



# Chapter05

## HTML 홈페이지 만들기

HTML & JavaScript

1. 프레임 나누기

2. 홈페이지 만들기

3. 그 밖의 태그

## ❖ <FRAMESET> 태그

- 하나의 화면을 몇 개로 분할하고 나눈 화면에 서로 다른 페이지를 보여주기 위한 역할
- 화면을 상하로 나누는 **ROWS** 속성과 화면을 가로로 나누는 **COLS** 속성이 있음
- 페이지의 내용을 말하는 것이 아니라 화면 자체를 나누는 역할을 하므로 <BODY> 태그 사이에 넣지 않음

# 프레임 나누기 - 프레임 개요

## [프레임 분할 예]



## 프레임 나누기 – 프레임 개요

### ❖ 장점

- 한 화면에 문서 여러 개를 동시에 보여줄 수 있다.
- 문서가 독립적이어서 서로 다른 창의 변화는 영향을 받지 않는다.
- 내용을 체계적으로 관리할 수 있고, 작업 효율도 높일 수 있다.
- 집안에서 편하게 정보를 찾아보는 것과 같은 안정감을 준다
- 메뉴를 찾아 헤매는 시간을 절약해 주므로 쉽게 원하는 정보를 찾아볼 수 있다.

### ❖ 단점

- 프레임 안에서 내용을 보여주어야 하므로 답답한 느낌을 준다.
- CGI 프로그램 사용 시 프레임 때문에 제한을 받으므로 가급적 사용하지 않는다.

# 프레임 나누기 – 프레임 관련 태그

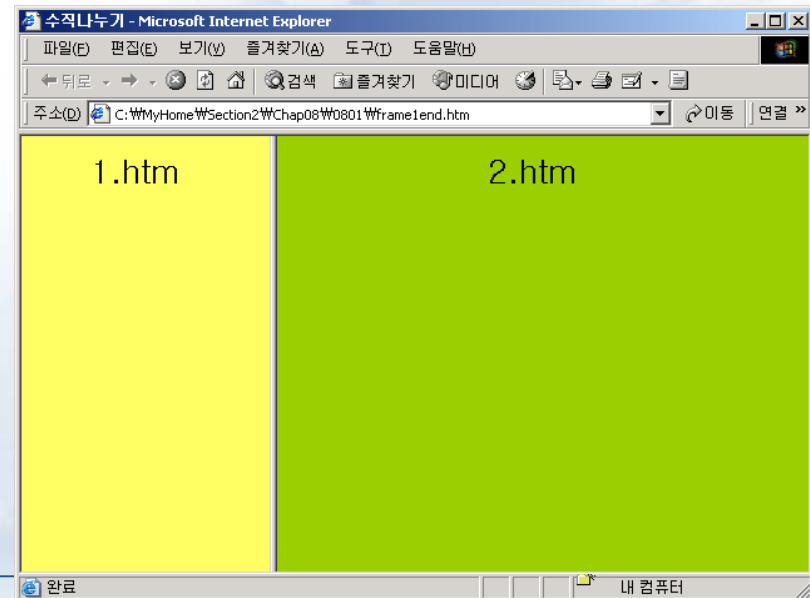
## [프레임 수직 분할]

### ❖ 기본형식

```
<frameset cols="왼쪽 창의 크기, 오른쪽 창의 크기">  
  <frame src="왼쪽 창에 표시할 문서의 전체 경로">  
  <frame src="오른쪽 창에 표시할 문서의 전체 경로">  
</frameset>
```

### ❖ 사용예

```
<frameset cols="200, *">  
  <frame src="left.htm">  
  <frame src="right.htm">  
</frameset>
```



## 프레임 나누기 – 프레임 관련 태그

### [프레임 관련 속성]

#### ❖ **<frameset>** 태그 의 속성

- cols
- rows
- border

#### ❖ **<frame>** 태그의 속성

- src
- name
- scrolling
- marginwidth
- marginheight
- noresize

## 프레임 나누기 – 원하는 프레임에 문서 보여주기

[target 속성의 예약어]

### ❖ **\_blank**

- 무조건 새 창에 띄운다.

### ❖ **\_self**

- 기본 값으로 자기자신의 창(현재 창)에 띄운다.

### ❖ **\_top**

- 프레임을 모두 제거하고 하나의 창에 띄운다.

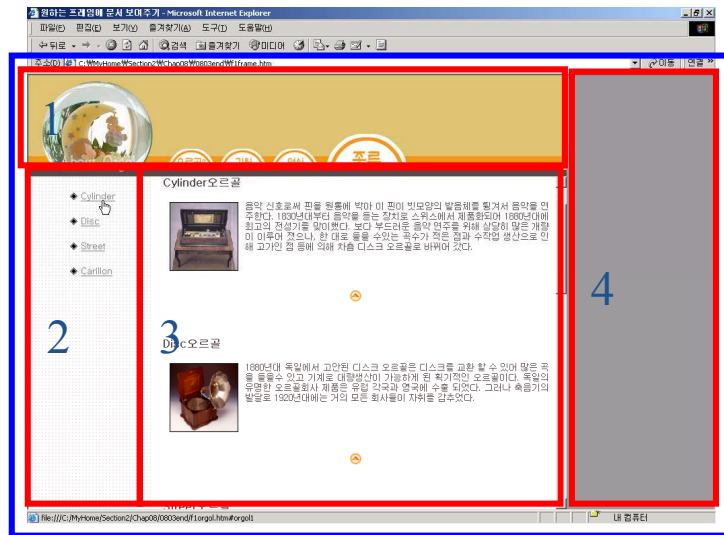
### ❖ **\_parent**

- 프레임이 주종관계를 이룰 때 종속 프레임을 제거하고 하나의 창에 보여주므로 프레임의 형태는 주(상위)프레임 상태가 된다.



# 프레임 나누기 – 원하는 프레임에 문서 보여주기

## [프레임 문서 비교]



frame2.htm



## 프레임 나누기 – 원하는 프레임에 문서 보여주기

### [원하는 프레임에 문서 보여주는 법]

- ❖ 프레임 문서에서 보여줄 프레임에 사용자 정의 창 이름(**'name'**)을 설정한다.

<frame src="bottom.htm" name="contents">

- ❖ 링크 설정된 문서에서 기본 대상 프레임을 설정한다.

<base target="contents">

## 프레임 나누기 – <IFRAME> 태그

- ❖ 내부 프레임(**inline frame**)이라는 의미.
- ❖ 일반 프레임 문서와는 달리 **HTML** 문서 내에 창이 단독으로 삽입된다.
- ❖ 기본형식

```
<iframe src="iframe안에  
보여줄 문서의 전체경로"  
width="창의 너비"  
height="창의 높이">  
</iframe>
```

### ❖ <iframe> 태그 속성

- src
- name
- width
- height
- frameborder
- scrolling
- marginwidth
- marginheight
- align

속성	설명
ROWS="수치"	프레임을 상하로 나눔
COLS="수치"	프레임을 좌우로 나눔
FRAMEBORDER="수치"	프레임 테두리 표시 여부 지정
BORDER="수치"	프레임 테두리 두께 지정
FRAMESPACING="수치"	프레임 간격 지정
BORDERCOLOR="색상"	프레임 테두리 색상 지정

### ❖ <FRAME> 태그

- 나누어진 화면에 페이지를 표시
- 기본적으로 **SRC** 속성을 사용하여 불러올 페이지의 URL을 값으로 지정
- <FRAME> 태그는 화면이 나누어진 수만큼 사용하며 <FRAMESET>와 </FRAMESET> 사이에 선언

### ❖ <FRAME> 태그

형식 :

```
<FRAMESET 속성=값 속성=값.....>  
  <FRAME SRC="URL" 속성=값 속성=값.....>  
  <FRAME SRC="URL" 속성=값 속성=값.....>  
</FRAMESET>
```

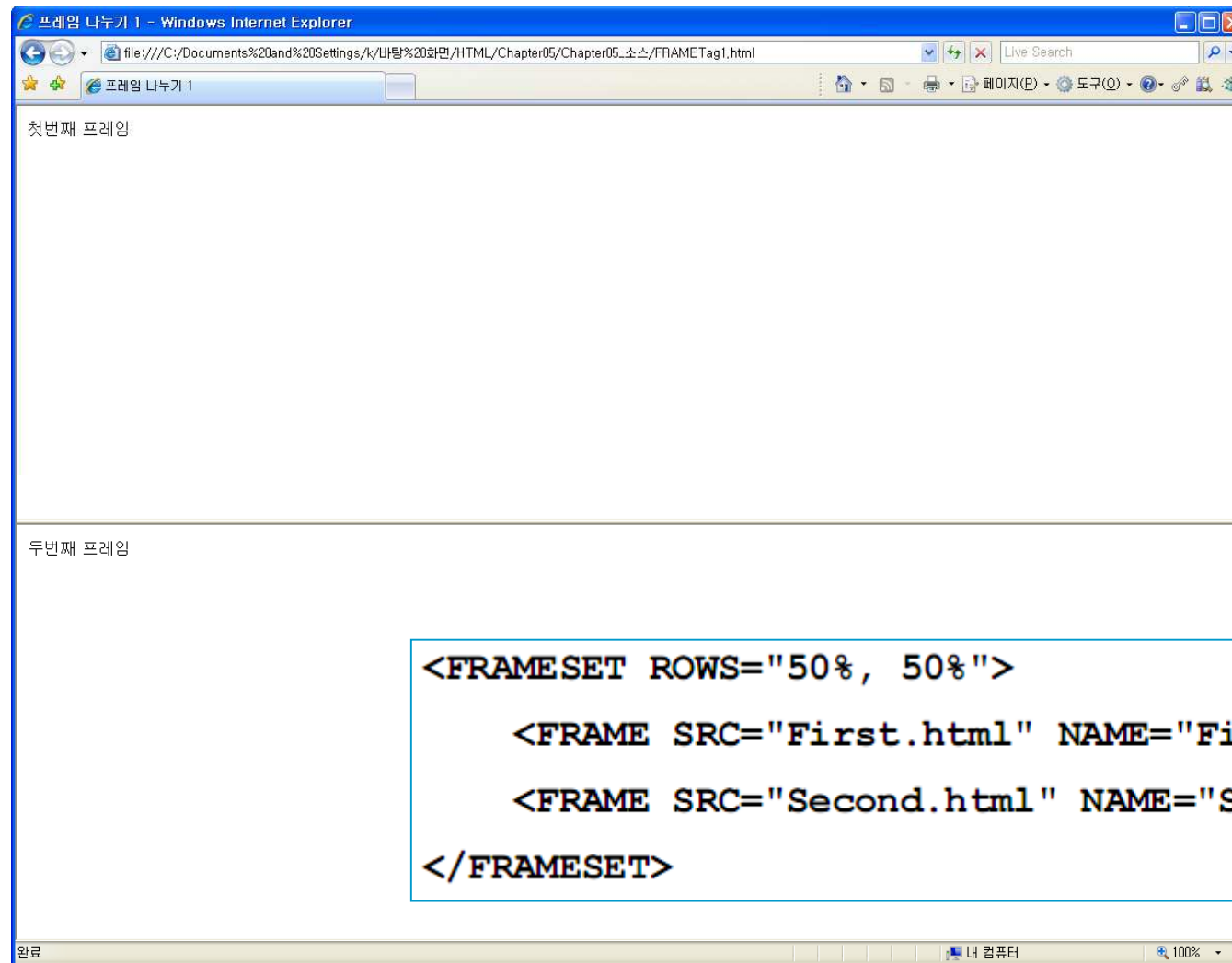
속성 :

SRC, NAME, SCROLLING, FRAMEBORDER, FRAMESPACING,  
BORDERCOLOR, MARGINHEIGHT, MARGINWIDTH

예제 :

```
<FRAMESET ROWS="50%, 50%">  
  <FRAME SRC="First.html" NAME="First">  
  <FRAME SRC="Second.html" NAME="Second">  
</FRAMESET>
```

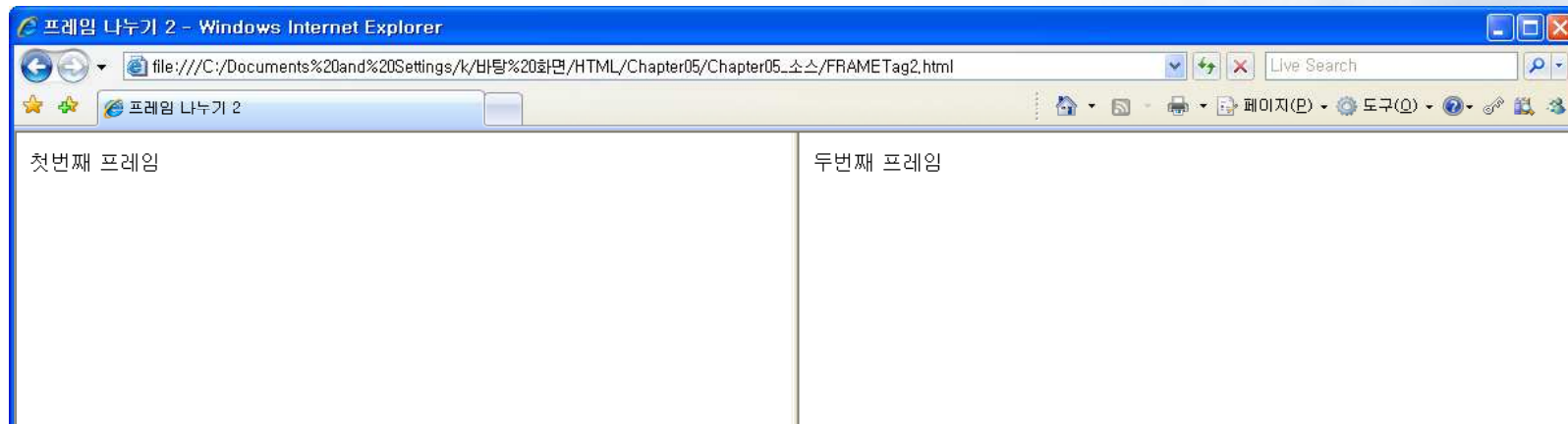
속성	설명
SRC="URL"	프레임에 표시할 페이지 URL 지정
NAME="이름"	프레임의 이름 지정
FRAMEBORDER="수치"	프레임 테두리 표시 여부 지정
BORDER="수치"	프레임 테두리 두께 지정
SCROLLING="속성"	스크롤 막대 표시 여부 지정
MARGINHEIGHT="수치"	프레임 안 쪽 가로 여백 지정
MARGINWIDTH="수치"	프레임 안 쪽 세로 여백 지정



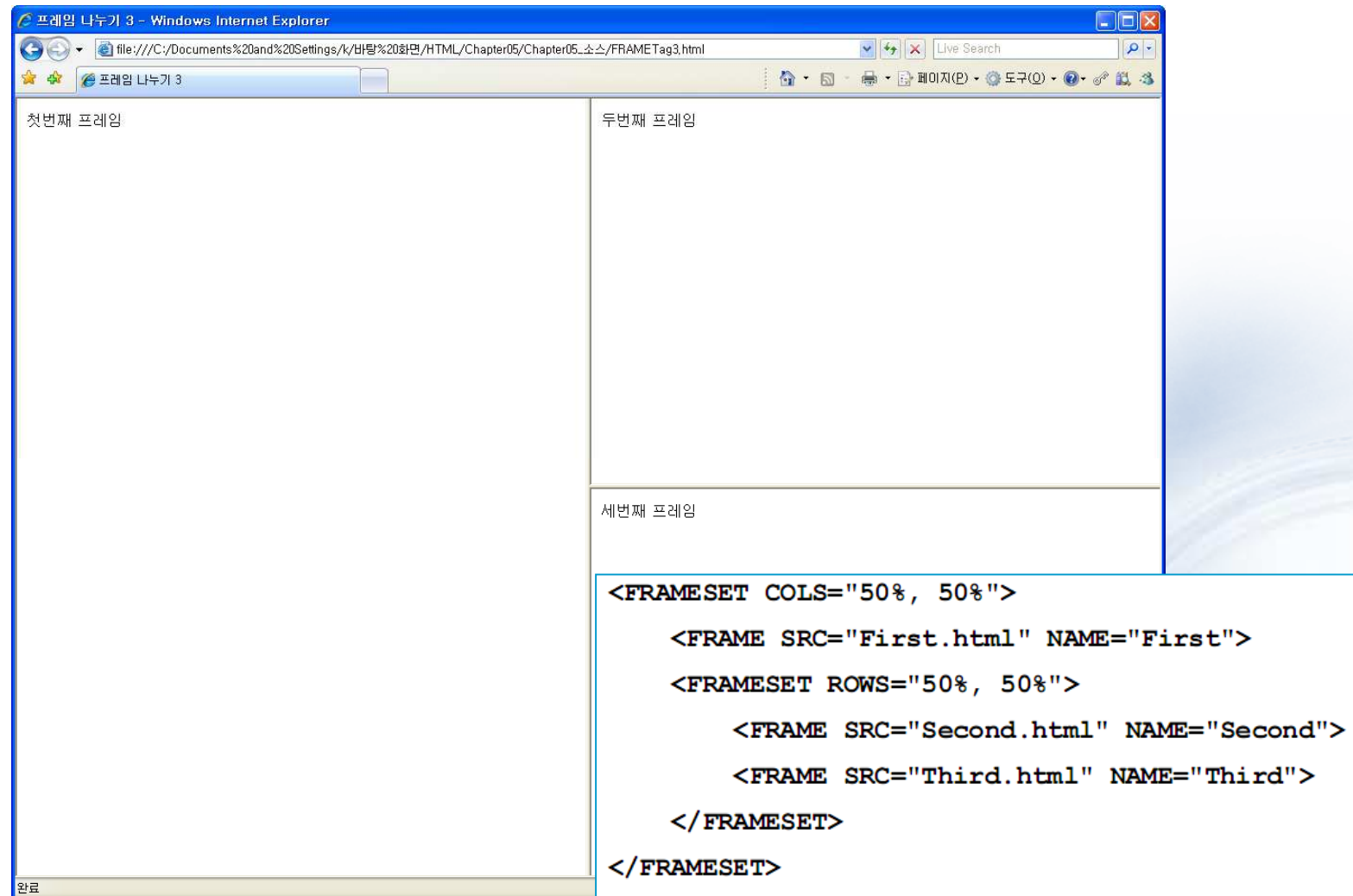
[그림 5-1] FRAMETag1의 실행결과



```
<FRAMESET COLS="50%, 50%">  
    <FRAME SRC="First.html" NAME="First">  
    <FRAME SRC="Second.html" NAME="Second">  
</FRAMESET>
```



[그림 5-2] FRAMETag2의 실행결과



[그림 5-3] FRAMETag3의 실행결과

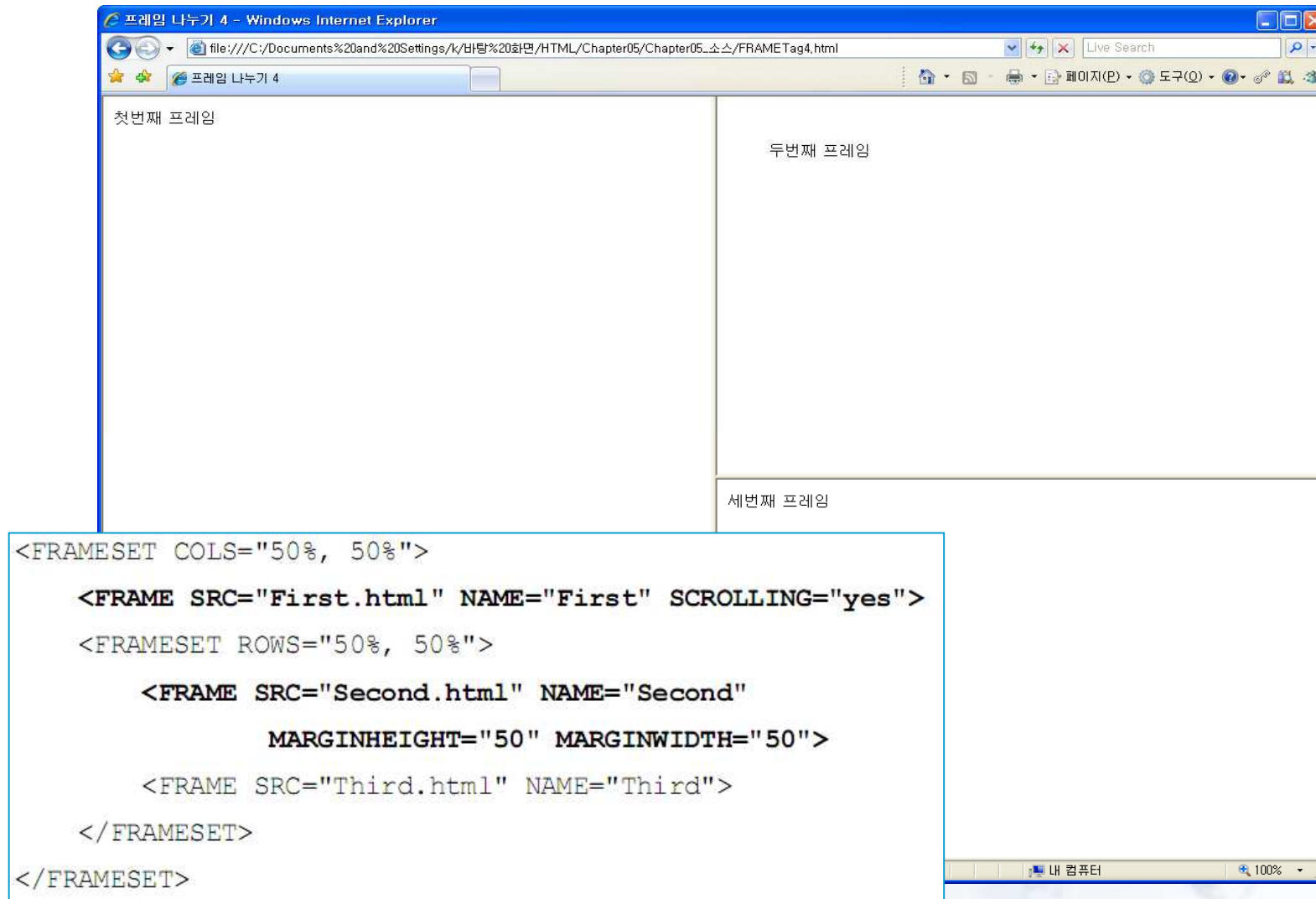
## ❖ <FRAME> 태그의 속성 사용 방법

### ■ SCROLLING 속성

- 스크롤바를 나타낼지의 여부를 지정
- 'yes', 'no', 'auto'를 사용할 수 있음
- 기본 값은 'auto'로 지정되어 있으며 이는 자동으로 브라우저 창의 크기에 따라 자동으로 스크롤바가 생기고 없어짐

### ■ MARGINHEIGHT속성, MARGINWIDTH 속성

- 프레임의 상하 여백과 좌우 여백을 지정
- 속성의 값으로는 픽셀 단위로 지정



[그림 5-4] FRAMETag4의 실행결과

## ❖ <FRAME> 태그의 속성 사용 방법

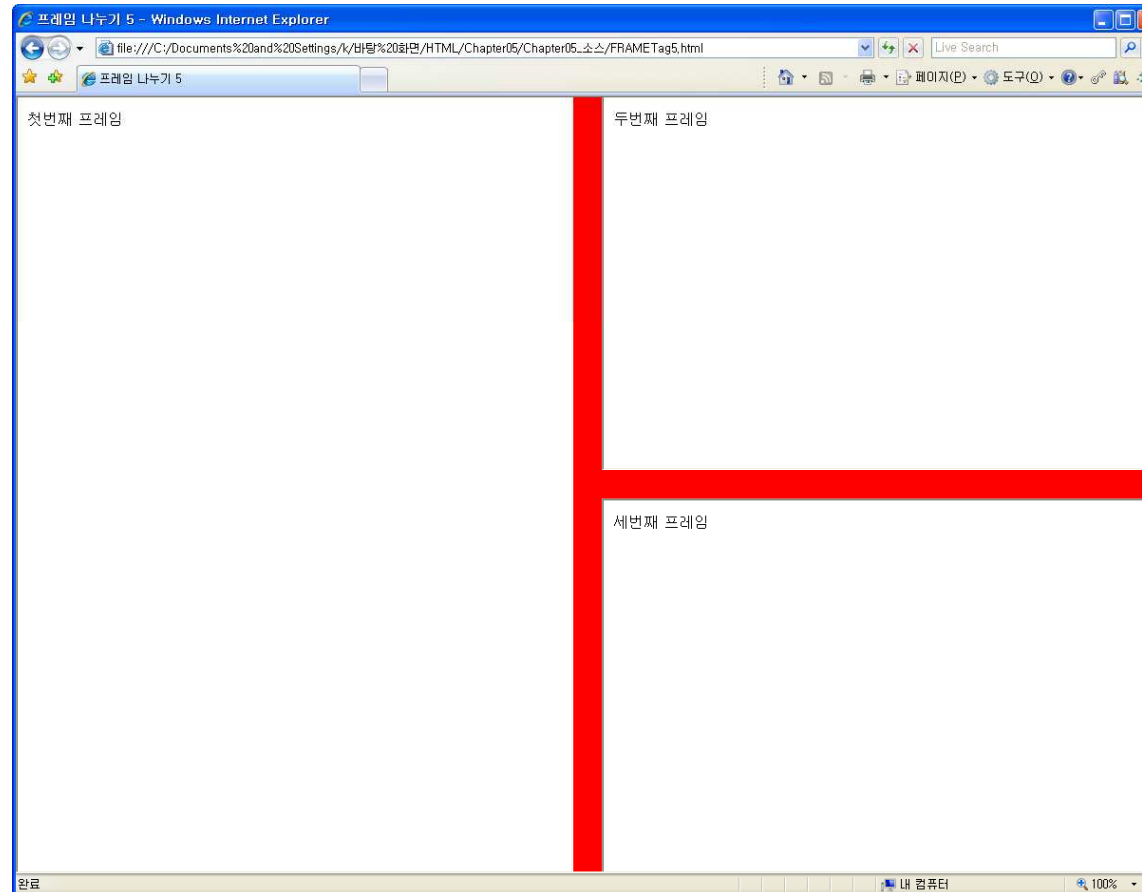
### ■ FRAMEBORDER 속성

- 경계선을 지정하는 'yes' 또는 '1' 값이 있으며 경계선을 없애고자 할 때는 'no' 또는 '0' 값으로 지정

### ■ BORDER 속성

- 생성된 프레임의 두께를 지정

```
<FRAMESET COLS="50%, 50%" FRAMEBORDER="1" BORDER="10"  
            BORDERCOLOR="red" FRAMESPACING="30">
```



[그림 5-5] FRAMETag5의 실행결과

## ❖ <IFRAME> 태그

- 창 안에 다른 창을 삽입
- SRC 속성을 사용하여 다른 문서의 URL을 지정하며 WIDTH 속성과 HEIGHT 속성을 사용하여 내부에 삽입할 창의 가로, 세로 크기를 지정

### ❖ <IFRAME> 태그

형식 :

```
<IFRAME SRC="URL" 속성=값 속성=값.....>  
</IFRAME>
```

속성 :

SRC, NAME, SCROLLING, ALIGN, FRAMEBORDER, WIDTH, HEIGHT,  
MARGINHEIGHT, MARGINWIDTH

예제 :

```
<BODY>  
  <IFRAME SRC="http://www.ehan.co.kr">  
  </IFRAME>  
</BODY>
```



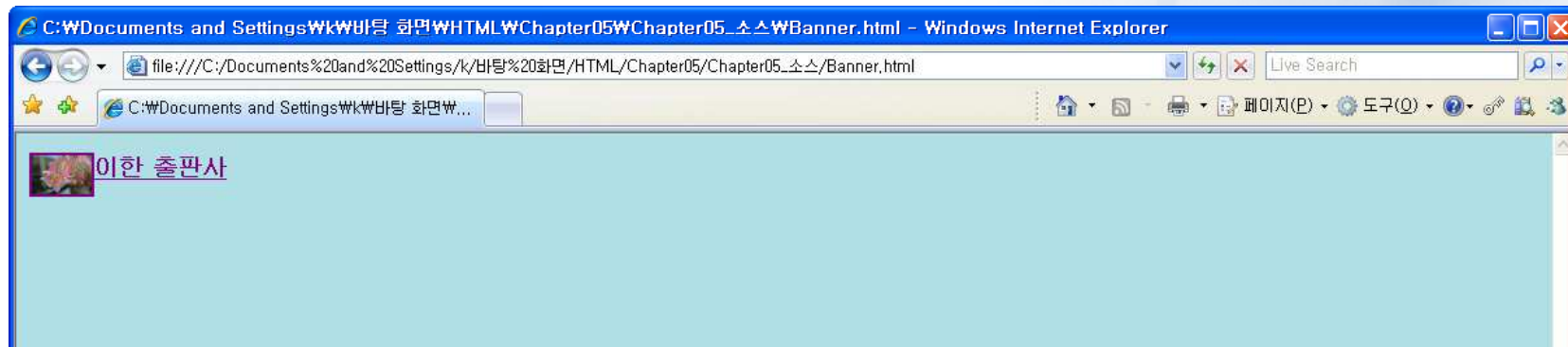


[그림 5-6] IFRAMETag의 실행결과

### ❖ 홈페이지 구조

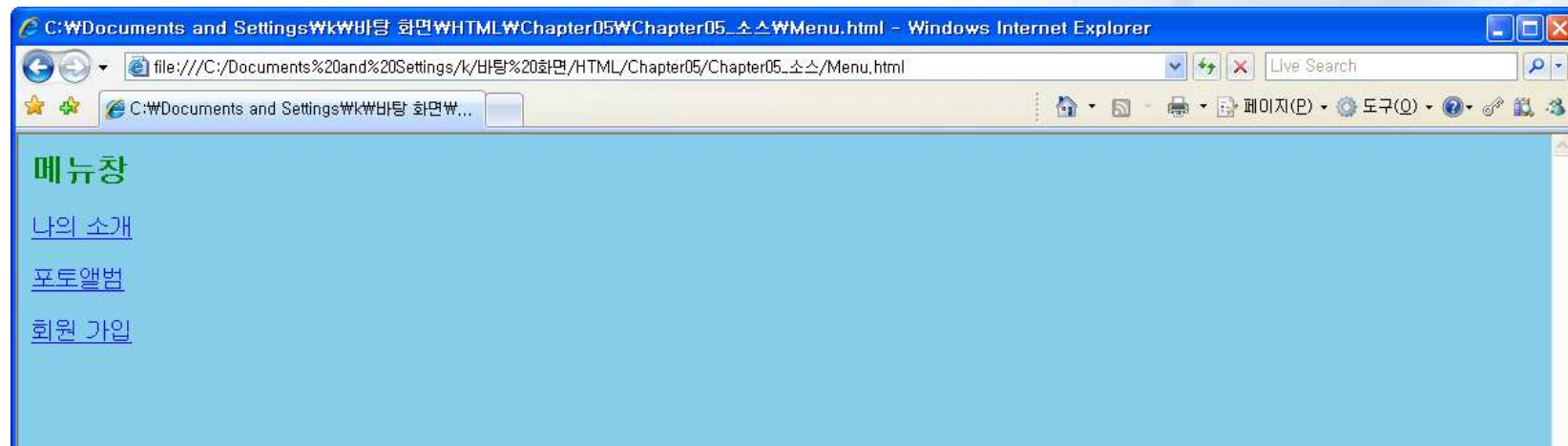
<b>메뉴 창</b> <u>나의소개</u> <u>포토앨범</u> <u>회원가입</u>	<b>본문 창</b>
<b>배너 창</b>	

```
<BODY BGCOLOR="powderblue">  
  <A HREF="http://www.ehan.co.kr" TARGET=_top>  
    <H3><IMG SRC="Flower1.jpg" ALIGN="middle" HEIGHT="30">  
    이한 출판사</A></H3>  
</BODY>
```



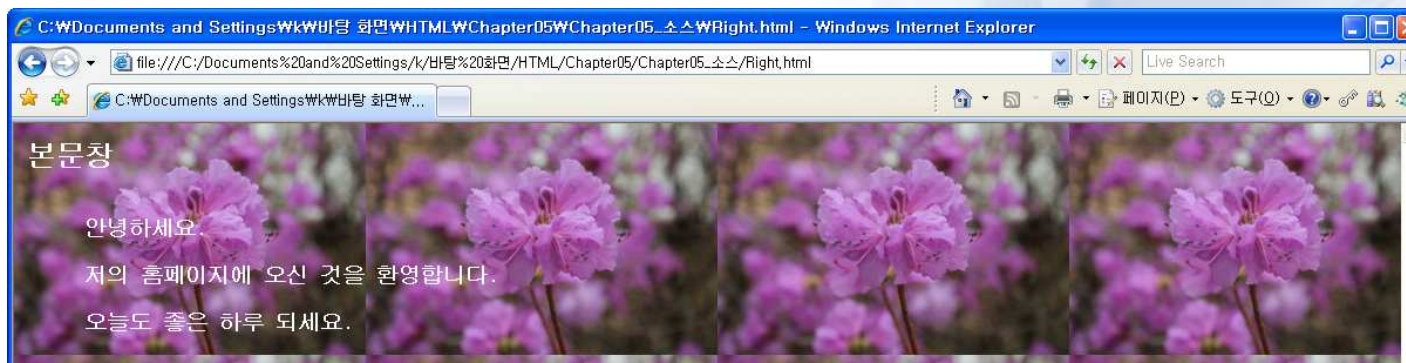
[그림 5-7] Banner의 실행결과

```
<H2><FONT COLOR="green"> 메뉴창 </FONT></H2>  
<FONT SIZE="4">  
  <P><A HREF="Introduce5.html" TARGET=Right> 나의 소개 </P>  
  <P><A HREF="Photo5.html" TARGET=Right> 포토앨범 </P>  
  <P><A HREF="INFO3.html" TARGET=_blank> 회원 가입 </P>  
</FONT>
```



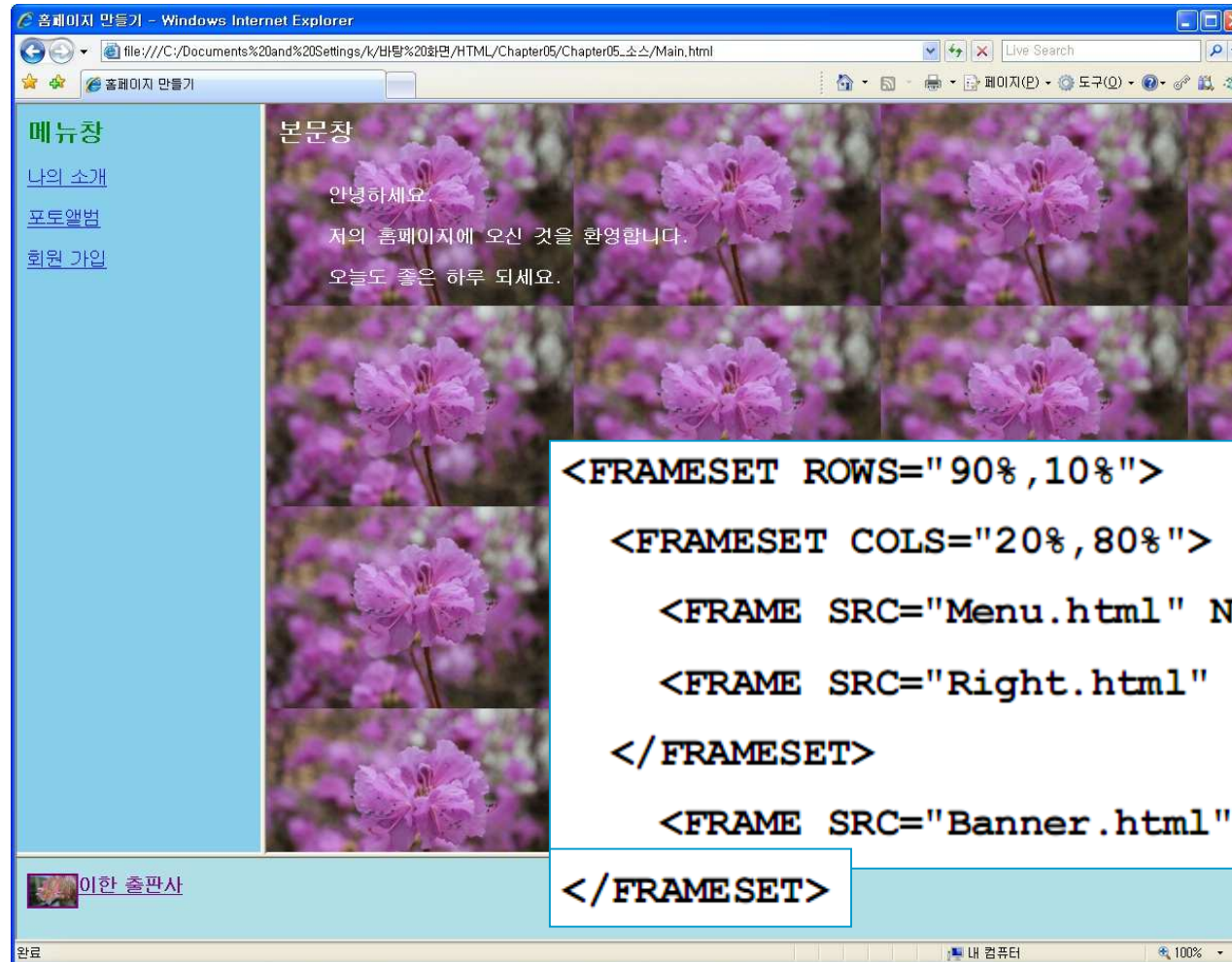
[그림 5-8] Menu의 실행결과

```
<BODY BACKGROUND="Flower3.jpg">
  <H2> <FONT COLOR="white"> 본문창 </FONT></H2>
  <BR>
  <FONT COLOR="white">
    <PRE><H3>      안녕하세요. </H3></PRE>
    <PRE><H3>      저의 홈페이지에 오신 것을 환영합니다.
    </H3></PRE>
    <PRE><H3>      오늘도 좋은 하루 되세요. </H3></PRE>
```



[그림 5-9] Right의 실행결과





[그림 5-10] Main의 실행결과



[그림 5-11] 나의 소개 메뉴를 클릭했을 경우 실행결과



[그림 5-12] 포토 앨범 메뉴를 클릭했을 경우 실행결과



간단한 회원 정보 입력 양식

아이디	<input type="text"/>
비밀번호	<input type="text"/>
이름	<input type="text"/>
전화번호	02 - <input type="text"/> - <input type="text"/>
직업	<input type="text" value="학생"/>
성별	<input checked="" type="radio"/> 남자 <input type="radio"/> 여자
취미	<input type="checkbox"/> 독서 <input type="checkbox"/> 게임 <input type="checkbox"/> 영화감상 <input type="checkbox"/> 음악감상 <input type="checkbox"/> 축구
자기 소개하는 글	<div>자기를 소개하는 글을 쓰세요</div> <div><input type="text"/></div>

[그림 5-13] 회원 가입 메뉴를 클릭했을 경우 실행결과



[그림 5-14] 배너의 링크를 클릭했을 경우 실행결과

### ❖ <MARQUEE> 태그

- 글자가 브라우저 창에 흐르게 하는 역할
- DIRECTION 속성의 값에 따라 글자가 흐르는 방향이 달라짐

형식 : <MARQUEE 속성=값 속성=값.....> 내용 </MARQUEE>

속성 :

DIRECTION, BEFAVIOR, WIDTH, HEIGHT, VSPACE, HSPACE,  
SCROLLMOUNT, SCROLLDELAY, LOOP, BGCOLOR

예제 :

<BODY>

<MARQUEE DIRECTION="left"> 흐르는 글자 </MARQUEE>

</BODY>

## ❖ <MARQUEE> 태그 속성 사용하기

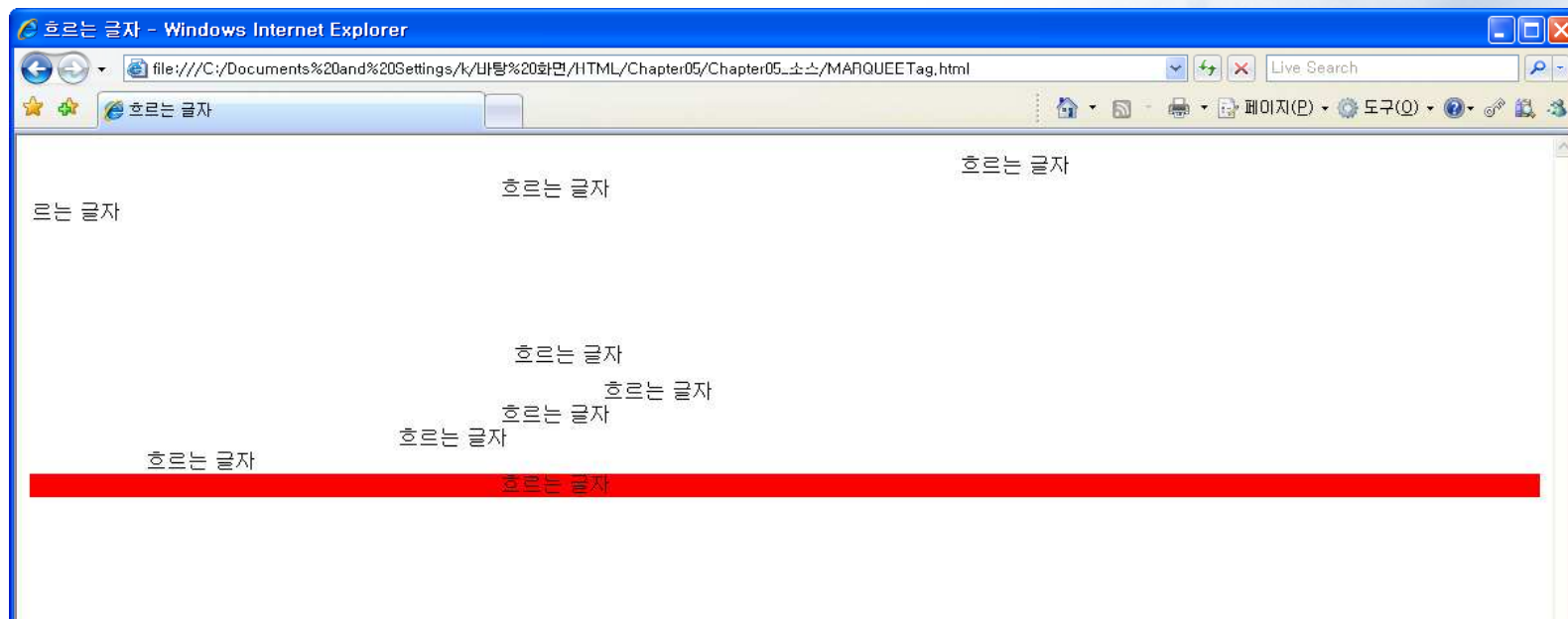
- BEHAVIOR 속성
  - 'scroll', 'slide', 'alternate' 값을 가짐
  - 글자의 움직임에 변화를 주는 역할
- WIDTH 속성, HEIGHT 속성
  - 픽셀 값 또는 퍼센트(%)로 값을 지정하며 스크롤 범위를 지정
- VSPACE 속성, HSPACE 속성
  - 픽셀 값 또는 퍼센트(%)로 값을 지정하는데 흐르는 글자의 상하좌우 여백을 지정하는 역할

# <MARQUEE> 태그의 속성

## Chapter05

속성	설명
DIRECTION="속성"	스크롤의 방향 지정
BEFAVIOR="속성"	스크롤의 행동 지정
WIDTH="수치"	움직이는 스크롤의 가로 크기 지정
HEIGHT="수치"	움직이는 스크롤의 세로 크기 지정
VSPACE="수치"	가로 여백 지정
HSPACE="수치"	세로 여백 지정
SCROLLMOUNT="수치"	한 번에 움직일 값 지정
SCROLLDELAY="수치"	한 번에 움직이는데 걸리는 지연시간 지정
LOOP="수치"	스크롤 반복 횟수 지정
BGCOLOR="색상"	스크롤 배경색 지정

```
<MARQUEE DIRECTION="right" HSPACE="10"
    VSPACE="10"> 흐르는 글자 </MARQUEE><BR>
<MARQUEE DIRECTION="right" BEHAVIOR="alternate">
    흐르는 글자 </MARQUEE><BR>
<MARQUEE DIRECTION="right" LOOP="5">
    흐르는 글자 </MARQUEE><BR>
```



[그림 5-15] MARQUEETag의 실행결과

## ❖ 이미지 맵 만들기

- **<IMG>** 태그의 **USEMAP** 속성을 사용, 속성의 값은 ‘#맵이름’ 형식
- **<MAP>** 태그를 사용하여 삽입한 그림의 어떠한 부분에 링크시킬것인지 지정
- **<MAP>** 태그 안에는 **<AREA>** 태그를 사용하는데 이 태그를 사용하여 영역을 지정



### ❖ <AREA> 태그의 **SHAPE** 속성

- 링크를 지정할 영역의 모양을 설정하는 역할
- 'rect', 'circle', 'poly' 3가지가 있는데 이에 따라 COORDS 값을 지정하는 방식도 변하게 됨
  - 'rect'는 사각형 모양의 영역을 지정하는 값이며 이에 따라 COORDS 값은 왼쪽 위 꼭지점 X, Y 좌표, 오른쪽 아래 꼭지점 X, Y 좌표값, 총 4개의 좌표값을 지정
  - 'circle' 값은 원 모양의 영역을 지정하는 값이며 이에 따라 COORDS 값은 원의 중심 X, Y 좌표, 그리고 원의 반경, 총 3개의 좌표값을 지정
  - 'poly' 값은 다각형 모양의 영역을 지정하며 COORDS 값은 다각형의 각 꼭지점 X, Y 좌표를 지정



## ❖ 이미지 맵 만들기

형식 :

```
<IMG SRC="URL" USEMAP="#맵이름">  
<MAP NAME="맵이름">  
    <AREA SHAPE="속성" COORDS="좌표" HREF="URL">  
</MAP>
```

속성 : SHAPE, COORDS, HREF, TARGET, ALT

예제 :

```
<BODY>  
    <IMG SRC="Flower1.jpg" USEMAP="#001">  
    <MAP NAME="001">  
        <AREA SHAPE="rect" COORDS="5,5,100,50"  
            HREF="Flower2.jpg">  
    </MAP>  
</BODY>
```

속성	설명
SHAPE="속성"	이미지맵의 모양 지정
COORDS="좌표"	이미지맵 좌표값 지정
HREF="URL"	링크 지정
TARGET="속성"	링크가 열릴 프레임 지정
ALT="내용"	표시 내용 지정

```
<IMG SRC="Flower1.jpg" USEMAP="#001">
```

```
<MAP NAME="001">
```

```
<AREA SHAPE="rect" COORDS="5,5,100,50"
```

```
      HREF="Flower2.jpg">
```

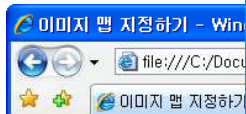
```
<AREA SHAPE="circle" COORDS="100,100,50"
```

```
      HREF="Flower3.jpg">
```

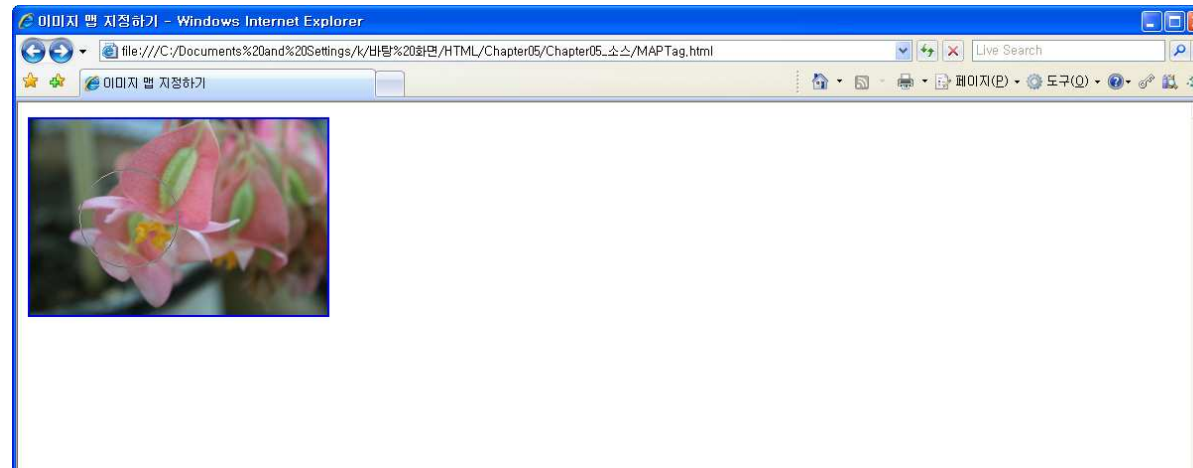
```
<AREA SHAPE="poly" COORDS="100,50,200,60,
```

```
      250,50,270,100,250,150" HREF="Flower4.jpg">
```

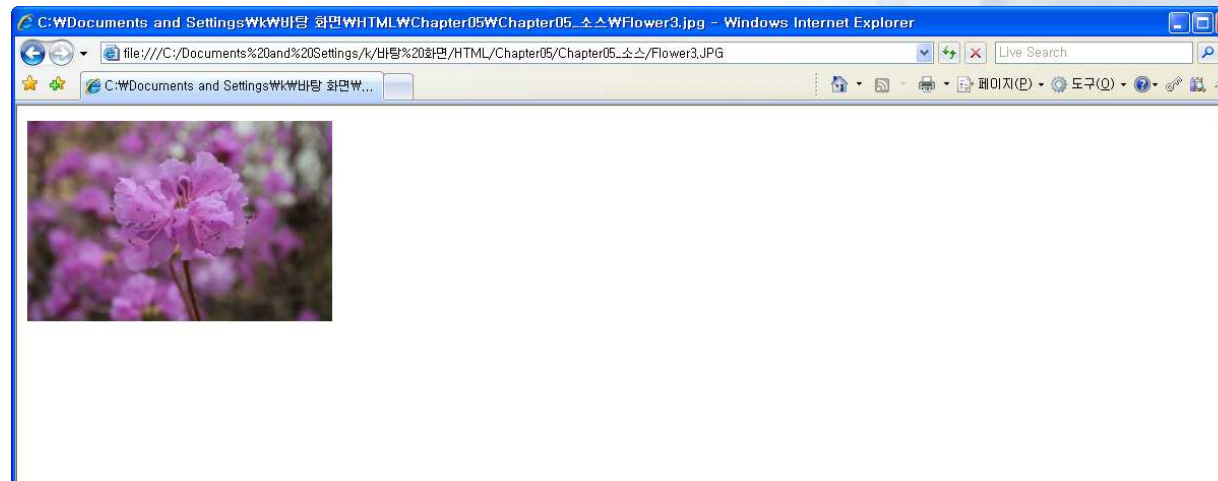
```
</MAP>
```



[그림 5-16] MAPTag의 실행결과



[그림 5-17] 링크를 선택했을 경우 실행결과



[그림 5-18] 링크를 선택했을 경우 실행결과

## ❖ <META> 태그

- 웹 페이지의 내용을 담고 있고 웹 브라우저에 정보를 전달하는 역할

형식 : <META 속성=값 속성=값.....>

속성 : NAME, HTTP-EQUIV, CONTENT, CHARSET, URL

예제 :

```
<META HTTP-EQUIV="Content-Type" CONTENT="text/html;  
CHARSET=ks_c_5601-1987">
```

## ❖ 메타 태그 기능

- 홈페이지에서 한글이 깨져 나오는 것을 미리 방지
  - HTTP-EQUIV 속성의 값을 'Content-Type'로 지정하고 CONTENT 속성의 값은 'text/html; charset=euc-kr' 지정
- 일정한 시간이 지나면 자동으로 지정된 사이트로 이동하는 기능이 있음
  - HTTP-EQUIV 속성의 값을 'refresh'로 지정해야 하고 시간은 CONTENT 속성의 값으로 지정

속성	설명
NAME="이름"	변수의 이름 지정
HTTP-EQUIV="속성"	NAME 속성을 대신할 변수의 이름 지정
CONTENT="정보"	웹 페이지의 정보 지정

```
<META HTTP-EQUIV="Content-Type" CONTENT="text/html;  
        CHARSET=euc-kr">  
<META HTTP-EQUIV="Refresh" CONTENT="5;  
        URL=http://www.ehan.co.kr">  
<META NAME="AUTHOR" CONTENT="김지홍">  
<META NAME="COPYRIGHT" CONTENT="이한">
```



[그림 5-19] METATag의 실행결과





[그림 5-20] METATag의 실행결과

### ❖ <EMBED> 태그

- 플러그인 프로그램을 사용해서 표시되는 데이터나 동영상을 웹 페이지에 삽입하기 위해 사용하는 태그
- SRC속성을 기본적으로 사용해야 함
- AUTOSTART 속성을 사용하여 동영상의 자동 실행 여부를 지정

형식 : <EMBED SRC="URL" 속성=값 속성=값....>

속성 : SRC, WIDTH, HEIGHT, NAME, AUTOSTART, HIDDEN, LOOP, VOLUME

예제 :

<BODY>

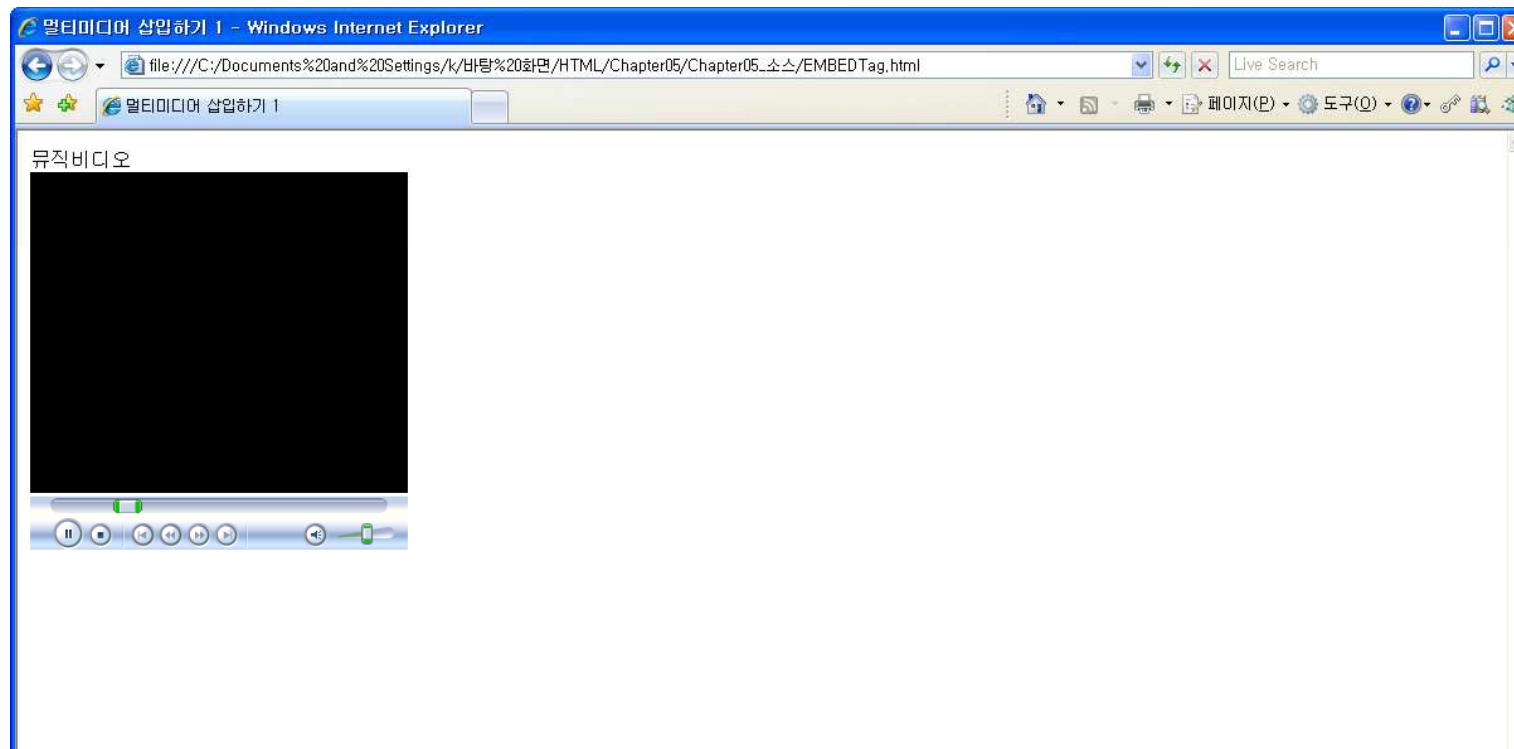
<EMBED SRC="MusicVideo.avi" WIDTH="300" HEIGHT="300">

</BODY>

속성	설명
SRC="URL"	파일 경로 지정
WIDTH="수치"	삽입한 파일 너비 지정
HEIGHT="수치"	삽입한 파일 높이 지정
NAME="이름"	이름 지정
AUTOSTART="속성"	동영상의 자동 실행 여부 지정
HIDDEN="속성"	삽입한 파일 표시 여부 지정
LOOP="수치"	파일 반복 여부 지정
VOLUME="수치"	초기 볼륨 크기 지정

뮤직비디오 <BR>

```
<EMBED SRC="MusicVideo.avi" WIDTH="300"  
HEIGHT="300">
```



[그림 5-21] EMBEDTag의 실행결과

## ❖ <BGSOUND> 태그

- 배경음악 지정
- WAVE, AIFF, AU, MID 파일형식 지원
- SRC 속성으로 음악 파일의 경로를 지정하고 LOOP 속성으로 재생 횟수를 지정

형식 : <BGSOUND SRC="URL" LOOP="수치">

속성 : SRC, LOOP

예제 :

<BODY>

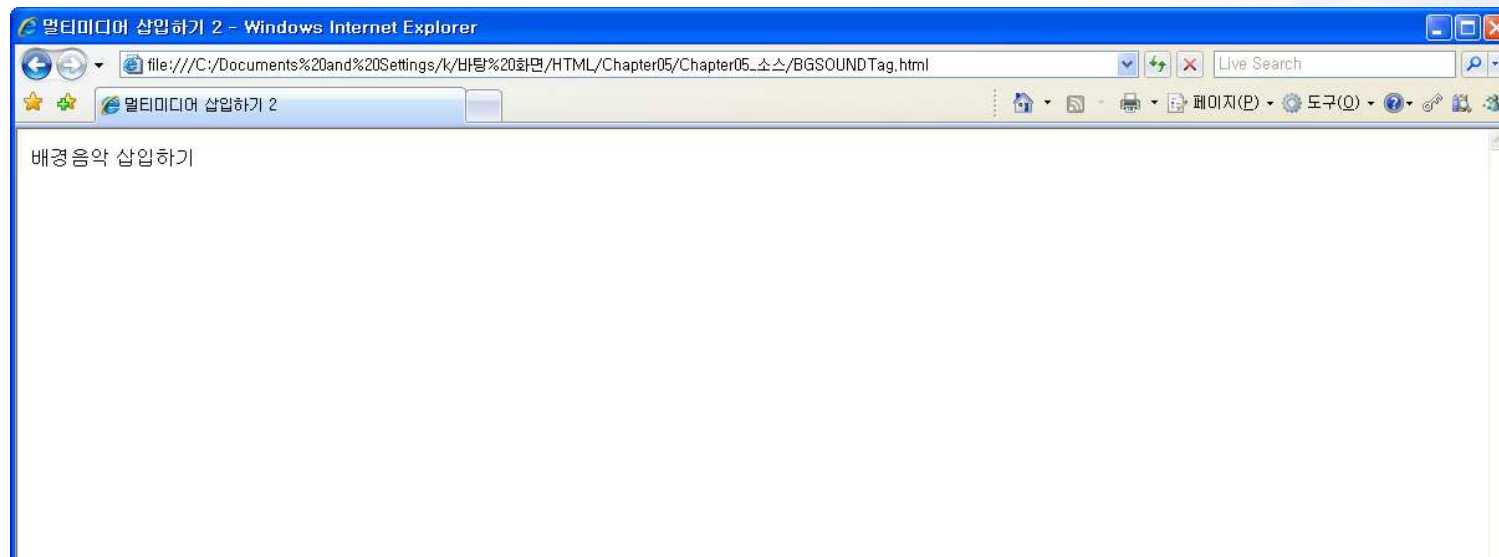
<BGSOUND SRC="Start.wav" LOOP="infinite">

</BODY>

속성	설명
SRC="URL"	삽입할 파일 경로 지정
LOOP="수치"	배경음악의 재생 횟수 지정

배경음악 삽입하기

```
<BGSOUND SRC="Start.wav" LOOP="infinite">
```



[그림 5-22] BGSOUNDTag의 실행결과