PROJET

Chacun doit présenter une fonctionnalité : 3 grosses fonctionnalités minimum.

Cahier des charges (MOA + MOE)

COMMéRé

**C**ontexte : client, marché, besoin, existant

[présentation courte sur chaque point]

**O**bjectif(s) : fonctionnalités qui doivent répondre à des contraintes techniques (fiabilité + robustesse + performance)

[diagrammes de cas d'utilisation : 7 max, gérer la granularité. Accompagnés de scénarios (en faire 1 bien, ne pas tous les faire)

+ ensemble des IHM (maquettes...). (+ on peut faire 1 diag. d'activités).

Réponse de l'IHM en 2 secondes max]

**M**oyens humains + techniques (environnement de développement : technologies, serveur, Apache...)

[Apache..., conception objet, MVC... Nombre de jours/homme. On pourrait faire un diagramme de déploiement.

Bien d'avoir chacun tous les rôles, au moins pour une fonctionnalité.]

**Mé**thodes : cycle de développement, spécifications techniques (diagrammes)

[Spéc. techniques : diagramme de classe ou MCD pour décrire le modèle de données. Quels sont les objets + méthodes, attributs...

Diagramme de séquences pour une fonctionnalité.

**Rés**ultat : recette, présentation de l'application...

Méthode agile.

Principe de l'itératif (recommence) et de l'incrémental (rajoute une couche). Applicable sur de petits projets.

Pour chaque fonctionnalité : IHM + traitement métier + attaque DAO. Dans cet ordre ! Commencer par la fcté plus importante.

(La maquette se rapproche le plus possible de la réalité, plus ou moins selon à qui on s'adresse).

On ajoute à chaque fois une fcté à une fcté.

Au bout de 2 jours de dev : une première fcté à montrer. A isoler !! (cf versions)

Il faut TESTER l'application régulièrement. => tests à logger pour le jury.

Attention à la sécurité.