ROS 1일차 보고서

목차

- 1. C++ 통신
- 2. Python 통신
- 3. C++ <-> Python 통신

1. C++ 통신

```
| *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | ***
```

기존 예제 코드에서 헤더파일을 int32와 float32를 호출해 int와 float 를 사용할 수 있도록 한다.

예제코드 형식에 맞춰 int와 float를 topic이름을 다르게 설정해 데이터를 전달한다.

각 int_message, float_message를 선언해 퍼블리셔로 메시지를 발행한다.

```
#include "rclcpp/rclcpp.hpp"
#include "std msgs/msg/string.hpp"
#include "std msgs/msg/int32.hpp"
#include "std msgs/msg/float32.hpp"
    publisher.py m...

 G my cpp node..

                                                subscription = this->create_subscription<std_msgs::msg::String>(
    "topicname", 10,
 G my_cpp_node.cpp
                                                  std::bind(&MySubscriberNode::topic_callback, this, std::placeholders::_1));
M CMakeLists.txt
                                                     "topicname2", 10,
std::bind(&MySubscriberNode::int_callback, this, std::placeholders::_1)
nackage.xml
 my first ros rclpy p...
                                                      "topicname3", 10,
std::bind(&MySubscriberNode::float_callback, this, std::placeholders::_1)
 publisher.py
 subscriber.pv
 test_flake8.py
                                                RCLCPP_INFO(this->get_logger(), "Received message: '%s'", msg->data.c_str());
setup.cfg
                                         void int_callback(const std_msgs::msg::Int32::SharedPtr msg) {
    RCLCPP_INFO(this->get_logger(), "Received message: '%d'", msg->data);
setup.py
                                          void float_callback(const std_msgs::msg::Float32::SharedPtr msg) {
    RCLCPP_INFO(this->get_logger(), "Received message: '%f'", msg->data);
                                           rclcpp::Subscription<std_msgs::msg::String>::SharedPtr subscription_;
                                           rclcpp::Subscription<std msgs::msg::Int32>::SharedPtr int subscription_;
rclcpp::Subscription<std_msgs::msg::Float32>::SharedPtr float_subscription_;
                                           rclcpp::init(argc, argv);
rclcpp::spin(std::make_shared<MySubscriberNode>());
rclcpp::shutdown();
                                           return 0:
```

Publisher에서 설정한 topic이름을 subscriber에서도 그대로 써준다.

Topic_callback도 예제형식에 맞춰 int, float의 callback 함수도 만들어 준다. 받은 메시지의 로그를 출력할 수 있게 해준다.

```
| INFO | 1757912713.419190795 | my_publisher_node | Published nessage: '2.400000' | INFO | 1757912713.419031090 | my_subscriber_node | Received message: '2.400000' | INFO | 1757912713.419031090 | my_subscriber_node | Received message: '2.400000' | INFO | 1757912713.419031090 | my_subscriber_node | Received message: '2.400000' | INFO | 1757912713.419031090 | my_subscriber_node | Received message: '2.400000' | INFO | 1757912713.419031090 | my_subscriber_node | Received message: '2.500000' | INFO | 1757912713.419031090 | my_subscriber_node | Received message: '2.500000' | INFO | 1757912713.419031090 | my_subscriber_node | Published message: '2.500000' | INFO | 1757912713.419031090 | my_subscriber_node | Received message: '2.500000' | INFO | 1757912713.419031090 | my_subscriber_node | Received message: '2.500000' | INFO | 1757912713.419031090 | my_subscriber_node | Received message: '2.500000' | INFO | 1757912713.419031090 | my_subscriber_node | Received message: '2.500000' | INFO | 1757912713.419031090 | my_subscriber_node | Received message: '2.500000' | INFO | 1757912713.419031090 | my_subscriber_node | Received message: '2.500000' | INFO | 1757912713.419031090 | my_subscriber_node | Received message: '2.500000' | INFO | 1757912713.419031090 | my_subscriber_node | Received message: '2.500000' | INFO | 1757912713.419031090 | my_subscriber_node | Received message: '2.500000' | INFO | 1757912713.419031090 | my_subscriber_node | Received message: '2.500000' | INFO | 1757912713.419031090 | my_subscriber_node | Received message: '2.500000' | INFO | 1757912713.419031090 | my_subscriber_node | Received message: '2.500000' | INFO | 1757912713.419031090 | my_subscriber_node | Received message: '2.500000' | INFO | 1757912713.419031090 | my_subscriber_node | Received message: '2.500000' | INFO | 1757912713.419031090 | my_subscriber_node | Received message: '2.500000' | INFO | 1757912713.419031090 | my_subscriber_node | Received message: '2.500000' | INFO | 1757912713.419031090 | my_subscriber_node | Published message: '3.50
```

2. Python 통신

예제코드에서 int와 float의 헤더파일을 추가로 선언해준다.

Topic 이름을 int와 float 모두 다르게 설정을 해주고 버퍼크기는 10으로 통일한다.

Int형 메시지를 전달하는 int_msg, float형 메시지를 전달하는 float_msg를 만들어준다. float형은 0.1을 곱해주어 실수를 출력할 수 있게 해준다.

```
| District | Prof. | P
```

마찬가지로 예제코드에서 int와 float 헤더파일을 선언한다.

메시지타입, 토픽이름, 콜백함수, 버퍼크기에 맞게 객체를 지정해준다.

콜백함수를 int와 float 데이터에 맞게 출력할 수 있도록해준다.

```
| International Control | International Control Contro
```

3. C++ <-> Python 통신

원래 코드에서 토픽이름만 맞춰주면 서로 publish 와 subscribe 가 가능하다.

```
Finished <<<ra>
Ny first_ros_rclpy_pkg [0.55s]

Finished <<</td>
    Application of the property of the pr
```