|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회 의 록  조 명 :ドンマイ | | | | | |
| 일 시 | | 2019.01.14 | 장 소 | | 본관405호 |
| 의 제 | | 캡스톤 아이디어 도출 | | | |
| 주 요 내 용 (요 약) | | | | | |
| 1. 아이디어 회의  1-1. 아이디어 도출  ① 주택단지 통합 관리 플랫폼  ② 스트레스 관리 서비스  ③ 모바일 순번 시스템  ④ 파충류 관리 서비스  ⑤ 놀이공원 관리 플랫폼  ⑥ 미세먼지 측정을 통한 웹 서비스  ⑦ 코딩 블록을 바탕으로 한 유아 코딩 교육 시스템  1-2. 아이디어 선출 및 토론  ① 코딩블록을 바탕으로 한 유아 코딩 교육 시스템  - 웹에서 스토리를 제공하여 블록을 통해 스토리를 만들어 나가는 서비스를 제공하여 펜토미노와 차이를 둔다.  ② 미세먼지 측정을 통한 웹 서비스  - 미세먼지 측정을 통한 웹서비스를 만들 경우, 만드는 것에 비해 시연 시, 실제적으로 보여줄 수 있는 것이 적을 것 같다. | | | | | |
| P  M  교  수  의  견 | 1. 유아 코딩의 경우, 완성했을 경우, 이번 3학년 졸업작품인 펜토미노가 될 수 있음  2. 미세먼지 측정기  보여줄 것이 적다 -> 데이터 시각화, 지역 세분화 등 회의 시 여러 의견이 나옴  3. 1/16(수)까지 미세먼지 측정 서비스의 주요서비스 3개, 벤치마킹, 서비스의 필요성 등 전반적인 서비스의 내용을 구체화시켜 PPT로 작성하여 회의 시 제출할 것 | | | | |
| 참 석 자 : 김명종 󰄫  참 석 자 : 지은수 󰄫  참 석 자 : 이창목 󰄫 | | | | 참 석 자 : 이상진 󰄫  참 석 자 : 김주은 󰄫  참 석 자 : 김성현 󰄫 | |
| P M 교 수 : 정영철 󰄫 | | | | 담당교수 : 박성철 󰄫 | |