Reitinhaku verkossa

Ohjelman kääntäminen

Ohjelma voidaan kääntää komentoriviltä siirtymällä hakemistoon project ja antamalla komento make all. Kääntämiseen ja linkittämiseen liittyviä parametreja voi säätää muokkaamalla tiedoston makefile sisältöä.

Ohjelman ajaminen

Ohjelma ajetaan siirtymällä hakemistoon project ja antamalla seuraavanlainen komento: ./runApplication -d off map.txt 0 0 29 29

Komennon ensimmäinen valitsin -d kertoo, että lyhintä polkua etsitään Dijkstran algoritmilla. Vaihtoehtoisesti voidaan käyttää valitsinta -a, jolloin Dijkstran algoritmi korvataan A*:llä. Toinen valitsin asettaa ruudulle tulostamisen pois käytöstä (off) tai käyttöön (on). Tulostuksen avulla voidaan seurata, mitä solmuja algoritmi käsittelee etsinnän aikana. Kolmantena parametrina annetaan karttatiedoston nimi data-hakemistossa. Neljä viimeistä parametria määräävät alkusijainnin s ja loppusijainnin t koordinaatit järjestyksessä s_{rivi}, s_{sarake}, t_{rivi}, t_{sarake}.

Testien ajaminen

Testien ajamiseksi tulee tiedostosta Main.cpp kommentoida pois rivi #define NDE-BUG ja kääntää ohjelma uudelleen esim. nimellä runTests (ks. makefile). Tämän jälkeen testit voidaan ajaa siirtymällä hakemistoon project ja antamalla komento ./runTests.

Ohjelman ottamat syötteet

Ohjelmalle voidaan antaa syötteeksi kartta, jonka tulee olla kuviota 1 vastaavassa muodossa: tiedoston alussa tulee antaa kartan rivien ja sarakkeiden lukumäärä, minkä jälkeen seuraa tyhjä rivi. Varsinainen karttaruudukko on oltava tiedostossa ilman välilyöntejä.

Ohjelman toimiminen oikein edellyttää, että annetusta aloitussijainnista on olemassa ainakin yksi polku lopetussijaintiin. Tämä on syytä muistaa erityisesti generoitaessa karttoja satunnaisesti.

Kuvio 1: esimerkki syötetiedoston sisällöstä