

# 고급C프로그래밍및설계

4주차

Kwangwoon Univ. Dept. of Computer engineering Ki-Hoon Lee



# ▶ 실습 운영 계획



#### 실습시간에 나가는 모든 문제는 과제

#### Softcopy

- 소스파일(.c)과 보고서만 압축해서 제출
- 압축파일 이름: '고급C프\_4주차\_학번\_이름.zip'
- 보고서에 고찰 및 문제 별 코드, 결과화면 포함할 것
- 주석은 최대한 작성할 것
- 문제에 있는 조건을 지키지 않을 시 감점
- 결과화면의 예외처리가 되지 않을 시 감점
- Copy 발견 시, 해당 주차 과제 0점 처리

#### 제출 기한

9월 29일 화요일 23시 59분 까지

#### 제출 방법

- U-Campus 로그인 -> 온라인 참여 학습 -> 과제 제출
- Hardcopy는 제출하지 않음







# □ 다음 코드의 빈칸을 채워 아래와 같이 출력되도록 프로그램을 구현하시오.

#### [조건]

- 1. 주어진 코드의 수정 및 변수 추가 금지
- 2. 빈칸은 총 6개
- 3. 반드시 dpNum만을 이용하여 출력

# # 결과화면

num addr: 007AFD60 pNum addr: 007AFD54 dpNum addr: 007AFD48

num: 5





□ 주사위 2개를 1000번 던져 나온 눈의 횟수를 출력하시오.

#### [조건]

- 1. 주어진 코드의 수정 및 변수 추가 금지
- 2. 주사위 1과 2의 눈금과 나온 횟수 출력
- 3. rand() 사용

```
void main()
{
   int dice1, dice2;
   int total[6][6] = { 0, };
   int i, j;
   srand((unsigned)time(NULL));
```

# # 결과화면

```
1 1: 26
1 2: 30
1 3: 32
1 4: 17
1 5: 25
1 6: 23
2 1: 25
2 2: 32
2 3: 34
2 4: 36
2 5: 26
2 6: 32
3 1: 20
3 2: 25
3 3: 22
3 4: 37
3 5: 19
3 6: 28
4 1: 25
4 2: 27
4 3: 33
```





□ 다음 결과화면과 같이 출력되도록 프로그램을 구현하시오.

#### [조건]

- 1. 주어진 코드의 수정 및 변수 추가 금지
- 2. 3명의 이름, 국어 점수, 영어 점수, 수학 점수 입력 및 출력

```
void main()
    char name[3][16];
    int score[3][3];
    int i;
```

### # 결과화면

9 전점점점 등점 등점점점 등점점점 등점 이 전 전 이 한 전 수 전 전 수 전 한 전 수 전 한 전 수 전 한 주 전 한 주 전 한 주 전 한 주 한 전 한 전 한 전 한 전	수(0-10 수(0-10 수(0-10 음 (0-10 음 (0-10 수(0-10 음 (0-10 음 (0-10 음 (0-10	0): 96 0): 100 0): 88 0): 100 0): 100 0): 98	
이름	국어	영어	수학
모범생	96	100	88
김일일등	100	100	98
최왕	16	12	0





# □ 다음 코드의 빈칸을 채워 아래와 같이 출력되도록 프로그램을 구현하시오.

#### [조건]

- 1. 주어진 코드의 수정 및 변수 추가 금지
- 2. 빈칸은 총 7개
- 3. 반드시 dpA, dpB를 이용하여 swap
- 4. 모든 입력 및 출력에 dpA, dpB만 사용 가능
- 5. 함수의 매개변수가 가리키는 주소와 dpA의 주소가 같아야 인정

# # 결과화면

입력: 5 3 swap: 3 5.

Data Science Laboratory





□ 2차원 배열을 정렬하여 출력하는 프로그램을 구현하시오.

# [조건]

1. 주어진 코드의 수정 및 변수 추가 금지

```
void main()
    int num[3][3] = {
           { 7, 9, 2 },
           { 3, 1, 8 },
            \{6, 5, 4\}\};
   int i, j, k, 1;
   int temp;
```

# 결과화면

```
2D array sort
1 2 3
4 5 6
7 8 9
```