JP1 - Assignment 1

Viết chương trình Java kiểm tra trình độ IQ của sinh viên bao gồm 4 nội dung: tiếng Anh (English), Kỹ năng (Aptitude), Toán (Mathematics) và Kiến thức tổng quát (General Knowledge).

Mỗi nội dung chỉ có 1 câu hỏi, và người thi chỉ được trả lời 1 lần duy nhất. Mỗi câu trả lời đúng được cộng10 điểm.

Chương trình chỉ dừng lại khi người thi trả lời đủ 4 loại câu hỏi.

Trước khi kết thúc, chương trình sẽ in ra điểm KQ (= điểm tổng của 4 câu hỏi + điểm thưởng) và trình độ IQ của người chơi.

- Cách tính điểm thưởng:

```
Nếu điểm tổng = 40, điểm thưởng = 10.
Nếu điểm tổng = 30, điểm thưởng = 5.
Nếu điểm tổng = 20, điểm thưởng = 2.
```

- Cách đánh giá trình độ IQ:

```
Nếu điểm KQ = 50, in ra thông báo "You are a genius"
Nếu điểm KQ = 35, in ra thông báo "You are intelligent"
Nếu điểm KQ = 22, in ra thông báo "Your IQ level is average"
Ngược lại, in ra thông báo "Your IQ level is below average"
```

Hướng dẫn thực hiện:

- 1. Tạo project ass1
- 2. Tạo main class IQTest (chứa trong tập tin IQTest.java)
- 3. Trong class IQTest:
 - a) Tạo các field dữ liệu (biến variable):

```
Scanner in; //lớp có hàm thư viện nhập liệu int marks = 0; //điểm tổng boolean ansE, ansM, ansA, ansG; //trạng thái trả lời của từng câu hỏi
```

b) Tạo các method (hàm - function) **QuestionEnglish()**, **QuestionApt()**, **QuestionMath()** và **QuestionGK()** thực hiện chức năng kiểm tra trình đô tiếng anh, kỹ năng, toán và kiến thức tổng quát.

Ví dụ sau minh họa nội dung method **QuestionEnglish()**, thực hiện chức năng kiểm tra tiếng Anh. Lưu ý, với mỗi loại câu hỏi người thi chỉ được trả lời 1 lần (dựa vào biến ansE, ansM, ansA, ansG).

```
void QuestionEnglish() {
   if (ansE==false) {
      System.out.println("The meaning of 'Boy' is : ");
      System.out.println("1. Con trai");
      System.out.println("2. Con gai");
      System.out.println("3. Ong cu");
      System.out.println("4. Ba lao");
      System.out.print("The answer is (1-4): ");
     in = new Scanner(System.in);  //khởi tạo Scanner để gọi nextInt()
      int ans = in.nextInt();
      if (ans==1) {
       marks +=10:
                       //trả lời đúng : +10 điểm
      ansE = true;
                      //đánh dấu trạng thái đã trả lời câu hỏi tiếng Anh
   else{
      System.out.println("The question was answered already.");
   }
```

Tiếp tục lập trình cho các method còn lại để kiểm tra trình độ Kỹ năng, Toán và Kiến thức tổng quát.

c) Tạo method menu():

Thiết kế menu để người thi có thể chọn lựa câu hỏi muốn trả lời (do – while, swich case) Chương trình chỉ dừng lại khi người chơi trả lời đủ 4 loại câu hỏi.

Trước khi kết thúc chương trình, phải in ra điểm kết quả (= điểm tổng+ điểm thưởng) và đánh giá trình độ IQ của người chơi.

```
void menu() {
  Scanner in = new Scanner(System.in);
  int option = 0;
  do {
    System.out.println("Test IQ : ");
    System.out.println("1. English ");
    System.out.println("2. Aptitude ");
    System.out.println("3. Mathematics");
    System.out.println("4. General Knowledge");
    System.out.println("5. Exit");
    System.out.print("\tPlease choose from 1 - 5: ");
    option = in.nextInt();
    switch (option) {
      case 1:
        QuestionEnglish();
        break;
      case 2: //goi method QuestionApt
      case 3: //goi method QuestionMath
      case 4: //goi method QuestionGK
      case 5:
        if (ansA && ansE && ansG && ansM) {
          // tính điểm bonus
          // tính điểm kết quả
          // xuất điểm kết quả + nhận xét
          //break;
        } else {
          System.out.println("Cannot exit program !");
  } while (option != 5);
```

d) Trong method main(): tạo đối tượng thể hiện của lớp IQTest (o) và gọi menu()

```
public static void main(String[] args) {
    IQTest o = new IQTest();
    o.menu();
}
```

4. Biên dịch và chạy thử chương trình