

고급C프로그래밍및설계

2주차

Kwangwoon Univ.
Dept. of Computer engineering
Ki-Hoon Lee



실습 운영 계획

- 실습시간에 나가는 모든 문제는 과제
- Softcopy
 - 소스파일(.c)과 보고서만 압축해서 제출
 - 압축파일 이름 : '고급C프_2주차_학번_이름.zip'
 - 보고서에 고찰 및 문제 별 코드, 결과화면 포함할 것
 - 주석은 최대한 작성할 것
 - 문제에 있는 조건을 지키지 않을 시 감점
 - Copy 발견 시, 해당 주차 과제 0점 처리
- 제출 기한
 - 9월 15일 화요일 23시 59분 까지
- 제출 방법
 - U-Campus 로그인 -> 온라인 참여 학습 -> 과제 제출
 - Hardcopy는 제출하지 않음



문제 1

□ 다음 코드의 빈칸을 채워 아래와 같이 출력되도록 프로그램을 구현하시오.

[조건]

1. 빈칸 이외의 코드 추가 금지
2. 빈칸은 총 3개

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()  
{  
    int i = 10;  
    int *p;  
    ;  
  
    printf("i의 주소: %d\n", );  
    printf("i의 값: %d\n", );  
    printf("p가 가리키는 주소: %d\n", p);  
    printf("*p의 값: %d\n", *p);  
}
```

결과화면

```
i의 주소: 14023984  
i의 값: 10  
p가 가리키는 주소: 14023984  
*p의 값: 10
```



문제 2

□ 다음 코드의 빈칸을 채워 아래와 같이 출력되도록 프로그램을 구현하시오.

[조건]

1. 반드시 *p를 이용한 증감연산자를 사용(--, ++) (i 사용 금지)
2. 빈칸 이외의 코드 추가 금지
3. 빈칸은 총 1개

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
{
    int i = 10;
    int *p = &i;

    printf("연산 전: %d\n", *p);
      ;
    printf("연산 후: %d\n", *p);
}
```

결과화면

```
연산 전: 10
연산 후: 11
```



문제 3

□ 다음 결과화면과 같이 출력되도록 프로그램을 구현하시오.

[조건]

1. 입력은 char str[32]에 받음
2. **char *p** 만을 이용하여 출력 (다른 변수를 이용한 출력x)
ex) printf("%c" , *p);

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```
    char str[32];
```

```
    char *p;
```

```
    printf("입력: ");
```

```
    gets(str);
```

```
    printf("결과: ");
```

```
    p = str;
```



```
    printf("\n");
```

```
}
```

결과화면

```
입력:  hello world
결과:  hello world
```



문제 4

□ 빈칸을 채워 *p를 이용하여 $n1+n2$ 값을 $n3$ 에 저장하고 출력하시오.

[조건]

1. 반드시 *p 사용 ($n3 = n1+n2$ 금지)
2. p가 $n3$ 의 주소를 가리키게 한 다음 사용

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```
    int n1 = 10, n2 = 20, n3;
```

```
    int *p;
```

```
    printf("n1: %d\n", n1);
```

```
    printf("n2: %d\n", n2);
```

```
    ;
```

```
    ;
```

```
    printf("n1+n2: %d\n", n3);
```

```
}
```

결과화면

```
n1: 10
```

```
n2: 20
```

```
n1+n2: 30
```



문제 5

□ 빈칸을 채워 바이트오더를 확인하는 프로그램을 작성하시오.

[조건]

1. 아래 소스 기준으로 처음 포인터가 0x12를 가리킬 경우 big endian, 0x78을 가리킬 경우 little endian
2. 출력은 컴퓨터에 따라 little endian이 나올 수도 있고 big endian이 나올 수도 있음

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    int num = 0x12345678;
    char *b = (char *)&num;

    if (  )
        printf("little endian *b = %x\n", *b);
    else if (  )
        printf("big endian *b = %x\n", *b);
}
```

결과화면



```
little endian *b = 78
```