**캐릭터\_애니메이션 (담당자: 이상엽)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **분류** | **우선 순위** | **자세 종류** | **파일명** | **비고** |
| **서 있는 자세** | 0 | 대기 (기본) | S\_Idle | S\_Idle |
| 1 | 웅크린 자세로 변형 | S\_Change\_C |  |
| 2 | 주행 | S\_Run |  |
| 3 | 회전 (좌, 우) | S\_RotateL  S\_RotateR | S\_Angle\_L  S\_Angle\_R |
| 4 | 점프 준비 | Jump\_Ready |  |
| 5 | 점프 -> 착지 | S\_Jump |  |
| 6 | 활강 (일정 속도 이상) | S\_Speed |  |
| 7 | 충돌 | S\_Crash |  |
| 8 | 감속 | S\_Brake |  |
| **웅크린 자세** | 0 | 대기 (기본) | C\_Idle | C\_Idle |
| 1 | 엎드린 자세로 변형  서 있는 자세로 변형 | C\_Change\_P  C\_Change\_S |  |
| 2 | 주행 | C\_Run |  |
| 3 | 회전 (좌, 우) | C\_RotateL  C\_RotateR | C\_Angle\_L  C\_Angle\_R |
| 4 | 활강 (일정 속도 이상) | C\_Speed |  |
| 5 | 착지 | C\_Landing |  |
| 6 | 충돌 | C\_Crash |  |
| 7 | 감속 | C\_Brake |  |
| **엎드린 자세** | 0 | 대기 (기본) | P\_Idle | P\_Idle |
| 1 | 웅크린 자세로 변형 | P\_Change\_C |  |
| 2 | 주행 | P\_Run |  |
| 3 | 회전 | P\_RotateL  P\_RotateR | P\_Angle\_L  P\_Angle\_R |
| 4 | 활강 (일정 속도 이상) | P\_Speed |  |
| 5 | 착지 | P\_Landing |  |
| 6 | 충돌 | P\_Crash |  |
| 7 | 감속 | P\_Brake |  |

* 점프 중 자세 변경 불가
* 웅크린 자세, 엎드린 자세의 착지 동작 아직 미정

09-09-19 이동원 수정

