

소프트웨어공학 Project (1차)

2020년 4월 17일

Due date: 5월 01일 (금) 23:58

본 프로젝트에서는 Node.js를 이용하여 인터넷 쇼핑몰 웹 애플리케이션을 개발한다. 소스코드는 gitHub를 이용하여 관리한다. 쇼핑몰은 구매자, 관리자로 분류되며 각각에 필요한 기능이 반드시 구현되어야 한다.

쿠폰
무신사
etc
웹 애플리케이션의 예

프로젝트는 1, 2, 3차로 나누어서 수행한다. 1차에서는 개발할 인터넷 쇼핑몰 웹 애플리케이션을 설계하고, 설계하는데 필요한 각종 웹 기술을 조사한다. 2차에서는 Node.js를 익히기 위해 기본적인 게시판 기능을 구현해본다. 3차에서는 설계한 인터넷 쇼핑몰 웹 애플리케이션을 완성한다.

□ 1차 프로젝트 목표

- ✓ 웹 애플리케이션에 대해 이해하고 다양한 웹 기술에 대해 알 수 있다.
- ✓ 데이터베이스 관리 시스템이 무엇인지 알고 사용할 수 있다.
- ✓ 구현하고자 하는 웹 애플리케이션을 설계할 수 있다.

□ 1차 프로젝트 요구사항

- ✓ 개발에 필요한 웹 기술 및 데이터베이스 관리 시스템을 조사
- ✓ 서로 조사한 기술 공유
- ✓ 설계할 웹 애플리케이션과 유사한 기존 애플리케이션 기술 분석
- ✓ 개발할 웹 애플리케이션에 대한 구체적인 설계 후 제안서 제출

□ 제안서에 필수적으로 포함되어야 하는 항목

1. 웹 기술 조사
 - HTML, CSS, Javascript, Angular, React, Vue, Bootstrap, Node.js, Express, D3.js 등 조사
 - 기본점수(5개 조사 필수) => 많이 조사할수록 점수증가
2. 데이터베이스 관리 시스템(MySQL, MongoDB 등) 사용방법 및 간단한 예시
3. 구현할 인터넷 쇼핑몰과 유사한 기존 인터넷 쇼핑몰 분석
 - 팀원별로 1개 이상 반드시 조사
4. 구현하고자하는 인터넷 쇼핑몰 설명
 - 1) 인터넷 쇼핑몰 소개
 - 2) 기본 기능 설계
 - 구매자, 판매자, 관리자 기능
 - 3) 고급 기능 설계
 - 리스트 정렬, 통계(데이터 시각화), Best 상품, 추천 상품, 결제 시스템 등
 - 4) 데이터베이스(테이블별 자세한 설명)
 - 5) 기능별 페이지 디자인
6. 팀원별 역할 설명

□ 제안서 제출

- ✓ 각 **팀 당 하나**만 제출
- ✓ Klas -> 강의 과제관리 -> 과제 제출(pdf)
- ✓ 제출형식 -> 팀번호_(팀장 및 팀원 이름).pdf (팀번호는 공지사항의 팀 편성 파일 참고하세요)
- ✓ **하드카피 미제출**