

Rapport 1 - Projet long

Pour la première itération de ce projet long, j'ai contribué à mettre en place la présentation de l'interface graphique. J'ai modifié les codes déjà écrits pour modifier des détails sur le visuel de l'interface comme centrer les titres, l'image, créer des JPanel pour dimensionner des éléments afin que la présentation soit bien proportionnée. J'ai aussi ajouté des éléments telle une barre de progression pour visualiser la vie ou des cadres pour la présentation des capacités et de l'inventaire. J'ai aussi modifié le code pour lever des exceptions lors d'une mauvaise utilisation de l'interface, comme vouloir créer une fiche sans nom de joueur, ou l'entrée d'une valeur non entière pour les capacités.