

# Table of Contents

Introduction	1.1
Test Sample	1.2
Renobit Manual	1.3
Renobit API Document	1.4
Template Component	1.5
Component Introduction	1.6
2D Components	1.6.1
Basic Pack	1.6.1.1
FrameComponent	1.6.1.1.1
TextComponent	1.6.1.1.2
TextEditorComponent	1.6.1.1.3
DynamicNumberComponent	1.6.1.1.4
ImageLoaderComponent	1.6.1.1.5
ImageButtonComponent	1.6.1.1.6
DigitalClockComponent	1.6.1.1.7
BasicGridComponent	1.6.1.1.8
TemplateComponent	1.6.1.1.9
PageComponent	1.6.1.1.10
RollingPageComponent	1.6.1.1.11
ActiveGroupButtonComponent	1.6.1.1.12
GroupButtonComponent	1.6.1.1.13
TickerComponent	1.6.1.1.14
NumericComponent	1.6.1.1.15
Form Pack	1.6.1.2
InputFieldComponent	1.6.1.2.1
SearchFieldComponent	1.6.1.2.2
TextAreaFieldComponent	1.6.1.2.3
DropdownFieldComponent	1.6.1.2.4
Menu Pack	1.6.1.3
Basic Menu Component	1.6.1.3.1
Sprite Pack	1.6.1.4
Basic Sprite Component	1.6.1.4.1
State Pack	1.6.1.5
Basic State Component	1.6.1.5.1
Progress Pack	1.6.1.6
Bar Progress Component	1.6.1.6.1
Circle Progress Component	1.6.1.6.2
Triangle Progress Component	1.6.1.6.3
Chart Pack	1.6.1.7

VerticalBar Component	1.6.1.7.1
HorizontalBar Component	1.6.1.7.2
Line Component	1.6.1.7.3
Pie Component	1.6.1.7.4
StackColumn Component	1.6.1.7.5
StackBar Component	1.6.1.7.6
Area Component	1.6.1.7.7
ColumnLine Component	1.6.1.7.8
StackLine Component	1.6.1.7.9
SVG Pack	1.6.1.8
Line Component	1.6.1.8.1
Broken Line Component	1.6.1.8.2
Curve Component	1.6.1.8.3
Rectangle Component	1.6.1.8.4
Circle Component	1.6.1.8.5
Stream Line Component	1.6.1.8.6
Stream Broken Component	1.6.1.8.7
Stream Curve Component	1.6.1.8.8
3D Components	1.6.2
Basic Pack	1.6.2.1
Box Component	1.6.2.1.1
Obj Loader Component	1.6.2.1.2
Json Loader Component	1.6.2.1.3

# Introduction.....

A Vue.js project

## Build Setup

```
# install dependencies
npm install

# serve with hot reload at localhost:8080
npm run dev

# build for production with minification
npm run build

# build for production and view the bundle analyzer report
npm run build --report
```

For a detailed explanation on how things work, check out the [guide](#) and [docs for vue-loader](#).

## test

각주 참조 전의 문자열.<sup>2</sup>김석환 0리이러과자동라머 | 00<sup>1</sup>

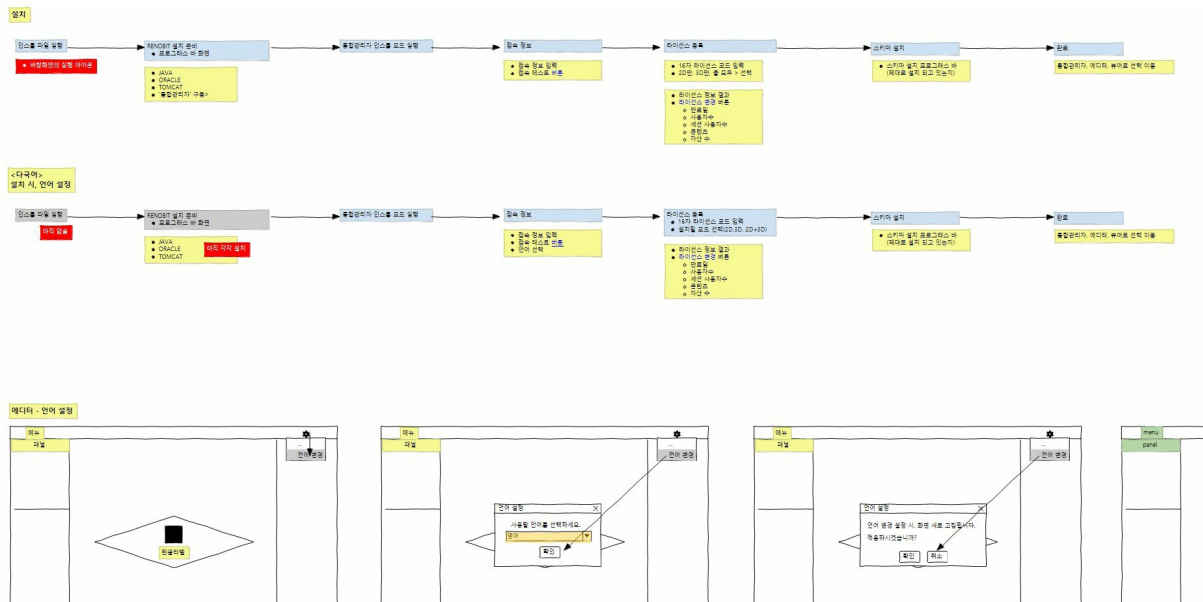
1. 각주에 포함되는 언급. ↩

2. 각주에 포함되는 언급. ↩

3. 각주에 포함되는 언급. ↩

마크다운 문법의 문자열을 HTML로 변환하기 위해 `gitbook`을 사용하세요.

그림:



내 이름은 Sample.md 입니다, 만나서 반갑습니다

#마크다운 문자열

#AsciiDoc 문자열

One	Two	Three	Four	Five	Six
Span	triple			double	

## Exercise

WScript 사용 예제

```
console.log('test');
```

1 + 2;

# Renobit Manual

## Getting Started

Becoming a super hero is a fairly straight forward process:

```
$ give me super-powers
```

Super-powers are granted randomly so please submit an issue if you're not happy with yours.

Once you're strong enough, save the world:

```
// Ain't no code for that yet, sorry  
echo 'You got to trust me on this, I saved the world'
```

- [First Tab](#)
- [Second Tab](#)
- [Third Tab](#)

Content for first tab ...

Content for second tab ...

Content for third tab ...

# Renobit API Document

GET

## List App Pages

[https://www.magloft.com/api/portal/v1/app\\_pages/:app\\_id/page/:page](https://www.magloft.com/api/portal/v1/app_pages/:app_id/page/:page)

This endpoint **returns** a list of all `app pages` that belong to the magazine

### Parameters:

Name	Type	Desc
<code>app_id</code>	String	App ID to list app pages for
<code>page</code>	Integer	The page to list
<code>per_page</code>	Integer	Number of items to show per page
<code>order_by</code>	Symbol	Field to sort results by
<code>order_dir</code>	Symbol	Direction (asc, desc) to sort results by
<code>filter</code>	String	Text filter to search pages by name, title and html

### Response:

```
{
  "id": 1234,
  "title": "Welcome to MagLoft"
}
```

# DropDownComponent

FormPack

## Properties

Name	Type	Desc
options	Array< option <sup>1</sup> >	옵션 목록
value	String	선택되어진 옵션 정보

<sup>1</sup>. option json ↩

```
{
  text: "화면에 표시될 문자열",
  value: "실제 데이터"
}
```

## Methods

**\_onCommitProperties(config: string): void**

컴포넌트 속성 갱신 처리 함수(기본 속성은 상위 객체에서 처리하도록 구현)

*Implementation of IWVDisplayObject*

*Inherited from WVDisplayObject*

- Defined in static/component/2D/form/DropdownFieldComponent/DropdownFieldComponent.js:99

### Parameters

- **config:** string

**Returns:** void

## Events

이벤트명	설명
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생
change <sup>2</sup>	값을 선택시 발생

<sup>2</sup>. change event information. ↩

```
{
  name: "change",
  label: "값 선택 이벤트",
  description: "값 선택 이벤트 입니다.",
  properties: [{
    name: "value",
    type: "string",
    default: "",
    description: "새로운 값입니다."
  }]
}
```

---

## WScript Example

```
// DropdownComponent의 목록이 Sample01,Sample02로 변경되고, sample02가 선택되어지는 예제
this.options = [{text:"Sample01",value:"sample01"},
  {text:"Sample02",value:"sample02"}];
this.value = "sample02";
```

---



# Renobit Components

## Common Properties

Name	Type	Desc
visible	boolean	컴포넌트의 보임/안보임 상태
exeMode	ENUM <sup>1</sup>	컴포넌트의 실행 주체

1. exeMode ↩

```
enum EXE_MODE {  
    EDITOR="editor",  
    VIEWER="viewer"  
}
```

## Methods

Component does not provide any methods.

## 2D Component

### Common Properties

Name	Type	Desc
x	Number	x좌표
y	Number	y좌표
width	Number	가로길이
height	Number	세로길이
depth	Number	깊이
rotation	Number	회전각도

### Methods

2D Component does not provide any methods.

# Basic Pack

화면 기본 구성 요소에 대한 컴포넌트 팩

Component	Description
Frame	기본 사각 도형 컴포넌트
Text	데이터 셋으로 <b>text</b> 를 설정할 수 있는 컴포넌트
TextEditor	다중행 문자열이 표현하는 컴포넌트
DynamicNumber	숫자를 포매팅해 애니메이션효과를 사용할 수 있는 컴포넌트
ImageLoader	리소스매니저를 이용하여 이미지를 나타내는 컴포넌트
ImageButton	리소스매니저를 이용하여 <b>mouseUp</b> , <b>mouseDown</b> 이미지를 설정하여 나타내는 컴포넌트
DigitalClock	서버 시간 기준으로 시간을 설정하는 컴포넌트
BasicGrid	확장팝업을 제공해 데이터셋, 스타일을 설정할 수 있는 그리드 컴포넌트
Button Group	그룹 버튼을 구성할 수 있는 컴포넌트
Active Button Group	활성화되는 그룹버튼을 구성할 수 있는 컴포넌트
Template	<b>HTML</b> , <b>CSS</b> 를 확장팝업으로 구성하여 나타낼 수 있는 컴포넌트
Page	구성한 페이지를 컴포넌트안에 삽입하여 사용하는 컴포넌트
Rolling Page	구성한 페이지를 컴포넌트안에 삽입하여 설정된 주기에 반복적으로 로딩되어 사용하는 컴포넌트
Ticker	설정된 시간에 텍스트를 애니메이션 하여 사용 할 수 있는 컴포넌트
Numeric	기본으로 제공하는 <b>progressBar Custom</b> 컴포넌트
groupButton	<b>HTML</b> , <b>CSS</b> 를 구성하여 사용할 수 있는 그룹 버튼 컴포넌트
activeGroupButton	<b>HTML</b> , <b>CSS</b> 를 구성하여 사용할 수 있는 탭 컴포넌트

# FrameComponent

기본 사각 도형 컴포넌트입니다.

## Properties

FrameComponent does not take any Properties.

## Methods

FrameComponent does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	컴포넌트 삭제시 발생

## WScript Example

FrameComponent does not provide an example.

# TextComponent

데이터 셋으로 text를 설정할 수 있는 컴포넌트입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
text	String	text 정보

## Methods

TextComponent does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	컴포넌트 삭제시 발생
change <sup>1</sup>	값을 선택시 발생

<sup>1</sup>change event information

```
{
  name: "change",
  label: "값 변경 이벤트",
  description: "값 변경 이벤트 입니다.",
  properties: [{
    name: "value",
    type: "string",
    default: "",
    description: "새로운 값입니다."
  }]
}
```

## WScript Example

```
// textComponent text를 바꾸는 예제
this.text = "textComponent test!";
```

# TextEditorComponent

text를 라벨링 용도로 사용 할 수 있는 컴포넌트입니다. 데이터 셋 바인딩은 textComponent 사용을 권고합니다.

## Properties

TextEditorComponent does not take any Properties.

## Methods

TextEditorComponent does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	컴포넌트 삭제시 발생

## WScript Example

TextEditorComponent does not provide an example.

# DynamicNumberComponent

숫자를 포맷팅해 애니메이션효과를 사용할 수 있는 컴포넌트입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
format	String	숫자 포맷 정보
value	String	숫자 정보

## Methods

DynamicNumberComponent does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	컴포넌트 삭제시 발생
change <sup>1</sup>	값을 선택시 발생

<sup>1</sup>change event information

```
{
  name: "change",
  label: "값 변경 이벤트",
  description: "값 변경 이벤트 입니다.",
  properties: [{
    name: "value",
    type: "string",
    default: "",
    description: "새로운 값입니다."
  }]
}
```

## WScript Example

```
// DynamicNumberComponent 숫자를 바꾸는 예제
this.value = "100000";
```

# ImageLoaderComponent

리소스매니저를 이용하여 이미지를 나타내는 컴포넌트 입니다.

## Properties

ImageLoaderComponent does not take any Properties.

## Methods

ImageLoaderComponent does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	컴포넌트 삭제시 발생

## WScript Example

ImageLoaderComponent does not provide an example.



# ImageButtonComponent

리소스매니저를 이용하여 mouseUp, mouseDown 이미지를 설정하여 나타내는 컴포넌트 입니다.

## Properties

ImageButtonComponent does not take any Properties.

## Methods

ImageButtonComponent does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	컴포넌트 삭제시 발생

## WScript Example

ImageButtonComponent does not provide an example.

# DigitalClockComponent

서버 시간 기준으로 시간을 설정하는 컴포넌트입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
dateFormat	String	시간 포맷 정보

## Methods

DigitalClockComponent does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	컴포넌트 삭제시 발생

## WScript Example

```
// DigitalClockComponent 시간 포맷을 바꾸는 예제
this.dateFormat = "yyyy-MM-dd HH:mm:ss";
```

# BasicGridComponent

확장팝업을 제공해 데이터셋, 스타일을 설정할 수 있는 그리드 컴포넌트 입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
dataProvider	Array< object >	화면에 나타낼 데이터

## Methods

<b>render(): void</b>
데이터를 설정된 <b>template</b> 으로 화면에 표출 하는 함수
◦ <i>Defined in static/component/2D/basic/BasicGridComponent/BasicGridComponent.js</i>

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	컴포넌트 삭제시 발생
change <sup>1</sup>	데이터값이 변경될시 발생

<sup>1</sup> *change event information*

```
{
  name: "change",
  label: "데이터 변경 이벤트",
  description: "데이터 변경 이벤트 입니다.",
  properties: [{
    name: "value",
    type: "string",
    default: "",
    description: "새로운 값입니다."
  }]
}
```

## WScript Example

```
// BasicGridComponent 데이터를 변경하는 예제
this.dataProvider =
[
  {
    "key" : "test",
    "value": "textValue"
```

```
    }  
    this.render();
```

# TemplateComponent

HTML, CSS를 확장팩업으로 구성하여 나타낼 수 있는 컴포넌트입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
dataProvider	Array< object >	화면에 나타낼 데이터

## Methods

<b>render(): void</b>
데이터를 설정된 <b>template</b> 으로 화면에 표출 하는 함수
◦ <i>Defined in static/component/2D/basic/TemplateComponent/TemplateComponent.js</i>

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	컴포넌트 삭제시 발생
change <sup>1</sup>	데이터값이 변경될시 발생

<sup>1</sup> *change event information*

```
{
  name: "change",
  label: "데이터 변경 이벤트",
  description: "데이터 변경 이벤트 입니다.",
  properties: [{
    name: "value",
    type: "string",
    default: "",
    description: "새로운 값입니다."
  }]
}
```

## WScript Example

```
// TemplateComponent 데이터를 변경하는 예제
this.dataProvider =
  [{
    "key" : "test",
    "value": "textValue"
```

```
    }  
    this.render();
```

# PageComponent

구성한 페이지를 컴포넌트안에 삽입하여 사용하는 컴포넌트입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
pageName	String	pageName 정보
usingPopupPage	Boolean	팝업 페이지 사용 유무
overflow	String	overflow 여부

## Methods

PageComponent does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	컴포넌트 삭제시 발생

## WScript Example

PageComponent does not provide an example.

# RollingPageComponent

구성한 페이지를 컴포넌트안에 삽입하여 설정된 주기에 반복적으로 로딩되어 사용하는 컴포넌트입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
overflow	String	overflow 여부

## Methods

**play(): void**

페이지 반복 로딩을 실행하는 함수

◦ *Defined in static/component/2D/basic/RollingPageComponent/RollingPageComponent.js*

**Returns: void**

**stop(): void**

페이지 반복 로딩을 멈추는 함수

◦ *Defined in static/component/2D/basic/RollingPageComponent/RollingPageComponent.js*

**Returns: void**

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	컴포넌트 삭제시 발생

## WScript Example

```
// RollingPageComponent 페이지 반복 로딩을 멈추는 예제
this.stop();
```



```
// RollingPageComponent 페이지 반복 로딩을 실행하는 예제  
this.play();
```

# ActiveGroupComponent

HTML, CSS를 구성하여 사용할 수 있는 탭 컴포넌트입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
items	Array< String >	item의 label 배열
active	Number	활성화 되어 있는 item의 index

## Methods

ActiveGroupComponent does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	컴포넌트 삭제시 발생
change <sup>1</sup>	값을 선택시 발생

<sup>1</sup>change event information

```
{
  name: "change",
  label: "값 변경 이벤트",
  description: "값 변경 이벤트 입니다.",
  properties: [{
    name: "index",
    type: "string",
    default: "",
    description: "새로운 값입니다."
  }]
}
```

## WScript Example

ActiveGroupComponent does not provide an example.

# GroupButtonComponent

HTML, CSS를 구성하여 사용할 수 있는 그룹 버튼 컴포넌트입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
items	Array< String >	item의 label 배열
active	Number	활성화 되어 있는 item의 index

## Methods

GroupButtonComponent does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	컴포넌트 삭제시 발생
change <sup>1</sup>	값을 선택시 발생

<sup>1</sup>change event information

```
{
  name: "change",
  label: "값 변경 이벤트",
  description: "값 변경 이벤트 입니다.",
  properties: [{
    name: "index",
    type: "string",
    default: "",
    description: "새로운 값입니다."
  }]
}
```

## WScript Example

GroupButtonComponent does not provide an example.

# TickerComponent

설정된 시간에 텍스트를 애니메이션 하여 사용 할 수 있는 컴포넌트입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
text	String	화면에 나타낼 text
direction	String	text가 애니메이션되는 방향
delay	Number	text가 애니메이션 되는 시간

## Methods

TickerComponent does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	컴포넌트 삭제시 발생
change <sup>1</sup>	데이터값이 변경될시 발생

<sup>1</sup>change event information

```
{
  name: "change",
  label: "데이터 변경 이벤트",
  description: "데이터 변경 이벤트 입니다.",
  properties: [{
    name: "value",
    type: "string",
    default: "",
    description: "새로운 값입니다."
  }]
}
```

## WScript Example

```
// TickerComponent 시간 포맷을 바꾸는 예제
this.text = "Hello World!";
```

# numericComponent

기본으로 제공하는 progressBar Custom 컴포넌트입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
bar_value	Number	Bar Value 정보
min_value	Number	Bar Value 범위의 최솟값
max_value	Number	Bar Value 범위의 최댓값
bt_margin	Number	Bar Value 범위의 예외값 (기준 : bottom )
bar_color	String	Bar 의 색상 값
bar_radius	String	Bar 의 Radius 값
direction	String	툴팁의 방향 ( left, right )
text_value	String	툴팁 text 정보
title_BackColor	String	툴팁 배경 색상 값
title_FontColor	String	툴팁 폰트 색상 값

## Methods

NumericComponent does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	컴포넌트 삭제시 발생
change <sup>1</sup>	값을 선택시 발생

<sup>1</sup>change event information

```
{
  name: "change",
  label: "값 변경 이벤트",
  description: "값 변경 이벤트 입니다.",
  properties: [{
    name: "value",
    type: "string",
    default: "",
    description: "새로운 값입니다."
  }]
}
```

## WScript Example

```
// textComponent 톨팁 text를 바꾸는 예제  
this.text_value = "11.1%";  
  
// textComponent bar Value를 바꾸는 예제  
this.bar_value = "60";
```

# Form Pack

사용자 정의 형식을 구성할 수 있는 컴포넌트 팩

Component	Description
InputField	문자열을 입력할 수 있는 컴포넌트
SearchField	검색을 위한 컴포넌트
TextAreaField	다중 문자열을 입력할 수 있는 컴포넌트
DropDownField	사용자 옵션을 정의하며 선택할 수 있는 컴포넌트

# InputFieldComponent

FormPack

## Properties

Name	Type	Desc
value	String	사용자가 입력한 문자열

## Methods

InputFieldComponent does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생
change <sup>2</sup>	값을 입력시 발생

<sup>2</sup>change event information

```
{
  name: "change",
  label: "값 입력 이벤트",
  description: "값 입력 이벤트입니다.",
  properties: [{
    name: "value",
    type: "string",
    default: "",
    description: "새로운 값입니다."
  }]
}
```

## WScript Example

```
// SearchFieldComponent의 값을 테스트로 입력하는 예제
this.value = "테스트";
```



# SearchFieldComponent

FormPack

## Properties

Name	Type	Desc
value	String	사용자가 입력한 문자열

## Methods

SearchFieldComponent does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생
change <sup>2</sup>	값을 입력시 발생
enter <sup>3</sup>	엔터 입력시 발생

### 2. change event information ↩

```
{
  name: "change",
  label: "값 입력 이벤트",
  description: "값 입력 이벤트 입니다.",
  properties: [{
    name: "value",
    type: "string",
    default: "",
    description: "새로운 값입니다."
  }]
}
```

### 3. enter event information ↩

```
{
  name: "enter",
  label: "엔터키 이벤트",
  description: "엔터키 이벤트 입니다.",
  properties: [{
    name: "value",
    type: "string",
    default: "",
    description: "새로운 값입니다."
  }]
}
```

## WScript Example

```
// SearchFieldComponent의 값을 테스트로 입력하는 예제  
this.value = "테스트";
```

# TextAreaFieldComponent

FormPack

## Properties

Name	Type	Desc
value	String	사용자가 입력한 문자열

## Methods

TextAreaFieldComponent does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생
change <sup>2</sup>	값을 입력시 발생

<sup>2</sup>change event information

```
{
  name: "change",
  label: "값 입력 이벤트",
  description: "값 입력 이벤트입니다.",
  properties: [{
    name: "value",
    type: "string",
    default: "",
    description: "새로운 값입니다."
  }]
}
```

## WScript Example

```
// SearchFieldComponent의 값을 테스트로 입력하는 예제
this.value = "테스트";
```

# DropDownFieldComponent

FormPack

## Properties

Name	Type	Desc
options	Array< option <sup>1</sup> >	옵션 목록
value	String	선택되어진 옵션 정보

<sup>1</sup>. option json ↩

```
{
  text: "화면에 표시될 문자열",
  value: "실제 데이터"
}
```

## Methods

DropDownFieldComponent does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생
change <sup>2</sup>	값을 선택시 발생

<sup>2</sup>. change event information. ↩

```
{
  name: "change",
  label: "값 선택 이벤트",
  description: "값 선택 이벤트 입니다.",
  properties: [{
    name: "value",
    type: "string",
    default: "",
    description: "새로운 값입니다."
  }]
}
```

## WScript Example

```
// DropDownComponent의 목록이 Sample01,Sample02로 변경되고, sample02가 선택되어지는 예제
this.options = [{text:"Sample01",value:"sample01"},
  {text:"Sample02",value:"sample02"}];
this.value = "sample02";
```



# Menu Pack

컴포넌트 팩

Component	Description
Basic Menu	페이지에 대한 메뉴를 구성할 수 있는 컴포넌트

# Basic Menu Component

MenuPack

## Properties

Name	Type	Desc
menuSetId	String	저장되어진 메뉴셋의 고유 키값
active_color	RGB	활성화된 메뉴의 색상
background_hover_color	RGB	마우스 오버시 표현되는 메뉴 색상

## Methods

BasicMenuComponent does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생
selectMenuItem	메뉴 선택시 발생

## WScript Example

```
// MenuSetComponent가 다른 메뉴셋을 로드하여 화면에 표시하게 되는 예제
this.menuSetId = "130741114213-....";
```

# Sprite Pack

스프라이트를 구성할 수 있는 컴포넌트 팩

Component	Description
Basic Sprite	리소스 업로드를 통해 반복 움직임을 가진 이미지를 표현하는 컴포넌트



# Basic Sprite Component

State Pack

## Properties

Name	Type	Desc
selectItem	object <sup>1</sup>	선택되어진 리소스 정보

1. Object ↔

```
{
  "path": "리소스 경로",
  "data": {
    "width": "이미지 넓이",
    "height": "이미지 높이",
    "columns": "리소스 행의 수",
    "totalFrames": "총 프레임의 수"
  }
}
```

## Methods

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생

## WScript Example

# State Pack

상태 정보를 구성할 수 있는 컴포넌트 팩

Component	Description
Basic State	리소스 업로드를 통해 상태정보를 구성할 수 있는 컴포넌트

# Basic State Component

State Pack

## Properties

Name	Type	Desc
selectItem	Object <sup>1</sup>	선택되어진 리소스 정보
severity	String <sup>2</sup>	상태에 대한 정보

1. Object ↩

```
{  
  "path": "리소스 경로"  
}
```

2. severity ↩

critical, major, minor, warning, normal

## Methods

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생

## WScript Example

# Progress Pack

진척도를 구성할 수 있는 컴포넌트 팩

Component	Description
Bar	진척도를 막대기 형태로 표현하는 컴포넌트
Circle	진척도를 원 형태로 표현하는 컴포넌트
Triangle	진척도를 삼각형 형태로 표현하는 컴포넌트

# Bar Progress Component

ProgressPack

## Properties

Name	Type	Desc
value	Number	0-100까지의 숫자

## Methods

BarProgressComponent does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생
change	값을 선택시 발생

## WScript Example

```
// BarProgressComponent의 그래프를 10%로 바꾸는 예제  
this.value = 10;
```

# Circle Progress Component

Progress Pack

## Properties

Name	Type	Desc
value	Number	0-100까지의 숫자

## Methods

CircleProgressComponent does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생
change	값을 선택시 발생

## WScript Example

```
// CircleProgressComponent의 그래프를 10%로 바꾸는 예제  
this.value = 50;
```

# Triangle Progress Component

Progress Pack

## Properties

Name	Type	Desc
value	Number	0-100까지의 숫자

## Methods

TriangleProgressComponent does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생
change	값을 선택시 발생

## WScript Example

```
// TriangleProgressComponent의 그래프를 10%로 바꾸는 예제  
this.value = 90;
```

# Chart Pack

차트를 구성할 수 있는 컴포넌트 팩

Component	Description
Vertical Bar	수직 막대 컴포넌트
Horizontal Bar	수평 막대 차트 컴포넌트
Line	라인 차트 컴포넌트
Pie	파이 차트 컴포넌트
Stack Column	스택 컬럼 차트 컴포넌트
Stack Bar	스택 바 차트 컴포넌트
Area	영역 차트 컴포넌트
Column Line	컬럼 라인 차트 컴포넌트
Stack Line	스택 라인 차트 컴포넌트

## Chart Common Methods

**makeChartData(data: Array<'json'>): void**

차트 데이터 갱신 함수

◦ Defined in static/component/2D/chart/core/ChartCoreComponent.js:94

### Parameters

◦ **data:** Array<'json'>

**Returns:** void

Parameter(Array<'json'>)의 json 형태는 에디터에서 설정되어진 형태이어야만 한다.



# Vertical Bar Chart Component

ChartPack

## Properties

Vertical Bar Chart Component does not provide any properties.

## Methods

Vertical Bar Chart Component does not provide any methods. It is provide only Common Chart Methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생
change	데이터 변경시 발생

## WScript Example

# Horizontal Bar Chart Component

ChartPack

## Properties

Horizontal Bar Chart Component does not provide any properties.

## Methods

Horizontal Bar Chart Component does not provide any methods. It is provide only Common Chart Methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생
change	데이터 변경시 발생

## WScript Example

# Line Chart Component

ChartPack

## Properties

Line Chart Component does not provide any properties.

## Methods

Line Chart Component does not provide any methods. It is provide only Common Chart Methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생
change	데이터 변경시 발생

## WScript Example

# Pie Chart Component

ChartPack

## Properties

Pie Chart Component does not provide any properties.

## Methods

Pie Chart Component does not provide any methods. It is provide only Common Chart Methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생
change	데이터 변경시 발생

## WScript Example

# Stack Column Chart Component

ChartPack

## Properties

Stack Column Chart Component does not provide any properties.

## Methods

Stack Column Chart Component does not provide any methods. It is provide only Common Chart Methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생
change	데이터 변경시 발생

## WScript Example

# Stack Bar Chart Component

ChartPack

## Properties

Stack Bar Chart Component does not provide any properties.

## Methods

Stack Bar Chart Component does not provide any methods. It is provide only Common Chart Methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생
change	데이터 변경시 발생

## WScript Example

# Area Chart Component

ChartPack

## Properties

Area Chart Component does not provide any properties.

## Methods

Area Chart Component does not provide any methods. It is provide only Common Chart Methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생
change	데이터 변경시 발생

## WScript Example

# Column Line Chart Component

ChartPack

## Properties

Column Line Chart Component does not provide any properties.

## Methods

Column Line Chart Component does not provide any methods. It is provide only Common Chart Methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생
change	데이터 변경시 발생

## WScript Example



# Stack Line Chart Component

ChartPack

## Properties

Stack Line Chart Component does not provide any properties.

## Methods

Stack Line Chart Component does not provide any methods. It is provide only Common Chart Methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생
change	데이터 변경시 발생

## WScript Example

# SVG Pack

Vector UI를 구성할 수 있는 컴포넌트 팩

Component	Description
Line	직선을 표현하는 컴포넌트
Broken Line	깨진 선을 표현하는 컴포넌트
Curve	곡선을 표현하는 컴포넌트
Circle	원을 표현하는 컴포넌트
Rect	사각형을 표현하는 컴포넌트
Stream Line	흐름이 있는 직선을 표현하는 컴포넌트
Stream Curve	흐름이 있는 곡선을 표현하는 컴포넌트
Stream Broken	흐름이 있는 깨진 선을 표현하는 컴포넌트

## SVG Line Common Properties

Name	Type	Desc
startMarker	boolean	시작 화살표 표시 유무
endMarker	boolean	끝 화살표 표시 유무
points	Array< Point <sup>1</sup> >	선을 그리기위한 점 정보
pointCount	number	선을 만드는 점의 수

<sup>1</sup>. Point ↩

```
{
  x:0,y:0,
  add:function(p:Point):Point{...},
  clone:function():Point{...},
  degreesTo:function(p:Point):number{...},
  distance:function(p:Point):number{...}
}
```

# Line Component

SVG Pack

## Properties

Line Component does not provide any properties.

## Methods

Line Component does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생

## WScript Example

# Broken Line Component

SVG Pack

## Properties

Broken Line Component does not provide any properties.

## Methods

Broken Line Component does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생

## WScript Example

# Curve Component

SVG Pack

## Properties

Circle Component does not provide any properties.

## Methods

Circle Component does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생

## WScript Example

# Rectangle Component

SVG Pack

## Properties

Rectangle Component does not provide any properties.

## Methods

Rectangle Component does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생

## WScript Example

# Circle Component

SVG Pack

## Properties

Circle Component does not provide any properties.

## Methods

Circle Component does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생

## WScript Example

# Stream Line Component

SVG Pack

## Properties

Stream Broken Component does not provide any properties.

## Methods

### play(): void

선의 흐름을 시작하는 함수

*Inherited from WVSVGStreamLineComponent*

- Defined in wemb/core/component/WVSVGStreamLineComponent.js:177

**Returns:** void

### stop(): void

선의 흐름을 멈추는 함수

*Inherited from WVSVGStreamLineComponent*

- Defined in wemb/core/component/WVSVGStreamLineComponent.js:191

**Returns:** void

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생

## WScript Example





# Stream Broken Component

SVG Pack

## Properties

Stream Broken Component does not provide any properties.

## Methods

### **play(): void**

선의 흐름을 시작하는 함수

*Inherited from WVSVGStreamLineComponent*

- *Defined in wemb/core/component/WVSVGStreamLineComponent.js:177*

**Returns:** *void*

### **stop(): void**

선의 흐름을 멈추는 함수

*Inherited from WVSVGStreamLineComponent*

- *Defined in wemb/core/component/WVSVGStreamLineComponent.js:191*

**Returns:** *void*

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생

## WScript Example



# Stream Curve Component

SVG Pack

## Properties

Stream Broken Component does not provide any properties.

## Methods

### play(): void

선의 흐름을 시작하는 함수

*Inherited from WVSVGStreamLineComponent*

- Defined in wemb/core/component/WVSVGStreamLineComponent.js:177

**Returns:** void

### stop(): void

선의 흐름을 멈추는 함수

*Inherited from WVSVGStreamLineComponent*

- Defined in wemb/core/component/WVSVGStreamLineComponent.js:191

**Returns:** void

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	화면에 해제시 발생

## WScript Example



# 3D Component

## Common Properties

Name	Type	Desc
position	WVVector <sup>1</sup>	위치
size	WVVector <sup>1</sup>	크기
rotation	WVVector <sup>1</sup>	회전 각도

<sup>1</sup>. WVVector ↩

```
{
  x:0,y:0,z:0,
  equal:function(p:WVVector) {...},
  copy:function(p:WVVector) {...},
  sub:function(p:WVVector) {...},
  add:function(p:WVVector) {...}
}
```

## Methods

3D Component does not provide any methods.

## Basic Pack

### 컴포넌트 팩

Component	Description
Box	기본 사각형 컴포넌트
ObjLoader	리소스매니저를 이용하여 <b>obj</b> 파일을 나타내는 컴포넌트
JsonLoader	리소스매니저를 이용하여 애니메이션이 포함되어 있는 <b>json</b> 파일을 나타내는 컴포넌트

# BoxComponent

기본 사각형 컴포넌트입니다.

## Properties

BoxComponent does not take any Properties.

## Methods

BoxComponent does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	컴포넌트 삭제시 발생

## WScript Example

BoxComponent does not provide an example.



# ObjLoaderComponent

리소스매니저를 이용하여 obj파일을 나타내는 컴포넌트 입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
selectItem	Info <sup>1</sup>	리소스매니저에서 전달받은 리소스 경로 정보
originSize	Boolean	리소스 원본 사이즈

<sup>1</sup> . Info json ↩

```
{
  compName: "컴포넌트 이름",
  objPath: "리소스 경로",
  texturePath: "리소스의 texture 경로",
  recycleYn: "재사용 여부 ( Pool에 담겨 재사용 )",
}
```

## Methods

ObjLoaderComponent does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	컴포넌트 삭제시 발생

## WScript Example

ObjLoaderComponent does not provide an example.

# JsonLoaderComponent

리소스매니저를 이용하여 애니메이션이 포함되어 있는 json파일을 나타내는 컴포넌트 입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
selectItem	Info <sup>1</sup>	리소스매니저에서 전달받은 리소스 경로 정보
originSize	Boolean	리소스 원본 사이즈

<sup>1</sup> . Info json ↩

```
{
  compName: "컴포넌트 이름",
  jsonPath: "리소스 경로",
  texturePath: "리소스의 texture 경로",
  recycleYn: "재사용 여부 ( Pool에 담겨 재사용 )",
}
```

## Methods

JsonLoaderComponent does not provide any methods.

## Events

이벤트명	설명
click	마우스 클릭시 발생
dblclick	마우스 더블 클릭시 발생
register	화면에 등록시 발생
completed	리소스 로드 완료시 발생
destroy	컴포넌트 삭제시 발생

## WScript Example

JsonLoaderComponent does not provide an example.