프로젝트 보고 예시

금일 업무 진행 보고

해야 할 일

* 메인 화면 설정UI / 사운드 조절 및 음소거 시스템 구현 / 담당자 : 정승혁
* 다중 스테이지(챕터 씬) 리소스 적용 / 담당자 : 이태희
* UI Text 글꼴 찌그러짐 현상 수정 / 담당자 : 이태희
* 4스테이지 구현 / 담당자 : 정승혁
* 5스테이지 구현 / 담당자 : 정승혁
* 씬 05, 07 Flow차트 보강 / 담당자 : 박성현
* 씬 05, 06, 07 플레이 해보면서 오류 찾기 / 담당자 : 이유진
* 씬 05, 06, 07 부족한 사운드 및 이미지 리소스 적용 / 담당자 : 이유진

팀 이슈

* 금일 CBT 예정으로 업무 시간 축소
* 박성현 작업 자료 손실로 재작업 필요

금일 목표 공정률

* 현재 공정률 72.4% / 목표 공정률 81.8%

금일 업무 종료 보고

완료된 일감

* 메인 화면 설정UI / 사운드 조절 및 음소거 시스템 구현 / 담당자 : 정승혁
* 다중 스테이지(챕터 씬) 리소스 적용 / 담당자 : 이태희
* UI Text 글꼴 찌그러짐 현상 수정 / 담당자 : 이태희

지연된 일감

* 4스테이지 구현 / 담당자 : 정승혁 (진행률 80%)
* 5스테이지 구현 / 담당자 : 정승혁 (진행률 10%)
* 씬 05, 07 Flow차트 보강 / 담당자 : 박성현 (진행률 80%)
* 씬 05, 06, 07 플레이 해보면서 오류 찾기 / 담당자 : 이유진 (진행률 70%)
* 씬 05, 06, 07 부족한 사운드 및 이미지 리소스 적용 / 담당자 : 이유진 (진행률 70%)

지연 사유

* 업무 난이도로 인한 시간 지연
* 버그 수정에 따른 시간 지연
* Git 충돌로 인해 작업시간 손실

해결 방안

* 야간 작업

금일 공정률

* 금일 달성률은 76.3%입니다.