

김은미

직접 만든 애플리케이션을 유저들에게 평가받는다에 것에 매력을 느껴 Android 개발자가 되었습니다.

저는 업무에서 두 가지에 중점을 두고 일하고 있습니다.

- 사용자의 경험을 상승시키는 일
 - 애플리케이션에서 기능은 정상동작 하나 사용자의 불편함이 발생하는 부분을 수정합니다.
 - 사용자가 대기시간이 길다고 느끼지 않도록 애니메이션을 적극적으로 활용합니다.
- 협업
 - 동료가 코드를 보기 더 쉽고 사용하기 편하게 작성합니다.
 - 소스 코드에 변경 사항이 생긴다면 항상 주석을 남겨 동료들이 무의미한 시간을 낭비하는 것을 방지합니다.
 - 파라미터가 있는 함수를 만들 때 파라미터의 타입과 사용법을 주석으로 작성합니다.
 - 네이밍컨벤션을 잘 지켜 협업에 있어 혼선이 없도록 합니다.

이 두 가지의 일은 티가 나는 일은 아니지만, 꼭 필요한 일이라 생각하며 업무를 하고 있습니다.

저는 처음 개발자가 된 시점부터 지금까지 사용자가 사소한 부분에서 만족감을 느끼고 동료들과의 원활한커뮤니케이션으로 작업 효율을 높이는 것을 중요하게 생각합니다.

연락처

- HP : 010-7175-6867
- Email : dmsal547@gmail.com
- Github : <https://github.com/kimriri>

스킬

- 언어 : Kotlin, Java
- 툴 : Jenkins, Git, Slack, Firebase
- 기타 : JNI, NDK, RESTAPI, Retrofit2

- 자격증 : 무선설비 산업기사

경력

총 경력 : 2년 2개월

파토스 (2021.07 ~ 2023.01)

MOGOS

2021.07 ~ 2023.01

Android O/S 용 네비게이션 SDK제작

Android OS단말용 네비게이션 SDK제작에 참여 하였습니다.

SDK 개발을 주로하게 되다보니 UI팀, 임베디드 팀과의 커뮤니케이션을 자주 하게 되었고, 그로인해 타팀과의 협업을 잘 하게되었습니다.

또한 개발 업무가 아닌 firebase를 통한 배포자동화 및 버전 관리 빌드타입별 버전관리, 젠킨스를 통한 SDK배포등 앱배포와 관련된 업무또한 맡아서 진행하였습니다.

군용 네비게이션

2022.05 ~ 2023.01

MOGOS 앱과 유사한 작업이지만 UI 파트가 네이티브로 작성되어 네이티브 코드에 맞는 SDK를 제작하였습니다.

또한 기존 MOGOS 프로젝트보다 업무영역을 조금더 넓혀 JNI를 활용한 임베디드 작업들을 많이하게 되었습니다.

비센스바움(2020.11 ~ 2021.05)

산업과 사람

2020.11 ~ 2021.02

외주 프로젝트로 WebView를 사용한 비교적 간단한 프로젝트입니다.

앱제작과 스토어 배포를 진행하였습니다.

EMR (병원전자의무기록)서비스 데모 출시

2021.02 ~ 2021.05

태블릿 기반의 애플리케이션으로 태블릿에 맞는 UI개발 및 Retrofit2, okhttp3등 서버와의 통신을위한 작업들을 주로 하였습니다.
