

ADF – I Assignment 5: ArrayList

Viết chương trình Java quản lý danh sách nhân viên, bao gồm các chức năng thêm mới, tìm kiếm và in toàn bộ danh sách nhân viên trong công ty.

Hướng dẫn :

- a. Tạo project **As5**
- b. Tạo Java Class **Employee** để mô tả cấu trúc 1 nhân viên như sau:
 - i. Dữ liệu (fields – variable): **id, name, position, baseSalary (100- 2000USD)**
 - ii. Hàm dựng (constructors):
 1. Không tham số **Employee()**
 2. Có tham số **Employee(String, String, String, int)**
 - iii. Phương thức:
 1. void **input()** : nhập dữ liệu cho các thuộc tính của nhân viên
 2. void **print()** : xuất thông tin chi tiết của đối tượng nhân viên
- c. Tạo Java Main Class **EmployeeTest (EmployeeTest.java)** thực hiện chức năng quản lý danh sách nhân viên :
 - i. Dữ liệu (fields – variable):
empList (là 1 **ArrayList** chứa các đối tượng nhân viên),
 - ii. Hàm dựng không tham số:
khởi tạo **empList**
 - iii. Phương thức (Methods):
 1. void **add()**: thêm 1 nhân viên mới vào danh sách ds.
Lưu ý: kiểm tra nếu mã số bị trùng sẽ báo lỗi và từ chối thêm mới.
 2. void **display()**: In toàn bộ bảng danh sách nhân viên, và in thông báo lỗi nếu hệ thống chưa có dữ liệu
 3. void **display(int amt)**: In bảng danh sách nhân viên có mức lương trên **amt** USD. Chương trình sẽ in thông báo lỗi nếu hệ thống chưa có dữ liệu hoặc không tìm thấy nhân viên nào có mức lương trên **amt** USD
 4. void **display(String empName)**: Tìm và in ra bảng danh sách các nhân viên có tên chứa chuỗi **empName**. Chương trình sẽ in thông báo lỗi nếu hệ thống chưa có dữ liệu hoặc không tìm thấy nhân viên nào theo yêu cầu trên.
 5. void **menu()**: xây dựng hệ thống thực đơn cho phép thêm, tìm kiếm và in danh sách các nhân viên theo yêu cầu nói trên.
 6. static void **main ()**: tạo 1 đối tượng kiểu **EmployeeTest**, gọi phương thức **menu()** trên đối tượng này để thi hành chương trình.
- d. Biên dịch và thi hành chương trình