

# 김슬비

Seulbi Kim/ 김슬비

- 실무와 가까운 프로젝트 경험이 많습니다.
- 디자인 경험을 바탕으로 UI/UX에 강점이 있습니다.
- 버전관리의 중요성을 이해하고 GitHub을 통해 꾸준히 팀프로젝트와 개인프로젝트에서 활용합니다.
- 진로를 변경한 경험이 있어 새로운 환경/기술을 접하는 데 익숙합니다.
- 다양한 백그라운드의 사람들과 협업/커뮤니케이션 하며 소통의 중요성을 알고 있습니다.

HTML5 CSS3 JavaScript SASS React.js UX/UI Design Photoshop Illustrator Bootstrap  
AntDesign Git GitLab GitHub

---

## 기본사항

생년월일: 1991. 10. 09

주소: 경기도 안산시 단원구 초지동

이메일: ksb5166@gmail.com

연락처: 010-3376-2823

github: <https://github.com/kimseulb>

포트폴리오: <https://seulbikim.netlify.com>

블로그: <https://kimseulbi.github.io>

---

## 학력사항

2010. 03-2014.02

남서울대학교

멀티미디어공학 학사 (졸업)

## 활동

2018. 09-2018.12

패스트캠퍼스

패스트캠퍼스 스쿨 11기 프론트엔드과정 (수료)

2016. 04-2016.04

블로터

블로터 디자이너를 위한 디자인 및 코딩 과정 (수료)

2015. 04-2015.05

패스트캠퍼스

패스트캠퍼스 모바일 앱디자인CAMP (수료)

2014. 04-2014.04

삼성SDS

삼성SDS 스마트폰 앱 UX/UI 설계 및 디자인 (수료)

2014. 03-2014.03

삼성SDS

삼성SDS HTML5 & CSS3 Fundamental (수료)

2014. 03-2014.03

아이티월

아이티월 Android기반 2D/3D 스마트폰 Game 개발 (수료)

---

## 경력사항

2017. 05-2018.08

(주)더나은기술

연구소, 웹디자인 및 퍼블리싱

### 방화벽정책관리 서비스 UI 웹디자인 및 퍼블리싱

- 프로젝트 유형 : 방화벽 신청 부터 운영, 감사까지 지원하는 운영 시스템(1. 방화벽 정책 운영시스템, 2. 방화벽 신청 시스템 )
- 주사용 기술 : HTML5, SASS, Git, Gitlab, Slack, AntDesign, UX/UI
- 역할: UI 웹디자인 및 퍼블리싱 담당
- 기여도: 디자인, 퍼블리싱 단독진행 100%
- 사용자의 편의성을 고려한 UI/UX 설계
- SASS 이용하여 화면 퍼블리싱
- Axure RP로 화면 스토리보드 작성
- 협업과정에서 GitLab, Google Drive, Slack 등을 활용하여 협업
- React기반 AntDesign 라이브러리 사용하여 JSX 마크업.

---

2014. 02-2017.05

(주)더보안

연구소, 웹디자인

#### 악성 파일 분석 시스템 서비스 UI 웹디자인 및 퍼블리싱

- 프로젝트 유형 :네트워크에 흐르는 모든 파일 수집 및 악성파일 분석하는 파일 전수검사 시스템
- 주사용 기술 :HTML5, CSS3, Redmine, SVN, Slack, UX/UI , Photoshop
- 역할: UI 웹디자인 및 퍼블리싱 담당
- 기여도: 디자인 단독진행 100%, 퍼블리싱 기여 20%
- 대시보드화면 퍼블리싱 참여
- 악성파일 분석하는 시스템 웹 디자인 및 화면 설계
- 웹디자인 가이드라인 작성.
- 협업과정에서 Google Drive, Slack, Redmine 등을 활용하여 협업

#### 웹사이트점검시스템 서비스 UI 웹디자인

- 프로젝트 유형 :자동검색 모듈을 통한 접속가능한 모든 웹페이지의 악성코드 검사하는 웹사이트 점검 시스템
- 주사용 기술 : Photoshop, Illustrator
- 역할: UI 웹디자인
- 기여도: 디자인 단독진행 100%
- 웹 디자인 및 화면 설계
- 협업과정에서 Google Drive, Slack, Redmine 등을 활용하여 협업
- 웹디자인 가이드문서 작성

#### 방문객 스마트폰 통제시스템 UI 웹디자인

- 프로젝트 유형 :방문객의 스마트폰에 카메라, Wi-Fi, 3G, 4G, LTE, 블루투스, 테더링 등 통제시스템
- 주사용 기술 : Photoshop, Illustrator
- 역할:UI 웹디자인 / 앱디자인
- 기여도: 디자인 단독진행 100%

- 스마트폰 통제시스템 관리자 화면 웹 디자인 및 웹가이드 제작
- 방문객 통제시스템 ios, Android 앱 디자인
- GUI 가이드문서 제작

#### APT공격 통합모니터링 시스템 서비스 UI 웹디자인

- 프로젝트 유형 :APT공격 이벤트 통합관리 및 운영 파이어아이 통합모니터링 시스템
- 주사용 기술 : Photoshop, Illustrator
- 역할:UI 웹디자인
- 기여도: 디자인 단독진행 100%
- Adobe Flex 기반의 웹서비스
- APT공격 이벤트 통합모니터링 시스템 웹 디자인
- 웹디자인 가이드문서 작성

#### **프로젝트**

반찬쇼핑몰 (2018. 11-2018.12, 협업 프로젝트)

<https://baeminchan.netlify.com>

<https://youtu.be/0xTYpg4B0pw>

<https://github.com/ElegantSiblings/FE>

#### 기간 중 역할

- React.js를 사용하여 배민찬의 카피사이트를 구현
- 백엔드와 ios 총 6명이 한팀이 되어 기획, 디자인, 개발, 서비스배포 사이클을 경험
- 담당: 반찬목록화면, 반찬상세화면, 반찬 검색필터화면, 게시판 기능
- Postman으로 웹 API 테스트
- 협업과정에서 GitHub, Google Drive, Slack, Git 등을 활용하여 협업
- Git을 활용으로 프로젝트 코드 형상관리
- 스프린트 단위로 나누어 프로젝트를 진행하였으며, 하나의 스프린트가 끝날 때마다 기능을 하나씩 추가하고 개선
- 사용기술 :React, HTML5, SASS, reactstrap, Git, GitHub, Slack, Postman

학용품 쇼핑몰 (2018.11.07 - 2018.11.11, 개인 프로젝트)

<https://github.com/kimseulbi/fds-mid-project>

#### 기간 중 역할

- 배민 문방구 카피 프로젝트
- VanilaJS로 templates 태그를 이용해 SPA를 구현

- JSON-Server를 이용하여 DB로 재 가공 및 API call
- 메인화면제작, 카테고리별 화면 필터링, 장바구니에 아이템 넣기, 장바구니
- 사용기술 : JavaScript, npm, JSON-Server, HTML5, SASS, Git, GitHub

---

**보유 기술**      photoshop, illustrator (매우 능숙)  
HTML, CSS, Sass (매우 능숙)  
JavaScript (능숙)  
React.js, Redux (활용 가능)

## 자기소개

---

Front-End 신입개발자 김슬비입니다.

저는 웹디자인 4년, 웹퍼블리싱 1년을 하면서 프론트엔드개발자라는 목표를 갖게 되었습니다. 그 목표를 이루기 위하여 프론트엔드개발과정을 수료함과 동시에 Front-End 주니어 개발자들과 스터디를 진행하고 있습니다.

저는 React.js를 이용한 Front-End 개발 능력을 향상시키고 있으며 최근에는 grid와 크로스 브라우징, Redux에 대한 관심이 많으며 제가 요즘 주로 사용하는 언어는 HTML, CSS, JavaScript, SCSS, React.js 입니다.

또한 저는 오픈소스에도 관심을 많이 가지고 있습니다. github에 있는 여러 컴포넌트 라이브러리들을 둘러보면서 저도 라이브러리를 만들어서 오픈소스로 배포하는것을 목표로 하고 있습니다.

## 프로그래밍을 시작한 경위와 본격적으로 투신하고 생업으로 삼기로 결정한 이야기

---

회사 프로젝트로 디자인을 담당하고 있을 무렵, 협업하는 개발자분들과 의사소통을 원활하게 하고 싶었고 제가 드린 디자인 시안과 가이드에 얼마나 개발에 도움이 되었는지에 대한 궁금증으로 제일 접근 하기 쉬웠던 html과 css부터 시작했습니다. 퍼블리싱을 하면서 배워가는 흥미와 뿌듯함을 느끼게 되어 프론트엔드개발까지 배우게 되었습니다.

좋은 개발자가 되기 위해 갖추어야 한다고 생각하는 덕목 셋을 고르고 그 이유

---

책임감, 겸손함, 공유

개발자가 아니더라도 직업이란 자체는 책임감이 기본적으로 갖춰야할 덕목이라고 생각하며, 해당업무에 대한 책임감을 가지고 맡은바를 완수해야 된다고 생각합니다. 두번째로는 겸손함입니다. 항상 새로운 기술에 대한 학습을 하며 자신이 보유한 기술과 지식에 대한 과한 자부심은 좋은 개발자가 되기 적합하지 않다고 생각합니다. 마지막으로 공유입니다. 업무시, 자신의 업무진행 진척도 또는 동료들과의 기술공유 등 자신의 기술, 업무에 대한 상호간 커뮤니케이션이 이뤄져야 한다고 생각합니다. 커뮤니케이션이 원활하게 이루어 진다면 업무진행 중 큰 오해와 불상사는 줄어들며, 또한 자신의 기술 공유로 개인간 기술도 향상된다고 생각합니다.