



{ Front-End 개발자 김준하입니다. }

안녕하세요. 플랫폼의 제약에 갇히지 않고, 사용자에게 가장 필요한 형태로 서비스를 구현하는 것을 지향합니다.

생년월일 2001년 06월 10일

학교/전공 숭실대학교/전공: 컴퓨터학부 4학년 2학기 재학

지원분야 Front-End 개발



<https://github.com/kimjunha1231>



010-9383-9023



<https://github.com/kimjunha1231>

Skill

Front-End

TypeScript, JavaScript, React.js, HTML/CSS, Flutter

ETC

Github, Notion, Obsidian, Discord, Linear, Slack

활동

기간	활동명
2024.03 ~ 2025.09	개발 팀 포커 활동 창업 사무실 선정
2024.09 - 2025.09	Google Developer Groups on Campus (숭실대학교)
2024.01	미래와 소프트웨어와 함께하는 꿈찾기 캠프 프로그래밍 STAFF
2023.09 ~ 2024.02	University MakeUs Challenge (숭실대학교)
2023.09 - 2025.03	숭실대학교 학생복지위원회 (학생복지위원장)

수상

2025.11	2025년 한이음 드림업(ICT 맨토링) 공모전	장려상(한국정보산업연합회장상)
2025.10	제 15회 숭실캡스톤디자인 경진대회	장려상
2024.12	2024 클라우드 아이디어 공모전	대상(부산시장상)
2024.12	2024년 한이음 ICT멘토링 공모전	은상(정보통신기획평가원장상)
2024.10	숭실 발명아이디어 경진대회	최우수상(숭실대학교 총장상)

JobSecretary : AI 기반 자기소개서 코칭 및 채용 관리 비서

2025.11 ~2025.12

- 개인 프로젝트 (5일 약 20시간 동안 배포까지 완료 후 피드백 받는 중)
- 구글 Antigravity와 Gemini 3를 활용하여 기획, 디자인, 개발(프론트엔드, 백엔드, DB 구축) 및 배포 진행
- 빠른 개발 및 배포를 목표로 기술 스택 선택
- 핵심 기능 AI 자기소개서 초안 작성, AI 자기소개서 교정, AI 면접 질문 생성, 칸반 보드형 지원 관리
- 프론트엔드 (Next.js, TypeScript, Tailwind CSS, Shadcn UI : 통일성 있는 디자인 시스템을 위해 선택)
- 상태관리 (Zustand) : 직관적이고 가벼운 Zustand 사용
- 백엔드(Next.js, Supabase, PostgreSQL) : 빠른 개발을 위해 간편한 DB설계와 Authentication을 사용하여 구글 로그인 구현, RLS(Row Level Security)를 통해 보안 강화
- AI (Google Gemini 2.0 Flash, GenAI SDK) : 무료 모델 사용
- Test(Jest, Playwright) : 핵심 비즈니스 로직 단위 테스트와 사용자 시나리오(E2E) 자동화 테스트를 위해 도입
- AI를 적극 활용하여 시간을 단축하여 기획 및 보안 등 설계에 집중
- 낙관적 업데이트(Optimistic Updates)를 통한 반응성 향상 → 칸반보드 이용 시 서버 응답을 기다리며 UI를 갱신하면 딜레이가 발생하는 문제 발생으로 낙관적 업데이트 사용
- RAG 기반 개인화된 AI 초안 작성 : 기존 AI는 이질적이라고 생각하여 개인의 자기소개서 기반 AI 초안 작성
- RAG-Lite 패턴 적용: 자기소개서 양이 적고 최근 데이터들로 이전 자소서 합격하면 된다고 판단하여 백터 DB를 사용할 필요가 없다고 느껴 최신 10개의 자기소개서로 프롬프트 생성

Dearfam - AI 및 LLM 기술을 활용하여 가족의 추억을 디지털 및 실물 콘텐츠 제작

2024.11 ~2025.09

- 팀 프로젝트(프론트엔드 : 2명, 백엔드 : 1명, 디자이너 & 기획 : 2명) 중 프론트엔드 리드 담당
- FireBase와 Flutter를 사용해서 MVP를 빠르게 제작하여 2024년 클라우드 아이디어 공모전 대상(부산시장상) 수상
- Pre-스타트업 선정으로 창업 사무실 입주, 제 15회 승실캡스톤디자인 경진대회 장려상
- React, TypeScript로 변환 후 웹/앱으로 제작
- UI/UX : Tailwind CSS, Shadcn UI와 디자인 시스템을 기반으로 컴포넌트를 미리 구성하여 재사용성이 높고 일관적인 디자인 구현에 집중 / Motion과 Motion MCP를 활용하여 사용자 친화적 UI 구성에 집중
- Mock Service Worker : 백엔드 API 없이도 프론트엔드 독립적인 개발 및 테스트 환경을 구축
- 페이지 중심 아키텍처 설계 : 'page' 폴더 하위에 각 페이지별로 독립적인 'components'와 'hooks'를 두면서 응집도 높은 폴더 구조 설계에 집중, 공통적으로 사용하는 'components'와 'hooks'는 같은 레벨에 위치

POPPET - 노약자를 위한 AI 말동무 서비스

2025.05.10

- 팀 프로젝트 (프론트엔드 1명, 백엔드 2명, 디자이너 1명) 중 프론트엔드로 참여
- Google APAC Solution Challenge 참가
- 소셜 로그인: 애플, 카카오, 구글 소셜 로그인 개발
- AI 음성 기능: 사용자와 백엔드와 소통하여 AI 음성 기능 개발
- 노약자 맞춤 UI: 노약자를 위한 직관적이고 접근성 높은 사용자 인터페이스 설계

TITO 토론 보조 서비스 - LLM RAG 기술을 활용한 토론 보조 애플리케이션

2024.03 ~ 2024.12

- 팀 프로젝트(프론트엔드 : 2명, 백엔드 : 2명, AI : 1명)
- 프론트엔드 리드로 초기 세팅 및 라이브러리 세팅
- 2024년 ICT 멘토링 프로젝트 한이음 트랙 은상 (정보통신기획평가원장상), App 스토어, One 스토어 배포
- linear와 discord, obsidian을 활용하여 Agile 방법론 협업, 주 2회 대면 회의 및 매일 데일리 스크럼 진행
- 디자인 시스템 기반으로 일관적인 UI 개발에 집중
- API 연동: DIO, Retrofit, shared_preferences를 이용하여 Rest API 연동 → 성능, 유지보수, 코드 간결화에 유리
- API 테스트: Firebase Realtime Database를 이용하여 백엔드 연동 전 자체 서버 구축으로 코드 변동이 최소화, 추후 통신 방법만 변경하여 빠르게 기능 구현 가능
- 구현 페이지: 소셜 로그인(카카오, 애플, 구글), 실시간 채팅, 게시글, Splash 페이지, 온보딩 페이지, 토론 등 대부분 페이지 제작
- Flutter hook 채택 : 짧은 학습 시간 및 대부분의 기능을 담당하면서 관련 지식 습득 시간이 부족으로 라이프사이클 등의 오류 발생 → 자동으로 생애주기를 관리해주고 상태 관리에 용이한 Flutter hooks를 채택하여 기능 개발에 집중
- WebSocket 실시간 채팅 구현 → 초기 WebSocket에 모든 정보를 받아와 성능, 토론 장 상태 변화에 따른 UI변화 프로필 이미지 로딩 등 문제점 발생 → 참여자 정보, 토론장 상태, 과거 채팅 기록 등 사전에 받아올 수 있고 UI에 변화를 주는 정보는 Rest API로 미리 데이터를 받아와 처리 후 로딩이 끝난 후 WebSocket에 연동하여 채팅 데이터만 담당

여행의 이유 - 자신만의 여행방식이나 여행 코스, 추천 장소를 공유하는 커뮤니티

2024.01.10 ~ 2024.02.19

- 총 11명(프론트엔드 : 5명, 백엔드 : 4명, 기획 : 1명, 디자인 : 1명) 중 프론트엔드로 참여
- 대규모 프로젝트로 PM, 디자이너, 백엔드, 프론트엔드 팀원들과 협업 경험
- 소셜 로그인(구글, 카카오) 및 마이페이지 개발
- 팀 규모가 큰 프로젝트로 원활한 관리를 위해 Git 컨벤션을 맞춰서 git message 관리 및 git flow 전략 일부 도입 경험
- 백엔드 연동 전 API 테스트 및 코드 변동 최소화를 위해 MSW(Mock Service Worker) 사용

SSYUNG - 융합특성화 자유전공학부생들을 위한 커뮤니티

2021.01.03 ~ 2021.03.07

- 팀 프로젝트(프론트엔드 : 2명, 백엔드 : 2명, 디자인 : 2명) 중 프론트엔드로 참여
- 첫 프로젝트로 UI에 집중 Styled-components를 사용하여 CSS-in-JS 방식에 익숙해짐
- 초기 동시접속자 50명 달성
- 기획, 디자인, 개발 모두 참여
- 적극적 비대면 협업 경험
 - 코로나 시기 오프라인으로 만날 수 없었기에 디스코드, 줌, 카카오톡을 통한 비대면 협업 방식에 익숙해짐