

김건우

Keonwoo Kim



🌐 <https://kanu.kim>

✉ main@kanu.kim

☎ 010 5620 1156

🐙 github.com/kimkanu

🌐 [linkedin.com/in/kanukim](https://www.linkedin.com/in/kanukim)

주로 다루는 것

언어: **TypeScript**, HTML/CSS, Python, Zig, SQL

기술: **Next.js**, **Expo (React Native)**, node.js, Electron.js, Three.js

외주 작업

2024.02 - 2025.05
TS | Next.js 15 | Expo
Tailwind CSS | shadcn/ui
Drizzle ORM | Recharts
Tanstack Query | zod
react-spring | dnd-kit

TnM Tech: 대시보드 플랫폼 제작 (웹 및 모바일 앱, 프론트엔드 및 백엔드 일부)

각종 대시보드로 페이지를 구성할 수 있는 플랫폼 페이지를 만들었습니다. 공통 컴포넌트로 대시보드를 구성하며, 데스크톱/모바일 여부에 따라 레이아웃을 자동으로 조정합니다. 대시보드 편집은 GUI 상에서 드래그 앤 드롭 방식으로 가능하며, 데이터를 보여줄 수 있도록 API 형식에 맞춰 설정할 수 있습니다.

노력한 점: Next.js 15 (RSC, App Router) 및 React Compiler를 이용하였습니다. RSC와 “use” / “useSuspenseQuery” hooks 사용하여 페이지 로드 시간을 단축했고, React Compiler를 이용하여 클라이언트에서 불필요한 리렌더링이 없도록 했습니다.

또 다양한 비즈니스에 대응할 수 있어야 하는 만큼 데이터 구조를 유연하게 하고, i18n 및 타임존 기능 등 다양한 국가에 대한 지원도 구현되어 있습니다. 개발자가 아닌 유저도 사용할 수 있도록 화면 편집이 용이하도록 했습니다.

2024.11 - 2025.03
Expo | Next.js 15
Tailwind CSS | shadcn/ui
Drizzle ORM | Recharts
valtio | zod | RHF
react-spring | dnd-kit

TnM Tech: 장치 이상 관제 시스템 (웹 및 모바일 앱, 프론트엔드 및 백엔드 일부)

어느 구역의 어느 장치에 문제가 생겼는지 관제하는 시스템입니다. 위 대시보드 기반으로 제작되었습니다.

노력한 점: 기존 디바이스 프로토콜과 통신하며 실시간으로 정보를 받아오는 기능이 필요했습니다. 또한 웹 및 모바일 앱에서 CCTV를 볼 수 있도록 각각의 SDK를 React/Expo 프레임워크와 연결하는 과정이 필요했습니다.

2023.10 - 2023.11
TypeScript | Next.js 12
Tailwind CSS | use-gesture
react-spring | dnd-kit

MAISTRO: CCTV 관제 웹앱 (프론트엔드 일부)

구현되고 있던 Next.js 사이트에 여러 페이지 및 고도의 인터랙션이 필요한 일부 컴포넌트 및 위젯 개발을 담당했습니다.

2023.08 - 2023.10
cafe24 | Node.js | Koa
TypeScript | React
Tailwind CSS | Daisy UI
MySQL | Kysely
OpenSheetMusicDisplay

Drumtab PRO: 드럼 TAB 악보 표시, 싱크 편집기

drumtabpro.com

드럼 TAB 악보(MusicXML)와 음악(음원 파일 또는 유튜브 영상)을 동시에 플레이하도록 하는 웹앱입니다. 악보와 음악을 업로드하고 구현된 싱크 에디터를 통해 둘 간의 싱크를 맞춥니다. 그 외에 파일 관리를 위한 관리자 페이지 등도 구현되어 있습니다.

노력한 점: 싱크 기능은 Soundslice 등 유료 솔루션에만 존재했기에 오픈소스 라이브러리 OSMD에 싱크 기능을 직접 구현했습니다. raf로 싱크 선이 부드럽게 움직이도록 했습니다. 싱크 편집은 노래를 들으면서 직접 유저가 키를 눌러가면서 할 수 있습니다. 또한 가사 표시가 일부 호환되지 않는 점이 있어 그 부분 역시 프로젝트에 맞춰 다시 구현했습니다. 또 일부 페이지에만 embed할 수 있도록 보안 기능도 추가했으며, 관리자가 악보 및 영상을 관리할 수 있는 페이지도 있습니다.

2023.01 - 2023.02
Electron.js | TypeScript
React | Tailwind CSS
use-gesture | dnd-kit
Recharts | Lexical

WBC 선수 교육/분석 프로그램 (프론트엔드 담당)

WBC를 위해 KBO에서 제작한 선수 교육/분석용 프로그램입니다. 선수 스탯 등을 표시하기 위해 다양한 차트를 사용하였습니다.

노력한 점: 한눈에 들어오는 그래프 및 선수 정보를 구현하도록 노력했습니다. 또한 미디어 서버와 연동해서 관심 있는 선수의 비디오를 오프라인에 저장하는 기능을 구현했습니다.

2022.10 - 2023.02
Electron.js | TypeScript
React | Tailwind CSS
use-gesture | dnd-kit
Dixie.js

야구 영상 플레이 정보 입력 프로그램 (프론트엔드 담당)

KBO가 가지고 있는 야구 영상들에 플레이 정보(BSO, 투수/타자 등)를 입력하는 프로그램입니다.

노력한 점: 데이터를 입력하는 프로그램인 만큼 간편한 스프레드시트식 UI가 중요합니다. 간단한 조작만으로 정보를 입력할 수 있도록 접근성에 중점을 뒀습니다.

2022.06 - 2022.08
Electron.js | TypeScript
React | Tailwind CSS

뉴스 기사용 차트 웹앱/프로그램

9개 종류의 차트를 그릴 수 있는 맞춤형 웹앱 및 데스크톱 프로그램을 제작했습니다. 제목, 배경 이미지 등 커스터마이징을 할 수 있으며, 데이터 입력 인풋에는 엑셀과 동일한 단축키를 구현하여 접근성을 높였습니다.

프로젝트

2023.09.08 - 2023.09.10
Celestia
Interchain Blockchain
TypeScript | Electron.js
React | Tailwind CSS

QuaXar: Celestia 라이트 노드 실행/통신 크로스플랫폼 GUI 프로그램 github.com/kimkanu/quaxar
Celestia 블록체인의 라이트 노드를 실행시키고 노드와 네트워크가 제공하는 API를 손쉽게 탐색할 수 있는 프로그램입니다. Interchain Hackathon의 Celestia 트랙에서 수상했습니다.

2023.09.01 - 2023.09.03
Ethereum | Metamask
TypeScript | React
Tailwind CSS

ChainBreaker: Debt Cycle을 깨뜨리는 웹3 앱 (프론트엔드 담당) github.com/gylman/ChainBreaker
Ethcon (이더리움 컨퍼런스) 해커톤에서 팀으로 제작한 웹3 앱으로, 서로 간 돈을 빌려 생긴 debt cycle (서로 빌린 돈으로 사이클이 만들어지는 경우)을 찾아 동의 후 변제하는 작업으로 NFT를 획득할 수 있습니다. Metamask 확장 프로그램을 이용한 React 앱으로 제작되었습니다. Ethcon의 Metamask 트랙에서 수상했습니다.
데모: <https://chain-breaker.vercel.app/>

2023.07.11 - 2023.07.16
Flow Hackathon Season 2
Flow CLI | Typescript
Next.js | React
MySQL | Kysely
TypeScript | Tailwind CSS

ArtWalk: 걸어서 자신만의 NFT를 얻기 github.com/gylman/artwalk/
Flow Hackathon Season 2에서 팀으로 제작한 웹3 앱으로, 걸으면서 생긴 경로를 이용해 그림을 그려 NFT를 얻을 수 있습니다. 챌린지 모드를 통해 주어진 그림과 가장 가깝게 그려 NFT를 가져갈 수 있는 모드 등이 있습니다. Flow 블록체인 코드를 제외한 프론트엔드, 백엔드, 데이터베이스 코드, Flow CLI 코드를 작성했습니다.
데모: <https://artwalk-next.vercel.app/>

2021 Fall, 학교 프로젝트
Docker | PostgreSQL
TypeScript | Express.js
Socket.IO | TypeORM
Passport.js | React
Tailwind CSS | Recoil.js
Workbox

Blearn! 온-/오프라인 블렌디드 러닝 플랫폼 github.com/2021-fall-cs492c-team-10/monorepo
Blearn!은 온라인과 오프라인의 학습 경험의 장점을 합친 블렌디드 러닝을 가능하게 하는 플랫폼입니다. 한 “교실” 안에서 교사와 학생이 텍스트, 이미지, 목소리 등으로 채팅을 할 수 있으며, 같이 유튜브 동영상을 실시간으로 보며 수업을 할 수 있습니다. 이 프로젝트는 2021년 가을, 네이버의 프론트엔드 개발 수업의 과제로 진행되었습니다.

2020 Fall, 학교 프로젝트
Python | Pytorch | Flask
Socket.IO | TypeScript
React | Tailwind CSS
Heroku

AlphaGoStop 고스톱 AI github.com/cs470-2020f-team36
알파고스톱은 알파고 제로의 구조를 (정보가 비대칭인 게임인) 고스톱에 적용시키려는 시도로서 진행되었습니다. 알파고의 MCTS를 Perfect Information과 함께 사용하여 구현했습니다. 2020년 가을 인공지능 개론 수업에서 진행된 과제입니다.

2019 Spring, 학교 프로젝트
TypeScript | React
Material UI | Firebase
i18next

FitBuddy 바른 자세의 운동을 도와주는 모바일 웹앱 github.com/kimkanu/inventure-frontent
FitBuddy는 인간-컴퓨터 상호작용(HCI) 수업에서 진행된 과제로, 운동을 바르고 즐거운 방법으로 할 수 있도록 도와줍니다. HCI 수업에서 배운 UX 가이드라인을 지키며 프로젝트를 진행했습니다.

학력

2017.02 - 2022.02	KAIST, 복수전공 (수리과학과, 전산학부) KPF (KAIST 총장 장학생) GPA: 3.93/4.3 이수학점: 200	대학교
2015.03 - 2017.02	한성과학고등학교	고등학교

수상

2023	Interchain Hackathon 수상 (Celestia 트랙)	Dev
2023	Ethcon 2023 수상 (Metamask 트랙)	Dev
2023	Flow Hackathon Season 2 1위 (모바일 트랙)	Dev
2020	대학수학경시대회 동상	Math
2020	Simon Marais Mathematics Competition Top quartile for individuals (개인 상위 25%)	Math
2019	대학수학경시대회 은상	Math

2019	Simon Marais Mathematics Competition Top quartile for pairs (2인 팀 상위 25%)	Math
2018	대학수학경시대회 금상	Math

언어

English - TOEIC 890 (2021.10.04)