
사물인터넷 실무

3장 연습문제

과제 작성 방법

▶ 변수명

- ▶ 프로그래밍을 작성시 필요한 **변수**는 작성자가 **스스로 선언**하여 사용
- ▶ 변수명은 프로그래밍 내에서 **의미가 있는 이름**이어야 하며 그렇지 않을 경우 **감점에 해당**
- ▶ 반드시 **주석** 삽입
 - ▷ 가능한한 명확하고 자세하게 작성
 - ▷ **코드 상단**에 프로그램 **설명**도 작성
- ▶ 연습문제의 소스 코드 이름은 순서대로 각각 **practice01.py, practice02.py, ...** 로 저장
 - ▷ 실행화면 캡처 파일명도 동일한 이름으로 저장(**practice01.png, practice02.png, ...**)
 - ▷ 감점 대상 : 연습문제1.py, practice01.py.py(확장자 중첩)

연습문제 00

▶ 프로그래밍 하기 전에

▶ 일반적으로 오류가 발행하는 원인

▷ 오타

▷ 띄어쓰기

▷ 들어쓰기

▷ 대소문자

▷ 명령어가 불가능한 상태

▶ 오류(error)는 자연스러운 현상이지만 많아서 좋은 것을 없음

▶ 오류는 적게 만드는 방법은 학습자의 경험 뿐!

▶ 문제 해결을 위한 검색

▶ 가능하면 google 검색을 사용

▶ 영문으로 검색

▷ 전 세계의 포스팅을 검색하므로 좋은 내용을
찾을 확률이 높음

▶ 웹 브라우저는 크롬을 권장

▷ 사용자의 검색기록 저장하고 있다가 검색 키
워드를 입력하면 사용자 패턴에 맞는 알맞은
검색을 자동 완성

▶ 검색결과와 첫 페이지에 원하는 결과가 없다면 검색 키워드 변경

▶ 키워드는 아래와 같이 나열

▷ 1)프로그래밍 언어 2)핵심 키워드

연습문제 01

- ▶ 사용자에게 한 개의 정수를 입력 받고 아래 메시지 중 적절한 것을 출력하도록 프로그래밍하시오.
 - ▶ 입력한 값은 0보다 작습니다.
 - ▶ 입력한 값은 0이상 10미만입니다.
 - ▶ 입력한 값은 10이상 20미만입니다.
 - ▶ 입력한 값은 20이상 30미만입니다.

연습문제 02

▶ 사용자가 한 개의 정수를 입력하면 그 수의 거듭제곱 값을 출력하는 코드를 작성하시오.

연습문제 03

- ▶ 사용자가 입력한 한 개의 양수가 3의 배수인지 확인해주는 코드를 작성하시오.
- ▶ 음수를 입력한 경우 “음수를 입력했습니다.” 메시지를 출력

연습문제 04

- ▶ 사과는 1000원, 포도는 3000원, 배는 2000원, 귤은 500원에 파는 과일 가게가 있다. 이 가게에서 포도를 3송이 이상 구매할 경우에 다른 과일 값을 포함한 총 결제금액에서 10%를 할인해준다고 할 때, 계산해주는 프로그램을 작성하시오.
- ▶ 예 : 사과 2개, 포도 3개, 배 1개를 구매할 경우 11700원 결제(13000원에서 10%할인)
- ▶ 점원의 입장에서 편리하게 사용할 수 있도록 고민하고 작성
- ▶ 결국, 평가시에 문제의 요구사항을 정확하고 쉽게 확인할 수 있도록 고려

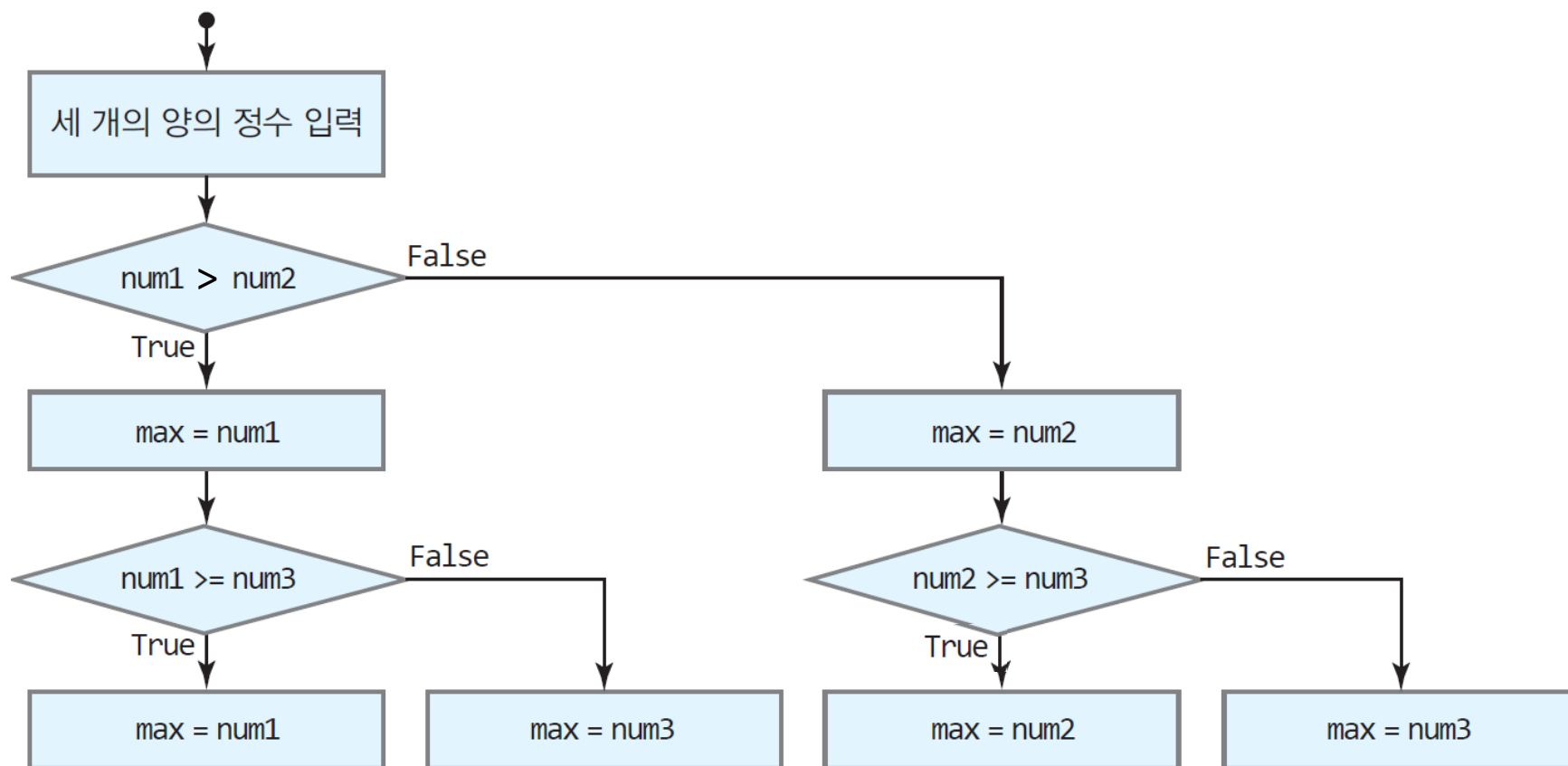
연습문제 05

▶ 요구사항과 알고리즘(순서도)을 확인한 후 프로그래밍 하시오.

▶ 요구사항

▷ 세 개의 양의 정수를 입력 받아, 가장 큰 수만 출력하는 프로그램을 작성해보자.

▶ 알고리즘



Q & A
