

Dans cette première itération, je suis le premier à commencer le travail sur le projet, en créant l'application et toutes les classes de façon à ce qu'elles puissent répondre au besoin qui consiste à créer les fiches des personnages par l'intermédiaire d'une interface du maître du jeu. Avant que mes camarades améliorent les vues des interfaces, et fassent des choix de conception plus adaptables dans certaines parties du code, et ajoutent les fonctionnalités manquantes.