

ADF I - Assignment 2 – Class & Object

Viết ứng dụng Java quản lý 1 tài khoản ngân hàng theo hướng dẫn sau:

1. Tạo project **As2**:
2. Tạo Java Class, **Account** (**Account.java**) với cấu trúc sau:
 - a. Fields dữ liệu : **accNo**, **balance**
 - b. Hàm dựng: khởi trị ban đầu cho các field dữ liệu.
 - i. Mặc định **Account()** – no-parameter constructor (dòng 17-20)
 - ii. Có tham số **Account(String, int)** - parameterized constructor (dòng 22-25)
 - c. Phương thức:
 - i. void **deposit(int)** : thực hiện chức năng gửi tiền vào tài khoản
 - ii. void **withdraw(int)** : thực hiện chức năng rút tiền.
 - iii. int **getBalance()** : trả về số dư tài khoản.

<pre>12 public class Account { 13 14 String accNo; 15 int balance; 16 17 public Account() { 18 accNo = "ACC01"; 19 balance = 100; 20 } 21 22 public Account(String acc, int bal) { 23 accNo = acc; 24 balance = bal; 25 } 26 27 public void deposit(int amt) { 28 if (amt > 0) { 29 balance += amt; 30 System.out.println("Giao dịch thành công."); 31 } else { 32 System.out.println("Ko the goi tien am !..."); 33 } 34 } 35</pre>	<pre>36 public void withdraw(int amt) { 37 if (amt > 0 && amt < balance) { 38 //cập nhật số dư 39 //tb giao dịch thành công 40 } else { 41 //tb giao dịch thất bại 42 } 43 } 44 45 public int getBalance() { 46 return balance; 47 } 48 49 @Override 50 public String toString() { 51 return String.format("%s : %d", accNo, balance); 52 } 53 54 55 }</pre>
---	--

3. Tạo lớp kiểm thử Java Main Class, **AccountTest.java** , bao gồm 2 phương thức :
 - a. **menu()** : tạo thực đơn thực hiện chức năng gửi và rút tiền.
 - b. **main()** : gọi phương thức menu() để thi hành chương trình.

```

11 void menu() {
12     Scanner in = new Scanner(System.in);
13     Account a = new Account();
14     int option = 0, amt = 0;
15
16     do {
17         System.out.println("He thong rut/goi tien tu dong: ");
18         System.out.println("1. goi tien ");
19         System.out.println("2. rut tien ");
20         System.out.println("3. xem so du ");
21         System.out.println("4. thoat ");
22         System.out.print("\t Chon chuc nang ( 1 - 4 ) : ");
23
24         option = in.nextInt();
25         switch (option) {
26             case 1:
27                 System.out.print("Nhap so tien muon goi :");
28                 amt = in.nextInt();
29                 a.deposit(amt);
30                 break;
31             case 2:
32                 //thông báo yêu cầu nhập số tiền muốn rút
33                 //gọi phương thức rút tiền
34                 break;
35             case 3:
36                 System.out.printf("So du = %d\n", a.getBalance());
37                 break;
38         }
39     } while (option != 4);
40
41     System.out.println("Cam on da su dung he thong ! Bye Bye ...");
42 }

```

```

43
44 public static void main(String[] args) {
45     AccountTest o = new AccountTest();
46     o.menu();
47 }

```

4. Biên dịch và thi hành chương trình.

5. Mở rộng :

a. Trong lớp **Account**, sửa lại các phương thức :

- i. deposit(int amt) : điều kiện giao dịch thành công : số tiền gửi phải > 100.
- ii. withdraw(int amt) : điều kiện giao dịch thành công : số tiền muốn rút > 100 và < số dư TK.

b. Trong lớp **AccountTest**:

- i. Khi khởi tạo đối tượng acc trong phương thức menu()– cho phép user nhập vào mã TK và số dư ban đầu của TK.
- ii. Khi in ra số dư TK của khách hàng, xuất thêm mã TK.