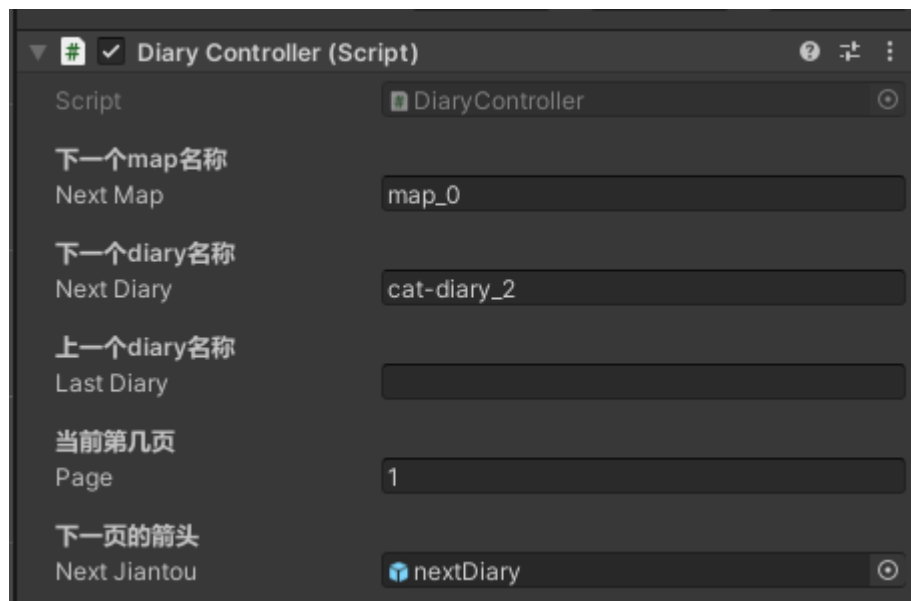


Diary 中相关的接口：

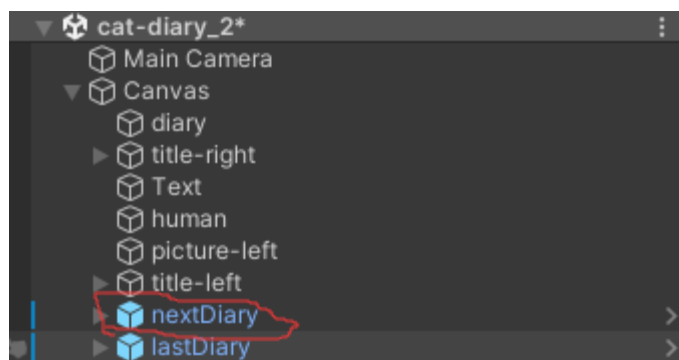


map 名称是点击照片切换的主世界名称, 更具流程输入相关的 map_n

上下 diary 是翻页上一页下一页的 diary 名称

输入当前的日记是第几页, 和 cat-dairy_n 的数据对应即可, 如 cat-dairy_1 对应的 Page = 1

下一 页 的 箭 头 需 要 与 Canvas 中 的 nextDiary 相 关 联



nextDiary 的 button 对应函数 DiaryController.NextButton

lastDiary 的 button 对应函数 DiaryController.LastButton

picture-left 的 button 对应函数 DiaryController.PictureButton

其他情况可以百度看一下 unity button 的内容

