Modélisation et vérification de systèmes concurrents Architecture multiprocesseur à mémoire partagée

Kimmeng Ly Max Eliet

Sorbonne Université Sciences

Encadrante : E. Encrenaz

Introduction

On considère un système multiprocesseur à mémoire partagée. Le système est muni d'une hiérarchie mémoire à deux niveaux :

Introduction

On considère un système multiprocesseur à mémoire partagée. Le système est muni d'une hiérarchie mémoire à deux niveaux :

Mémoire centrale

Stocke les instructions, données, pile des programmes en cours d'exécution et du système d'exploitation.

Introduction

On considère un système multiprocesseur à mémoire partagée. Le système est muni d'une hiérarchie mémoire à deux niveaux :

Mémoire centrale

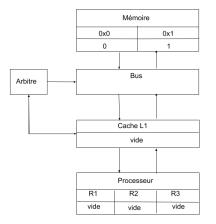
Stocke les instructions, données, pile des programmes en cours d'exécution et du système d'exploitation.

Caches privés

Associés à chaque processeur et comprennent deux parties distinctes :

- Caches d'instructions
- Caches de données

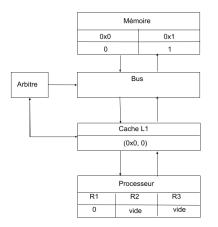
Cas monoprocesseur : effet cache



Cas monoprocesseur : effet cache

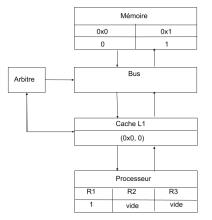


• Id R1, [0]



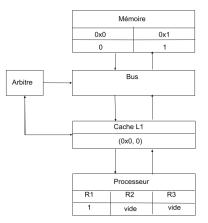
Cas monoprocesseur : effet cache

- Id R1, [0]
- add R1, R1, 1



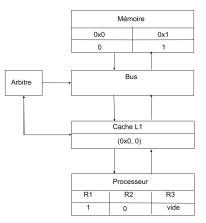
Cas monoprocesseur : effet cache

- Id R1, [0]
- add R1, R1, 1
- st R1, [1]



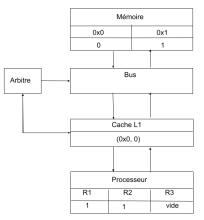
Cas monoprocesseur : effet cache

- Id R1, [0]
- add R1, R1, 1
- st R1, [1]
- Id R2, [0]



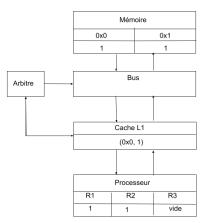
Cas monoprocesseur : effet cache

- Id R1, [0]
- add R1, R1, 1
- st R1, [1]
- Id R2, [0]
- add R2, R2, 1

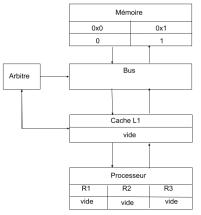


Cas monoprocesseur : effet cache

- Id R1, [0]
- add R1, R1, 1
- st R1, [1]
- Id R2, [0]
- add R2, R2, 1
- st R2, [0]



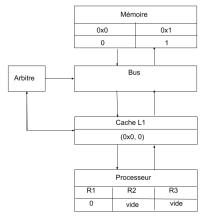
Cas monoprocesseur : éviction du cache / écriture write-trough



Cas monoprocesseur : éviction du cache / écriture write-trough

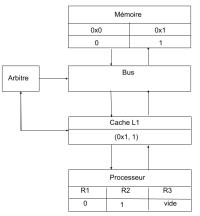


• Id R1, [0]



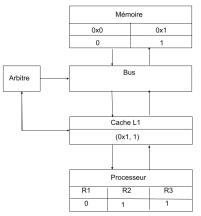
Cas monoprocesseur : éviction du cache / écriture write-trough

- Id R1, [0]
- Id R2, [1]



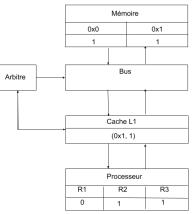
Cas monoprocesseur : éviction du cache / écriture write-trough

- Id R1, [0]
- Id R2, [1]
- add R3, R1, R2



Cas monoprocesseur : éviction du cache / écriture write-trough

- Id R1, [0]
- Id R2, [1]
- add R3, R1, R2
- st R3, [0]



Cas multiprocesseur : partage en lecture / une écriture

P1a:

• Id R1, [0]

P2a:

• Id R1, [0]

P3a:

inactif

