Sketch Class 101

스케치 기초 수업

Year **2017**

Client FastCampus

Creator
Kim, ki-joong



Contents

01. 스케치가 필요한 이유

02. 스케치의 장점

03. 스케치의 간단한 기능

04. 기타 사항

01. 스케치가 필요한 이유

01. 현업에서 많이 사용하는 도구

자격요건

- Web, UI/UX 디자인에 대한 이해와 경험
- 정해진 문제해결에서 벗어나, 스스로 문제를 정의하고 돌파해 나가는 분
- 자기관리에 힘쓰는 프로이자 배움과 성장을 즐기는 분

우대사항

• Photoshop, Illustrator, Sketch, Zeplin 숙련자

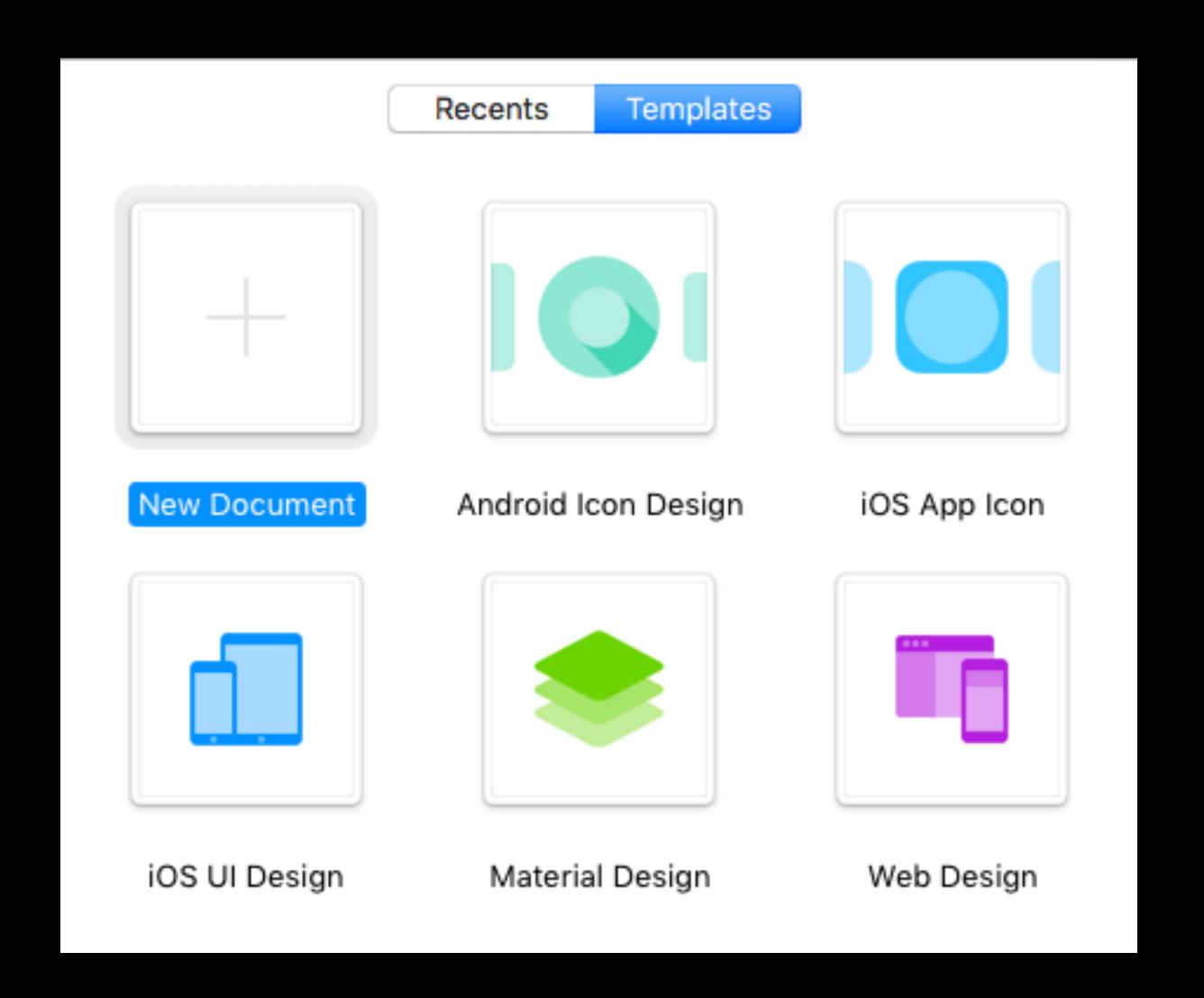
자격요건

• Sketch / Photoshop / Illustrator 중 1개 이상 능숙하게 다룰 수 있어야 합니다.

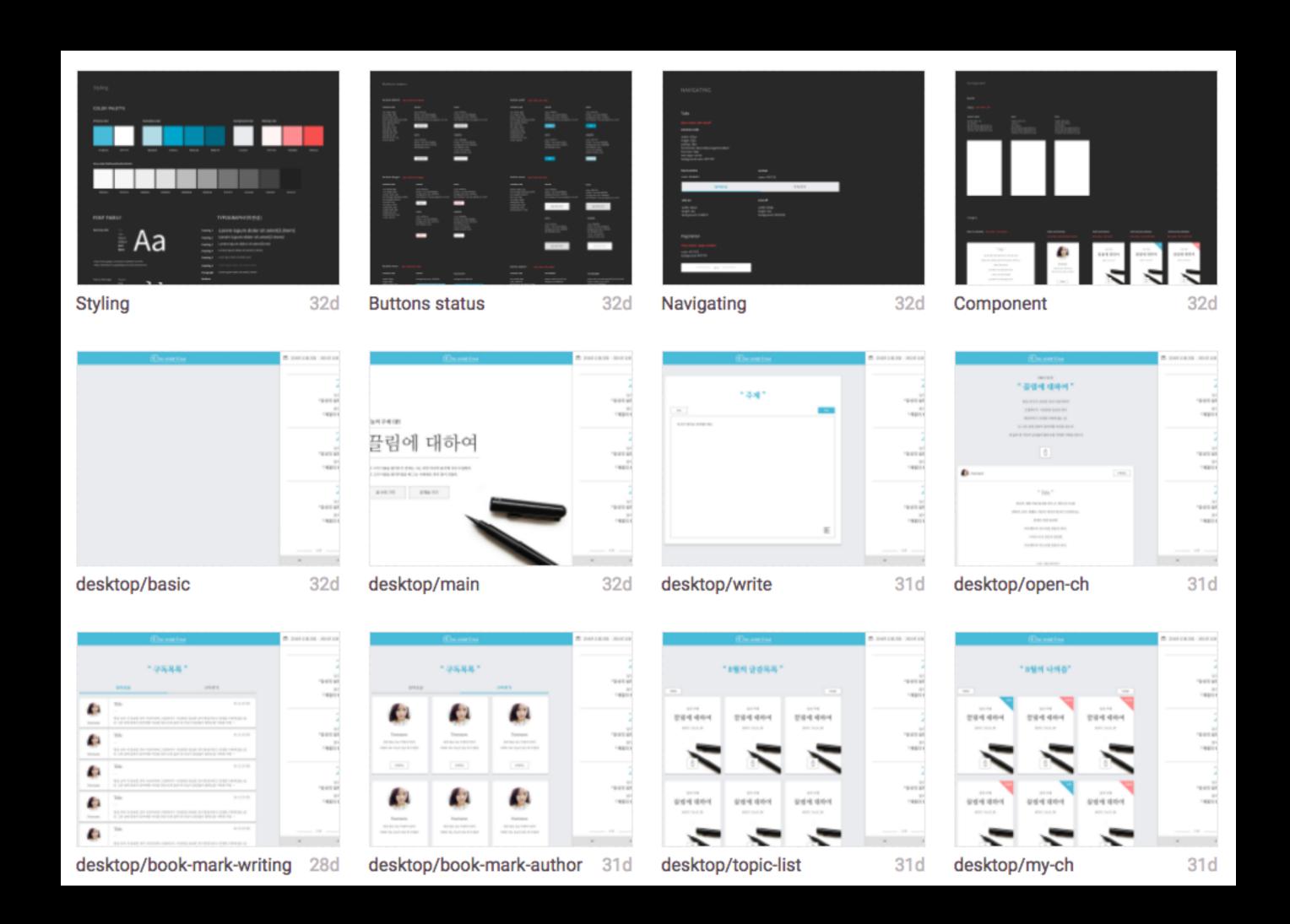
설명하기 어려운 것도 쉬운 글로 풀어쓸 수 있어야 합니다. (맞춤법이 맞고 비문이 없어야 합니다)

- iOS / Android를 위한 UI 디자인을 잘 이해하고 있습니다.
- 데이터 분석을 통해 제품의 진정한 문제를 찾아냅니다.
- 문제 해결을 위한 다양한 해결책을 도출하고 프로토타이핑하고 테스트할 수 있어야 합니다.
- 다양한 툴과 방법론들을 끊임없이, 빠르게 학습할 수 있어야 합니다.
- 개발자, 비즈니스 담당자, 마케터 등 타 직군의 언어를 이해하고 원활하게 커뮤니케이션할 수 있어야 합니다.

02. 디자인을 빠르게 구현이 가능하다



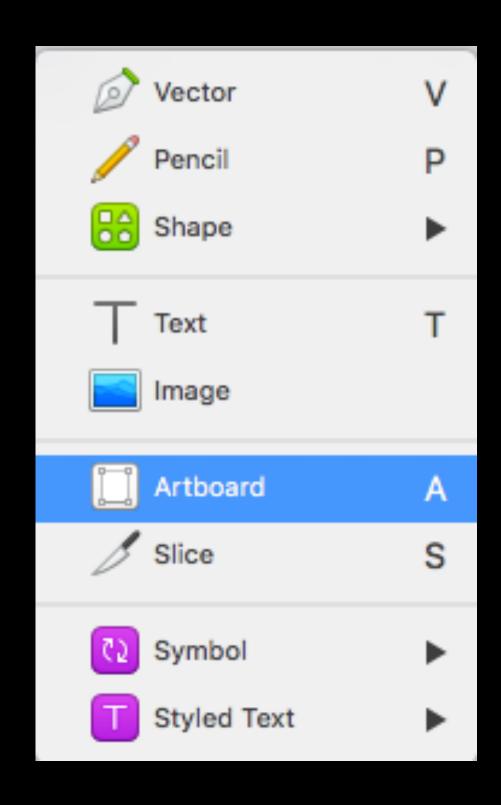
03. 협업을 하기 위해서 필요하다

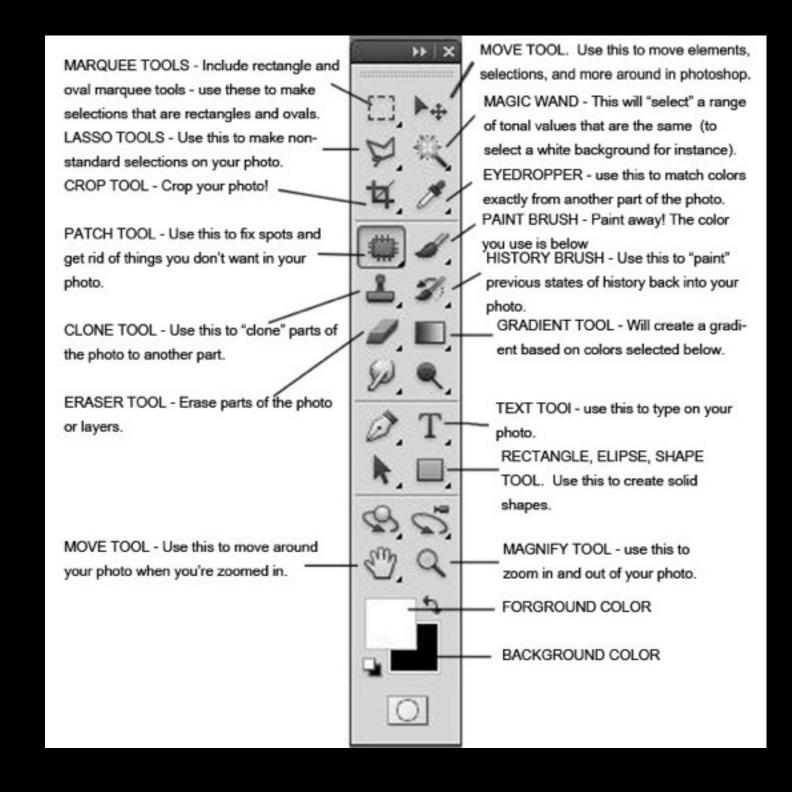


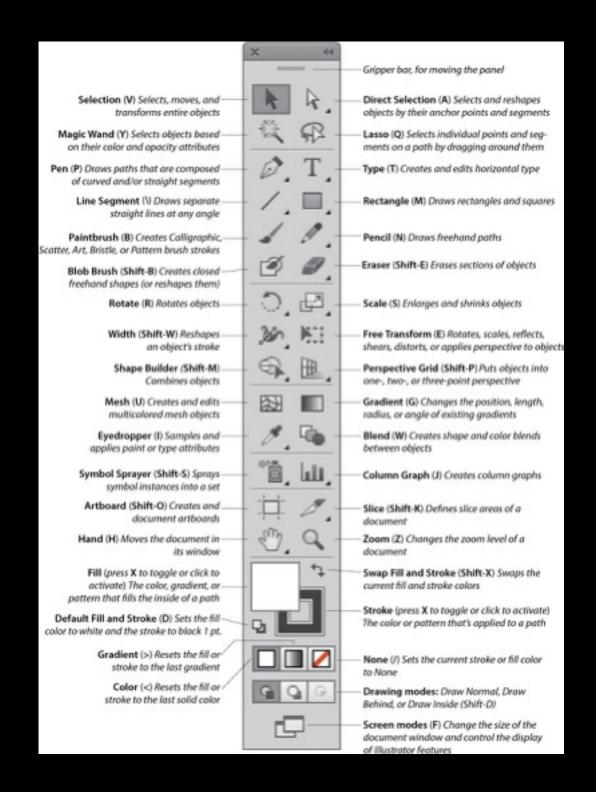
02. 스케치의 장점

(포토샵과 비교했을 때)

01. 배우기가 쉽다





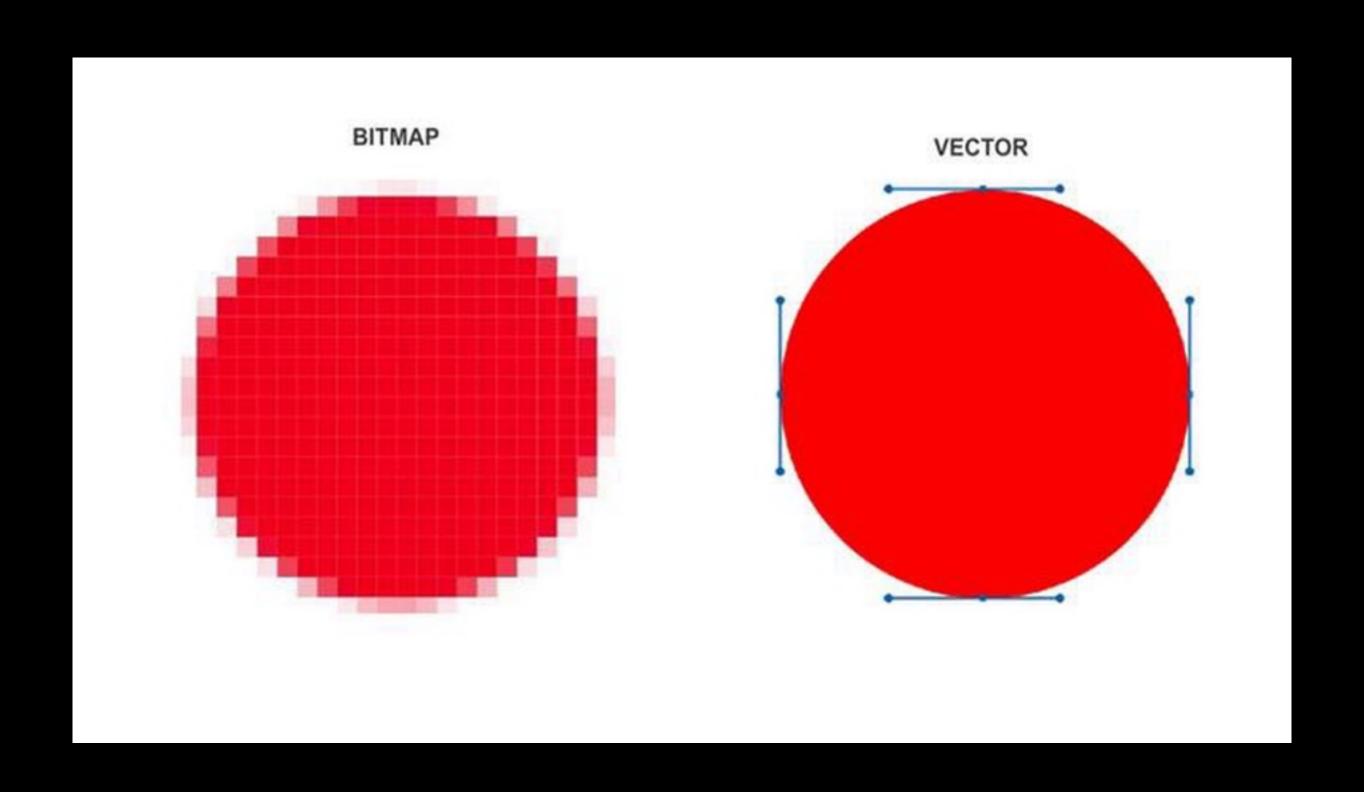


< Sketch >

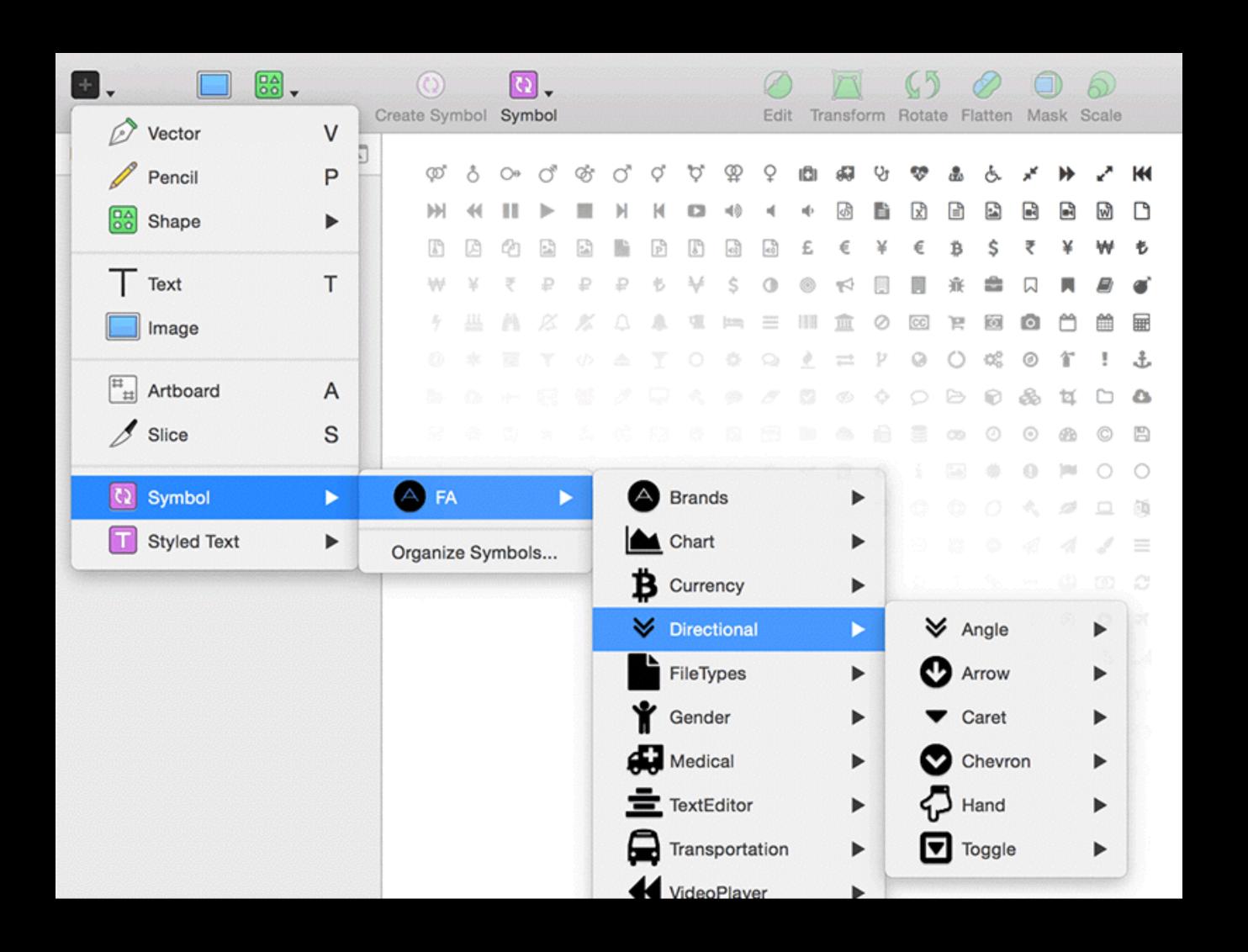
< Photoshop >

< illustrator >

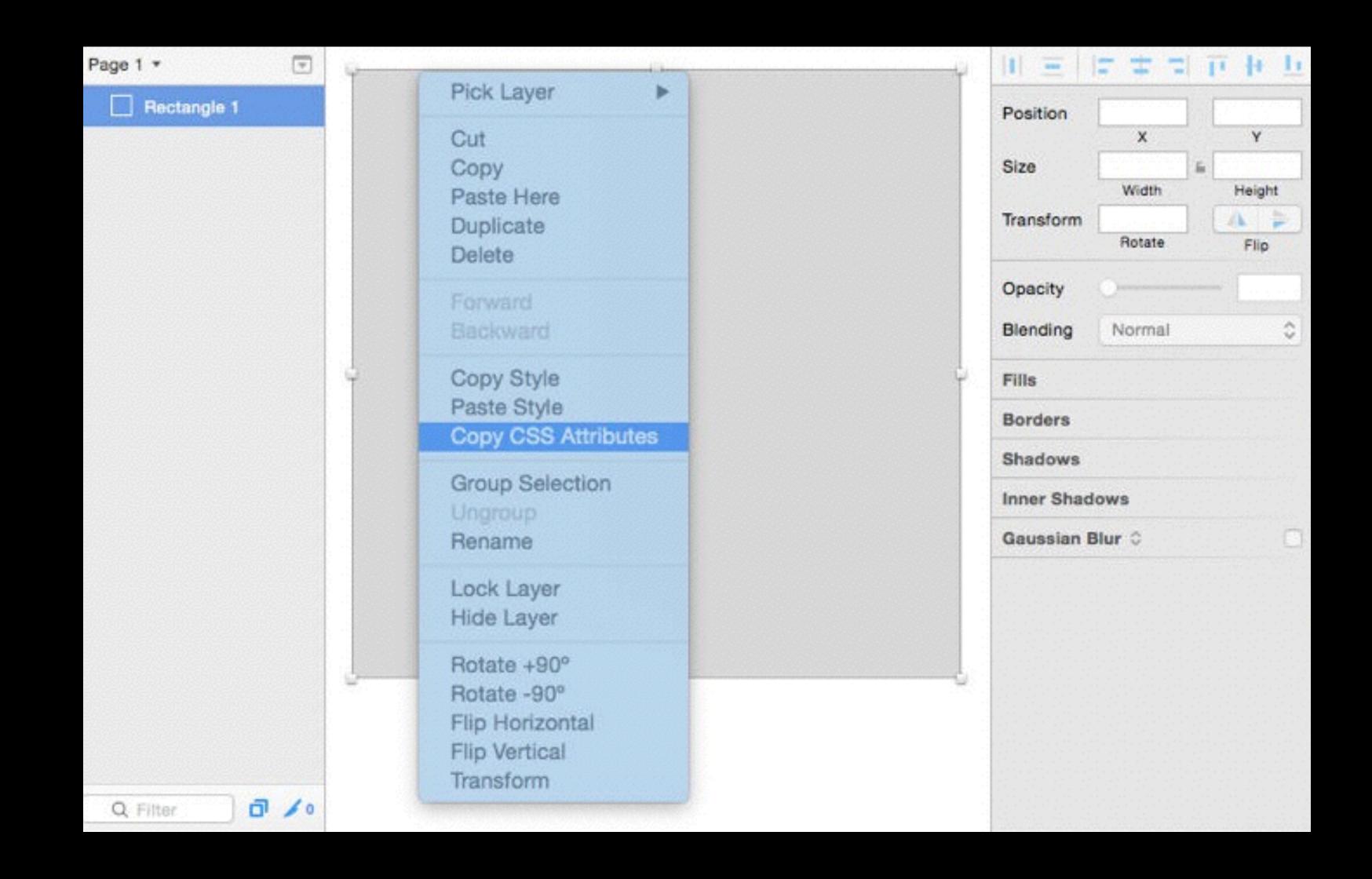
02. 백터 그래픽 기반이다



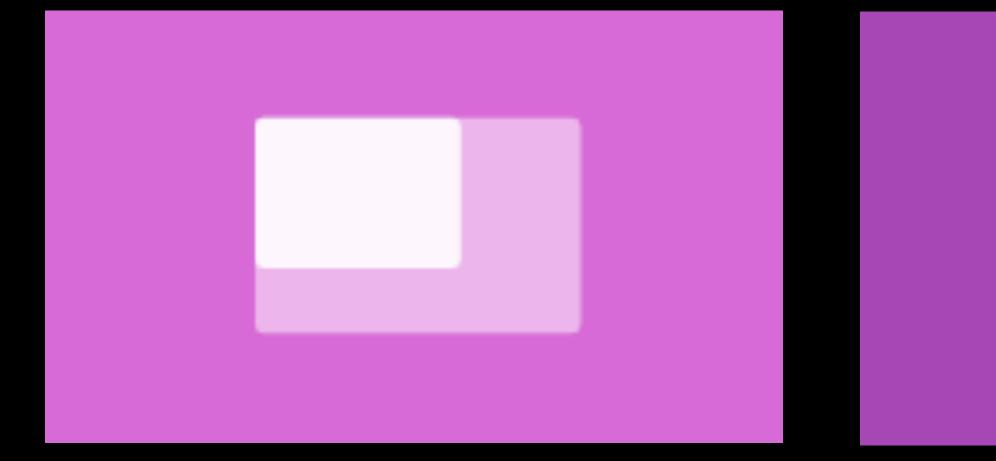
03. 재활용성이 높다.



04. 개발 친화적이다



03. 스케치의 간단한 기능







< Resizing > < Symbol > < Export >

04. 7 Et 사항



zeplin.io



www.invisionapp.com/craft