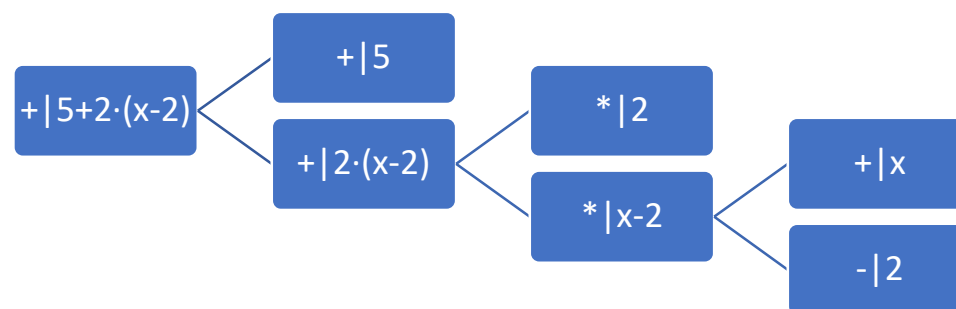


Aplikace na procvičování rovnic

Jan Kimr
Gymnázium, Praha 6, Arabská 14

Cílem této práce bylo vytvořit uživatelsky přívětivou webovou aplikaci na procvičování rovnic. Aplikace umožňuje vložit vlastní rovnici a tu poté řešit. Rovnice se řeší přesunováním jednotlivých prvků v rámci operace sčítání nebo násobení. Dalšími možnostmi řešení je výměna jednoho nebo více prvků ekvivalentním prvkem nebo prvky a dále vynásobení nebo vydělení celé rovnice prvkem. Editor umožňuje pracovat i se složenými zlomky.



Znázornění postupného rozdělování matematického výrazu pro reprezentaci v paměti; znaménko|hodnota

Řešit rovnici: ?

$$1 + (1 + 4 \cdot (2 + 9)) = 2 \cdot x - 2$$

Zpět Vpřed Zrušit výběr

Upravit:

Nahradit Vynásobit rovnici Vydělit rovnici Prohodit strany

Pohled na editor. Pod editorem je pole pro uživatelský vstup a tlačítka pro provedení úprav

Použité technologie

TypeScript, Angular, ng-KaTeX