설계 - 구현

담당 모듈

레시피 관리

개발 환경

프로그래밍 언어

■JavaSE(1.8) (swing)

통합 개발 툴(IDE)




■Eclipse Java SE ver

모델링 툴

■StarUML(5.0)

레시피 검색

냉장고

냉장고		장바구니	레시피	식단관리	일람판	설정
냉장고 관리	<div style="text-align: center;">냉동1</div> <div style="text-align: center;">  아보카도 </div>	<div style="text-align: center;">냉장1</div>		<div style="text-align: center;">냉장고1</div> <div style="text-align: center;">냉장고2</div>	<div style="text-align: center;">저장장소 ▼</div> <div style="text-align: center;">식품</div> <div style="text-align: center;">전체식품</div> <div style="text-align: center;">식품등록</div>	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;">냉장고메모제목</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;">냉장고메모내용</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;">냉장고1</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;">사과먹어라</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div>메모식품</div> <div>메모추가</div> </div>
PDF 내보내기						
냉장고 취소	<div style="text-align: center;">냉동2</div> <div style="text-align: center;">  사과 </div>	<div style="text-align: center;">냉장2</div>				
	<div style="text-align: center;">냉동3</div> <div style="text-align: center;">  오렌지 </div>	<div style="text-align: center;">냉장3</div>	<div style="text-align: center;">냉장4</div>			

3. History & Typing (c# 개인 프로젝트)

프로젝트 설명

대학생 3 학년 C#강의에서 기말 프로젝트로 진행한 타자 연습 프로젝트입니다. 주제 선정 이유는 공부할 때 말하거나 쓰면서 학습하면 눈으로 읽는 것보다 학습 효율이 높고, 암기 내용이 많고 필수 과목이 되어버린 한국사를 효율적으로 공부하기 위한 수단으로 이 프로그램을 개발하게 되었습니다.

주요 서비스

●시대별 타자연습 ●속도 및 정확도 계산 ●잘못 입력 시 거부

개발 환경

프로그래밍 언어

■C#(Windows Form)

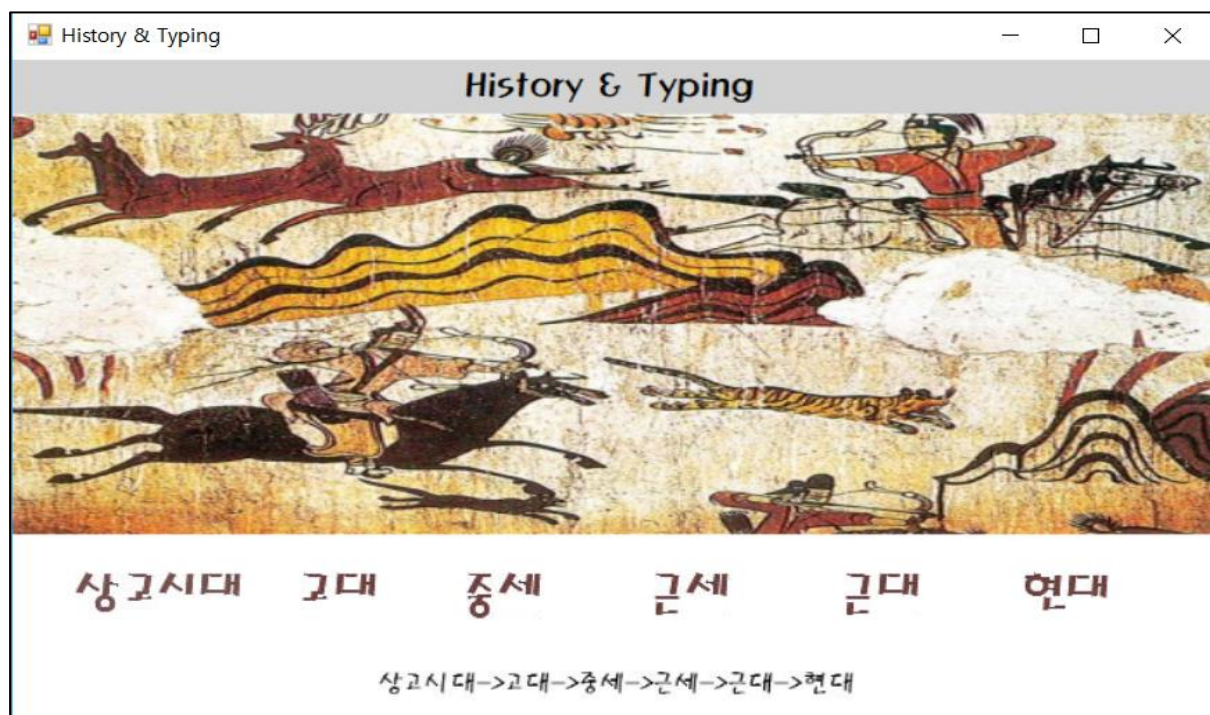
통합 개발 툴(IDE)

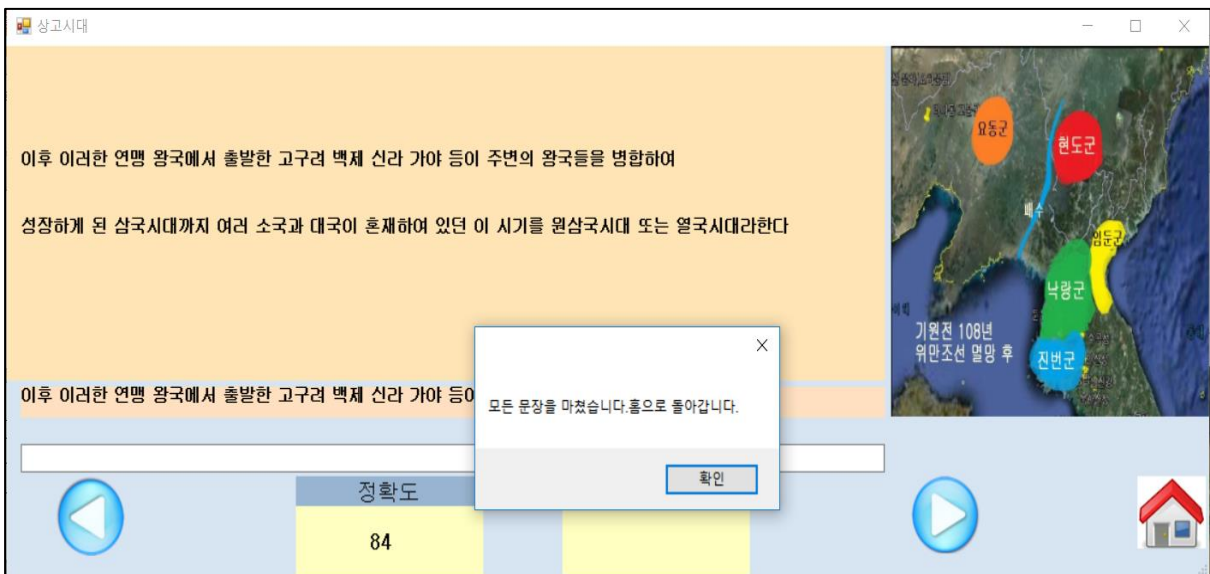
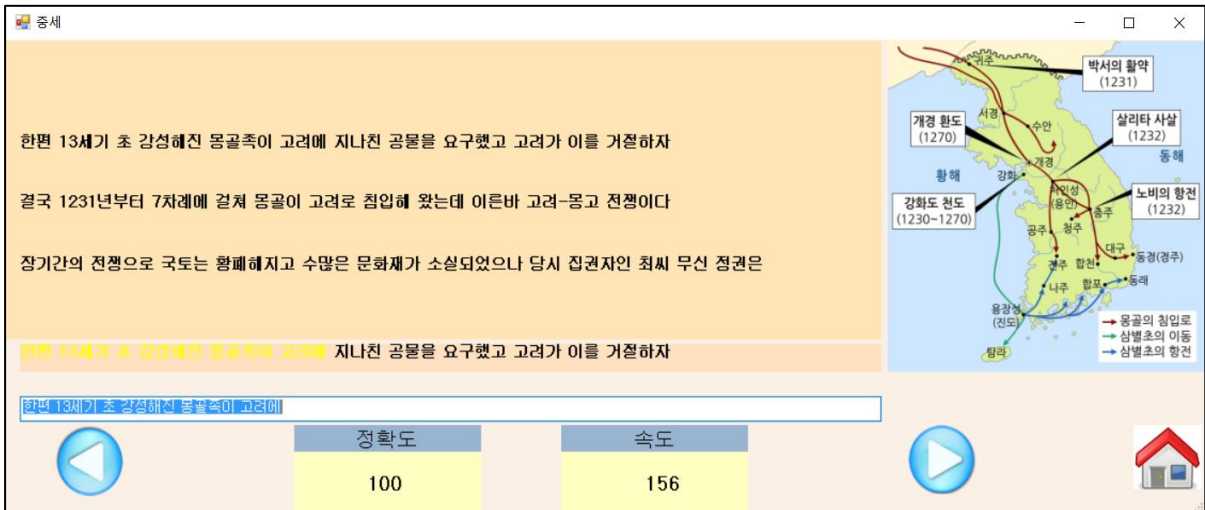
■Visual Studio(2017)

데이터베이스

■MS-Access

화면





4. 자판기 관리 프로젝트 (4 인 1 팀 프로젝트)

프로젝트 설명

사설 교육센터에서 1 달 동안 C++을 수강하며 과정 중에 1 주일간 진행한 자판기 관리 프로젝트입니다. 디자인 툴, 인터넷 등을 사용하지 못했기 때문에 자판기 관리 프로그램이라는 한정된 주제를 선정하게 되었습니다.

프로그램은 키보드를 이용한 간단한 게임을 만들 때와 같이 반복문과 시간 지연을 이용해 키보드 입력에 즉각 반응하도록 구현하였습니다. 음료수의 수량, 가격, 판매기록을 저장하기 위해 파일 I/O 를 사용하였고, 함수의 확장성을 고려해 함수 포인터를 이용하여 개발하였습니다.

주요 서비스

사용자 서비스

●사용자 메뉴 ●멤버십 카드 발급 ●멤버십 카드 정보 조회 ●멤버십 카드로 제품 구매

관리자 서비스

●재고 관리 ●거스름돈 채우기 ●수익 확인 ●전광판 문구 관리 ●멤버십 내역 확인

●구매 내역 확인

개발 환경

프로그래밍 언어

■C(Console)

통합 개발 툴(IDE)

■Visual studio(2017)

담당 모듈

관리자 모듈 - 음료수 및 거스름돈 채우기, 수익 확인, 구매 내역 확인

5. Team With (Jsp/Servlet ver.) [4 인 1 팀 프로젝트]

프로젝트 설명

공모전에 참여를 원하지만, 팀 구성에 어려움을 겪는 대학생들 타겟으로 개발한 TeamBuilding 서비스를 제공하는 웹 애플리케이션입니다. 벤치마킹 결과 한번 팀을 결성한 회원들은 다시 사이트를 방문할 필요가 없다는 팀 빌딩 서비스의 한계점을 파악했습니다. 홈페이지의 이용률을 중요하게 생각했기 때문에 타겟의 입장을 고려해 포트폴리오를 블로그 형태로 관리할 수 있는 '폴로그' 서비스를 추가하였습니다.

프로젝트 혹은 공모전의 내용과 모집인원, 포지션을 입력하고 팀을 등록하면 다른 사용자가 팀에 지원을 신청할 수 있습니다. 팀 지원 시 팀을 등록한 회원이 작성한 간단한 면접 질문에 답을 작성하여 제출합니다.

팀에 지원한 회원은 문의 글을 작성할 수 있습니다. 팀 등록 회원에게는 프로젝트에 맞는 회원을 추천해주고, 일반 회원에게는 회원의 관심 분야와 적합한 팀을 추천해 줍니다. 포트폴리오 작성 시 레이아웃을 추가하여 작성할 수 있으며, 이미지, ppt 파일을 업로드 할 수 있으며 ppt 는 pdf 로 변환된 후 사용자에게 보여집니다.

MVC model 2 패턴과 DAO 패턴을 이용해 프로젝트를 설계 및 구현하였습니다.

주요 서비스

메인 서비스

●팀 등록 ●팀 지원 ●팀/팀원 추천

부가 서비스

●간단 면접 ●팀 문의

특화 서비스

●프로필 관리 ●포트폴리오 관리 ●칭찬하기 서비스 ●포트폴리오 가이드

개발 단계

벤치마킹 - 요구사항 정의 - 유즈케이스 모델링 - 클래스 및 테이블 설계 - DAO 및 서비스 계층 구조 설계 - 사용자 UI 설계 - 컨트롤러 계층 설계 및 구현 - 시퀀스 다이어그램 작 - 프로젝트 제작 및 통합 테스트

개발 환경

프로그래밍 언어

■Java(JDK 1.8) ■Servlet(3.1) ■JSP(2.3) ■HTML5 ■CSS3 ■JavaScript

통합 개발 툴

■Eclipse Java EE ver.4.6.3(Neon.3)

모델링 툴

■StarUML(5.0) ■Toad Data Modeler(6.4) ■Workbench(6.3)

데이터베이스

■Oracle Database 10g(10.2)

API 및 라이브러리

■jQuery(3.3.1) ■JSTL(1.2.5) ■Java Mail(1.4.5)

프레임워크 & 오픈소스 라이브러리

■Bootstrap(4.1.2) ■Apache POI(3.17)

담당 모듈

포트폴리오 관리 모듈

화면

Team with

팀

회원

포트폴리오

공모전

팀 등록

프로젝트 제목

팀명

팀 개요

팀 소개

팀 소개 사진

비밀 선택

선택된 비밀 없음

참여 공모전 이름

참여 공모전 링크

팀 분야

분야 선택

팀 활동지역

지역 선택

팀 지원 마감 일자

연도-월-일

FAQ Question

FAQ Answer

삭제하기

추가하기

간단 면접 질문

삭제하기

추가하기

모집 분야

모집 분야 선택

모집 인원

필요 역량

필요 역량 선택

우대 조건

모집 상세 설명

삭제하기

추가하기

취소하기

등록하기

로그아웃

로그인

0

2

1

나의 토크로그

최근 포트폴리오

Portfolio

황규진

클라우드를 프...

임강준

모바일 앱 프...

김용승

임베디드 프...

조한

게임 프로젝트

더보기

FAST BOOSTER

엑스포에서 전문가와 1:1 상담

팀장: 황규진

팀원: 김용승, 임강준, 조한

5. Team With [Spring&Mybatis, Android ver.] [4 인 1 팀 프로젝트]

프로젝트 설명

4 번 프로젝트에 Spring Framework 를 적용하였고, 효율적인 데이터베이스 액세스와 유지보수를 용이하게 하기 위해 Mybatis 를 적용하여 변경하였습니다. 또한, '폴로그'서비스의 UI 와 포트폴리오의 UI 를 변경하였으며, REST Controller 를 구현하였고, Android 버전을 개발하였습니다.

개발 단계

DataBase Refactoring & Mybatis 적용 - Service 계층 설계 및 구현 - Controller 설계 - Sequence Diagram 작성 - Controller 구현 및 View 수정 - REST Controller 설계 및 구현 - App 레이아웃 UI 구현 - App 통합 테스트

개발 환경

프로그래밍 언어

■Java(JDK 1.8) ■Servlet(3.1) ■JSP(2.3) ■HTML5 ■CSS3 ■JavaScript

통합 개발 툴(IDE) & VCS

■Eclipse Java EE ver.4.6.3(Neon.3) ■Android Studio(3.1.3) ■Spring STS(3.9.5)

■Git(2.18.0)

모델링 툴

■StarUML(5.0) ■Toad Data Modeler(6.4)

AVD

■Android 7.0 Nougat API 24(6.2inch Display(1440 * 2960))

데이터베이스

■Oracle Database 10g(10.2)

API 및 라이브러리

■jQuery(3.3.1) ■JSTL(1.2.5)

프레임워크 & 오픈소스 라이브러리

■Spring Framework(4.3.8) ■MyBatis(3.4.6) ■Apache POI(3.17)

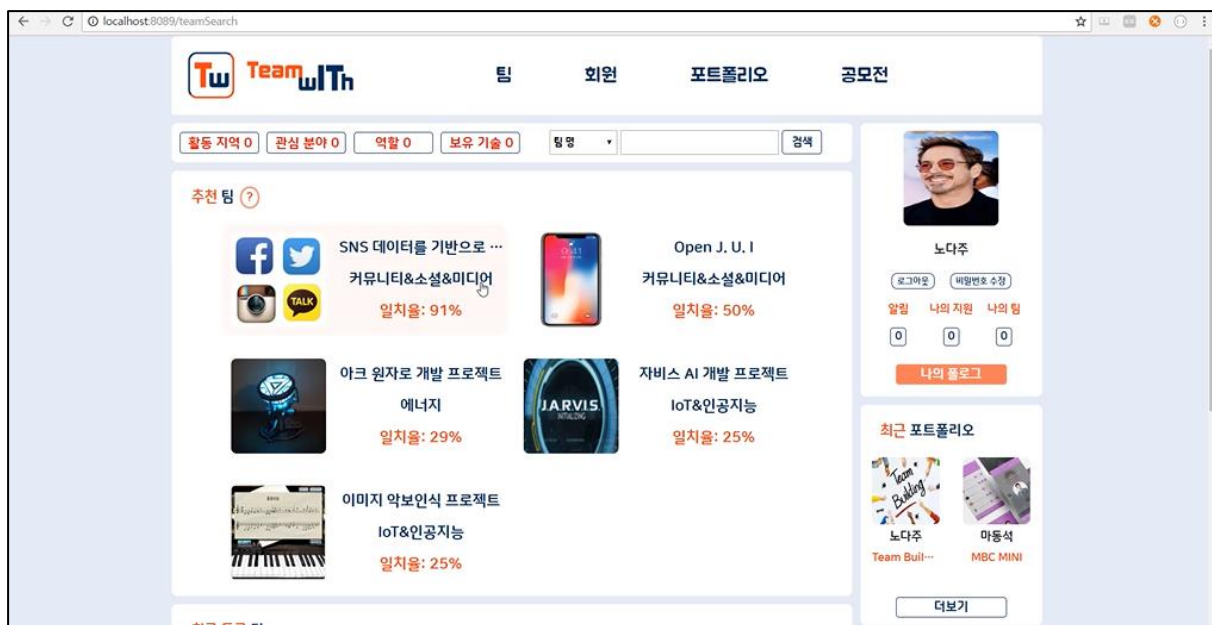
■COS 05Nov2002 ■Java Mail(1.4.5) ■Bootstrap(4.1.2)

담당 모듈

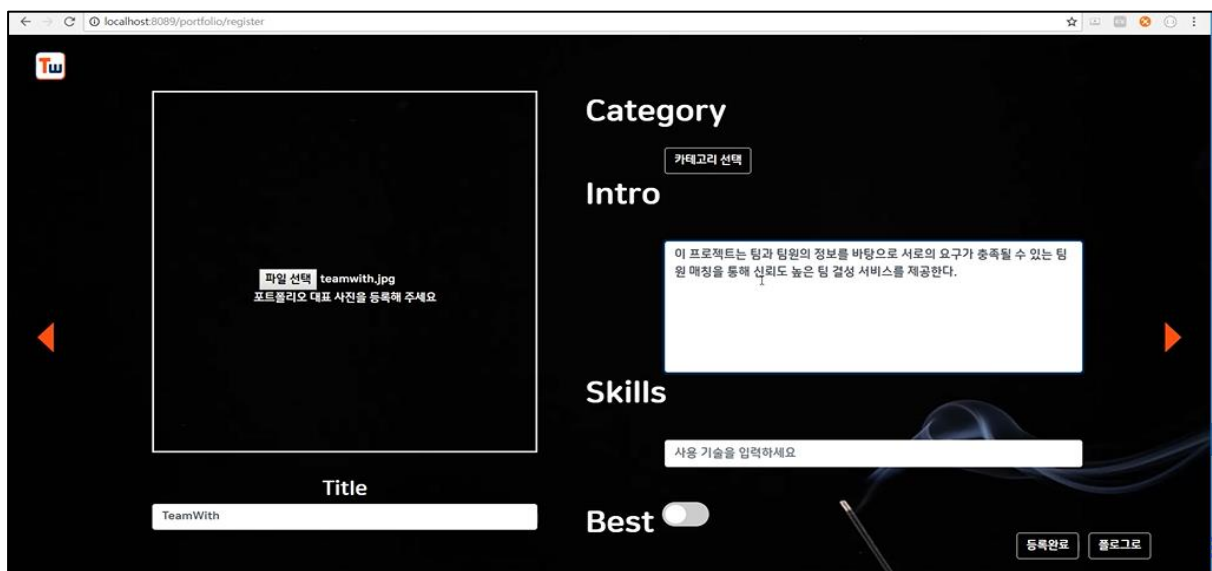
포트폴리오 관리 모듈

화면

홈 화면



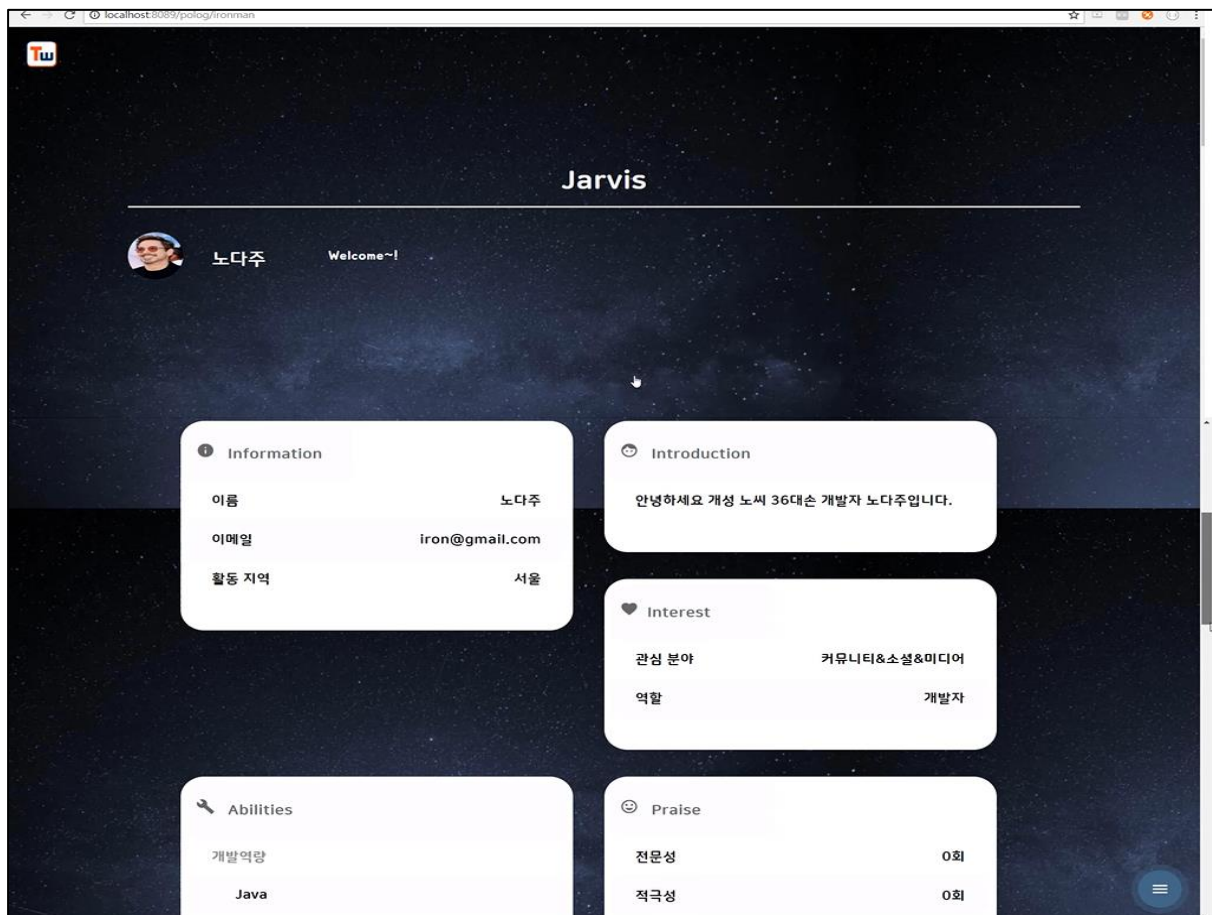
포트폴리오 등록



팀 조회



폴로그 홈



Android 버전

