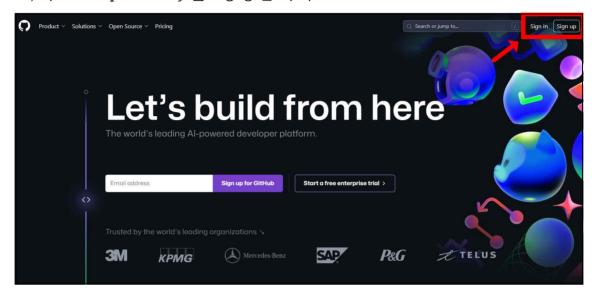
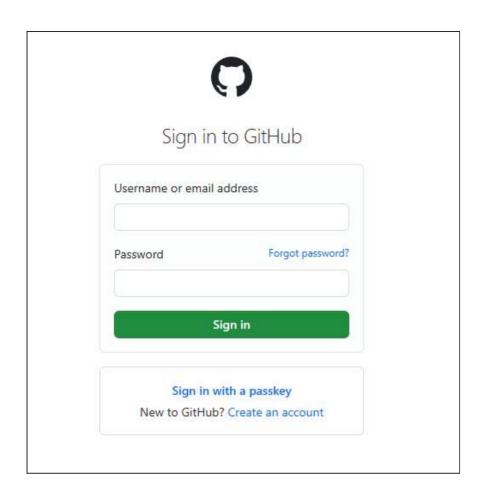
GitHub 와 이클립스 연동 사용

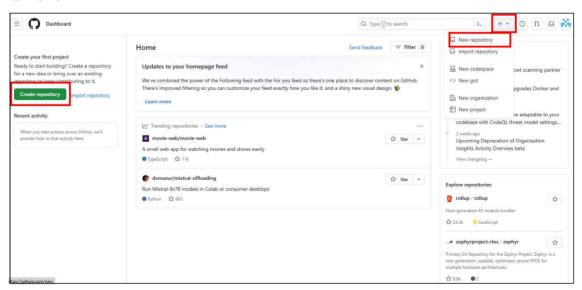
- 1. GitHub에 저장소 생성 & 토큰키 생성(팀원 중 1명만 실행)
 - GitHub(https://github.com)에 가입(Sign up) 및 로그인(Sign in)하고 Repository를 생성합니다



Welcome to GitHub! Let's begin the adventure	
Enter your email*	
→	Continue

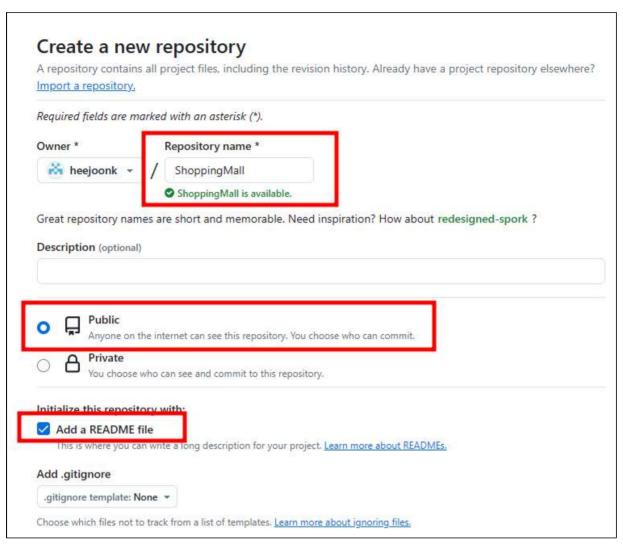


■ 로그인(Sign in)된 화면의 왼쪽상단이나 오른쪽 상단의 + 메뉴 옆의 펼침으로 Create repository 나, New repository를 선택 합니다

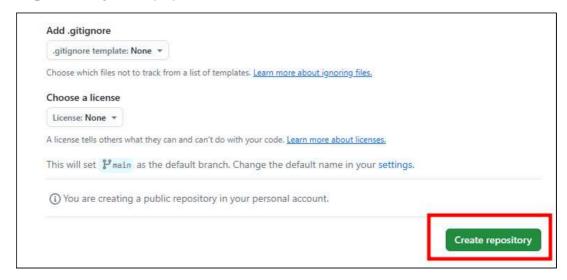


■ Repository name을 입력합니다. 특별히 보안이 설정된 프로젝

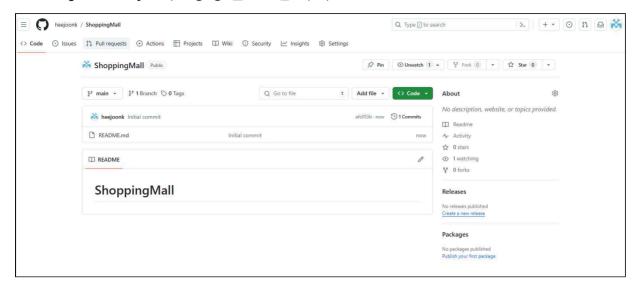
트가 아니라면 Public 선택사항을 그데로 둡니다. 파일 업로드 상태를 최초에 확인하려면 Add a README file 도 선택합니다



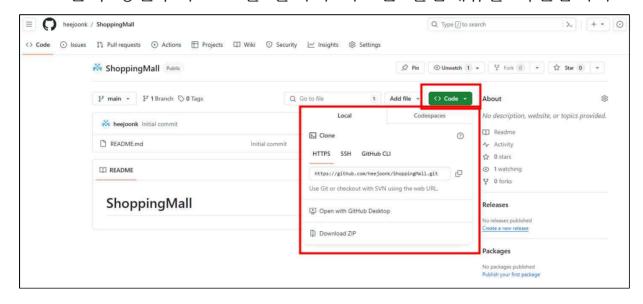
■ 그리고 최종 화면 하단의 Create repository를 둘러서 Repository를 생성합니다



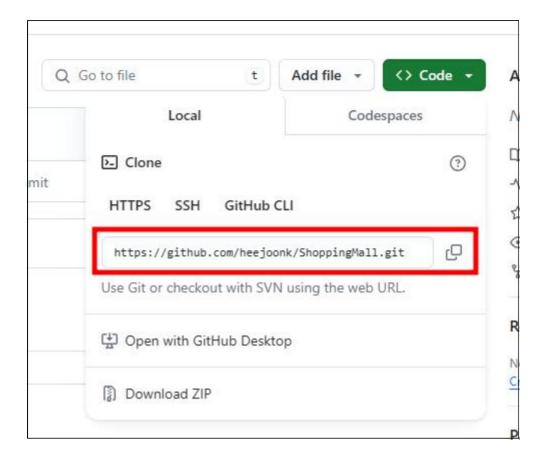
■ Repository 가 생성된 모습니다.



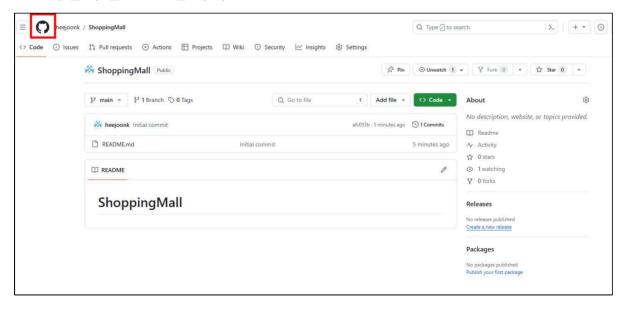
■ 오른쪽 상단부의Code를 눌러서 나오는 펼침메뉴를 확인합니다



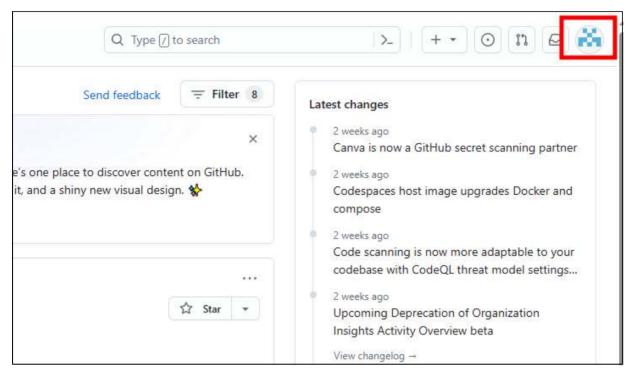
■ 아래 화면에 표시된 주소를 복사해서 팀원들에게 배포합니다. 모 든 자료들이 공유될 주소 URL입니다

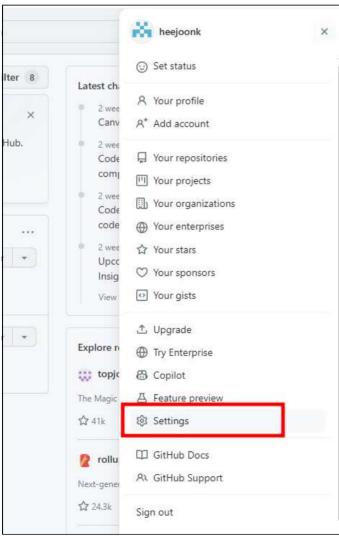


■ 이제 이 Repository 에 접근할 때 사용할 토큰키를 발급 받습니다 (팀원들의 접근 방법이 아이디/비번 방식에서 토큰키방식으로 몇 년전에 변경되었습니다). 왼쪽 상단의 아이콘을 클릭해서메인화면으로 갑니다

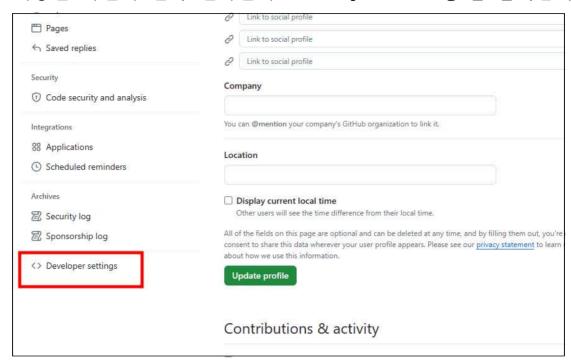


■ 오른쪽 상단의 개인 계정 아이콘을 누르고 setting 메뉴를 선택합니다.





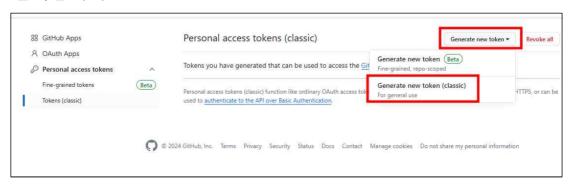
■ 이동한 화면의 왼쪽 맨하단의 Developer settings를 클릭합니다



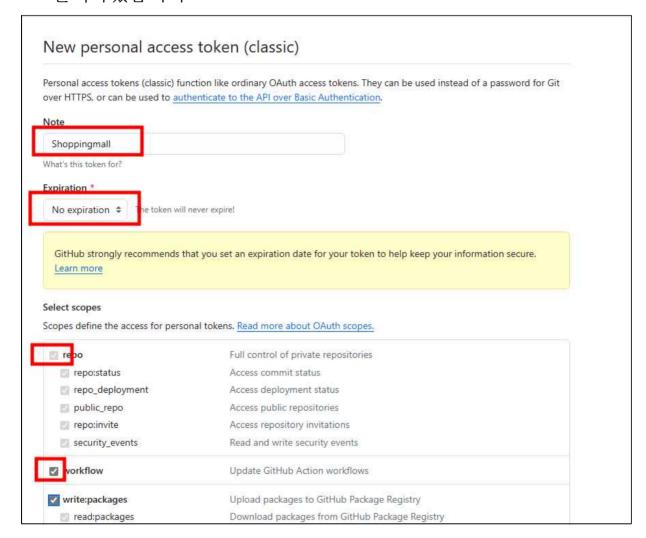
■ 왼쪽 메뉴의 Personal access tokens를 누르고 메뉴가 펼쳐지 면 Tokens(classic)을 선택합니다



■ 표시된 화면에서 오른쪽 상단의 Generate new token을 클릭하고 펼쳐진 메뉴에서 Generate new token(classsic)을 다시한번 선택합니다



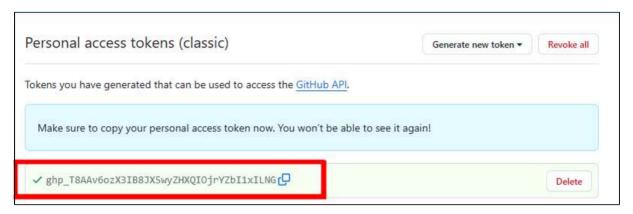
■ 생성화면에서 Note를 입력하고 아래 선택사항들은 가능한 모두 선택합니다. Expiration(키의 유효기간)을 선택해주되 여기서는 보안상의 위험을 크게 다루지 않을것이므로 No expiration을 선택하겠습니다



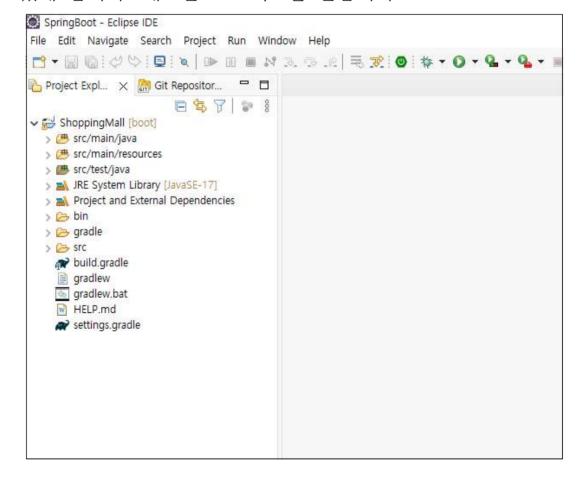
■ 마지막으로 하단의 Generate token을 툴러 토큰생성을 완료합 니다



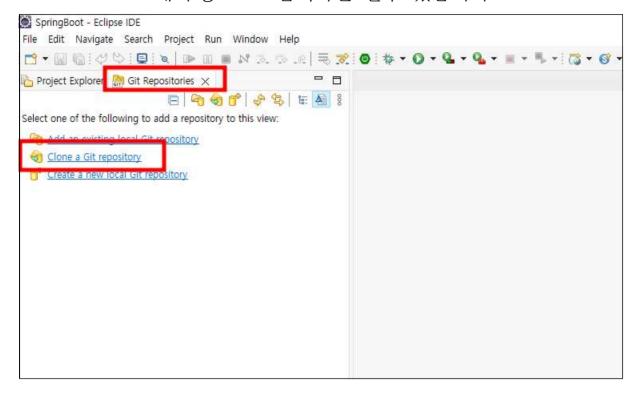
■ 생성된 토큰을 확인하고 복사해서 팀원들에게 배포합니다. 이키가 없으면 Repository 에 접급(Push) 가 불가능합니다. 또한 아래 화면은 딱한번 표시되고 없어지므로 지금 복사해두지 않고 토큰키를 잃어버리면 재발급을 받아야 하니 반드시 복사해서 따로 메모하세요



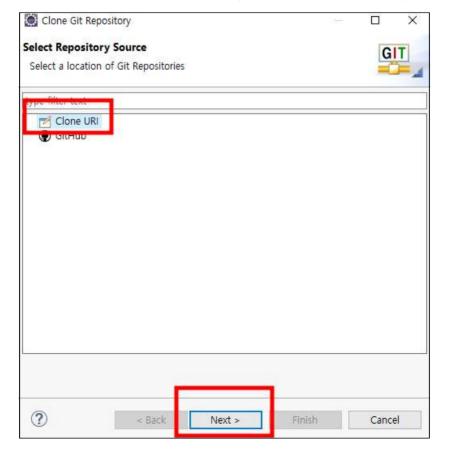
■ 이제 이클립스에 새로운 프로젝트를 생성하고 GitHub의 Repository에 업로드(PUSH)하여 팀원들이 공유해서 사용할수 있게 합니다. 새로운 프로젝트를 만듭니다



■ Git Repository 창을 열어서 Clone a Git repository를 선택합니다. 만일 Git Repository 창이 안보인다면 Windw-Show view-other에서 git으로 검색하면 열수 있습니다.



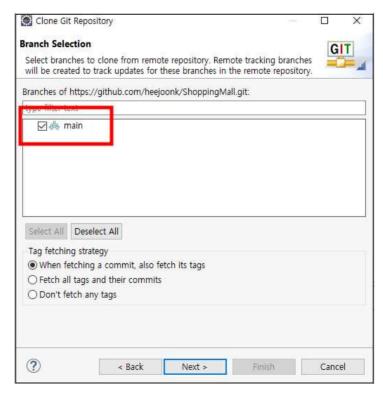
■ 표시된 화면에서 clone URI를 누르고 Next를 클릭합니다



■ 표시된 화면에서 앞단계에서 itHub 에 Repository를 생성하고 배포했던 URL을 입력합니다. 그래고 User 와 Password 는 현 재 계정의 아이디 와 생성한 토큰키를 입력합니다

Clone Git	Repository				×
urce Git Re	epository			GI	Т
nter the loc	ation of the source repository.				
Location					
URI:	1/heejoonk/ShoppingMall.git Local	Folder L	ocal Br	undle Fil	0
	Administration of the Control of the	roidei	OCAL DO	indie Fil	E
Host:	github.com				
Repository	path: /heejoonk/ShoppingMall.git				
Port: Authentical	ion				
User:	heejoonk				
Password:	•••••	••••	•••	••••	•
Store in	Secure Store				
2)	< Back Next >	Finish		Cance	al .
2	N DOCK NOAL >	1 Itilian		Carice	*

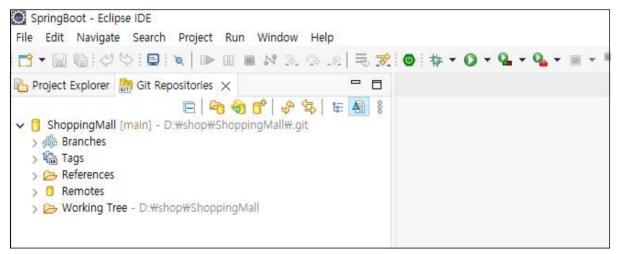
■ 다음 화면에서 main을 클릭하고 선택확인 후 Next를 클릭합니다



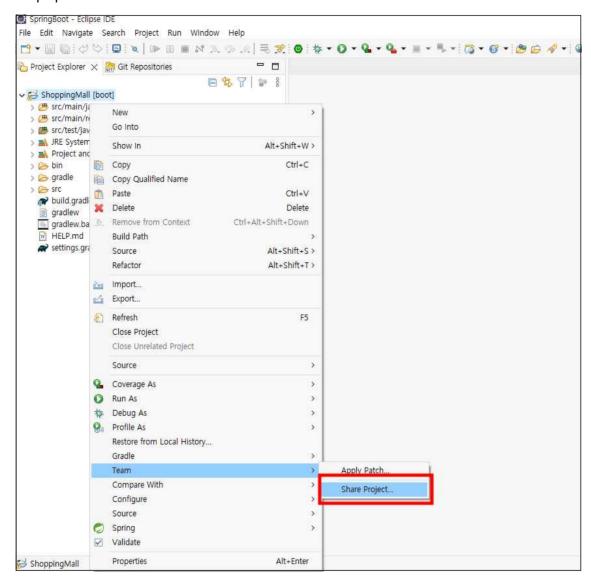
■ 다음에 표시되는 화면에서는 GitHub의 저장장소와 현재 내컴퓨터와 연결될 공유 폴더를 설정합니다. 이는 나의 프로젝트 파일과 GitHub 사이에 위치하는 공유폴더로 변화되는 내용에대한 완충역할을 할 장소이므로 별도의 폴더를 만들어서 설정합니다. 여기서는 D드라이브레 shop 폴더를 만들어서 설정합니다

	Repository			×
ocal Destin	ation		G	Т
Configure th	e local storage location for ShoppingMall.			
Destination				
Directory:	D:\shop\ShoppingMall		Brov	vse
Initial branc	h: main			v
Clone su	bmodules			
Configuration	on			
Remote nan	ne: origin			
Projects				
☐ Import a	Il existing Eclipse projects after clone finishes			
☐ Import a Working s	ets		Now	
☐ Import al Working s	ets roject to working sets		New	
☐ Import a Working s	ets roject to working sets		New Select	
☐ Import al Working s	ets roject to working sets		1020000	
☐ Import al Working s	ets roject to working sets		1020000	
☐ Import al Working s	ets roject to working sets	· ·	1020000	

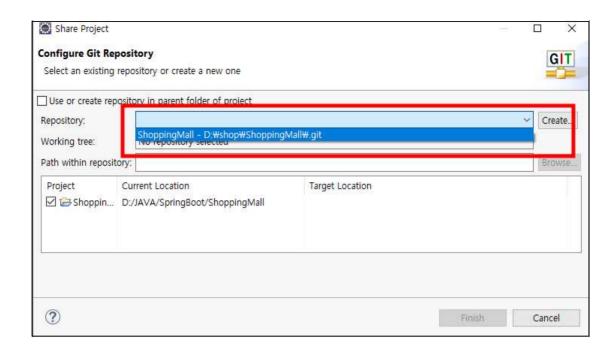
■ finish를 누르면 완쪽과 같이 연결된 Repository 가 표시되고 이를 local Repository라고도 부릅니다



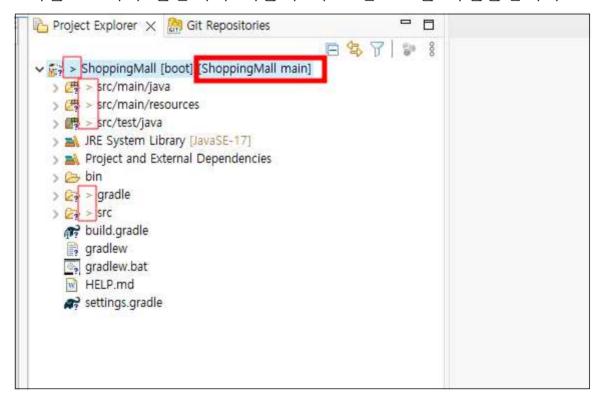
■ 그리고 이제 Project Explorer에서 새로 만든 프로젝트를 이 로 컬 Repository에 연결합니다. 프로젝트 이름 위에서 마우스 오 른쪽버튼을 클릭하고 Team 메뉴에서 Share Proejct를 선택합 니다



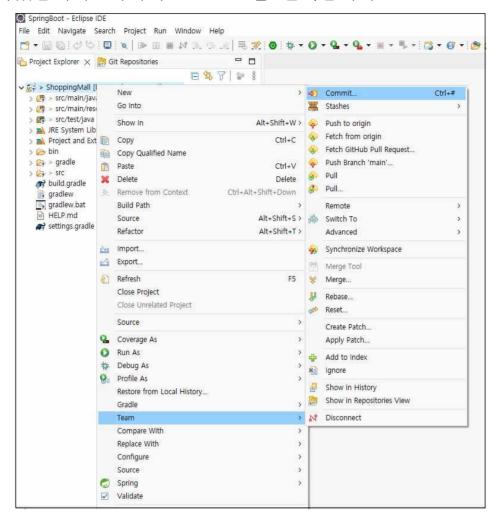
■ 표시된 화면에서 Reposotry 항목을 클릭하면 방금 만든 로컨 Repository가 펼쳐져 선택할 수 잇습니다 선택하고 finish를 누릅니다



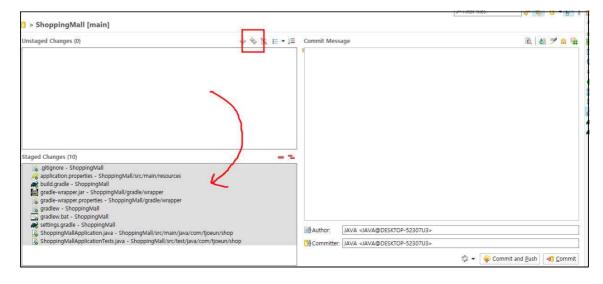
■ 공유가 잘 되었다면 프로젝트 이름옆에 local Repository 이름 이 붙었을꺼고 실제 GitHub 의 내용과 다른 파일과 폴더에 꺽 쇠괄호표시가 붙습니다 이들이 최초 업도르될 파일들입니다.



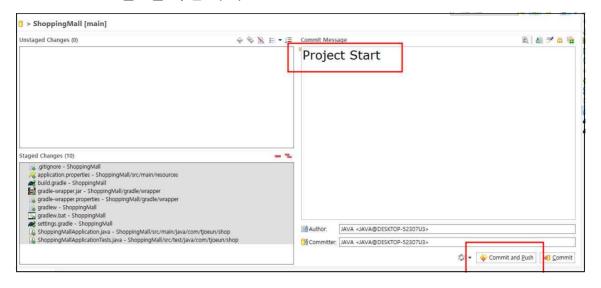
■ 이제 GitHub에 프로젝트를 업로드(PUSH)합니다. 프로젝트 이름 위에서 오른쪽 버튼을 누르고 Team 메뉴에 가면 이제 메뉴가 많아졌습니다. 거기서 Commit을 선택합니다



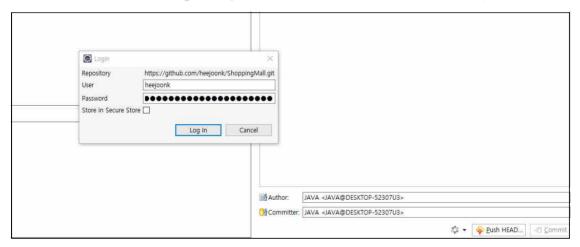
■ Git Staging 화면이 나오면 왼쪽 Unstaged Chanes 의 내용을 표시된 버튼을 눌러서 아래 Staged Changes로 옮깁니다



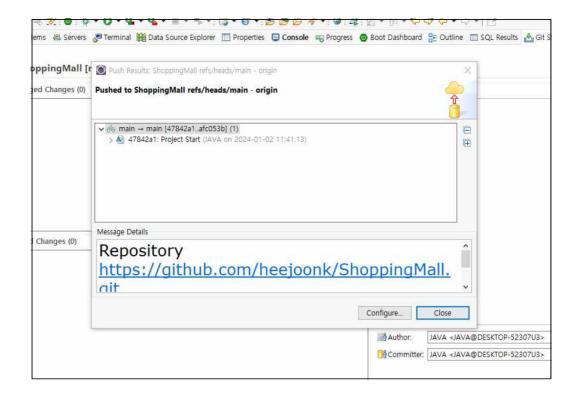
■ 오른쪽 Commit 메시지에 Project Start를 입력하고 Commit and Push를 클릭합니다



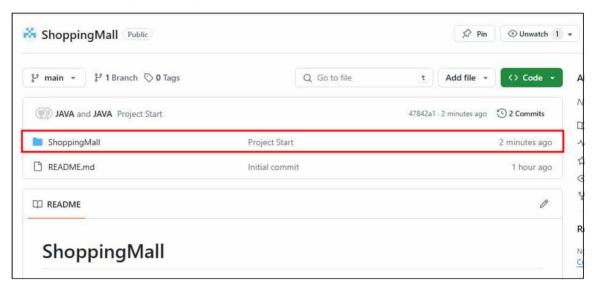
■ 이후 나오는 Login 창은 Userid와 토큰키를 입력합니다



■ 아래와 같은 화면이 나오면 정상 업로드 된 상태입니다

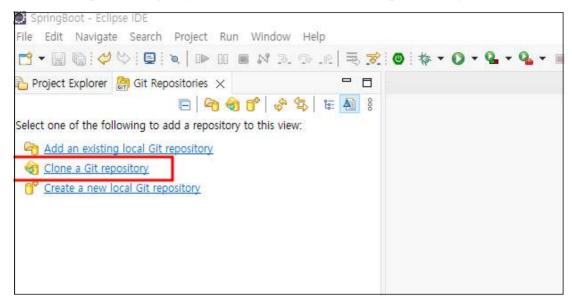


■ GitHub 사이트에서 새로고침을 하면 현 프로젝트 폴더가 업로 드된 화면을 확인할 수 있습니다

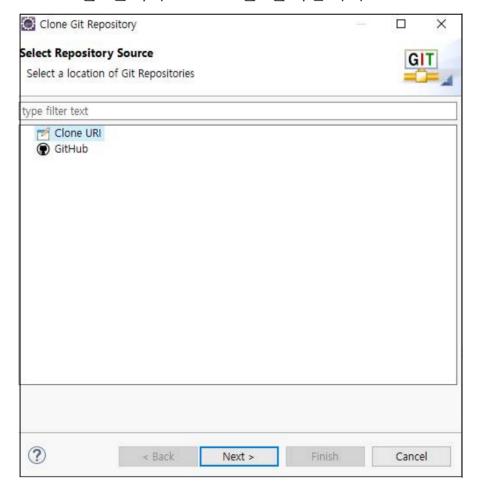


2. GitHub의 Proejct.를 이클립스로 다운로드(PULL) - 팀원 모두 실행

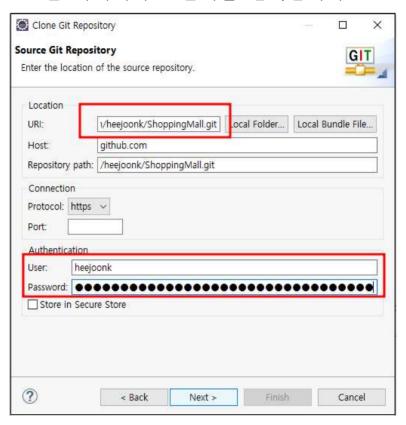




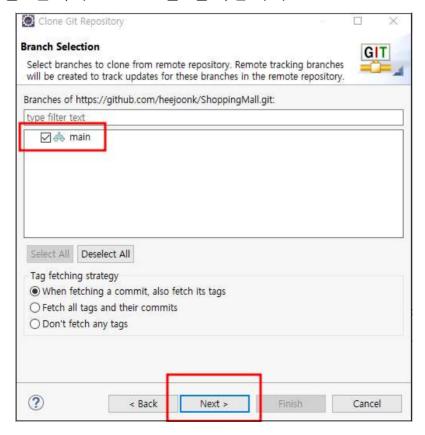
■ Clone URI를 선택하고 Next를 클릭합니다



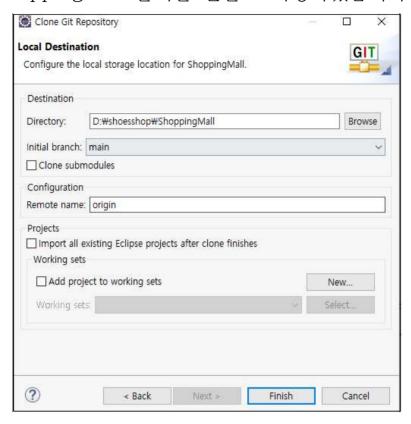
■ 배포받은 Repository URI를 입력합니다. 그리고 User 와 Password 는 아이디와 토큰키를 입력합니다



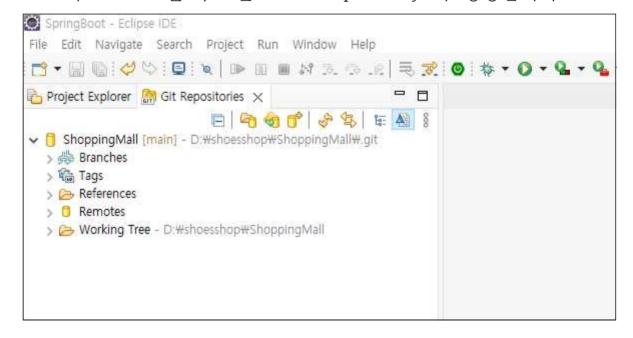
■ main을 선택하고 Next를 클릭합니다



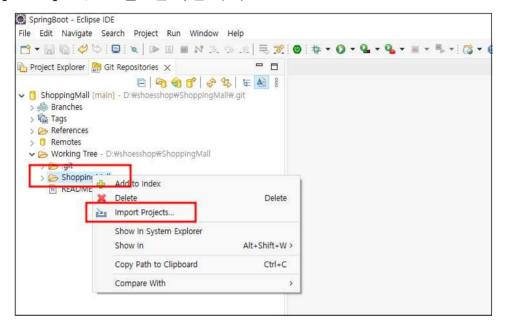
■ 다운(PULL)받은 프로젝트를 저장할 Git local 저장장소 (Repository)를 만들고 폴더를 선택합니다. 여기서는 D 드라이 브에 shoppingmall 폴더를 만들고 지정하겠습니다.



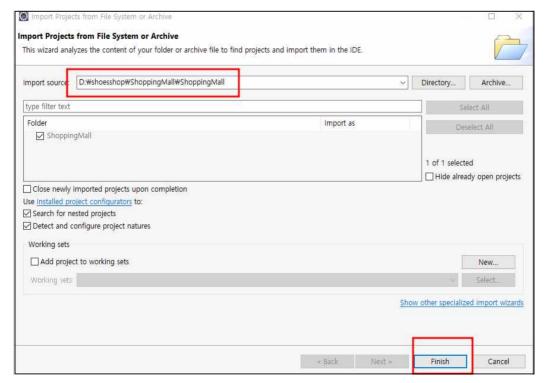
■ 그리고 finish를 누르면 local Repository 가 생성됩니다.



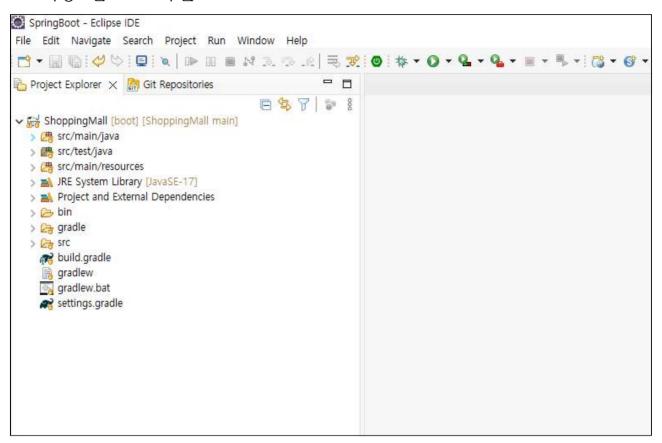
- 이제 이 local Repository에서 현재의 이클립스로 프로젝트를 다운(PULL)받아 옵니다.
- local repository를 펼치서 나오는 Working Tree를 펼치고 프로젝트 이름을 확인 후 프로젝트 일므위에서 오른쪽 버튼누르고 Import project를 선택합니다



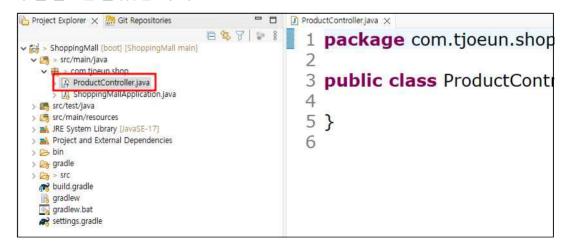
■ 프로젝트 import 내역을 확인하고 finish를 누르면 작업할 project 갸 project explorer 에 임포트 됩니다



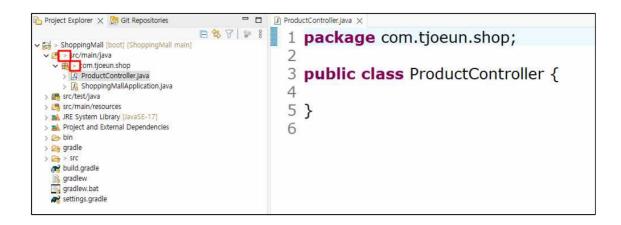
■ 최종 임포트 화면



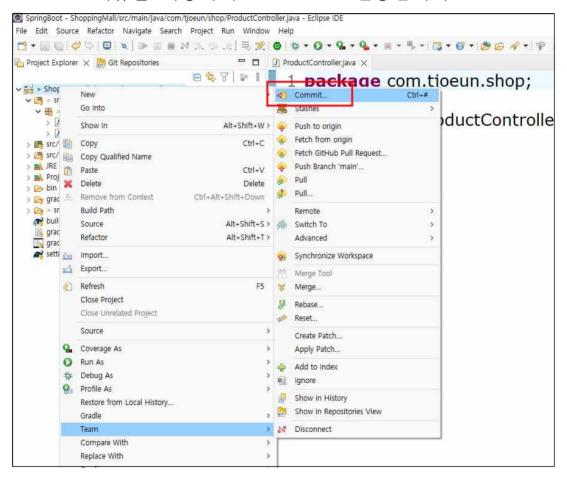
■ 이제 프로젝트 이름위에서 오른쪽 버튼을 누르고 Team 메뉴에서 내가 변경한 내용을 GitHub 에 PUSH 할 수 있습니다. 먼저 src/main/java 안의 기본 패기지에 ProductController.java 파일을 만들겠습니다



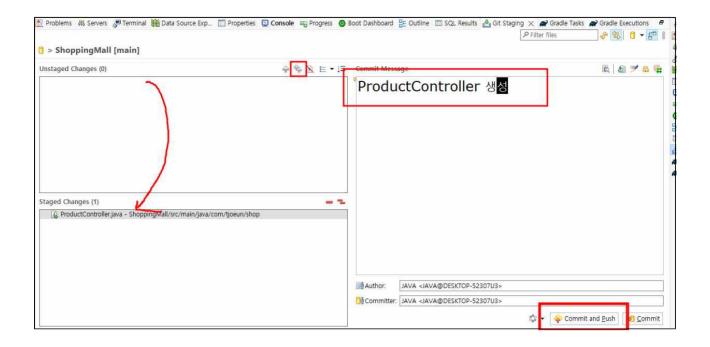
■ 변경이 감지된 이클립스는 변경된 파일과 그를 포함하는 폴더에 변경이 있음을 표시합니다



■ 이들은 프로젝트 이름위에서 오른쪽 버튼을 누르고 Team -Commit 메뉴를 이용하여 GitHub 로 전송합니다



■ 이때 Staging 화면에서 위쪽 Unstaged Changes 안의 파일 (들)을 Staged Changes 로 몲기고, 반드시 Commit Message 를 입력해줍니다



■ commit and push를 눌렀을 때 나오는 로그인창에는 아이디와 토큰키를 입력합니다. 그리고 아래와 같은 화면이 표시되면 정상 적으로 push가 완료된 상태입니다

