

## 第一次会议纪要（11.10）

队名：白雪公组 组长：徐明威

方案 1：游戏 tensorflow 面部信息捕捉 链接到键盘输入

方案 2：校园范围内的失物招领小程序、二手平台，做前后端搭建综合网站

方案 3：盲人游戏 游戏内容转化为音频信息 通过少量键盘按键操作

方案 4：发型设计 穿搭设计 用户自定义设计

方案 5：可视化展示 lyp 的兜底方案

方案 6：网站设计—内容输入 生成情景动作

方案 7：类似旅行青蛙 改造旅行猫咪

方案 8：文字游戏

暂定方案：猫谱游戏

要素：类似 QQ 企鹅 校园 2D 图片 含有背景故事和主线剧情 当情况发生时，触发文字游戏

其他情景游戏包括猫咪跑酷、攻防格斗

to do list:

构思猫谱游戏整体内容框架，甚至深入细节

初步了解 2D 游戏开发语言，或者其他工具

思考自己在团队中的位置和接下来的项目中愿意做的事

下次会议时间：暂定 11.13 下午（周日）