

[Workshop #1]

❖ Workshop #1-1

커피 주문을 하려고 한다. 메뉴를 확인하고, 각 메뉴 별로 몇 개씩 주문할 것인지 사용자로부터 입력을 받아 지불해야 하는 총 금액을 계산해 보자. 그리고 총 금액이 일정 금액을 넘어서면 포인트를 적립해 준다. 적립할 포인트까지 계산하여 출력해 보자.

- 포인트 기준 : 12000원 이상은 구매 금액의 1%, 30000원 이상은 구매 금액의 2% 정립

사용자로부터 숫자를 입력 받을 때에는 클래스에 이미 제공된 `getUserInput()` 메소드를 이용하도록 한다. Sample Run에서 사용자로부터 입력 받는 부분은 이탤릭체로 작성되어 있으니 참고한다.

- 작성할 클래스명 : `com.Workshop01`

- 제공되는 코드

```
public static int getUserInput() {  
    ...  
    return Integer.parseInt( inputString );  
}
```

- `getUserInput()` 메소드 사용법

```
int number = getUserInput();
```

- Sample Run 1

===== 메뉴 =====

1. 아메리카노 2000원
2. 카페라떼 3000원
3. 베이글 1500원
4. 크림치즈 500원

===== 주문 =====

아메리카노 주문 수량 : *3*

카페라떼 주문 수량 : *5*

베이글 주문 수량 : *1*

크림치즈 주문 수량 : *1*

===== 금액 =====

아메리카노 : 6000원

라떼 : 15000원

베이글 : 1500원

크림치즈 : 500원

=====

총 구매 금액 : 23000원

포인트 적립 : 230점

- Sample Run 2

===== 메뉴 =====

1. 아메리카노 2000원
2. 카페라떼 3000원
3. 베이글 1500원
4. 크림치즈 500원

===== 주문 =====

아메리카노 주문 수량 : *5*

카페라떼 주문 수량 : *5*

베이글 주문 수량 : *3*

크림치즈 주문 수량 : *3*

===== 금액 =====

아메리카노 : 10000원

라떼 : 15000원

베이글 : 4500원

크림치즈 : 1500원

=====

총 구매 금액 : 31000원

포인트 적립 : 620점

❖ Workshop #1-2

A대학의 학기말이 되었다. 각 과목별로 성적을 입력 받아 장학금을 받을 학생을 선별하려고 한다.

장학금을 받을 수 있는 조건은 아래와 같다.

1) 평점이 3.7 이상

2) 각 과목별 성적이 2.5 이상 (한 과목이라도 2.5 미만인 과목이 있다면, 과락으로 장학금 탈락)

각 과목별로 성적을 입력 받고, 평점을 계산한 다음 위의 조건에 따라 장학금을 받을 수 있는지 여부를 출력해 보자.

사용자로부터 숫자를 입력 받을 때에는 클래스에 이미 제공된 `getUserInput()` 메소드를 이용하도록 한다.

Sample Run에서 사용자로부터 입력 받는 부분은 이탤릭체로 작성되어 있으니 참고한다.

- 작성할 클래스명 : `com.Workshop02`

- Sample Run 1

Computer Science 성적을 입력하세요 : *4.5*

Java Programming 성적을 입력하세요 : *4.0*

공학수학 성적을 입력하세요 : *4.5*

오페라의 이해 성적을 입력하세요 : *2.0*

배드민턴 성적을 입력하세요 : *4.0*

=====

평점은 3.8점 입니다.

- Sample Run 2

Computer Science 성적을 입력하세요 : *4.0*

Java Programming 성적을 입력하세요 : *4.5*

공학수학 성적을 입력하세요 : *3.0*

오페라의 이해 성적을 입력하세요 : *3.5*

배드민턴 성적을 입력하세요 : *3.5*

=====

평점은 3.7점 입니다.

다음 학기 장학금 대상자 입니다.