Collaboration / State Chart

유현수, 윤지훈, 이윤건, 장원혁

43



01. UML

02. Collaboration Diagram

03. State Chart Diagram

1

UML

Unified Modeling Language (통합 모델링 언어)

시스템 개발 과정에서 종사자들의 이해를 돕기 위해 개발된 모델링 언어

• Collaboration Diagram (협동 다이어그램)

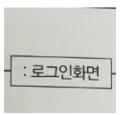
• StateChart Diagram (상태 다이어그램)

Communication Diagram (의사소통 다이어그램)

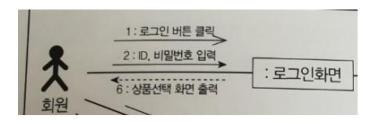
- UML 2 버전대로 넘어오면서 명칭이 Collaboration -> Communication으로 변경됨
- 상호작용 다이어그램(Interaction Diagram)의 한 종류
- 시스템이나 객체들이 메시지를 주고 받으며 상호 작용하는 과정과 객제들간의 연관을 표현한 다이어그램
- 동작에 참여하는 객체들 사이의 [관계]파악에 용이함
- 클래스 다이어그램(Class Diagram)에서 관계가 제대로 표현됐는지 점검하는 용도로도 사용됨

Communication Diagram (의사소통 다이어그램)

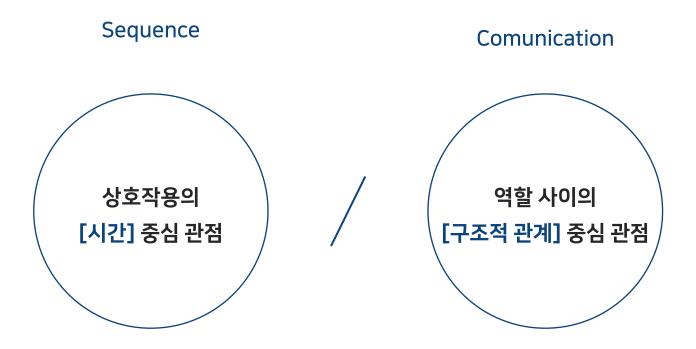




Communication Diagram (의사소통 다이어그램)



Sequence vs Comunication



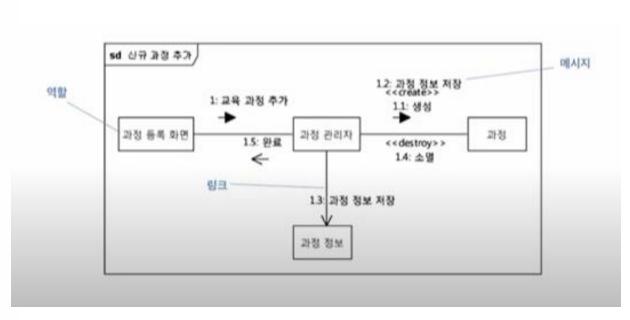
커뮤니케이션 다이어그램은 시퀀스 다이어그램과 매우 유사 관점의 차이만 있고, 활용 및 표기법 등에서 대부분 일치 시퀀스에서 콜라보로, 혹은 그 반대로의 전환이 용이함

Sequence vs Comunication

Sequence

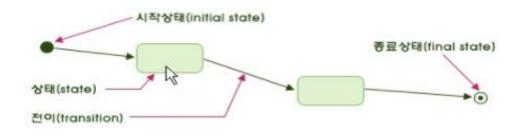
역함 sd 신규 과정 추가 과정 등록 화면 과정 관리자 과정 정보 생성 메시지 1: 교육 과정 추가 라이프라인 <<create>> JJ:080 --> 메서지 비동기 메시지 1.2 과정 정보 저장 1.3: 과정 정도 현장 활성화 <<destroy>> 1.5. 密照 소멸 메시지 반환 메시지 99

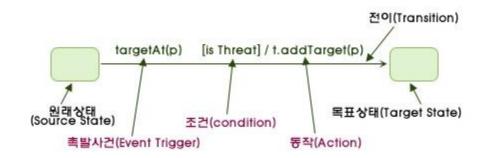
Communication



- 하나의 객체를 대상으로 생존기간 동안 가질 수 있는 객체 상태의 변화를 분석한 다이어그램
- 시스템 내부에 잠재되어 있는 변화를 이해하는데 도움을 준다.
- 응용프로그램이 분명하고 명확한 상태를 가지는 경우 유용하다.
- 상세한 내용 없이는 시스템의 행동을 설명하는데 한계가 있다.

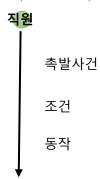
●구성요소







시작상태(Initial state)



시작상태(Initial state)

지원

자동차가 도착함

주유할 것 같은 차량이라면

주유기 펌프 가동

Tracking 상태명

시작상태(Initial state)



시작상태(Initial state)



자동차가 도착함

주유할 것같은 차량이라면

주유기 펌프 가동

Tracking	상태명
Entry / setModel(onTrack) Exit / setModel(offTrack) NewTarget / tracker.Acquire() Do / followTarget SelfTest / defer	진입동작 탈출동작 내부전이 활동 지연시간

시작상태(Initial state)



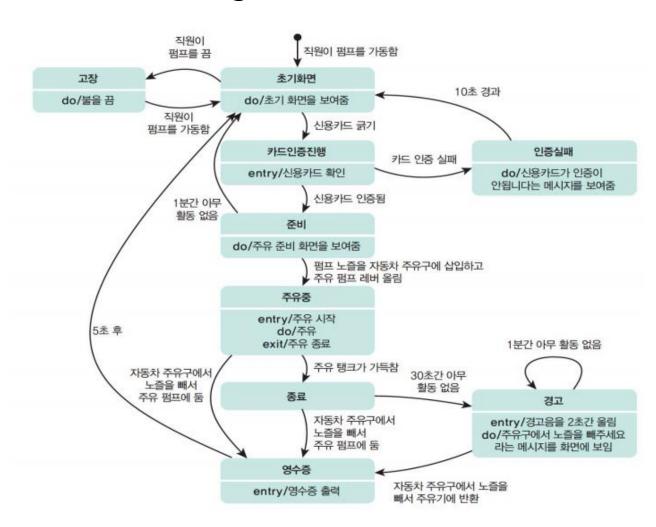
자동차가 도착함

주유할 것같은 차량이라면

주유기 펌프 가동

초기화면

do/초기 화면을 보여줌



Thank You