

# Reitinhaku verkossa

## Testaus

Harjoitustyössä käytetään automatisoitua yksikkötestausta. Testit voi suorittaa komentomallalla pois pääohjelman rivi `#define NDEBUG` ja kääntämällä ohjelma uudelleen.

Yksikkötestaus koostuu kolmesta osasta: `FileOperatorTest`, `HeapTest` ja `DijkstraSearcherTest`. Nämä testaavat tietostoissa `FileOperator`, `Heap` ja `DijkstraSearcher` määritettyjen operaatioiden toimintaa. Tarkastellaan seuraavaksi testien toimintaa hieman lähemmin.

`FileOperatorTest` saa syötteenään tiedoston `testmap.txt`, jonka sisältö on kuvion 1 mukainen. `Assert`-makrot tarkistavat, että tiedostosta luetun kartan koko on  $8 \times 13$  ruutua, ja että eräiden ruutujen arvot täsmäävät tiedoston sisältöön: esim. kaikkien sarakkeissa 0-2 sijaitsevien ruutujen arvon tulee olla 0.

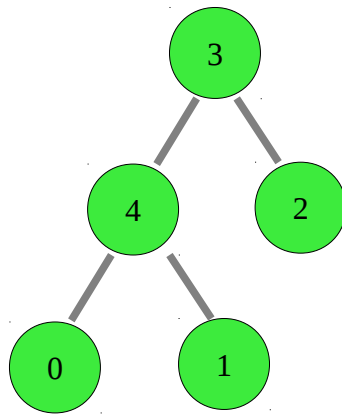
```
8 13

0001000000000
0001111100000
0000000100000
0000000111100
0000000000100
0000111111100
0000100000000
0000100000000
```

Kuvio 1: tiedoston `testmap.txt` sisältö

`HeapTest` tarkastaa aluksi, että sen luoma keko on tyhjä. Tämän jälkeen kekoon lisätään solmut 0-4, joiden avaimet (eli etäisyydet lähtösolmusta) ovat 8, 5, 17, 0 ja 1. Kuviossa 2 on esitetty keon rakenne silloin, kun lisäys on suoritettu onnistuneesti.

Kun lisäys on valmis, tarkastetaan keon alkioden lukumäärä, jonka tulee olla 5. Tämän jälkeen tarkastetaan, että operaatiot `getParent`, `getLeft` ja `getRight` palauttavat oikean taulukkoindeksin. Lopuksi tarkastetaan, että operaatio `delMin` palauttaa toistuvasti kutsuttaessa solmut järjestyksessä 3, 4, 1, 0 ja 2.



Kuvio 2: keon rakenne solmujen 0-4 lisäyksen jälkeen