**캐릭터\_애니메이션 (담당자: 이상엽)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **분류** | **우선**  **순위** | **자세 종류** | **파일명** | **Note상태명** | **Duration** | **FadeTime** | **Frame** |
| **선**  **자세** | 0 | 대기 (기본) | S\_Idle | S\_Idle | 60 | 0.0 | 0~60 |
| 1 | 웅크린 자세로 변형 | S\_Change\_C | S\_Change\_C: clamp | 30 | 0.0 | 338~368 |
| 2 | 주행 | S\_Run | S\_Run | 40 | 0.0 | 90~130 |
| 3 | 회전 (좌, 우) | S\_RotateL  S\_RotateR | S\_Angle\_L  S\_Angle\_R | 32  32 | 0.0  0.0 | 215~247  286~318 |
| 4 | 점프 준비 | Jump\_Ready | X |  |  |  |
| 5 | 점프 -> 착지 | S\_Jump | X |  |  |  |
| 6 | 활강 (일정 속도 이상) | S\_Speed | S\_Speed | 40 | 0.0 | 146~186 |
| 7 | 충돌 | S\_Crash | X |  |  |  |
| 8 | 감속 | S\_Brake | X |  |  |  |
| **웅크린**  **자세** | 0 | 대기 (기본) | C\_Idle | X |  |  |  |
| 1 | 엎드린 자세로 변형  서 있는 자세로 변형 | C\_Change\_P  C\_Change\_S | C\_Change\_P: clamp  C\_Change\_S: clamp | 35  30 | 0.0  0.0 | 596~631  860~890 |
| 2 | 주행 | C\_Run | C\_Run | 32 | 0.0 | 415~447 |
| 3 | 회전 (좌, 우) | C\_RotateL  C\_RotateR | C\_Angle\_L  C\_Angle\_R | 32  32 | 0.0  0.0 | 452~472  524~544 |
| 4 | 활강 (일정 속도 이상) | C\_Speed | C\_Speed | 40 | 0.0 | 368~408 |
| 5 | 착지 | C\_Landing | X |  |  |  |
| 6 | 충돌 | C\_Crash | X |  |  |  |
| 7 | 감속 | C\_Brake | X |  |  |  |
| **엎드린**  **자세** | 0 | 대기 (기본) | P\_Idle | X |  |  |  |
| 1 | 웅크린 자세로 변형 | P\_Change\_C | P\_Change\_C: clamp | 35 | 0.0 | 825~860 |
| 2 | 주행 | P\_Run | X |  |  |  |
| 3 | 회전 | P\_RotateL  P\_RotateR | P\_Angle\_L  P\_Angle\_R | 32  32 | 0.0  0.0 | 701~733  773~805 |
| 4 | 활강 (일정 속도 이상) | P\_Speed | P\_Speed | 40 | 0.0 | 641~681 |
| 5 | 착지 | P\_Landing | X |  |  |  |
| 6 | 충돌 | P\_Crash | X |  |  |  |
| 7 | 감속 | P\_Brake | X |  |  |  |

* 점프 중 자세 변경 불가
* 웅크린 자세, 엎드린 자세의 착지 동작 아직 미정

09-03-19 이동원 수정

09-03-20 장동훈 수정

