

214014 김현규

1. 서론

1-1. 프로젝트 목적 및 배경 : 4주차까지 배운 내용에 대한 실습을 위해 진행

1-2. 목표 : TIC TAC TOE 게임 구현

2. 요구사항

2-1. 사용자 요구사항 : 두 명의 사용자가 번갈아가며 O와 X를 놓기.

2-2. 기능 요구사항 :

- ① 누구의 차례인지 출력
- ② 좌표 입력 받기
- ③ 입력 받은 좌표 유효성 체크
- ④ 좌표에 O/X 놓기
- ⑤ 현재 보드판 출력
- ⑥ 빙고 시 승자 출력 후 종료
- ⑦ 모든 칸이 차면 게임 종료

3. 설계 및 구현

3-1. 기능 별 구현 사항 :

①에 대한 구현

```
int k = 0;
char currentUser = 'X';
while(true){
    switch (k % 2){
        case 0:
            cout << "첫 번째 유저(X)의 차례입니다. --> ";
            currentUser = 'X';
            break;
        case 1:
            cout << "두 번째 유저(O)의 차례입니다. --> ";
            currentUser = 'O';
            break;
    }
}
```