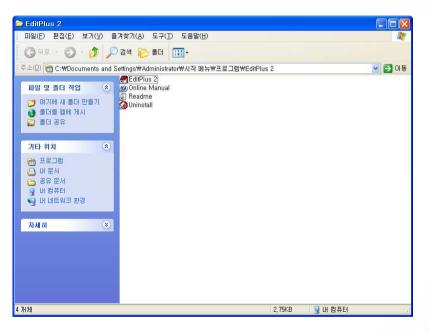


# Chapter02 HTML 자기소개서 작성하기

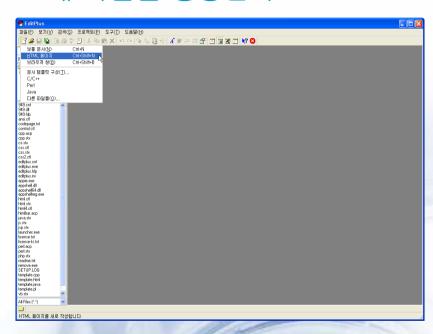
**HTML & JavaScript** 

#### 에디터플러스에서 HTML 문서 만들기

1. 에디터플러스 바로가기 아이 콘을 더블클릭해 실행한다

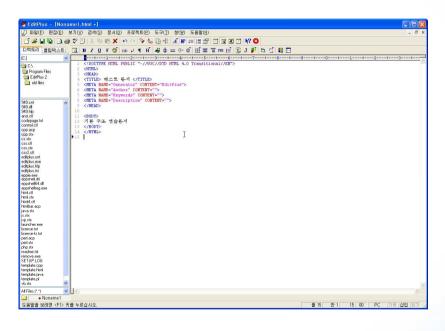


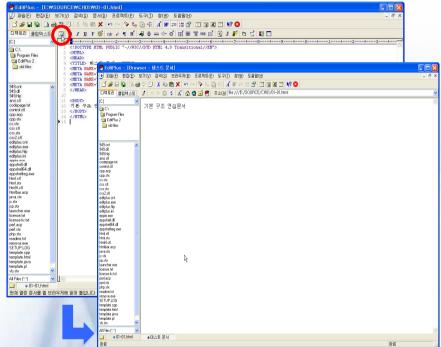
2. [HTML 페이지] 메뉴 클릭해 새 파일을 생성한다



# 집해 저장한다

# 3. 에디터플러스에서 HTML 편 4. 에디터플러스로 결과를 확인한다

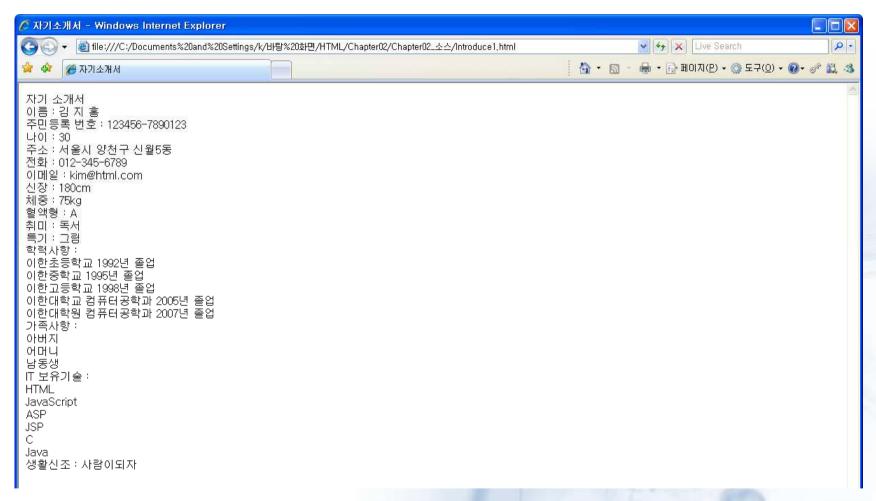




# Contents

- 1. 배경색 및 글자 색상 지정하기
- 2. 주석 처리하기
- 3. 글자 속성 지정하기
- 4. 줄 바꾸기
- 5. 제목 지정하기
- 6. 글자 스타일 지정하기
- **7.** 목록 지정하기
- 8. 특수 문자 입력하기

# Introduce



[그림 2-1] Introduce1의 실행결과

```
[HTML 기본 구조]
<html>
 <head>
   <title></title>
 </head>
  <body> </body>
</html>
```

# [<head> 태그 사이에 기록되는 문서 정보]

#### <<title>

■ 홈페이지를 대표할 수 있는 문서 제목을 지정한다

### **⋄** < meta >

■ 다양한 속성을 가지고 있어 다양한 역할을 한다.

# **⋄** < script >

■ 홈페이지를 역동적으로 변화시킨다.

# <<style>

■ 문서 전체의 레이아웃을 결정하여 문서에 통일감 을 준다.

# [태그의 구성 요소]

- ❖ 복합 태그
  - <태그명> 내용 </태그명>
- ❖ 속성을 가지는 태그
  - <태그명 속성명=값> 내용 </태그명>
- ❖ 단독 태그
  - <태그명>
- ❖ 사용 예
  - 여러분을 <font size=5 color=blue>진심으로</font> 환영합니다!

# [태그 사용 규칙]

- ❖ <태그명></태그명>과 같이 여는 태그와 닫는 태그가 쌍으로 사용된다.
  - 닫을 때는 태그명으로만 닫는다.
- ❖ 태그명과 속성명, 속성명과 속성명 사이는 한 칸씩 띄운다. 그 외 공백을 두어서는 안 된다.
  - 속성명과 값은 = 부호를 사용하여 표시한다.
  - 값이 두 단어 이상일 경우는 ""로 묶어서 표시한다.
- ❖ 속성이 있는 태그가 있고 없는 태그가 있다.
  - 속성을 반드시 하나 이상 사용해야 하는 태그도 있고 생략해 도 되는 태그가 있다.
  - 여는 태그만 독립적으로 존재하는 태그도 있다.
- ❖ 태그를 중첩해서 사용할 경우 먼저 열어준 태그를 나중에 닫 → 아준다.

[태그 사용 예]

<font size=5 color=blue>환영합니다!</font><b>우리집 너무 <u>넓고</u> 깨끗하죠^^</b><br>조금씩 알찬 내용들로 채워가겠습니다 .^^

# 배경색 및 글자 색상 지정하기

### **❖<BODY>** 태그

형식: <BODY 속성=값 속성=값.....> 내용 </BODY>

#### 속성:

TOPMARGIN, LEFTMARGIN, BACKGROUND, BGCOLOR, TEXT, LINK, VLINK, ALINK

#### 예제:

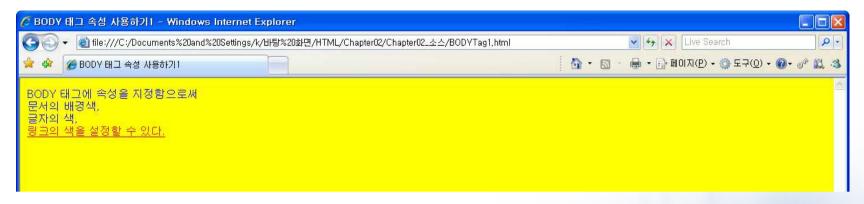
<BODY BGCOLOR="yellow" TEXT="blue" LINK="red"
VLINK="green" ALINK="gray">

BODY 태그의 속성

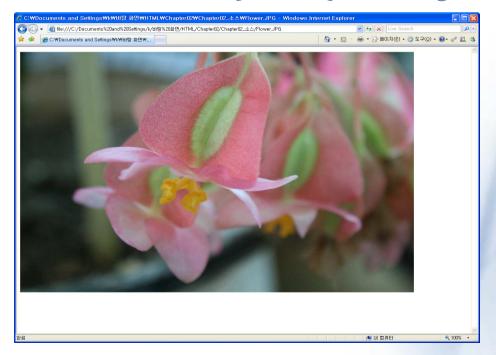
</BODY>

# <BODY> 태그 속성

속성	설명
TOPMARGIN="수치"	상단 여백 지정
LEFTMARGIN="수치"	왼쪽 여백 지정
BACKGROUND="주소"	배경 이미지 지정
BGCOLOR="색상"	배경 색상 지정
TEXT="색상"	글자 색상 지정
LINK="링크"	하이퍼 링크 색상 지정
ALINK="링크"	하이퍼 링크를 마우스로 클릭할 때 색상 지정
VLINK="링크	이미 방문한 링크의 색상 지정



#### [그림 2-2] BODYTag1의 실행 결과



[그림 2-3] BODYTag1의 실행결과

# 문단, 컬러, 글꼴, 목록 태그 다루기 - <body> 태그

# [색상 표기법]

- ❖ HTML 문서에서 색상을 표현하는 방식은 영문의 색상 명, 16진수 RGB 값 2가지가 있다.
- ❖ 16진수 표기법은 RGB표기법 이라고도 하는데,
   R(red) 2자리, G(green) 2자리, B(blue) 2자리 총 6자리로 구성된다.



# 문단, 컬러, 글꼴, 목록 태그 다루기 - <body> 태그

# [RGB 컬러 값]

칼라	영문명	16진수	칼라	영문명	16진수
	Black	#000000		Green	#008000
	Silver	#C0C0C0		Lime	#00FF00
	Gray	#808080		Olive	#808000
	White	#FFFFFF		Yellow	#FFFF00
	Maroon	#800000		Navy	#000080
	Red	#FF0000		Blue	#0000FF
	Purple	#800080		Teal	#008080
	Fuchsia	#FF00FF		Aqua	#00FFFF

15

# **RGB**



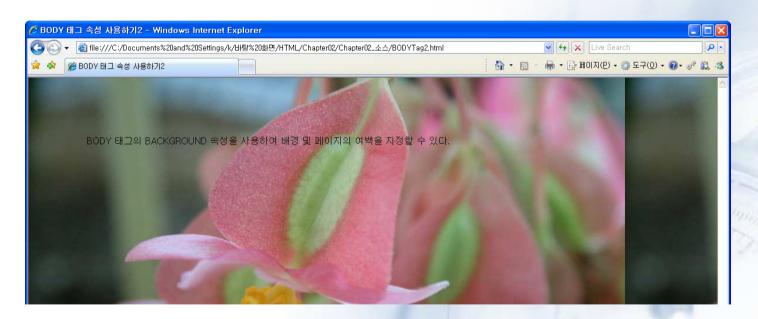


[그림 2-4] RRGGBB를 16진수로 변환한 값

<BODY BACKGROUND="Flower.JPG" LEFTMARGIN="100"
TOPMARGIN="100">

BODY 태그의 BACKGROUND 속성을 사용하여 배경 및 페이지의 여백을 지정할 수 있다.

</BODY>



[그림 2-5] BODYTag2의 실행결과

# 자기소개서

<BODY BGCOLOR="#ffffcc" TEXT="#660000" LEFTMARGIN="50" TOPMARGIN="50">

```
グ자기소개서 - Windows Internet Explorer

✓ ← X Live Search

                                                               🏠 + 🔝 - 👼 + 🕞 페이지(P) + 🚳 도구(Q) + 🔞 + 🔗 💢 🐴
🎓 🍄 🏿 🎉 자기소개서
   자기 소개서
   이름:김지홍
   주민등록 번호: 123456-7890123
   나이:30
   주소: 서울시 양천구 신월5동
   전화: 012-345-6789
   이메일: kim@html.com
   신장 : 180cm
   혈액형:A
   취미:독서
   학력사항:
   이한초등학교 1992년 졸업
   이한중학교 1995년 졸업
   이한고등학교 1998년 졸업
   이한대학교 컴퓨터공학과 2005년 졸업
   이한대학원 컴퓨터공학과 2007년 졸업
   가족사항
   아버지
   어머니
   남동생
   IT 보유기술
   HTML
   JavaScript
   ASP
   JSP
   생활신조 : 사람이되자
```

[그림 2-6] Introduce2의 실행결과

# 주석 처리하기

#### ❖ 주석

■ 소스 코드 설명 등을 첨가할 때 사용하며 프로그래밍 한 코드를 실행하는데 아무런 영향을 주지 않는 않음

```
형식:<!-- 내용 -->
```

```
에제 :

<BODY>

첫 번째 줄
<!--

두 번째 줄

-->

세 번째 줄

</BODY>
```

```
      <!--</td>

      <!--</td>

      </HEAD>

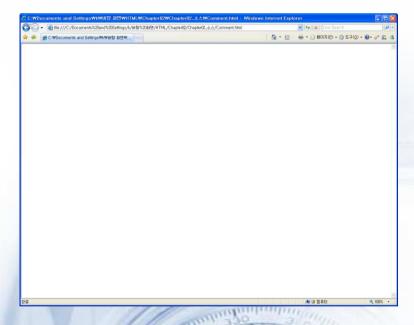
      </HEAD>

      <BODY>

      <!--</td>

      주석은 화면상에 표시되지 않고 소스에서만 확인할 수 있다.

      -->
```



[그림 **2-**7] Comment의 실행결과

# 문단, 컬러, 글꼴, 목록 태그 다루기 – 위지윅과 특수문자

# [자주 사용하는 특수문자]

문자 엔티티	결과	설명
		non-breaking space의 약어. 공백문자 하나를 추가한다.
<	<	Less than 의 약어. <를 표시한다.
>	>	Greater than의 약어. >를 표시한다.
&	&	Ampersand의 약어. &부호를 표시한다.
"	66	quotation maker의 약어. "를 표시한다.
©	C	Copyright의 약어. 저작권,판권을 표시한다.
™	TM	Trademark의 약어. 상표를 표시한다.

# 글자 속성 지정하기 **(1/2)**

#### **❖<FONT>** 태그

■ 글씨의 크기, 색상, 글꼴 지정

```
형식: <FONT 속성=값 속성=값.....> 내용 </FONT>
```

```
속성:
SIZE, COLOR, FACE
```

```
예제:

<BODY>

<FONT SIZE="5" COLOR="green" FACE="공서체">

FONT 태그의 예제

</FONT>
</BODY>
```

# <FONT> 태그 속성

속성	설명
SZE="수치"	글자 크기 지정
OOLOR="색상"	글자 색상 지정
FACE=" <del>글</del> ≌"	글꼴 종류 지정

# 문단, 컬러, 글꼴, 목록 태그 다루기 – 글꼴 관련 태그

# [물리적인 글꼴의 종류]

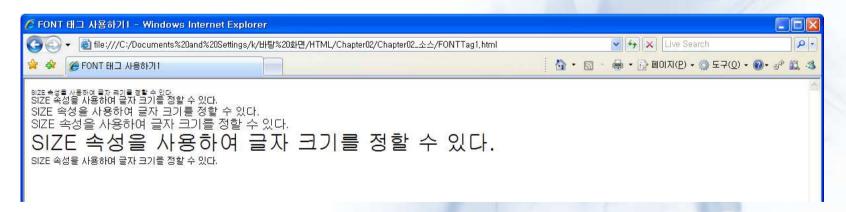
태그	설명	결과
<b></b>	bold(굵은 글자)	bold
<i>&gt;</i>	italic(이탤릭체)	italic
<u>&gt;</u>	underline(밑줄)	<u>underline</u>
<strike></strike>	strike through(취소선을 표시)	strike through
<tt></tt>	typewriter text(타이핑체)	typewriter text
<sup></sup>	superscript(위첨자)	superscript
<sub></sub>	subscript(아래첨자)	subscript
  dig>	big(더 크게)	big
<small></small>	small(더 작게)	small

# 문단, 컬러, 글꼴, 목록 태그 다루기 - 글꼴 관련 태그

# [논리적인 글꼴의 종류]

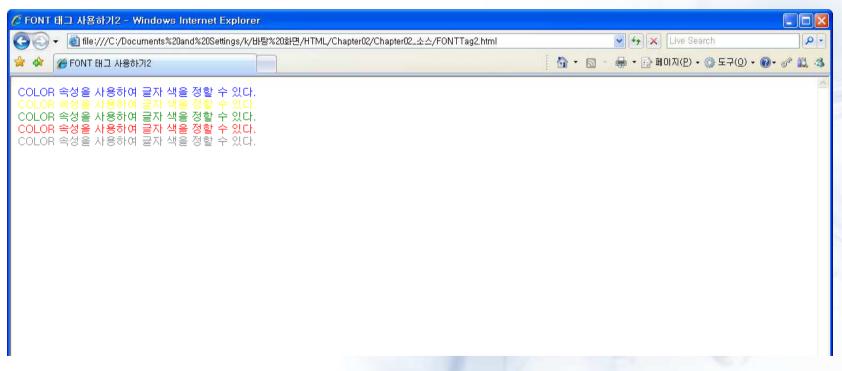
태그	설명	결과
<em></em>	emphasis(강조할 때) 이탤릭체로 표현	emphasis
<strong></strong>	strong emphasis(강한 강조) 굵은 문자로 표현	strong emphasis
<code></code>	code(컴퓨터 코드를 나타낼 때) 고정폭 글자체로 표현	code
<samp></samp>	sample(샘플 출력할 때) 고정폭 글자체로 표현	sample
<kbd></kbd>	keyboard(키보드의 키 입력을 표현할 때) 고정폭 글자체로 표현	keyboard
<var></var>	variable(변수 이름을 지정할 때) 기울임체로 표현	variable
<cite></cite>	citation(인용구를 나타낼 때) 기울임체로 표현	citation
<dfn></dfn>	defining instance(단어를 정의하거나 사례를 들 때) 기울임체로 표현	defining instance

<FONT SIZE="1">SIZE 속성을 사용하여 글자 크기를 정할 수 있다.</FONT><BR><FONT SIZE="2">SIZE 속성을 사용하여 글자 크기를 정할 수 있다.</FONT><BR><FONT SIZE="3">SIZE 속성을 사용하여 글자 크기를 정할 수 있다.</FONT><BR><BASEFONT SIZE="4">SIZE 속성을 사용하여 글자 크기를 정할 수 있다.</BR>



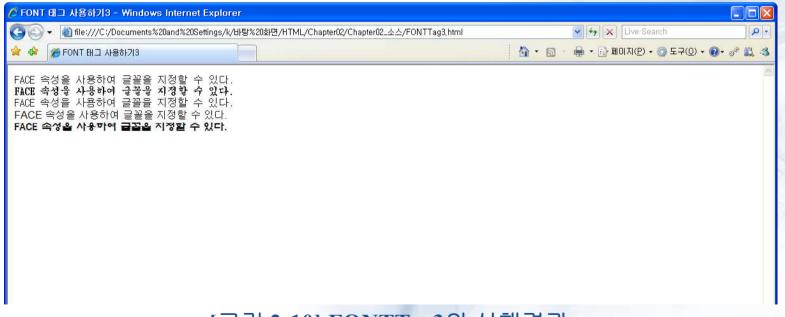
[그림 2-8] FONTTag1의 실행결과

<FONT COLOR="blue">
COLOR 속성을 사용하여 글자 색을 정할 수 있다.</pont><BR>
<FONT COLOR="yellow">
COLOR 속성을 사용하여 글자 색을 정할 수 있다.</pont><BR>

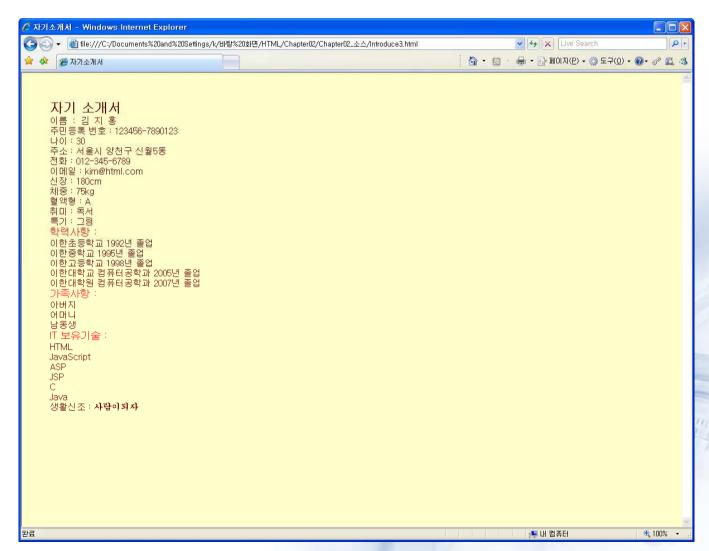


[그림 2-9] FONTTag2의 실행결과

# <FONT FACE="굴림체">FACE 속성을 사용하여 글꼴을 지정할 수 있다.</font><br/> <FONT FACE="궁서체">FACE 속성을 사용하여 글꼴을 지정할 수 있다.</font><br/> <BR><FONT FACE="돋움체">FACE 속성을 사용하여 글꼴을 지정할 수 있다.</font><br/> <BR>



[그림 2-10] FONTTag3의 실행결과



[그림 2-11] Introduce3의 실행결과

# 줄 바꾸기 **(1/3)**

## **❖<BR>** 태그

■ 줄 바꾸기

# 줄 바꾸기 (2/3)

## **♦<P>** 태그

■ 단락 구분

```
형식:<P 속성=값> 내용</P>
```

#### 속성: ALIGN

```
예제:

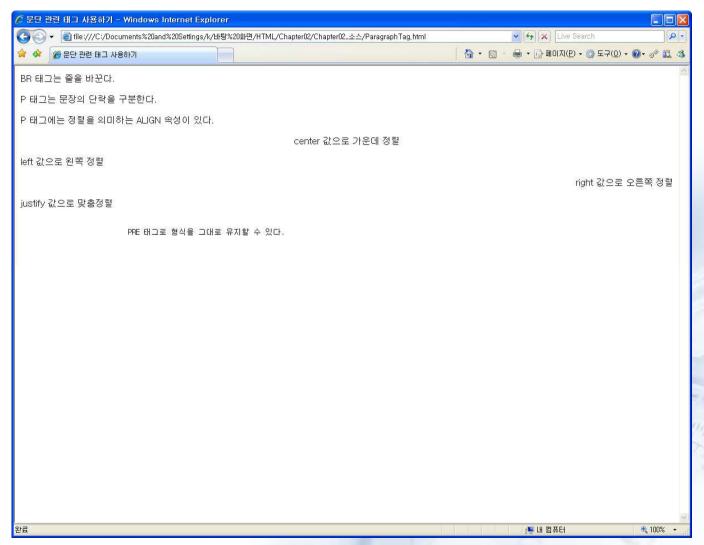
<BODY>

<P>줄바꾸기 예제</P>
<P>줄바꾸기 예제</P>
<P>줄바꾸기 예제</P>
<P>줄바꾸기 예제</P>
<BODY>
```

# 줄 바꾸기 (3/3)

# **◇<PRE>** 내용 **</PRE>**

■ 형식을 그대로 유지하며 표시



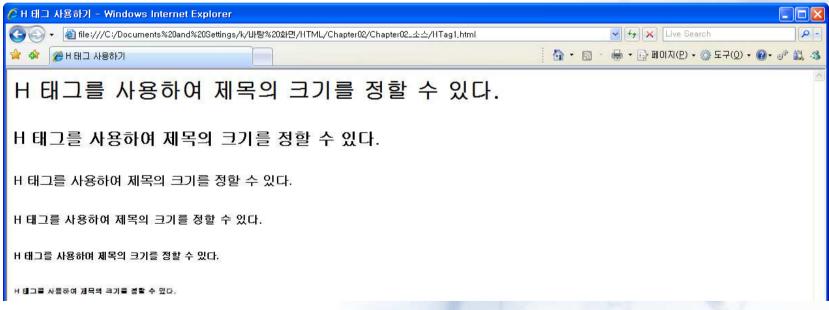
[그림 2-12] ParagraphTag의 실행결과

# 제목 지정하기

### **\*<H>** 태그

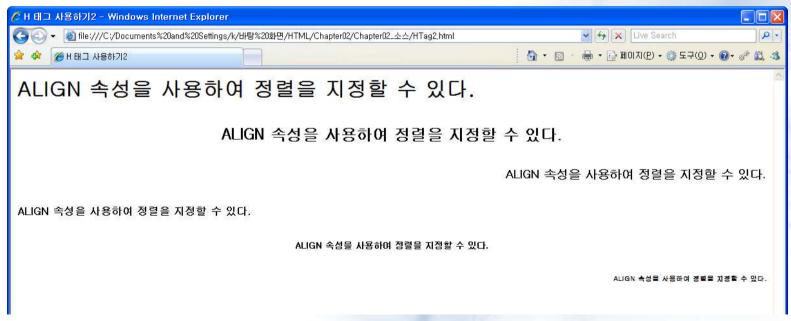
- 제목 지정 1~6까지 지정할 수 있음
- 자동으로 글자 스타일이 두껍게 표시됨
- <FONT> 태그의 SIZE 속성의 값과는 반대로 크기 가 지정

# <H1> H 태그를 사용하여 제목의 크기를 정할 수 있다.</H1><BR> <H2> H 태그를 사용하여 제목의 크기를 정할 수 있다.</H2><BR> <H3> H 태그를 사용하여 제목의 크기를 정할 수 있다.</H3><BR>



[그림 2-13] HTag1의 실행결과

# <H1 ALIGN="left"> ALIGN 속성을 사용하여 정렬을 지정할 수 있다.</H1><BR> <H2 ALIGN="center"> ALIGN 속성을 사용하여 정렬을 지정할 수 있다.</H2><BR> <H3 ALIGN="right"> ALIGN 속성을 사용하여 정렬을 지정할 수 있다.</H3><BR>



[그림 2-14] HTag2의 실행결과



[그림 2-15] Introduce4의 실행결과

## 물리적 스타일 지정하기

#### ❖물리적 스타일 지정

■ 태그 자체의 의미보다는 단순히 웹 페이지 상에 표시 되는 형태만을 결정하는 태그

태그	설명
(B) 내용 ⟨/B⟩	글자를 진하게 표시
<ul><li>(I) 내용 〈/I〉</li></ul>	글자를 이텔릭체로 표시
〈S〉내용 〈/S〉	글자 기운데 <mark>에 줄을 그어</mark> 표시
⟨U⟩ 내용 ⟨/U⟩	글자에 밑 <del>줄을</del> 그어 표시
A</td <td>고정 폭 글꼴 표시</td>	고정 폭 글꼴 표시
〈SUP〉내용〈/SUP〉	글자를 위첨차로 표시
〈SUB〉내용 〈/SUB〉	글자를 아래첨자로 표시
〈BIG〉내용〈/BIG〉	글자를 더 크게 표시
〈SMALL〉내용 〈/SMALL〉	글자를 <mark>더</mark> 작게 표시

 <B> B 태그는 글자를 볼드체로 출력한다.</B></BR>

 <I> I 태그는 글자를 이텔릭체로 출력한다.</I></b>

 <S> S 태그는 글자에 취소선을 그어 출력한다.<//S></BR>

 <U> U 태그는 글자에 밑줄을 그어 출력한다.<//U></br>

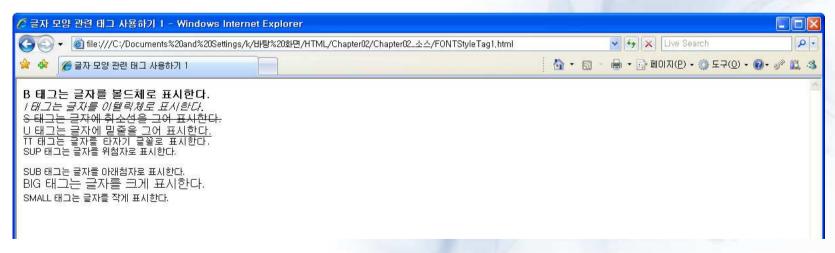
 <TT> TT 태그는 글자를 타자기 글꼴로 출력한다.<//TT>

 <SUP> SUP 태그는 글자를 위점자로 출력한다.<//SUP>

 <SUB> SUB 태그는 글자를 아래첨자로 출력한다.

 <BIG> BIG 태그는 글자를 크게 출력한다.

 <SMALL> SMALL 태그는 글자를 작게 출력한다.



[그림 2-16] FONTStyleTag1의 실행결과

## 논리적 스타일 지정하기

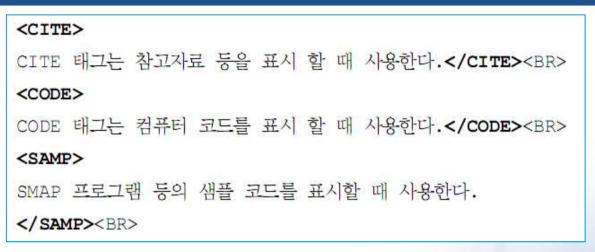
#### ❖논리적 스타일 지정

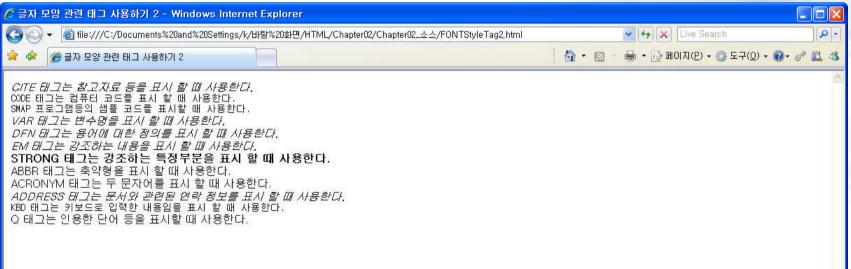
■ 웹 페이지 상에 출력되는 모양 보다는 태그 자체에 의 미를 가지고 있는 태그



# 논리적 스타일 관련 태그

태그	설명
⟨CITE⟩ LHS ⟨/CITE⟩	참고자료 표시
⟨CODE⟩ 내용 ⟨/CODE⟩	컴퓨터 코드 표시
⟨SAMP⟩ LH용 ⟨/SAMP⟩	프로그램 등의 샘플 코드 표시
⟨VAR⟩ LIIS ⟨/VAR⟩	변수명 표시
⟨DFN⟩ LH용 ⟨/DFN⟩	용어에 대한 정의 표시
⟨EM⟩ 내용 ⟨/EM⟩	강조하는 내용 표시
(STRONG) 내용 (/STRONG)	강조하는 특정부분 표시
〈ABBR〉 내용 〈/ABBR〉	축약형 표시
⟨ACRONYM⟩ LHS ⟨/ACRONYM⟩	두 문자어를 표시
〈ADDRESS〉 내용 〈/ADDRESS〉	문서와 관련된 연락정보 표시
(KBD) 내용 (/KBD)	키보드로 입력한 내용임을 표시
(Q) 내용 (/Q)	인용한 단어 등을 표시





[그림 2-17] FONTStyleTag2의 실행결과

### 목록 지정하기 - 기호 목록

#### **\*<UL>** 태그

■ 목록에 대하여 각 항목 앞에 기호를 붙일 때 사용

```
형식:
                           속성:TYPE
<UI>
                           TYPE의 값: disk (기본)
      <LI 속성=값> 항목 1
                                    circle
      <LI 속성=값> 항목 2
                                    square
      <LI 속성=값> 항목 3
</III>
예제:
<BODY>
      <UL>
             <LI> 목록 태그 사용하기
             <LI TYPE="disk"> 목록 태그 사용하기
             <LI TYPE="square"> 목록 태그 사용하기
             <LI TYPE="circle"> 목록 태그 사용하기
      </III.>
</BODY>
```

```
<UL>
     <LI> 기본
     <LI TYPE="disk"> disk 값
     <LI TYPE="square"> square 값
     <LI TYPE="circle"> circle 값
</UL>
```



[그림 2-18] ULTag의 실행결과

## 목록 지정하기 - 숫자 목록

#### **♦<OL>** 태그

■ 목록에 대하여 각 항목 앞에 기호를 붙일 때 사용

```
형식:
<OL 속성=값 속성=값>
<LI 속성=값 속성=값> 항목 1
<LI 속성=값 속성=값> 항목 2
<LI 속성=값 속성=값> 항목 3
</OL>
```

#### 속성:

<OL> 태□ - TYPE, START <LI> 태□ - TYPE, VALUE

## **<OL>** 태그와 **<LI>** 태그 속성

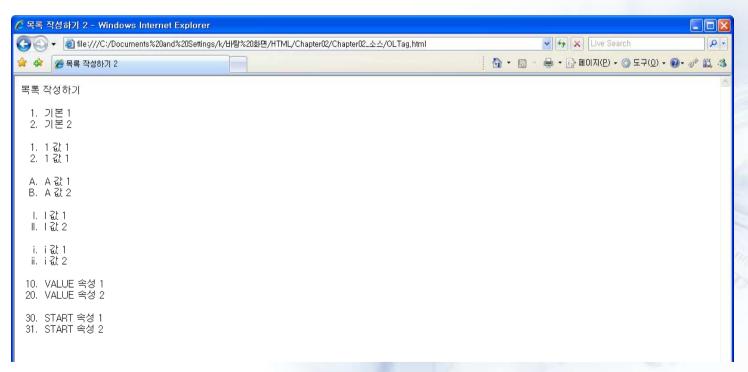
### ❖<OL> 태그 속성

속성	설명
TYPE="숫자형식"	숫자 형식 지정
START="会자"	시작할 항목의 번호 지정, 기본값 1

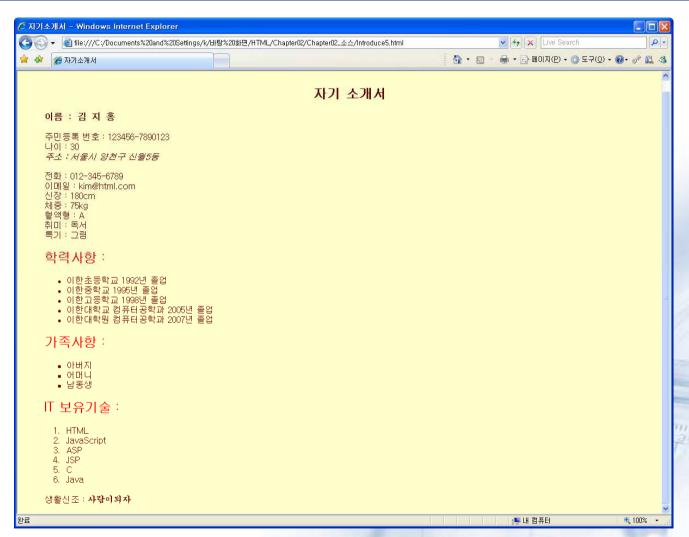
#### **❖<LI>** 태그 속성

속성	설명
TYPE="숫자형식"	숫자 형식 지정
VALUE="会자"	항목 번호를 중간에 바꿀 경우 지정

❖숫자 형식 값: 1, a, A, i, I



[그림 2-19] OLTag의 실행결과



[그림 2-20] Introduce5의 실행결과

### 특수 문자 입력하기

#### ❖특수 문자 입력

- 엔티티(Character Entities) 를 사용하여 화면상에 표시
- 캐릭터 엔티티는 시작부분인 '&', 엔티티 이름을 나타내는 '#' (엔티티 이름이나 번호를 사용함), 그리고 끝을 나타내는 ';' 3부분으로 구성됨

엔티티	설명
	공백
<	<
>	>
&	&
"	"

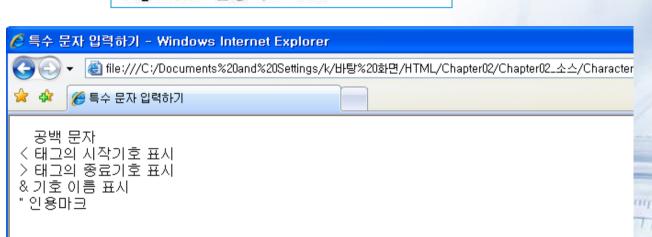
&nbsp공백 문자<BR>

< 태그의 시작기호 표시<BR>

> 태그의 종료기호 표시<BR>

& 기호 이름 표시<BR>

" 인용마크<BR>



[그림 2-21] CharacterTag의 실행결과