

Stop-Out Test

(재시험)

1번 문제



결과 Text
잔액 : 0원

1000원

500원

반환

DrinkItem

- UIImageView : 음료수 이미지
- UILabel : 가격

DisplayLabel

- UILabel : 상태 표시
- UILabel : 잔액 표시

InputBtn

- UIButton : 1000원 버튼
- UIButton : 500원 버튼
- UIButton : 반환 버튼

자판기 실행 순서

1. 500원 버튼 클릭시
↳ “500원이 입금 되었습니다.”- 결과
↳ 잔액 : 500원
2. 500원 버튼 클릭시
↳ “500원이 입금 되었습니다.”- 결과
↳ 잔액 : 1000원
3. 사이다 아이템 클릭시
↳ “사이다가 나왔습니다.”- 결과
↳ 잔액 : 200원
4. 반환 버튼 클릭시
↳ “200원이 반환 되었습니다.”- 결과
↳ 잔액 : 0원

* 나타날수 있는 예외상황에 대해 처리해주세요

UI가 어려우신 분은 프레임이 이쁘지 않아도 괜찮습니다. 기능 위주로 만들어 주세요.

2번 문제



선택한 이미지

제목



선택



토끼

토끼 항목을 1번 열었습니다

열람 횟수

[메인 화면]

1. 원하는 이미지를 3개 삽입
2. 이미지뷰의 프레임 크기는 모두 동일한 크기이며,
이미지는 원본 비율과 동일 비율을 유지하되 이미지뷰 크기를 벗어나지 않도록 설정

[상세 화면]

1. 메인 화면의 이미지 또는 별도의 버튼을 누르면 상세 화면으로 이동
2. 상세화면에는 3가지 정보 출력
 - ㄱ) 메인 화면에서 선택한 이미지
 - ㄴ) 이미지에 대한 정보를 나타내는 제목
 - ㄷ) 해당 항목을 열람한 횟수