

김쌤과 함께 쉽고 빠르게  
온라인 교육 만들기



## 부트스트랩을 활용한 반응형 웹 만들기



STEP 01

**부트스트랩의 개념**

# 부트스트랩이란?

# 차례

부트스트랩이란?  
핵심요소 소개  
페이지 만들어보기

# BS = 웹 프론트엔드 개발 프레임워크

“트위터 부트스트랩은 웹디자인을 쉽게하기 위해서  
 CSS의 클래스 선택자에 정의된 스타일시트와  
자바스크립트 플러그인의 라이브러리입니다.”

# CSS vs BS

# CSS vs BS



일반적인 CSS

<style>속성을 직접 작성



둘 다 카레맛은 납니다



BS

미리 정의된 <style>을  
'class'로 적용

# 장단점

- 장점
  - 자주 사용하는 내용들을 간편하고 손쉽게 사용가능
  - 틀이 규격화되어 있어 다른 사람과 디자인 공유가 쉬움
- 단점
  - 이미 정의해놓은 정형화된 틀에 맞추어서 작업해야 하므로 복잡하게 꾸미거나 수정하기 힘듬
  - 다른 CSS와 중복되거나 클래스가 꼬일 수 있으므로 주의해야함
  - 부트스트랩만 믿고 디자인에 소홀해지거나 나태해 질 수 있음

# 핵심요소

CSS

GRID  
SYSTEM

컴포넌트

JAVASCRIPT  
PLUGIN

# CSS ex - Images

## EXAMPLE



140x140



140x140



140x140

```



```

# CSS ex - Buttons

## EXAMPLE

Default Primary Success Info Warning Danger Link

```
<!-- Standard button -->
<button type="button" class="btn btn-default">Default</button>

<!-- Provides extra visual weight and identifies the primary action in a set of buttons -->
<button type="button" class="btn btn-primary">Primary</button>

<!-- Indicates a successful or positive action -->
<button type="button" class="btn btn-success">Success</button>

<!-- Contextual button for informational alert messages -->
<button type="button" class="btn btn-info">Info</button>
```

# GRID SYSTEM

# GRID SYSTEM

“반응형, 유동형 레이아웃을 지원하는  
구역 분할 시스템 (총 12분할)”

# GRID SYSTEM

“반응형, 유동형 레이아웃을 지원하는  
구역 분할 시스템 (총 12분할)”

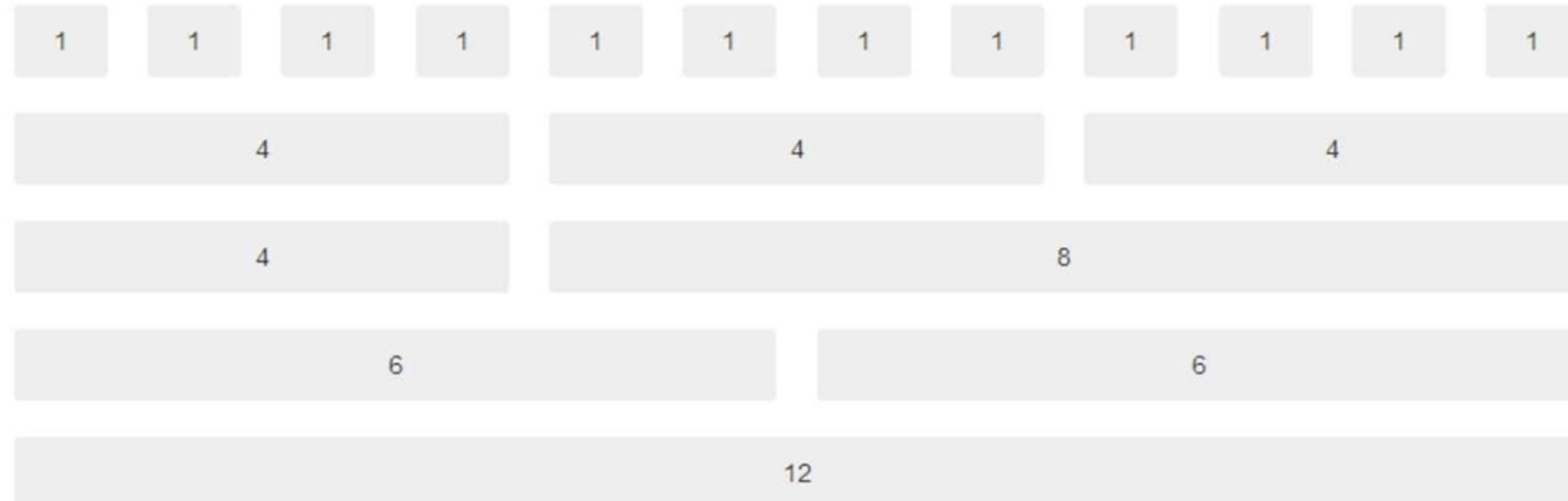


## Magic Number 12



# Magic Number 12

## GRID SYSTEM



한 요소가 차지할 크기를 1칸에서 12칸까지 설정해줄 수 있다

# GRID SYSTEM



한 요소가 차지할 크기를 해상도별로 따로 설정해줄 수 있다

# DEMO-GRID SYSTEM

<http://bootstrapk.com/css/#grid>

# COMPONENTS

# COMPONENTS

“버튼, 드롭다운, 네비게이션, 페이징, 프로그레스바 등등  
자주 사용되는 CSS 요소들을 미리 구성하여 만들어 놓음”

# DEMO-COMPONENTS

<http://bootstrapk.com/components/>

# JAVASCRIPT

# JAVASCRIPT

“Modal, Dropdown, Tab, Carousel 등등  
자주 사용되는 자바스크립트 요소들을  
미리 구성하여 만들어 놓음”

# DEMO-JAVASCRIPT

<http://bootstrapk.com/javascript/>

## ✓ 꼭 기억해야 할 포인트 정리

1. 부트스트랩은 반응형 웹디자인을 쉽게 하기 위해 css의  선택자별 스타일이 정의되어 있고 동적으로 반응하는 요소들을 위해 자바스크립트 라이브러리를 활용한 코딩이 짜여져 있다.
2. 부트스트랩의 구성요소는 css, ,  자바스크립트 라이브러리이다.
3. 그리드 시스템은 한 요소가 차지할 크기를 해상도별로 따로 지정해줄 수 있는데 사용하는 그리드 시스템의 클래스명은 -lg-\* , -md-\* , -sm-\* , -xs-\* 이다.

## ✓ 꼭 기억해야 할 포인트 정리

1. 부트스트랩은 반응형 웹디자인을 쉽게 하기 위해 css의 **클래스** 선택자별 스타일이 정의되어 있고 동적으로 반응하는 요소들을 위해 자바스크립트 라이브러리를 활용한 코딩이 짜여져 있다.
2. 부트스트랩의 구성요소는 css, ,  자바스크립트 라이브러리이다.
3. 그리드 시스템은 한 요소가 차지할 크기를 해상도별로 따로 지정해줄 수 있는데 사용하는 그리드 시스템의 클래스명은 -lg-\* , -md-\* , -sm-\* , -xs-\* 이다.

## ✓ 꼭 기억해야 할 포인트 정리

1. 부트스트랩은 반응형 웹디자인을 쉽게 하기 위해 css의 **클래스** 선택자별 스타일이 정의되어 있고 동적으로 반응하는 요소들을 위해 자바스크립트 라이브러리를 활용한 코딩이 짜여져 있다.
2. 부트스트랩의 구성요소는 css, **그리드 시스템**, **컴포넌트**, 자바스크립트 라이브러리이다.
3. 그리드 시스템은 한 요소가 차지할 크기를 해상도별로 따로 지정해줄 수 있는데 사용하는 그리드 시스템의 클래스명은 **□-lg-\***, **□-md-\***, **□-sm-\***, **□-xs-\*** 이다.

## ✓ 꼭 기억해야 할 포인트 정리

1. 부트스트랩은 반응형 웹디자인을 쉽게 하기 위해 css의 **클래스** 선택자별 스타일이 정의되어 있고 동적으로 반응하는 요소들을 위해 자바스크립트 라이브러리를 활용한 코딩이 짜여져 있다.
2. 부트스트랩의 구성요소는 css, **그리드 시스템**, **컴포넌트**, 자바스크립트 라이브러리이다.
3. 그리드 시스템은 한 요소가 차지할 크기를 해상도별로 따로 지정해줄 수 있는데 사용하는 그리드 시스템의 클래스명은 **col-lg-\***, **col-md-\***, **col-sm-\***, **col-xs-\*** 이다.

