



HTML5 & UX 기술

(HTML5 마크업)



구조를 나타내는 요소

- ❖ HTML4에서는 문서의 구조를 만들때 div, span 요소를 id, class와 함께 사용
- ❖ 문서의 구조를 나타내는 요소가 풍부하지 않아서 복잡한 페이 지의 경우 많은 중첩된 div요소를 사용
- ❖ HTML5에서는 문서의 구조를 만드는 새로운 개념과 요소들이 추가되어서 보다 구조적인 문서를 만드는 것이 가능



Section Tag

<section>은 포괄적인 웹 문서 콘텐츠 블록이나 애플리케이션 블록을 나타내다. 이런 블록 요소에서 <section>은 제목을 가진 특정 주제의 콘텐츠를 그룹화한 것이다.



Section 태그

- ❖ 제목을 붙여서 콘텐츠 그룹을 묶는 것을 <section> 태그 라고 한다.
- ❖ '사이트소개', '연락정보' 등의 섹션으로 나눌 수도 있고, 여러탭으로 이루어진 뉴스페이지라면 하나의 택을 하나의 세션으로 할 수도 있다.
- ❖ 실제 문서내용이 들어가고, 대부분의 태그들이 여기에 사용되고 또 다른(<section>)요소를 포함할 수 있다.
- ❖ 하지만 단순히 콘텐츠를 묶기 위해서라면 <div> 사용한다.



Section 태그

```
<article>
<hgroup>
<h1>Apples</h1>
<h2>Tasty, delicious fruit!</h2>
</hgroup>
The apple is the pomaceous fruit of the apple tree.
<section>
<h1>Red Delicious</h1>
These bright red apples are the most common found in many
supermarkets.
</section>
<section>
<h1>Granny Smith</h1>
These juicy, green apples make a great filling for apple
pies.
</section>
</article>
```



nav Tag

<nav>은 내비게이션 요소에 적합한 메인 내비게이션 블록을 구성하는 내비게이션 섹션을 나타낸다.



Nav 태그

- ❖ 네비게이션을 위해 구성된 섹션을 나타낸다.
- ❖ 페이지 않에 있는 모든 링크의 그룹이 nav 요소로 기술될 필요는 없다.
- ❖ nav 요소로는 그 페이지의 주요 네비게이션 링크들만 묶 어주는 것이 좋다.
- ❖ 한 페이지 안에서 nav 요소를 하나만 사용해야 하는 것은 아니고 사이트 전반적인 이동을 위한 네비게이션과 페이지 전체를 이동하는 네베게이션이 있는 경우 각각을 nav 요소로 기술 할 수 있다.



article Tag

<article> 요소는 문서와페이지, 애플리케이션과 웹 사이트 자체를 내부에 담고 있는(self-contained) 요소를 나타내며, 신디케이션(카페, 블로그 등 독립적인 콘텐츠 제작자의 연합체)에서 독립적으로 배포하거나 재사용한다. 이것은 포럼의 글, 블로그 포스트, 댓글, 상호 소통이 가능한 위젯과 가젯, 또는 콘텐츠의 모든 개별적인 요소에서 사용한다.



Article 태그

- ❖ 문서내의 독립적인 글을 article로 표시할 수 있다. 블로그 글이나 뉴스 본문 등이 이에 해당한다.
- ❖ article 요소 안에 article 요소가 들어갈 경우 안쪽의 article 요소는 밖의 article 요소의 내용과 관련이 있는 내용이라는 것을 의미한다.
- ❖ <article>태그를 사용한 콘텐츠는 웹에서 다른 곳으로 배 포되거나 재사용될 수 있다. 보통 블러그의 포스트나 웹사 이트의 내용, 사용자가 등록한 코멘트, 웹콘덴츠의 독립적 인 항목이 여기에 해당된다.



aisde Tag

<aside> 태그는 <aside>에 포함될 내용과 인접한 콘텐츠 간의 관련성이 별로 없고, 해당 콘텐츠와 분리된 것으로 간주될 때 사용하는 페이지 섹션이다.



Aside 태그

- ❖ 문서의 주 내용이 아닌 관련성이 낮은 내용들은 aside로 표시할 수 있다.
- ❖ 본문과 직접적으로 상관이 없는 관련 사이트 링크나 광고, nav 요소의 그룹 등이 aside 요소로 기술 될 수 있다.
- ❖ 블로그를 이용하다보면 실제 블로그 포스트 표시하는 부분 외에 왼쪽이나 오른쪽에 기타 내용들이 표시되는 부분을 있다.



hgroup Tag

 $< hgroup > 태그는 섹션의 제목을 나타낸다. 이 태그는 <math>< h1 > \sim < h6 > 를 사용해 부제목, 대안 제목, 또는 태그 라인 등 여러 단계의 제목 요소를 만들 때 이들을 그룹화하기 위해 사용한다.$



Hgroup 태그

- ❖ 섹션의 제목을 나타낸다.
- ❖ 섹션의 제목이 여러 단계를 가지고 있을 때 이를 hgroup 요소로 기술할 수 있다.(제목과 그와 관련된 부제목을 묶 어 주는 것)
- ❖ 문서의 구조를 나타낼 때에는 hgroup 안에 있는 가장 높은레벨의 헤딩을 사용하고 나머지 요소들은 문서의 구조에서는 타나나지 않는다.
- ❖ 웹페이지 전체구조를 중요한 뼈대가 어떤것인지 쉽게 알수 있고 그만큼 문서를 빠르고 정확하게 조작할 수 있다.



Header 태그

- ❖ 소개나 네비게이션 기능들의 묶음을 나타낸다.
- ❖ header 요소는 보통 섹션의 제목(h1, h2, h3, h4, h5, h6)을 포함하지만 반드시 포함할 필요는 없다. 또한 header 요소는 목차(메인메뉴 삽입)나 검색창<form>, 로고 등을 포함할 수도 있다.
- ❖ header 요소는 섹션으로 간주되지 않는다. header 요소를 썼다고 문서 구조상 새로운 섹션이 생기지 않는다.



footer Tag

<footer>는 완성된 문서의 꼬리말이나 꼬리말에 가장 가까운 최 상위 콘텐츠(ancestor sectioning content)를 나타낸다.



Footer 태그

- ❖ 섹션의 푸터를 나타내고 저자나 저작권 등을 포함할 수 있다.
- ❖ footer 요소는 가장 가까운 선행하는 섹션의 푸터를 의미 한다. 섹션의 저자나 관련 문서로의 링크, 저작권 정보 등 을 나타낼 수 있다.
- ❖ 저자나 편집자의 연락처는 보통 footer 요소 안의 address 요소로 표현이 된다. 대부분의 푸터 정보는 섹션 의 마지막에 위치하지만 반드시 마지막에 위치할 필요는 없다.



figure Tag

<figure>요소는 캡션을 포함하기도 하는 콘텐츠의 흐름을 나타내며, 웹페이지의 주요 흐름에서 파생된 단일한 유닛으로 참조된다.이 요소는 삽화, 다이어그램, 사진, 코드 목록 등에 주석을 다는 데 사용하며, 페이지의 측면 공간이나 별도의 페이지, 혹은 부록에서 주요 콘텐츠와 분리된 채 전체 흐름에 영향을 미치지 않고 조회할수 있게 한다.



Figure 태그

- ❖ 그래픽이나 비디오를 위한 캡션을 표시할 수 있게 한다. figcaption 요소로 캡션을 표시한다.
- ❖ 본문에서 참조가 되지만 내용의 흐름에 크게 영향을 미치지 않는 일러스트, 다이어그램, 사진, 코드 등을 표시할 수 있다.

```
<figure>
<video src="ogg"></video>
<figcaption>Example</figcaption>
</figure>
```



헤딩과 섹션

- ❖ 섹셔닝 콘텐츠의 첫번째 헤딩 콘텐츠는 그 섹션의 헤딩을 의미한다.
- ❖ 그이후의 같거나 더 높은 레벨의 헤딩은 새로운 섹션을 의미한다. 낮은 레벨의 섹션은 새로운 하위 섹션을 의미한다.
- ❖ blockquote, body, details, fieldset, figure, td는 섹셔닝 루트(sectioning root) 요소들로, 이 요소들은 자기 자신만 의 아웃라인을 가지고 상위 요소 문서의 아웃라인에 영향 을 미치지 않는다.



```
<body>
<h1>Foo</h1>
<h2>Bar</h2>
<blook<br/>duote>
 <h3>Bla</h3>
</blockquote>
Baz
 <h2>Quux</h2>
 <section>
  <h3>Thud</h3>
 </section>
 Grunt
</body>
```



- ❖ 위와 같은 문서의 구조는 다음과 같다.
- 1. Foo (Grunt 문단을 가지고 있는 body 섹션의 헤딩)
 - 1. Bar (Baz 문단과 blockquote 요소 포함한 섹션의 헤딩)
 - 2. Quux (내용이 없고 헤딩만 있는 섹션의 헤딩)
 - 3. Thud (section 요소로 표시된 섹션의 헤딩)
- ❖ 섹션 헤딩의 단계는 크게 상관없지만 되도록 h1 요소를 사용하거나 섹션구조에 맞는 단계의 헤딩을 사용할 것을 권장한다.



```
<body>
 <h1>Apples</h1>
 Apples are fruit.
 <section>
  <h2>Taste</h2>
  They taste lovely.
   <section>
    <h3>Sweet</h3>
    Red apples are sweeter than green ones.
   </section>
 </section>
 <section>
   <h2>Color</h2>
   Apples come in various colors.
 </section>
</body>
```



그 밖의 요소

- ❖ video, audio
- 비디오나 오디오 콘텐츠를 넣기위해 사용된다. 스크립트로 제어할 수 있게끔 스크립트 API가 제공된다. source 요소로 여러개의 미디어를 추가할 수있다.
- embed
- 플러그인 콘텐츠를 넣을 때 사용된다.
- mark
- 중요 텍스트를 표기할 때 사용된다.
 - 예를 들어 원 저자는 중요하다고 표현하지 않았지만 이 글을 따왔을 때 중요한 부분이 변경되거나 추가된다면이 텍스트를 mark 요소로 표현할 수 있다.



그 밖의 요소

progress

- 다운로드 상태바 처럼 작업의 진행상황을 나타낼 때 사용된다.

meter

- 분량이나 수량을 나타낼 때 사용된다.

❖ time

- 날짜나 시간을 나타낼 때 사용된다.

canvas

- 그래픽이나 게임과 같이 동적인 비트맵 이미지를 구현할 때 사용된다.



Details 태그

❖ 사용자의 필요에 의해서 사용할 수 있게 제공되는 추가적 인 정보나 기능을 나타낼 때 사용된다. summary 요소를 이용해서 요약, 제목, 캡션을 나타낼 수 있다.

```
<section class="progress window">
  <h1>"Really Achieving Your " 복사중...</h1>
  <details>
  <summary>복사중...
  <progress max="37" alue="97"></progress> 25%
  </summary>
  <dl>
  <dt> 조당 전송량:</dt>  <dd>452KB/s</dd>
  <dd>
  <dd>
```