

Léane HAUTEVILLE

Rapport 2 – Projet long TOB

Pour cette deuxième itération, j'ai modifié avec une camarade l'interface du maitre du jeu afin de changer son utilisation de la rendre plus agréable pour l'utilisateur, comme par exemple, ajouter des boutons + et – pour modifier l'inventaire au lieu de devoir réécrire le nom d'un objet pour l'ajouter, et les cadres pour ajouter aux capacités et à l'inventaire se retrouvent dans le cadre qui leur est dédié.