ROS2 4일차 보고서

목차

- 1. 개요
- 2. Primary States & Transition States
- 3. The demo

1. 개요

- ROS2에서 LifestyleNodes라고도 불리는 관리형 노드 개념을 도입
- 구현방식은 Primary States와 Transition States를 구분
- Primary States는 모든 Node가 해당 작업을 수행할 수 있는 정상 상태
- Transition States는 전환에 연결된 임시 중간 상태
- 중간 상태의 결과는 두 기본 상태 간의 전환이 성공했는지 여부를 나타내는데 사용

2. Primary States & Transition States

Primary States(정상 상태)

(1) unconfigured

- Node가 instantiated된 직후의 상태 or 에러가 난 이후의 상태 나타냄.
- 이 상태에선 저장된 상태 X
- 가능한 전환
- configure transition을 통해 inactive state로 전환
- shutdown transition을 통해 finalized state로 전환

(2) inactive

- 어떤 처리도 수행하지 않는 Node를 뜻함.
- 이 상태의 목적은 Node가 실행중인 동안 동작을 변경하지 않고 (재)구성을 할수 있도록 하는 것.
- 이 상태에서는 Node가 topic read, 데이터 처리, 기능적 서비스 요청에 응답 등의 실행시간 X
- 가능한 전환
- shutdown transition을 통해 finalized state로 전환

- cleanup transition을 통해 unconfigured로 전환
- activate transition을 통해 Active로 전환

(3) active

- 이 상태에서 Node는 모든 처리를 수행하고 서비스 요청에 응답하고 데이터를 읽고 출력하고 출력을 생성하는 등의 작업을 수행
- 이 상태에서 Node/system이 해결할 수 없는 오류가 발생하면 ErrorProcessing 상태로 전환
- 가능한 전환
- deactivate transition을 통해 inactive state로 전환
- shutdown transition을 통해 finalized state로 전환

(4) finalized

- Node가 destroyed 되기 직전에 종료되는 상태
- 이 상태는 항상 유지되며, 유일한 전환은 destroyed 되는 것
- 가능한 전환
- destroy transition을 통해 할당 해제

Transition States(중간 상태)

(1) configuring

- 이 전환 상태에서는 Node의 onConfigure 콜백이 호출되어 Node가 구성을 load하고 필요한 설정을 수행할 수 있도록 함
- topic publications and subscriptions, memory that is held continuously, and initialising configuration parameters 등의 유지해야하는 모든 리소스 설정
- 가능한 전환

- onConfigure 콜백이 성공하면 Node가 inactive로 전환
- onConfigure 콜백이 실패 코드를 발생시키면 Node가 unconfigured로 전환
- onConfigure 콜백이 다른 결과 코드를 발생시키면 Node가 errorprocessing 상 태로 전환

(2) cleaningup

- 이 전환 상태에서는 Node의 콜백 onCleanup이 호출됨
- 모든 상태를 지우고 Node를 처음 생성되었을 때와 기능적으로 동일한 상태로 되돌림
- 가능한 전환
- onCleanup 콜백이 성공하면 unconfigured 상태로 전환
- onCleanup 콜백이 다른 결과 코드를 발생시키면 Node가 errorprocessing 상태로 전환

(3) activating

- 이 전환 상태에서는 onActivate 콜백이 실행
- 실행을 시작하기 위한 최종 준비를 수행
- 상당한 시간이 필요한 준비(예: 시간이 오래 걸리는 하드웨어 초기화)는 수행하지 않는 것이 좋음
- 가능한 전환
- onActivate 콜백이 성공하면 Node가 active 상태로 전환
- onActivate 콜백이 다른 결과 코드를 발생시키면 Node가 errorprocessing 상태로 전환

(4) deactivating

- 이 전환 상태에서는 onDeactivate 콜백이 실행
- 실행을 시작하기 위해 정리 작업을 수행해야 하며, onActivate 변경 사항을 되돌려야 함
- 가능한 전환
- onDeactivate 콜백이 성공하면 Node가 inactive 상태로 전환
- onDeactivate 콜백이 다른 결과 코드를 발생시키면 Node가 errorprocessing 상 태로 전환

(5) shuttingdown

- 이 전환 상태에서는 onShutdown 콜백이 실행
- 소멸되기 전에 필요한 정리 작업을 수행
- Finalized를 제외한 모든 기본 상태에서 이 상태로 전환될 수 있음
- 가능한 전환
- onShutdown 콜백이 성공하면 Node가 Finalized 상태로 전환
- onShutdown 콜백이 다른 결과 코드를 발생시키면 Node가 errorprocessing 상 태로 전환

(6) errorprocessing

- 이 전환 상태에서는 모든 error 정리 가능
- 오류 처리가 성공적으로 완료되면 Node가 unconfigured 상태로 반환
- 전체 정리가 불가능한 경우 Node는 실패하고 소멸을 준비하기 위해 Finalized 상태로 전환
- ErrorProcessing 상태로의 전환은 콜백의 오류 반환 코드, 콜백 내의 메서드 또는 처리되지 않은 예외로 인해 발생

- 가능한 전환
- onError 콜백이 성공하면 Node가 unconfigured 상태로 전환
- Active 상태에서 진입하는 경우 성공을 반환하려면 onDeactivate와 onCleanup 모두 정리해야 됨
- onShutdown 콜백이 다른 결과 코드를 발생시키면 Node가 Finalized 상태로 전환

3. The demo

(1) lifecycle_talker

- managed Node를 나타내며 Node의 상태에 따라 publish
- talker Node의 작업을 여러 부분으로 나누어 다음과 같이 실행
- configuring: publisher와 timer 초기화
- activate: publishing을 하기위해 publisher와 timer 활성화
- deactivate: publisher와 timer 정지
- cleanup: publisher와 timer 제거

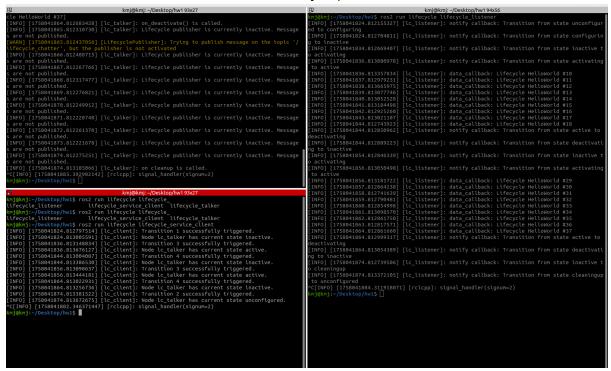
(2) lifecycle_listener

- listener은 talker가 활성 상태일 때만 메시지를 수신

(3) lifecycle_service_client

- lifecycle_talker에서 다양한 전환을 호출하는 script
- 이는 Node의 lifecycle을 제어하는 외부 사용자 역할을 함

- ROS에서 공식문서 참고하여 만든 Lifestyle publisher/subscriber 실행결과



- 왼쪽 아래에 lifecyle_service_client가 다양한 전환을 호출하고 이에 따라 talker 와 listener가 메시지를 주고받을지 여부를 결정해준다.