

# Table of Contents

Introduction	1.1
Test Sample	1.2
Renobit Manual	1.3
Renobit API Document	1.4
Template Component	1.5
Component Introduction	1.6
2D Components	1.6.1
Basic Pack	1.6.1.1
FrameComponent	1.6.1.1.1
TextComponent	1.6.1.1.2
TextEditorComponent	1.6.1.1.3
DynamicNumberComponent	1.6.1.1.4
ImageLoaderComponent	1.6.1.1.5
ImageButtonComponent	1.6.1.1.6
DigitalClockComponent	1.6.1.1.7
BasicGridComponent	1.6.1.1.8
TemplateComponent	1.6.1.1.9
PageComponent	1.6.1.1.10
RollingPageComponent	1.6.1.1.11
ActiveGroupButtonComponent	1.6.1.1.12
GroupButtonComponent	1.6.1.1.13
TickerComponent	1.6.1.1.14
NumericComponent	1.6.1.1.15
Form Pack	1.6.1.2
InputFieldComponent	1.6.1.2.1
SearchFieldComponent	1.6.1.2.2
TextAreaFieldComponent	1.6.1.2.3
DropdownFieldComponent	1.6.1.2.4
Menu Pack	1.6.1.3
Basic Menu Component	1.6.1.3.1
Sprite Pack	1.6.1.4
Basic Sprite Component	1.6.1.4.1
State Pack	1.6.1.5
Basic State Component	1.6.1.5.1
Progress Pack	1.6.1.6
Bar Progress Component	1.6.1.6.1
Circle Progress Component	1.6.1.6.2
Triangle Progress Component	1.6.1.6.3
Chart Pack	1.6.1.7

VerticalBar Component	1.6.1.7.1
HorizontalBar Component	1.6.1.7.2
Line Component	1.6.1.7.3
Pie Component	1.6.1.7.4
StackColumn Component	1.6.1.7.5
StackBar Component	1.6.1.7.6
Area Component	1.6.1.7.7
ColumnLine Component	1.6.1.7.8
StackLine Component	1.6.1.7.9
SVG Pack	1.6.1.8
Line Component	1.6.1.8.1
Broken Line Component	1.6.1.8.2
Curve Component	1.6.1.8.3
Rectangle Component	1.6.1.8.4
Circle Component	1.6.1.8.5
Stream Line Component	1.6.1.8.6
Stream Broken Component	1.6.1.8.7
Stream Curve Component	1.6.1.8.8
3D Components	1.6.2
Basic Pack	1.6.2.1
Box Component	1.6.2.1.1
Obj Loader Component	1.6.2.1.2
Json Loader Component	1.6.2.1.3

# Introduction.....

A Vue.js project

## Build Setup

```
# install dependencies
npm install

# serve with hot reload at localhost:8080
npm run dev

# build for production with minification
npm run build

# build for production and view the bundle analyzer report
npm run build --report
```

For a detailed explanation on how things work, check out the [guide](#) and [docs for vue-loader](#).

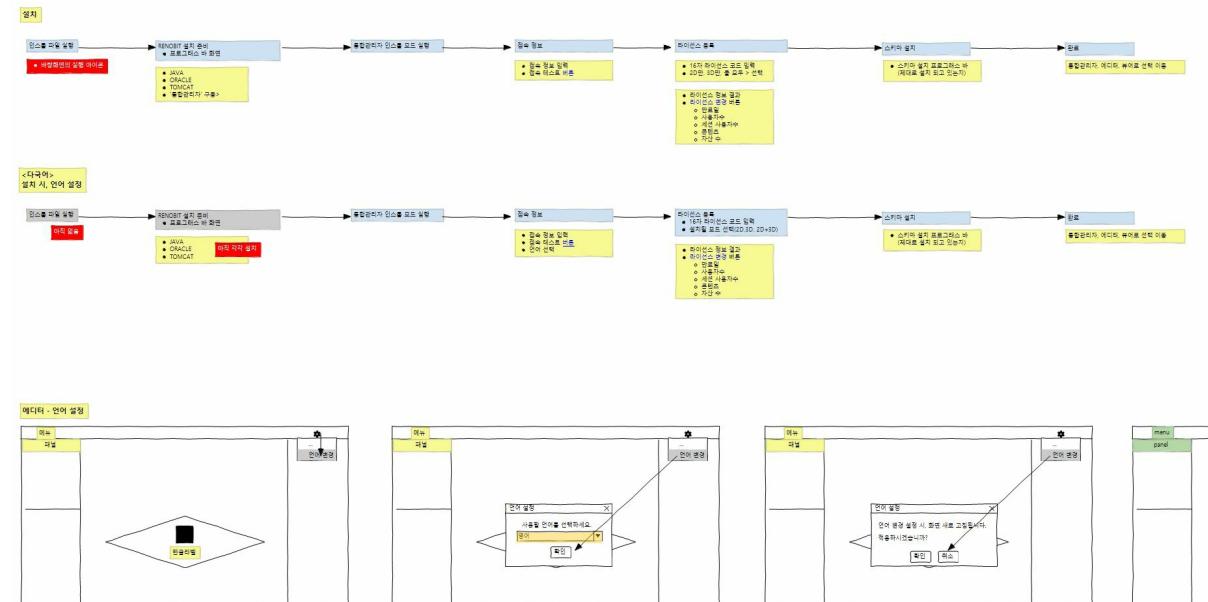
## test

각주 참조 전의 문자열 2 김석환 ◯리이러나즈동라마 | ◯ 1

1. 각주에 포함되는 언급. ↵
2. 각주에 포함되는 언급. ↵
3. 각주에 포함되는 언급. ↵

마크다운 문법의 **문자열**을 HTML로 변환하기 위해 **gitbook**을 사용하세요.

그림:



내 이름은 Sample.md 입니다, 만나서 반갑습니다

#마크다운 문자열

#AsciiDoc 문자열

One	Two	Three	Four	Five	Six
Span	triple				double

## Exercise

WScript 사용 예제

```
console.log('test');
```

```
1 + 2;
```

# Renobit Manual

## Getting Started

Becoming a super hero is a fairly straight forward process:

```
$ give me super-powers
```

Super-powers are granted randomly so please submit an issue if you're not happy with yours.

Once you're strong enough, save the world:

```
// Ain't no code for that yet, sorry  
echo 'You got to trust me on this, I saved the world'
```

- First Tab
- Second Tab
- Third Tab

Content for first tab ...

Content for second tab ...

Content for third tab ...

# Renobit API Document

GET

## List App Pages

[https://www.magloft.com/api/portal/v1/app\\_pages/:app\\_id/page/:page](https://www.magloft.com/api/portal/v1/app_pages/:app_id/page/:page)  
This endpoint **returns** a list of all `app pages` that belong to the magazine

### Parameters:

Name	Type	Desc
<code>app_id</code>	String	App ID to list app pages for
<code>page</code>	Integer	The page to list
<code>per_page</code>	Integer	Number of items to show per page
<code>order_by</code>	Symbol	Field to sort results by
<code>order_dir</code>	Symbol	Direction (asc, desc) to sort results by
<code>filter</code>	String	Text filter to search pages by name, title and html

### Response:

```
{  
    "id": 1234,  
    "title": "Welcome to MagLoft"  
}
```

# DropdownComponent

FormPack

## Properties

Name	Type	Desc
options	Array< option <sup>1</sup> >	옵션 목록
value	String	선택되어진 옵션 정보

<sup>1</sup>. option json ↵

```
{  
  text: "화면에 표시될 문자열",  
  value: "실제 데이터"  
}
```

## Methods

### \_onCommitProperties(config: string): void

컴포넌트 속성 갱신 처리 함수(기본 속성은 상위 객체에서 처리하도록 구현)

*Implementation of IWVDisplayObject*

*Inherited from WVDisplayObject*

◦ Defined in static/component/2D/form/DropdownFieldComponent/DropdownFieldComponent.js:99

#### Parameters

- config: string

#### Returns: void

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생
change	value	값을 선택시 발생

<sup>2</sup>. change event information. ↵

```
{  
  name: "change",  
  label: "값 선택 이벤트",  
  description: "값 선택 이벤트 입니다.",  
  properties: [{  
    name: "value",  
    type: "string",  
    default: "",  
    description: "새로운 값을입니다."  
  }]  
}
```

## How to use

```
// DropdownComponent의 목록이 Sample01,Sample02로 변경되고, sample02가 선택되어지는 예제  
this.options = [{text:"Sample01",value:"sample01"},  
               {text:"Sample02",value:"sample02"}];  
this.value = "sample02";
```

# Renobit Components

## Common Properties

Name	Type	Desc
visible	boolean	컴포넌트의 보임/안보임 상태
exeMode	ENUM <sup>1</sup>	컴포넌트의 실행 주체

1. exeMode ↴

```
enum EXE_MODE {  
    EDITOR="editor",  
    VIEWER="viewer"  
}
```

## Methods

Component는 함수를 제공하지 않습니다.

# 2D Component

## Common Properties

Name	Type	Desc
x	Number	x좌표
y	Number	y좌표
width	Number	가로길이
height	Number	세로길이
depth	Number	깊이
rotation	Number	회전각도

## Methods

2D Component는 함수를 제공하지 않습니다.

## How to use

```
// 컴포넌트의 공통 속성 정보를 확인하는 방법
console.log("좌표 값 : ", this.x, this.y,
            "크기 값 : ", this.width, this.height,
            "깊이 값 : ", this.depth,
            "회전 값 : ", this.rotation);
// 결과값(샘플) > 좌표 값 : 289 460 크기 값 : 100 200 깊이 값 : 10003 회전 값 : 0

// 컴포넌트의 공통 속성 변경하는 방법
this.x = 0, this.y = 0, this.width = 100, this.height = 100, this.depth = 1, this.rotation = 0;
```

## Basic Pack

화면 기본 구성 요소에 대한 컴포넌트 팩

Component	Description
Frame	기본 사각 도형 컴포넌트
Text	데이터 셋으로 <code>text</code> 를 설정할 수 있는 컴포넌트
TextEditor	다중행 문자열이 표현하는 컴포넌트
DynamicNumber	숫자를 포맷팅해 애니메이션 효과를 사용할 수 있는 컴포넌트
ImageLoader	리소스매니저를 이용하여 이미지를 나타내는 컴포넌트
ImageButton	리소스매니저를 이용하여 <code>mouseUp</code> , <code>mouseDown</code> 이미지를 설정하여 나타내는 컴포넌트
DigitalClock	서버 시간 기준으로 시간을 설정하는 컴포넌트
BasicGrid	확장팝업을 제공해 데이터셋, 스타일을 설정할 수 있는 그리드 컴포넌트
Button Group	그룹 버튼을 구성할 수 있는 컴포넌트
Active Button Group	활성화되는 그룹버튼을 구성할 수 있는 컴포넌트
Template	HTML, CSS를 확장팝업으로 구성하여 나타낼 수 있는 컴포넌트
Page	구성한 페이지를 컴포넌트안에 삽입하여 사용하는 컴포넌트
Rolling Page	구성한 페이지를 컴포넌트안에 삽입하여 설정된 주기에 반복적으로 로딩되어 사용하는 컴포넌트
Ticker	설정된 시간에 텍스트를 애니메이션 하여 사용 할 수 있는 컴포넌트
Numeric	기본으로 제공하는 <code>progressBar Custom</code> 컴포넌트
groupButton	HTML, CSS를 구성하여 사용할 수 있는 그룹 버튼 컴포넌트
activeGroupButton	HTML, CSS를 구성하여 사용할 수 있는 탭 컴포넌트

# FrameComponent

기본 사각 도형 컴포넌트입니다.

## Properties

FrameComponent는 속성을 제공하지 않습니다.

## Methods

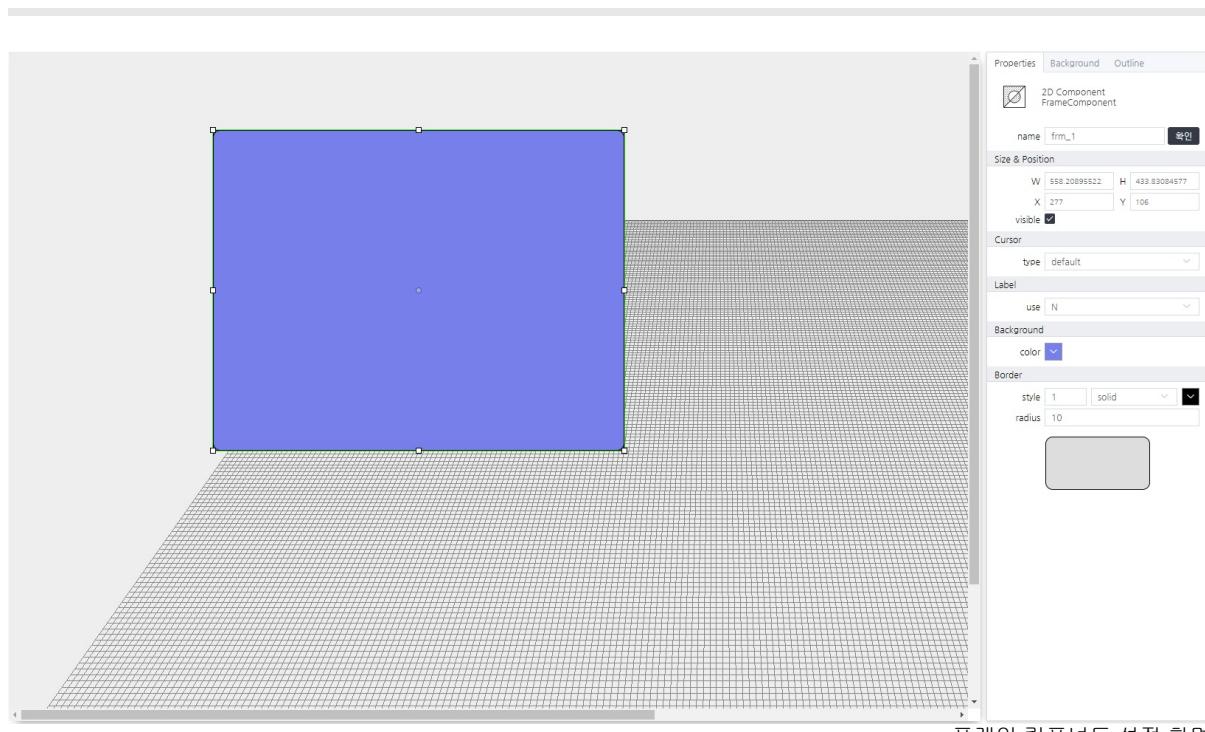
FrameComponent는 함수를 제공하지 않습니다.

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		컴포넌트 삭제시 발생

## How to use

FrameComponent은 컴포넌트의 기본 사용법만 제공합니다.





# TextComponent

데이터 셋으로 text를 설정할 수 있는 컴포넌트입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
text	String	text 정보

## Methods

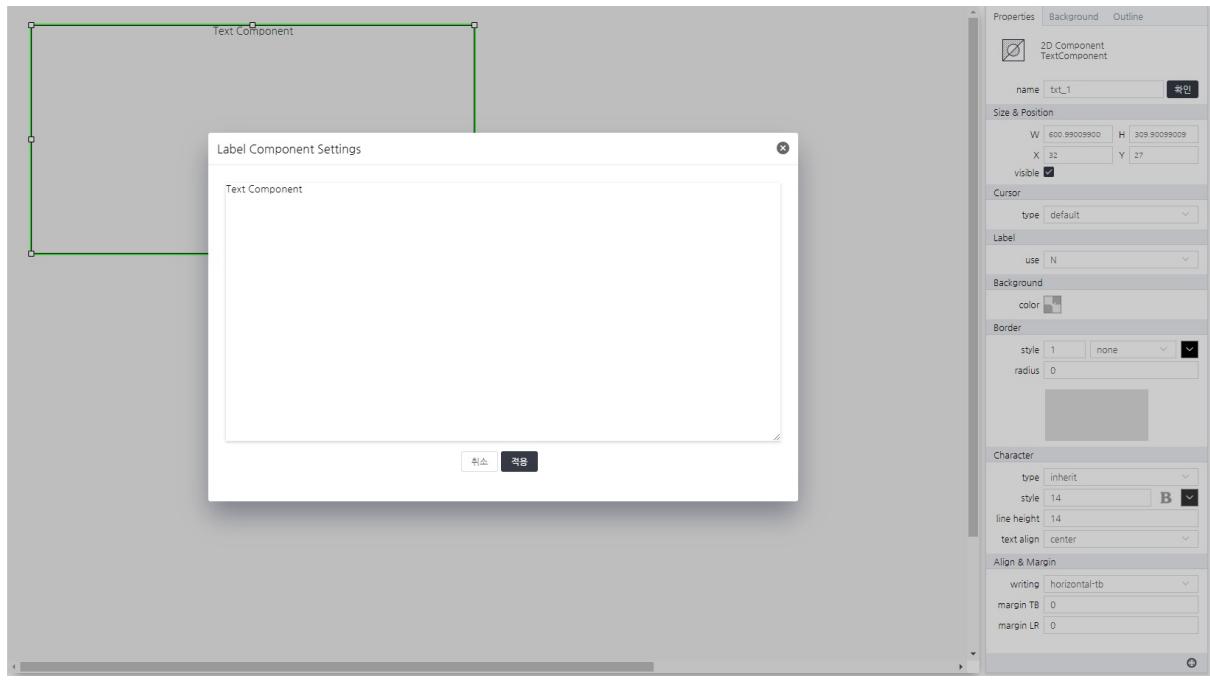
TextComponent는 함수를 제공하지 않습니다.

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		컴포넌트 삭제시 발생
change	value	값을 선택시 발생

## How to use

```
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 01.  
this.text = "textComponent test!";  
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 02.  
this.setGroupPropertyValue("setter", "value", "sample_text")  
// 이벤트 인자 확인 방법  
console.log(event.data.value);
```



Text 프로퍼티 설정 및 에디터 화면

# TextEditorComponent

text를 라벨링 용도로 사용 할 수 있는 컴포넌트입니다. 데이터 셋 바인딩은 textComponent 사용을 권고합니다.

## Properties

TextEditorComponent는 속성을 제공하지 않습니다.

## Methods

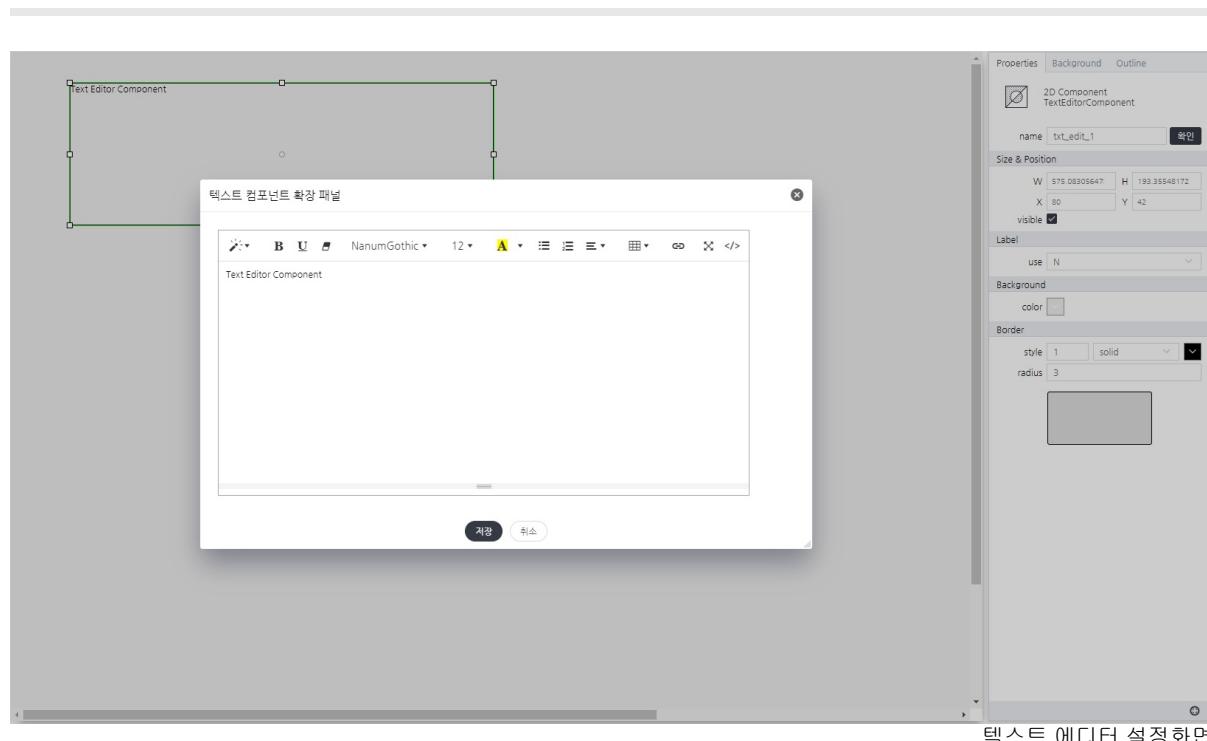
TextEditorComponent는 함수를 제공하지 않습니다.

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		컴포넌트 삭제시 발생

## How to use

TextEditorComponent은 컴포넌트의 기본 사용법만 제공합니다.



텍스트 에디터 설정화면



# DynamicNumberComponent

숫자를 포맷팅해 애니메이션효과를 사용할 수 있는 컴포넌트입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
format	String	숫자 포맷 정보
value	String	숫자 정보

## Methods

DynamicNumberComponent는 함수를 제공하지 않습니다.

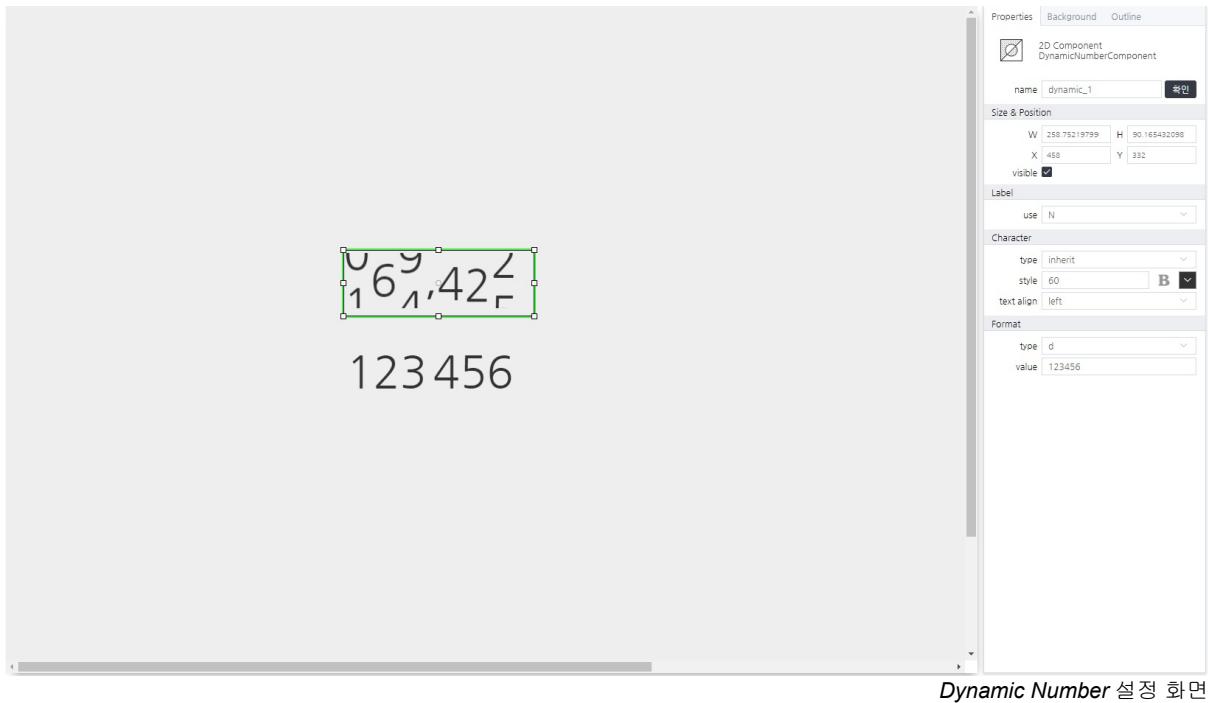
## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		컴포넌트 삭제시 발생
change	value	값을 선택시 발생

## How to use

```
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 01.  
this.value = "123456";  
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 02.  
this.setGroupPropertyValue("setter","value", "123456")  
this.setGroupPropertyValue("normal","format", "(,ddd)");  
// 이벤트 인자 확인 방법  
console.log(event.data.value);
```

현재 스크립트에서 **format**을 바꾸더라도 화면 갱신이 이루어지지 않고 있습니다. 코드 수정이 필요합니다.



# ImageLoaderComponent

리소스매니저를 이용하여 이미지를 나타내는 컴포넌트입니다.

## Properties

ImageLoaderComponent는 속성을 제공하지 않습니다.

## Methods

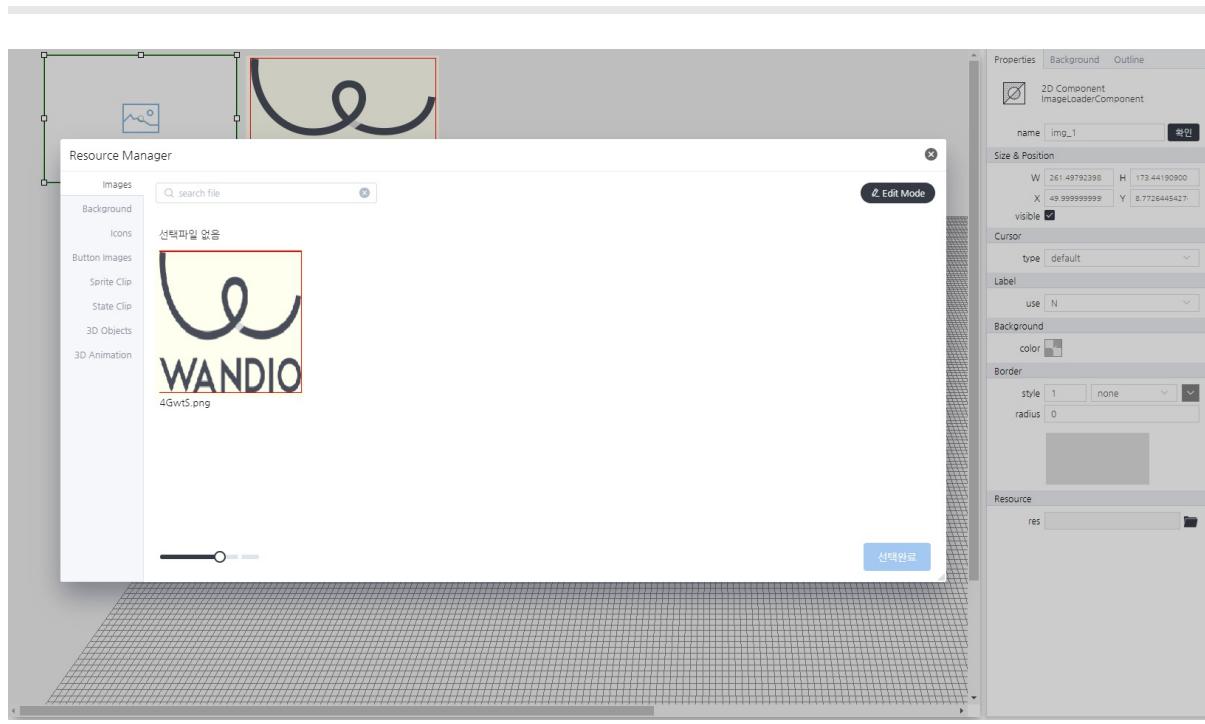
ImageLoaderComponent는 함수를 제공하지 않습니다.

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		컴포넌트 삭제시 발생

## How to use

ImageLoaderComponent은 컴포넌트의 기본 사용법만 제공합니다.



이미지 로더 설정 화면



# ImageButtonComponent

리소스매니저를 이용하여 mouseUp, mouseDown 이미지를 설정하여 나타내는 컴포넌트입니다.

## Properties

ImageButtonComponent는 속성을 제공하지 않습니다.

## Methods

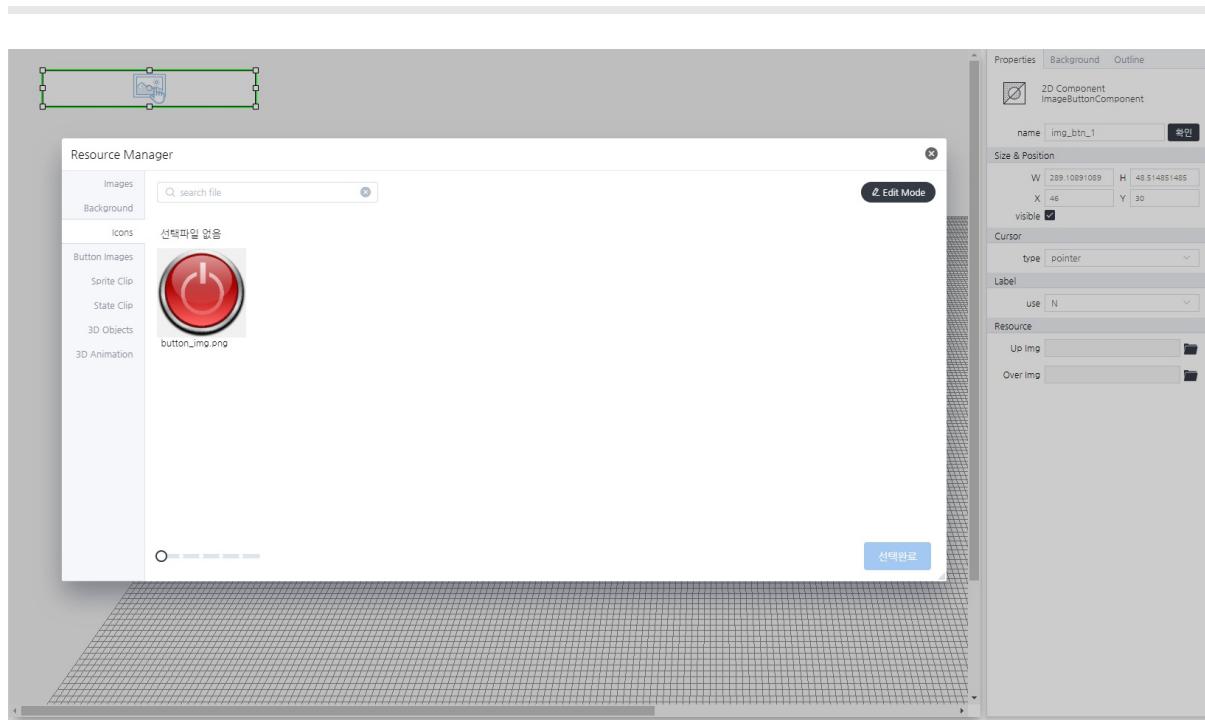
ImageButtonComponent는 함수를 제공하지 않습니다.

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		컴포넌트 삭제시 발생

## How to use

ImageButtonComponent은 컴포넌트의 기본 사용법만 제공합니다.



이미지 버튼 설정 화면



# DigitalClockComponent

서버 시간 기준으로 시간을 설정하는 컴포넌트입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
dateFormat	String	시간 포맷 정보

## Methods

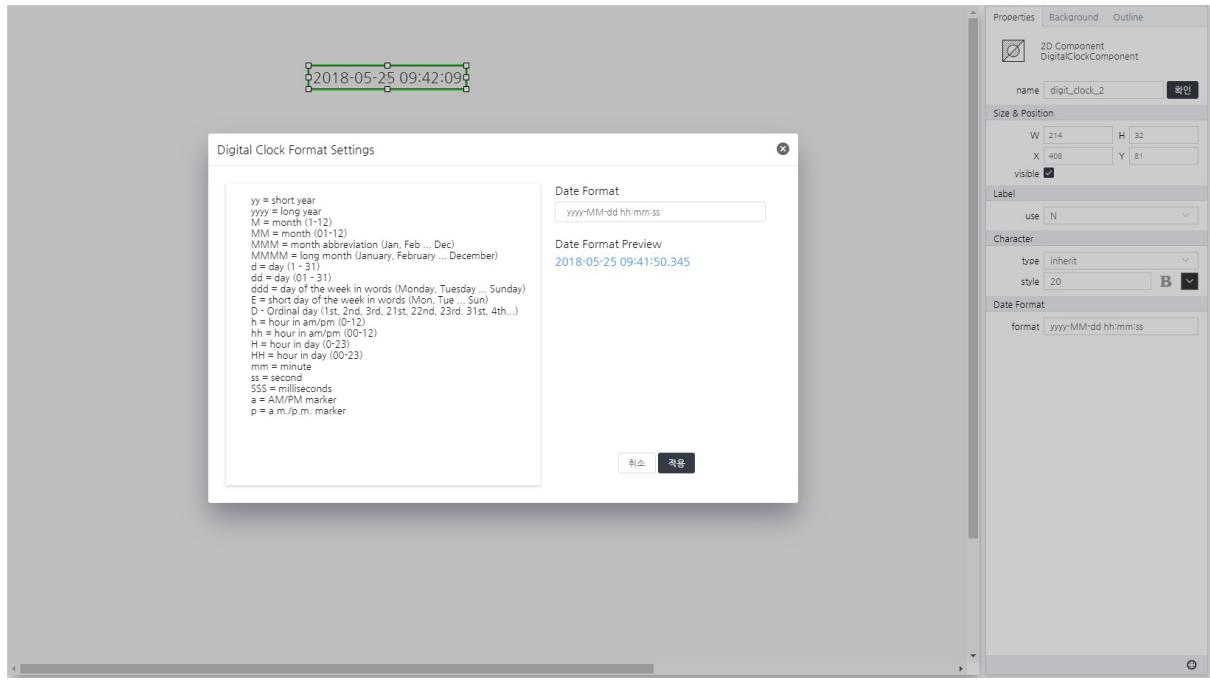
DigitalClockComponent는 함수를 제공하지 않습니다.

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		컴포넌트 삭제시 발생

## How to use

```
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 01.  
this.text = "yyyy-MM-dd HH:mm:ss";  
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 02.  
this.setGroupPropertyValue("setter", "dateFormat", "yyyy-MM-dd HH:mm:ss")
```



디지털 시계 설정 화면

# BasicGridComponent

확장 팝업을 제공해 데이터셋, 스타일을 설정할 수 있는 그리드 컴포넌트입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
dataProvider	Array< Object >	화면에 나타낼 데이터

## Methods

<b>render(): void</b>
데이터를 설정된 template으로 화면에 표출 하는 함수
<b>Returns:</b> void

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		컴포넌트 삭제시 발생
change	value	데이터값이 변경될시 발생

## How to use

```
var data = [{ "key" : "test", "value": "textValue" }];

// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 01.
this.dataProvider = data;
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 02.
this.setGroupPropertyValue("setter","dataProvider", data)

// 해당 컴포넌트의 경우 dataProvider 변경 후 render 함수를 사용하여야만 화면 갱신이 이루어집니다.
this.render();

// 이벤트 인자 확인 방법
console.log(event.data.value);
// 결과값(샘플) > [{ "key" : "test", "value": "textValue" }]
```

Basic Grid Settings

grid 스타일 grid 설정

① ② ③

Q Type something

**user**

제공방식 : 플라인트 풀링  
타입 : DB 쿼리

SELECT '김석환', name, '31', age, '남자', gender FROM DUAL

설명하여 미리보기

gender	age	name
남자	31	김석환

다음단계

Properties

2D Component BasicGridComponent

name basic\_grid\_1 확인

Size & Position

W 700 H 84.541149673  
X 38 Y 34  
visible

Label

use N

Preview

use

Auto Execute

use

데이터셋 설정

Basic Grid Settings

grid 스타일 grid 설정

① ② ③

그리드 데이터 구성하기

데이터 컬럼 리스트

그리드 컬럼 구성

미리보기

name	age	gender
김석환	31	남자

이전단계 다음단계

Properties

2D Component BasicGridComponent

name basic\_grid\_1 확인

Size & Position

W 700 H 84.541149673  
X 38 Y 34  
visible

Label

use N

Preview

use

Auto Execute

use

그리드 컬럼 데이터 구성

The screenshot shows the 'Basic Grid Settings' dialog for a grid component named 'basic\_grid\_1'. The dialog includes tabs for '그리드 스타일' and '그리드 설정'. Under '그리드 설정', there's a 'Column 설정하기' section where columns for 'name', 'age', and 'gender' are defined with labels, text align, and size. A preview window shows the grid with one row containing data: No. 1, name 김석환, age 31, gender 남자.

그리드 컬럼 세부 설정 및 미리보기

The screenshot shows the 'Grid Style Settings' dialog for the same grid component. It includes tabs for '그리드 스타일 미리보기', 'Header 설정', and 'Body 설정'. Under 'Header 설정', there are options for 'Bk Color', 'Font', 'Align', 'V Margin', and 'H Margin'. Under 'Body 설정', there are options for 'Striped', 'Bk Color', 'Font Color', 'Font Size', 'V Margin', and 'H Margin'. The preview window shows a grid with four rows of data from the previous screenshot.

그리드 스타일 설정

# TemplateComponent

HTML, CSS를 확장팝업으로 구성하여 나타낼 수 있는 컴포넌트입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
dataProvider	Array< Object >	화면에 나타낼 데이터

## Methods

<b>render(): void</b>
데이터를 설정된 template으로 화면에 표출 하는 함수
<b>Returns:</b> void

## Events

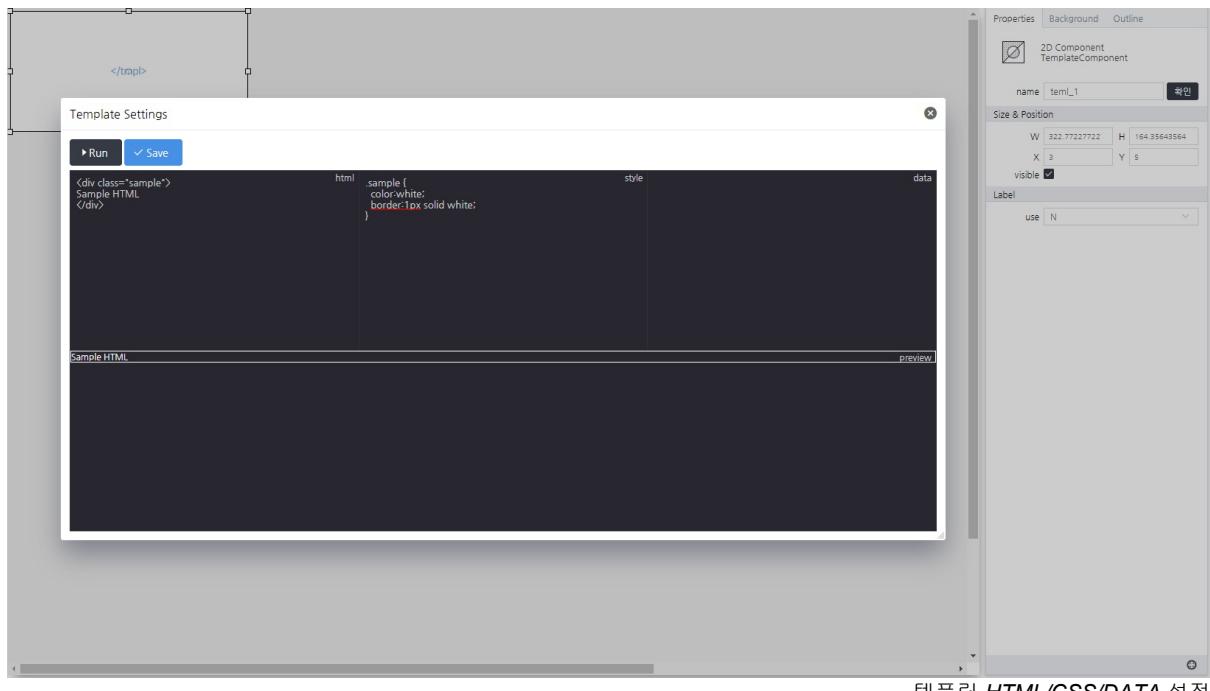
이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		컴포넌트 삭제시 발생
change	value	데이터값이 변경될시 발생

## How to use

```
var data = [{ "key" : "test", "value": "textValue" }];

// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 01.
this.dataProvider = data;
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 02.
this.setGroupPropertyValue("setter","dataProvider", data)
// 해당 컴포넌트의 경우 dataProvider 변경 후 render 함수를 사용하여야만 화면 갱신이 이루어집니다.
this.render();

// 이벤트 인자 확인 방법
console.log(event.data.value);
// 결과값(샘플) > [{ "key" : "test", "value": "textValue" }]
```



템플릿 HTML/CSS/DATA 설정

# PageComponent

구성한 페이지를 컴포넌트안에 삽입하여 사용하는 컴포넌트입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
pageName	String	pageName 정보
usingPopupPage	Boolean	팝업 페이지 사용 유무
overflow	String	overflow 여부

## Methods

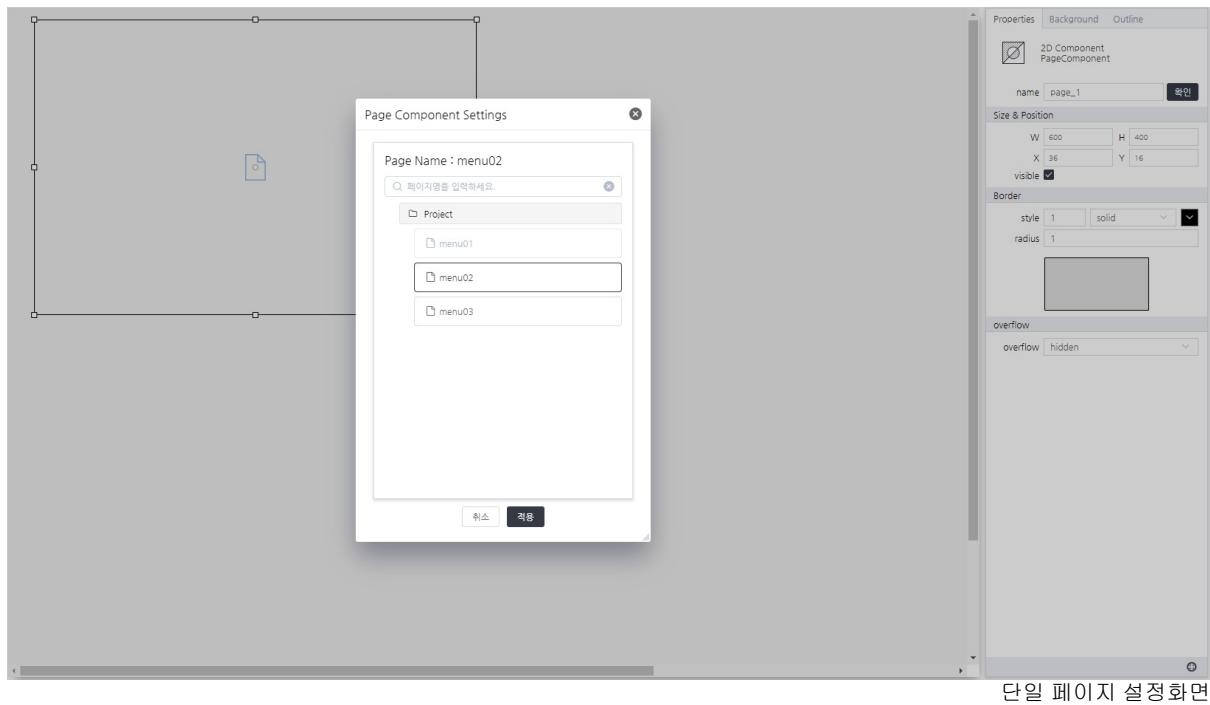
PageComponent는 함수를 제공하지 않습니다.

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		컴포넌트 삭제시 발생

## How to use

PageComponent은 컴포넌트의 기본 사용법만 제공합니다.



# **RollingPageComponent**

구성한 페이지를 컴포넌트안에 삽입하여 설정된 주기에 반복적으로 로딩되어 사용하는 컴포넌트입니다.

## **Properties**

Name	Type	Desc
overflow	String	overflow 여부

## **Methods**

### **play(): void**

페이지 반복 로딩을 실행하는 함수

◦ Defined in static/component/2D/basic/RollingPageComponent/RollingPageComponent.js

**Returns:** void

### **stop(): void**

페이지 반복 로딩을 멈추는 함수

**Returns:** void

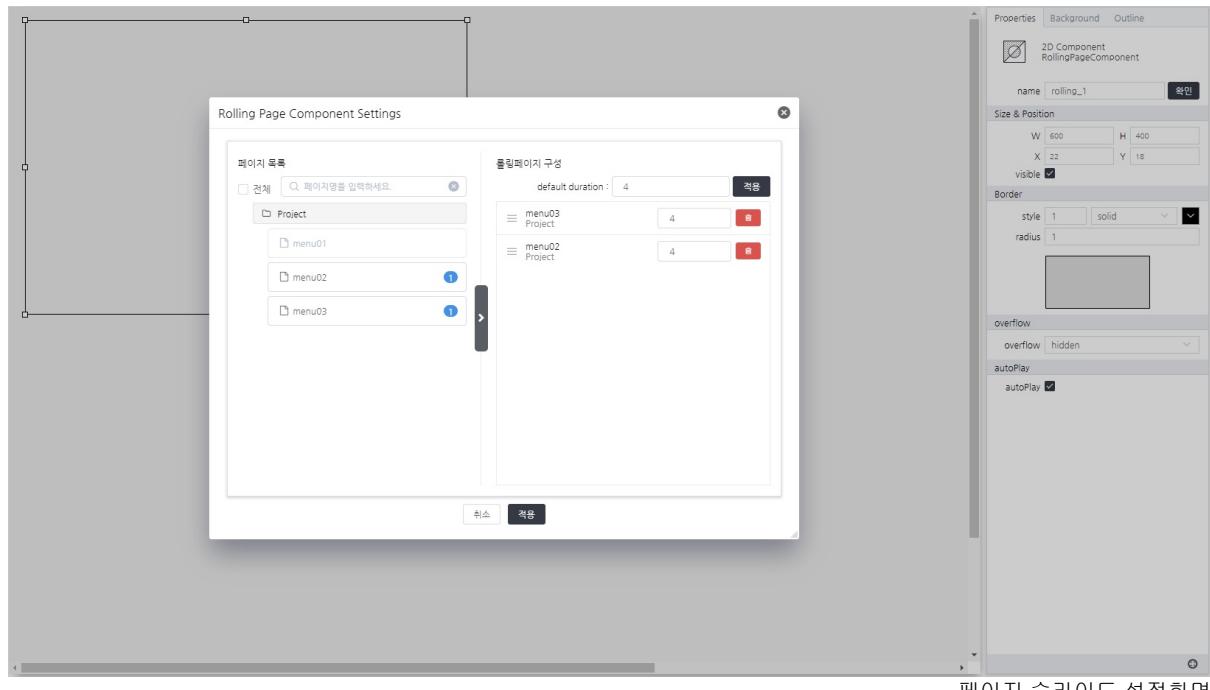
## **Events**

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		컴포넌트 삭제시 발생

## **How to use**

```
// RollingPageComponent 페이지 반복 로딩을 멈추는 예제  
this.stop();  
  
// RollingPageComponent 페이지 반복 로딩을 실행하는 예제
```

```
this.play();
```



# ActiveGroupComponent

HTML, CSS를 구성하여 사용할 수 있는 탭 컴포넌트입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
items	Array< String >	item의 label 배열
active	Number	활성화 되어 있는 item의 index

## Methods

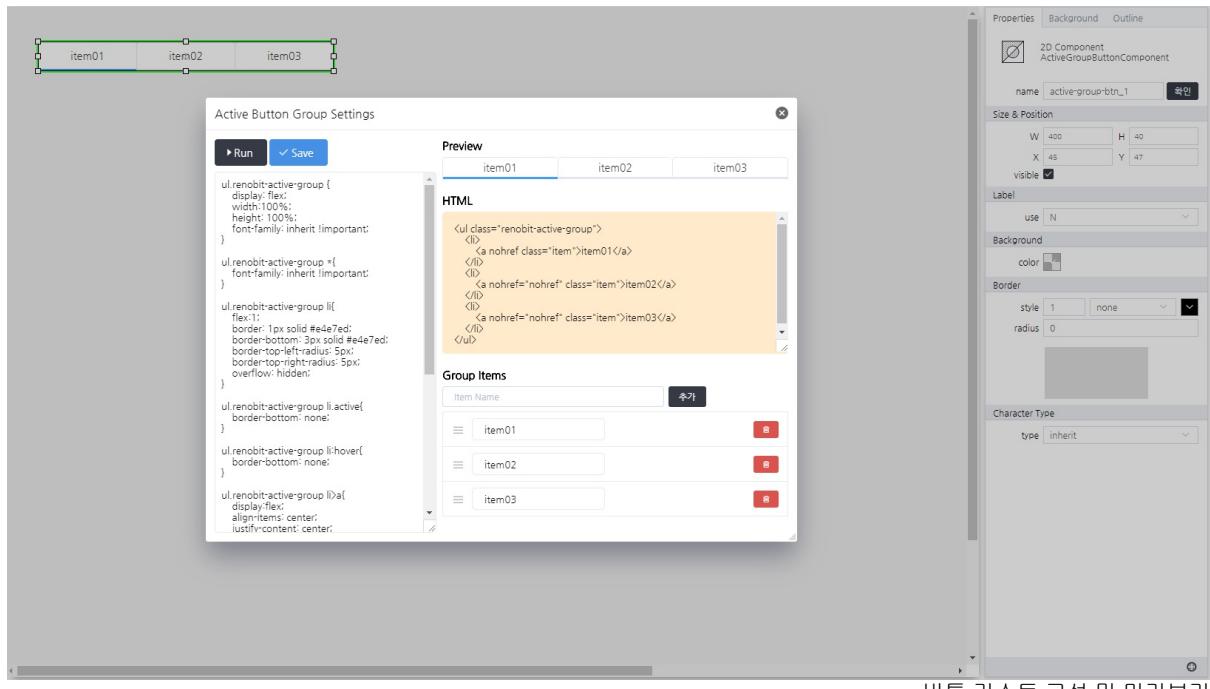
ActiveGroupComponent는 함수를 제공하지 않습니다.

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		컴포넌트 삭제시 발생
change	index	값을 선택시 발생

## How to use

```
var list = ["item01", "item02", "item03"];  
  
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 01  
this.items = list, this.active = 1;  
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 02.  
this.setGroupPropertyValue("setter", "active", 1);  
this.setGroupPropertyValue("setter", "items", list);  
  
// 이벤트 인자 확인 방법  
console.log(event.data.index);  
// 결과값(샘플) > 1
```



버튼 리스트 구성 및 미리보기

# GroupButtonComponent

HTML, CSS를 구성하여 사용할 수 있는 그룹 버튼 컴포넌트입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
items	Array< String >	item의 label 배열
active	Number	활성화 되어 있는 item의 index

## Methods

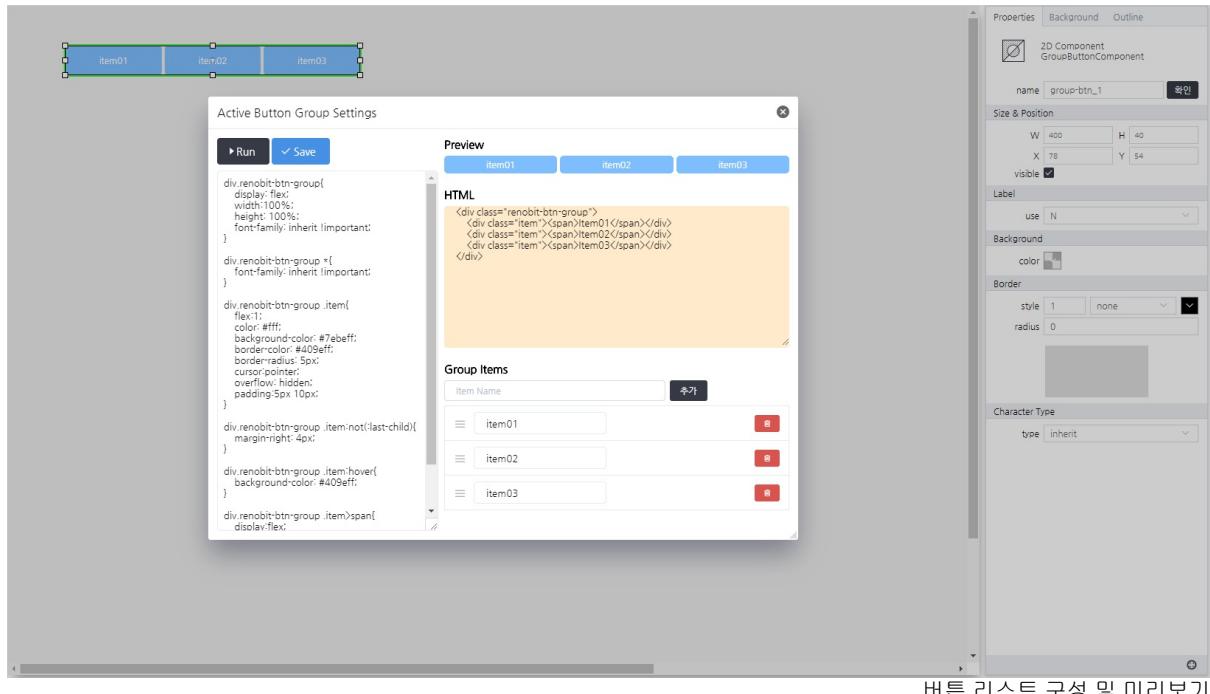
GroupButtonComponent는 함수를 제공하지 않습니다.

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		컴포넌트 삭제시 발생
change	index	값을 선택시 발생

## How to use

```
var list = ["item01", "item02", "item03"];  
  
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 01  
this.items = list;  
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 02.  
this.setGroupPropertyValue("setter", "items", list);  
// 이벤트 인자 확인 방법  
console.log(event.data.index);  
// 결과값(샘플) > 1
```



버튼 리스트 구성 및 미리보기

# TickerComponent

설정된 시간에 텍스트를 애니메이션 하여 사용 할 수 있는 컴포넌트입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
text	String	화면에 나타낼 text

## Methods

### **start(): void**

문자열의 움직임을 시작하는 함수

**Returns:** void

### **stop(): void**

문자열의 움직임을 멈추는 함수

**Returns:** void

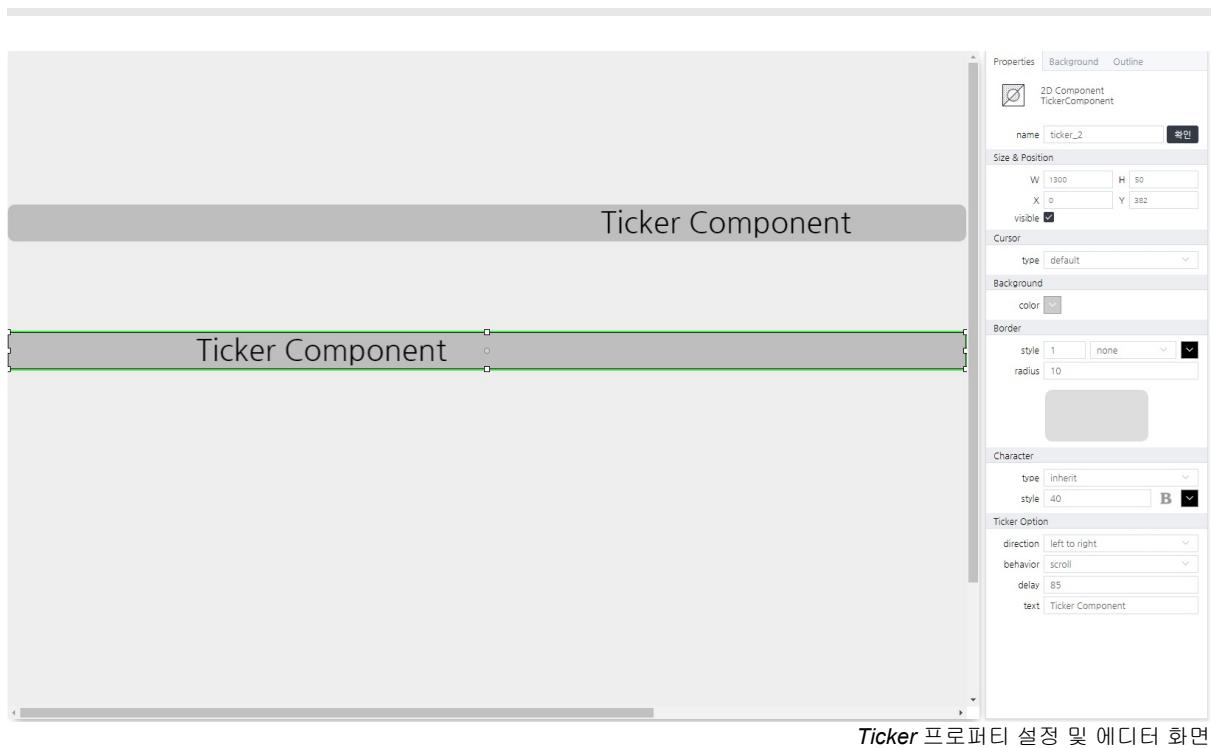
## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		컴포넌트 삭제시 발생
change	value	데이터값이 변경될시 발생

## How to use

```
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 01.  
this.text = "sample_text";  
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 02.  
this.setGroupPropertyValue("setter","value", "sample_text")
```

```
// ticker에 대한 옵션 변경하는 방법.  
this.setGroupPropertyValue("option", "direction", "right")  
this.setGroupPropertyValue("option", "delay", 1000)  
this.setGroupPropertyValue("option", "behavior", "scroll")  
  
// ticker 시작  
this.start();  
// ticker 멈춤  
this.stop();  
  
// 이벤트 인자 확인 방법  
console.log(event.data.value);  
// 결과값(샘플) > sample_text
```



# numericComponent

기본으로 제공하는 progressBar Custom 컴포넌트입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
bar_value	Number	Bar Value 정보
min_value	Number	Bar Value 범위의 최솟값
max_value	Number	Bar Value 범위의 최댓값
bt_margin	Number	Bar Value 범위의 예외값 (기준 : bottom )
bar_color	String	Bar 의 색상 값
bar_radius	String	Bar 의 Radius 값
direction	String	툴팁의 방향 ( left, right )
text_value	String	툴팁 text 정보
title_BackColor	String	툴팁 배경 색상 값
title_FontColor	String	툴팁 폰트 색상 값

## Methods

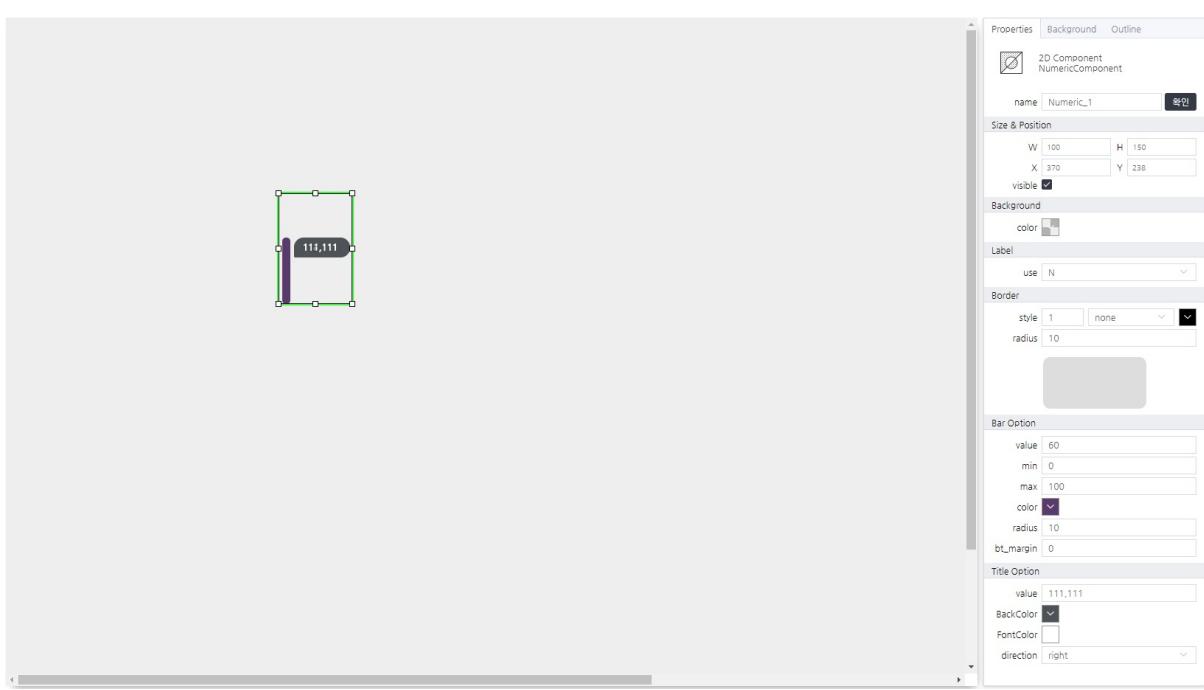
NumericComponent는 함수를 제공하지 않습니다.

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		컴포넌트 삭제시 발생
change	value	값을 선택시 발생

## How to use

```
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 01.  
this.text_value = "11.1%";  
this.bar_value = 60;  
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 02.  
this.setGroupPropertyValue("setter","text_value", "11.1%")  
this.setGroupPropertyValue("setter","bar_value", "60")  
  
// 이벤트 인자 확인 방법  
console.log(event.data.value);  
// 결과값(샘플) > [{ "bar_value" : 60, "value": "11%" }]
```



Numeric 프로퍼티 설정 및 에디터 화면

## Form Pack

사용자 정의 형식을 구성할 수 있는 컴포넌트 팩

Component	Description
InputField	문자열을 입력할 수 있는 컴포넌트
SearchField	검색을 위한 컴포넌트
TextAreaField	다중 문자열을 입력할 수 있는 컴포넌트
DropdownField	사용자 옵션을 정의하며 선택할 수 있는 컴포넌트

# InputFieldComponent

사용자 입력을 받는 컴포넌트

## Properties

Name	Type	Desc
value	String	사용자가 입력한 문자열

## Methods

InputFieldComponent는 함수를 제공하지 않습니다.

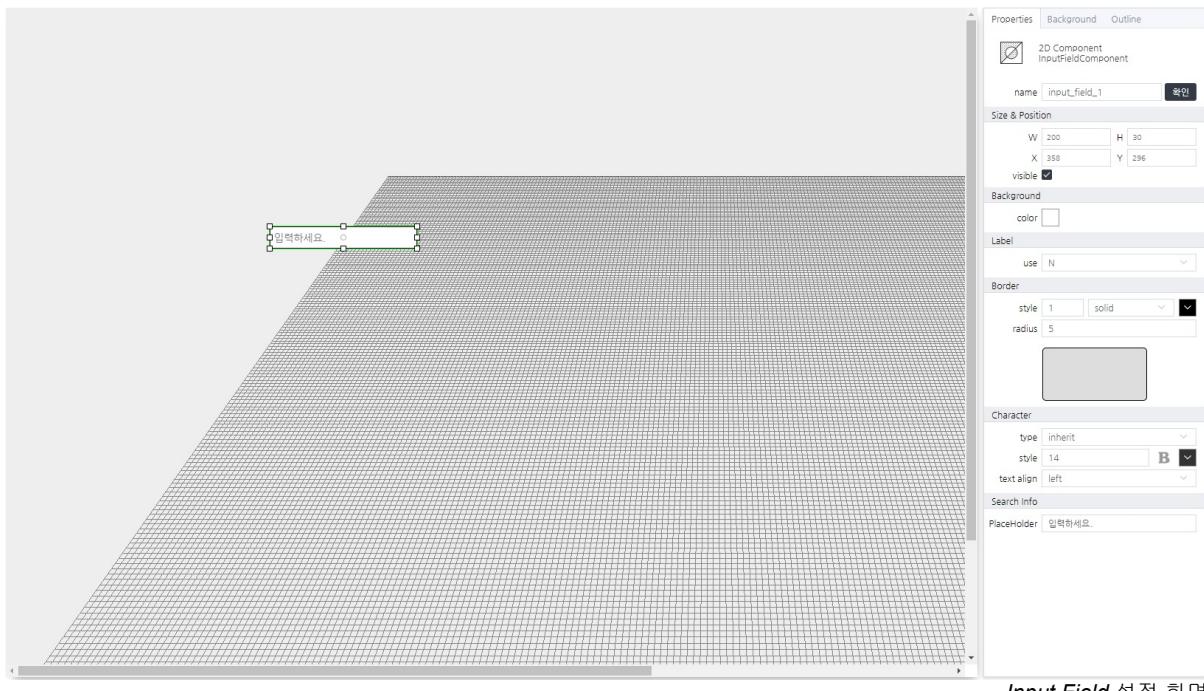
## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생
change	value	값을 입력시 발생

## How to use

```
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 01
this.value = "sample";
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 02
this.setGroupPropertyValue("setter", "value", "sample");

// 이벤트 인자 확인 방법
console.log(event.data.value);
// 결과값(샘플) > sample
```



Input Field 설정 화면

# SearchFieldComponent

사용자 입력을 받아 검색 이벤트를 발생하는 컴포넌트

## Properties

Name	Type	Desc
value	String	사용자가 입력한 문자열

## Methods

SearchFieldComponent는 함수를 제공하지 않습니다.

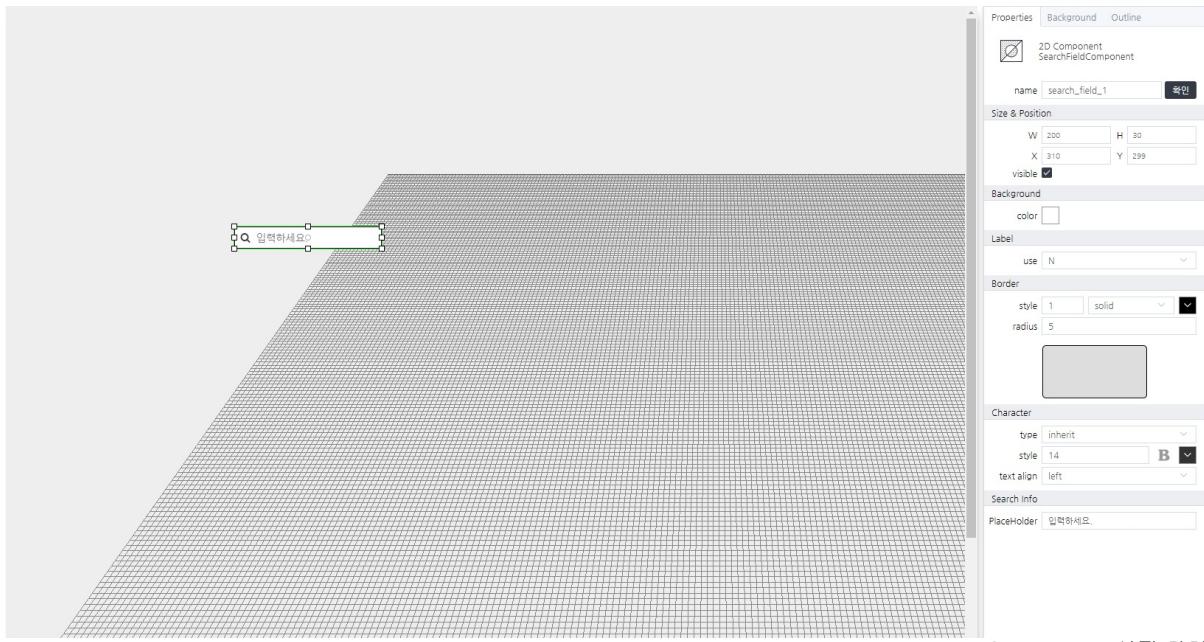
## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생
change	value	값을 입력시 발생
enter	value	엔터 입력시 발생

## How to use

```
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 01
this.value = "sample";
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 02
this.setGroupPropertyValue("setter","value","sample");

// 이벤트 인자 확인 방법
console.log(event.data.value);
// 결과값(샘플) > sample
```



Search Field 설정 화면

# TextAreaFieldComponent

다중열로 사용자 입력을 받는 컴포넌트

## Properties

Name	Type	Desc
value	String	사용자가 입력한 문자열

## Methods

TextAreaFieldComponent는 함수를 제공하지 않습니다.

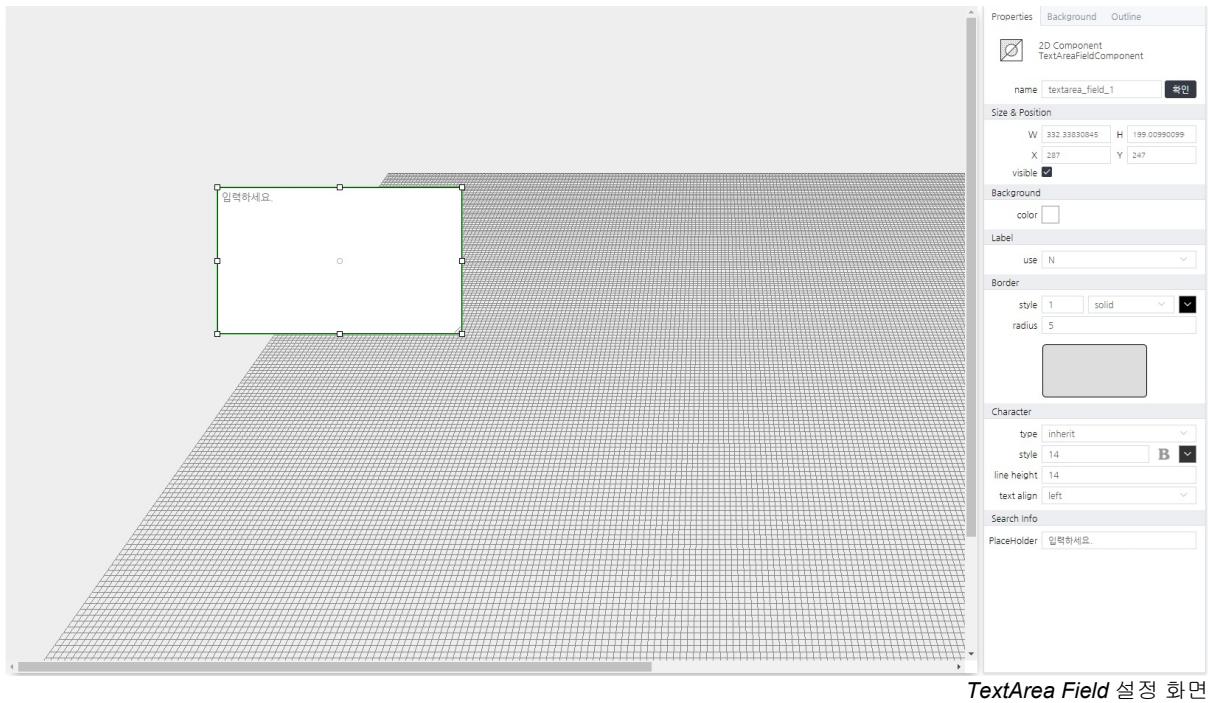
## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생
change	value	값을 입력시 발생

## How to use

```
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 01
this.value = "sample";
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 02
this.setGroupPropertyValue("setter", "value", "sample");

// 이벤트 인자 확인 방법
console.log(event.data.value);
// 결과값(샘플) > sample
```



TextArea Field 설정 화면

# DropdownFieldComponent

사용자 정의 목록을 받아 선택할 수 있는 컴포넌트

## Properties

Name	Type	Desc
options	Array< json <sup>1</sup> >	옵션 목록
value	String	선택되어진 옵션 정보

<sup>1</sup> .json ↵

```
{  
  text: "화면에 표시될 문자열",  
  value: "실제 데이터"  
}
```

## Methods

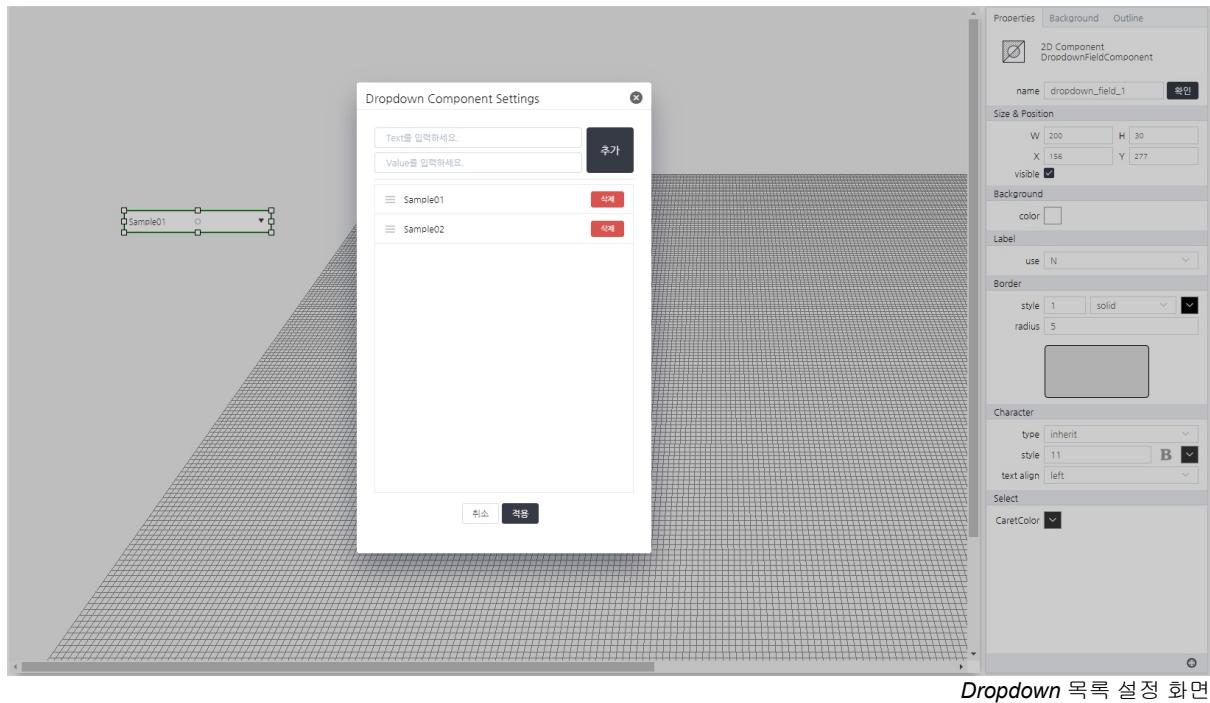
DropdownFieldComponent는 함수를 제공하지 않습니다.

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생
change	value	값을 선택시 발생

## How to use

```
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 01  
this.options = [{text:"Sample01",value:"sample01"},  
  {text:"Sample02",value:"sample02"}];  
this.value = "sample02";  
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 02  
this.setGroupPropertyValue("setter","options",[{text:"Sample01",value:"sample01"},{text:"Sample02",value:"sample02"}]);  
this.setGroupPropertyValue("setter","value","sample02");  
// 이벤트 인자 확인 방법  
console.log(event.data.value);  
// 결과값(샘플) > sample02
```



Dropdown 목록 설정 화면

## Menu Pack

컴포넌트 팩

Component	Description
Basic Menu	페이지에 대한 메뉴를 구성할 수 있는 컴포넌트

# Basic Menu Component

MenuSet(Page구성)에 따라 메뉴 네비게이터를 구성하는 컴포넌트

## Properties

Name	Type	Desc
menuSetId	String	저장되어진 메뉴셋의 고유 키값
active_color	RGB	활성화된 메뉴의 색상
background_hover_color	RGB	마우스 오버시 표현되는 메뉴 색상

## Methods

BasicMenuComponent는 함수를 제공하지 않습니다.

## Events

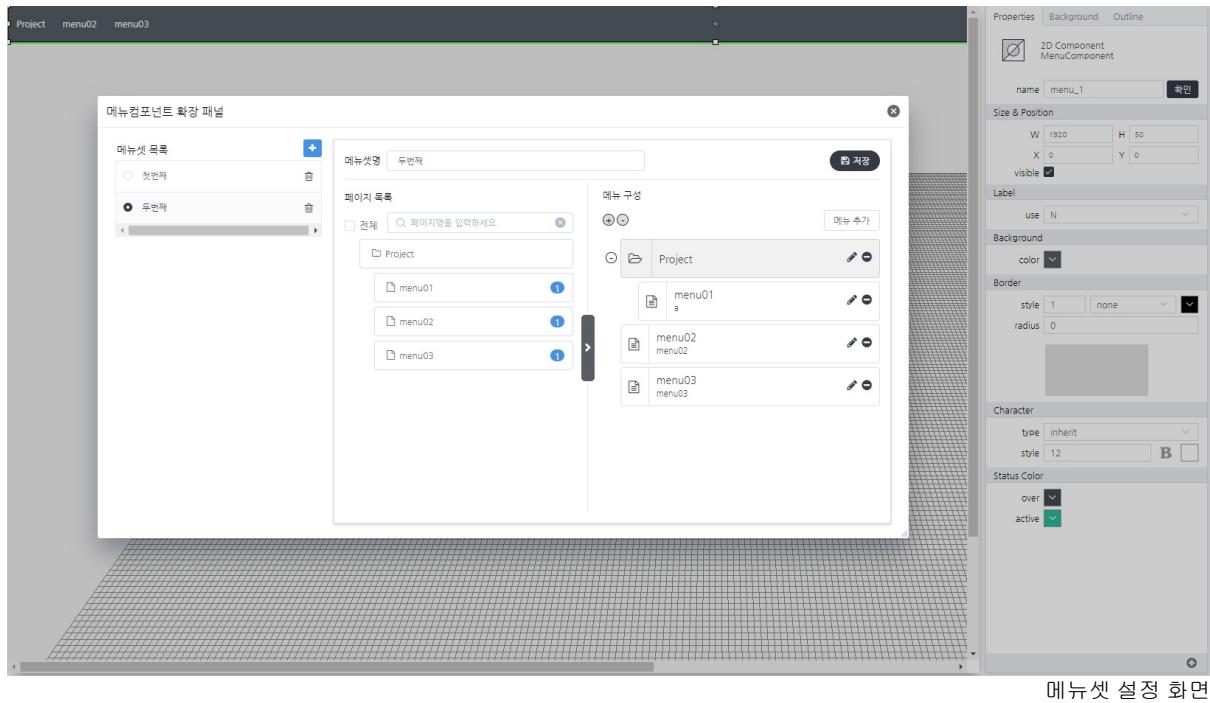
이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생
selectMenuItem	json <sup>1</sup>	메뉴 선택시 발생

<sup>1</sup>. selectMenuItem ↴

```
{  
    type:"link/page",  
    isPopup:false,  
    url:""  
}
```

## How to use

```
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법01  
this.menuSetId = "130741114213-....";  
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법02  
this.setGroupPropertyValue("setter","menuSetId","130741114213-....");  
  
// 이벤트 인자 확인 방법  
console.log(event.data);  
// 결과값(샘플) > {type: "page", isPopup: false, url: "5ec46ada-65ed-4cb4-a399-8cb0abb2e80f"}
```



메뉴셋 설정 화면

## Sprite Pack

스프라이트를 구성할 수 있는 컴포넌트 팩

Component	Description
Basic Sprite	리소스 업로드를 통해 반복 움직임을 가진 이미지를 표현하는 컴포넌트

# Basic Sprite Component

움직이는 애니메이션을 구성할 수 있는 컴포넌트

## Properties

Name	Type	Desc
selectItem	json <sup>1</sup>	선택되어진 리소스 정보

<sup>1</sup>. selectItem ↵

```
{  
    "path": "리소스 경로",  
    "data": {  
        "width": "이미지 넓이",  
        "height": "이미지 높이",  
        "columns": "리소스 행의 수",  
        "totalFrames": "총 프레임의 수"  
    }  
}
```

## Methods

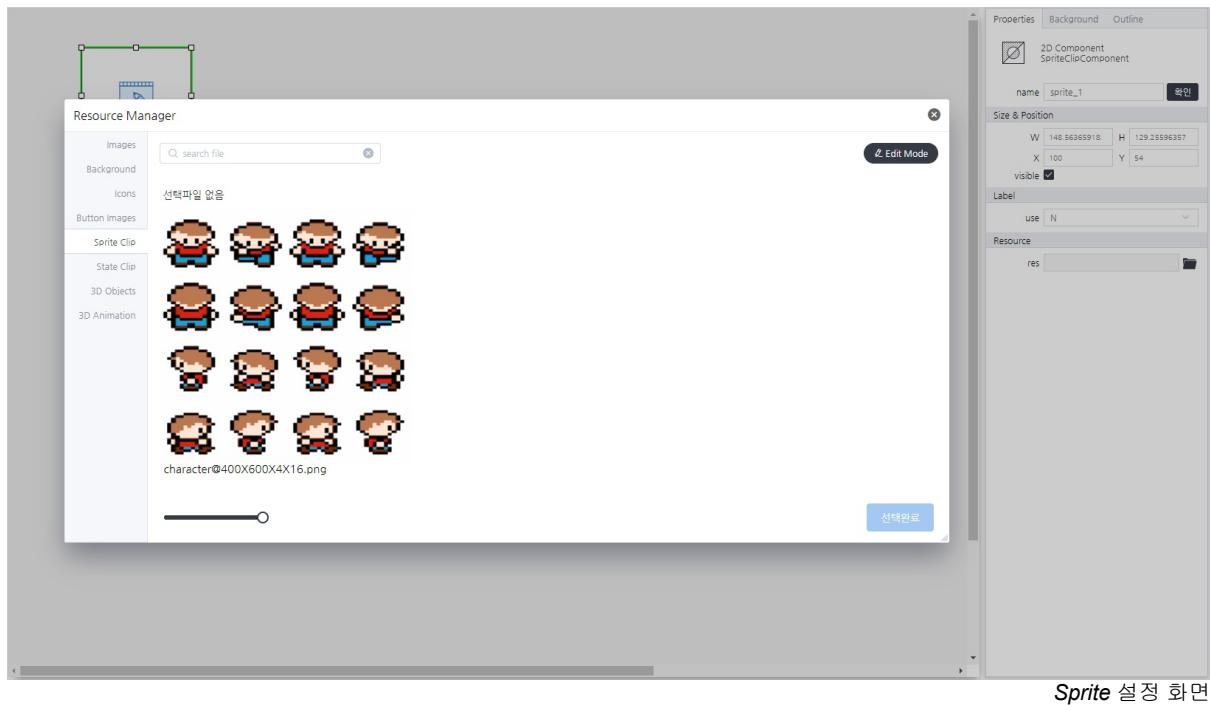
Basic Sprite Component는 함수를 제공하지 않습니다.

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생

## How to use

SpriteComponent은 컴포넌트의 기본 사용법만 제공합니다.



Sprite 설정 화면

## State Pack

| 상태 정보를 구성할 수 있는 컴포넌트 팩

Component	Description
Basic State	리소스 업로드를 통해 상태정보를 구성할 수 있는 컴포넌트

# Basic State Component

리소스를 표시해주며 상태에 따라 색상이 변하는 컴포넌트

## Properties

Name	Type	Desc
selectItem	json 1	선택되어진 리소스 정보
severity	String 2	상태에 대한 정보

1. selectItem ↵

```
{  
    "path": "리소스 경로"  
}
```

2. severity ↵

```
critical, major, minor, warning, normal
```

## Methods

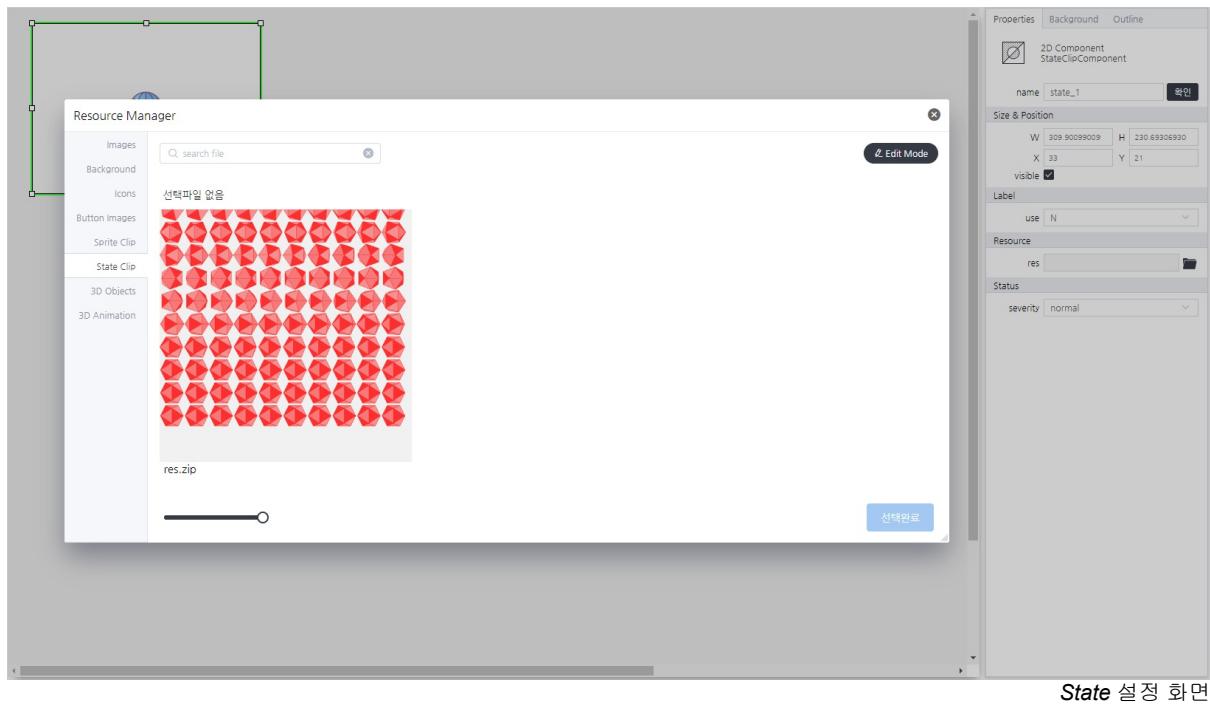
Basic State Component는 함수를 제공하지 않습니다.

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생

## How to use

StateComponent은 컴포넌트의 기본 사용법만 제공합니다.



State 설정 화면

## Progress Pack

진척도를 구성할 수 있는 컴포넌트 팩

Component	Description
Bar	진척도를 막대기 형태로 표현하는 컴포넌트
Circle	진척도를 원 형태로 표현하는 컴포넌트
Triangle	진척도를 삼각형 형태로 표현하는 컴포넌트

# Bar Progress Component

막대 형태의 진척도를 나타내는 컴포넌트

## Properties

Name	Type	Desc
value	Number	0-100까지의 숫자

## Methods

BarProgressComponent는 함수를 제공하지 않습니다.

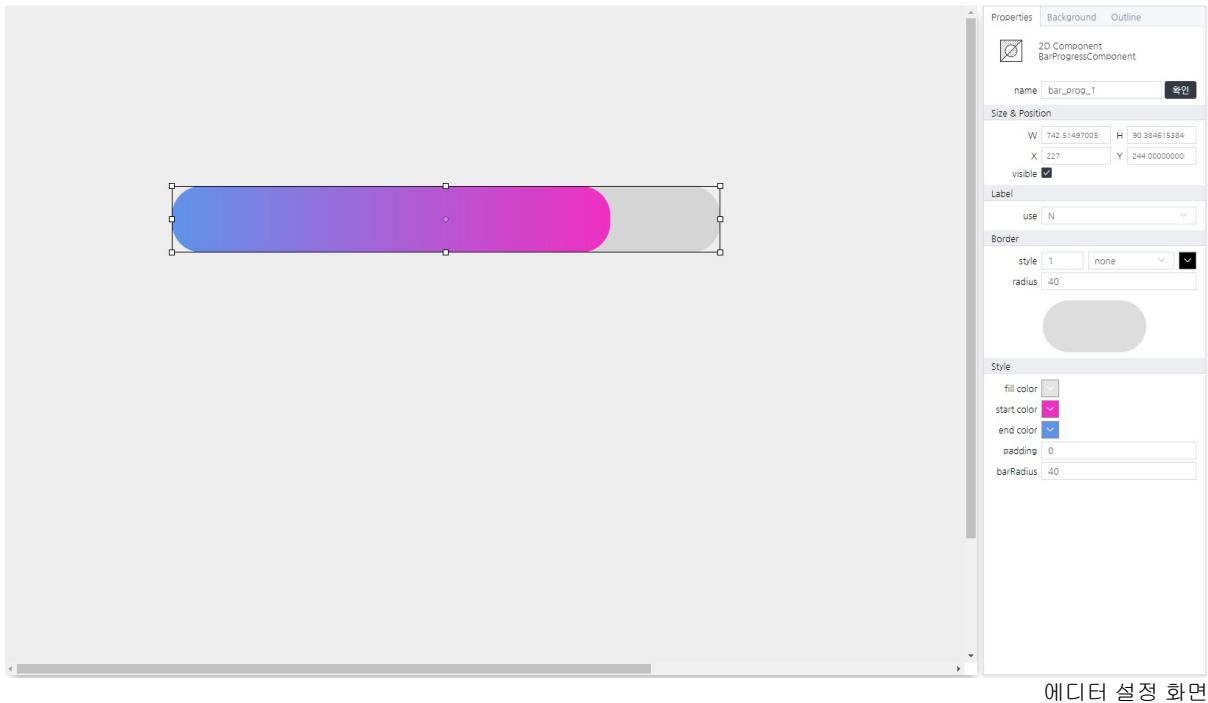
## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생
change	value	값을 선택시 발생

## How to use

```
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 01
this.value = 50;
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 02
this.setGroupPropertyValue("setter", "value", 50);

// 이벤트 인자 확인 방법
console.log(event.data.value);
// 결과값(샘플) > 50
```



에디터 설정 화면

# Circle Progress Component

원 형태의 진척도를 나타내는 컴포넌트

## Properties

Name	Type	Desc
value	Number	0-100까지의 숫자

## Methods

CircleProgressComponent는 함수를 제공하지 않습니다. 2D Component에서 제공하는 기본 속성만 제공합니다.

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생
change	value	값을 선택시 발생

## How to use

```
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 01
this.value = 50;
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 02
this.setGroupPropertyValue("setter", "value", 50);

// 이벤트 인자 확인 방법
console.log(event.data.value);
// 결과값(샘플) > 50
```



에디터 설정 화면

# Triangle Progress Component

삼각형 형태의 진척도를 나타내는 컴포넌트

## Properties

Name	Type	Desc
value	Number	0-100까지의 숫자

## Methods

TriangleProgressComponent는 함수를 제공하지 않습니다.

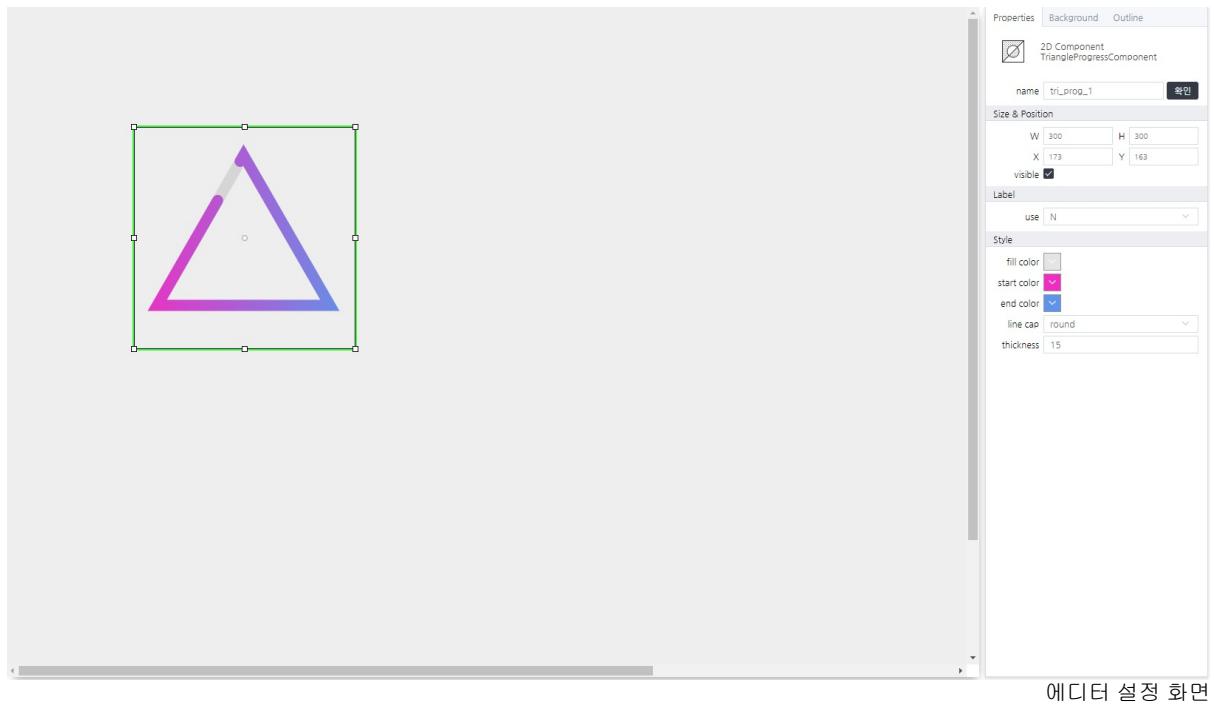
## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생
change	value	값을 선택시 발생

## How to use

```
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 01
this.value = 50;
// 해당 컴포넌트의 속성을 변경하는 방법 02
this.setGroupPropertyValue("setter", "value", 50);

// 이벤트 인자 확인 방법
console.log(event.data.value);
// 결과값(샘플) > 50
```



# Chart Pack

차트를 구성할 수 있는 컴포넌트 팩

Component	Description
Vertical Bar	수직 막대 컴포넌트
Horizontal Bar	수평 막대 차트 컴포넌트
Line	라인 차트 컴포넌트
Pie	파이 차트 컴포넌트
Stack Column	스택 컬럼 차트 컴포넌트
Stack Bar	스택 바 차트 컴포넌트
Area	영역 차트 컴포넌트
Column Line	컬럼 라인 차트 컴포넌트
Stack Line	스택 라인 차트 컴포넌트

## Chart Common Methods

**makeChartData(data: Array<'json`>): void**

차트 데이터 생성 함수

**Parameters**

- **data: Array<'json`>**

**Returns: void**

Parameter(Array<'json`>)의 json 형태는 에디터에서 설정되어진 형태이어야만 한다.

## How to use

```
// 함수 호출하여 기존 차트의 데이터를 생성하는 방법
var data = [{"name": "홍길동", "age": 81, "weight": 74, "height": 185}]
this.makeChartData(data);

// 이벤트 인자 확인 방법
console.log(event.data.value);
// 결과값(샘플) > [{"name": "홍길동", "age": 81, "weight": 74, "height": 185}]
```



# Vertical Bar Chart Component

수직 바 차트를 그려주는 컴포넌트

## Properties

Vertical Bar Chart Component does not provide any properties.

## Methods

Vertical Bar Chart Component는 함수를 제공하지 않습니다. 상위 함수만 존재합니다. (Chart Pack 참고)

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생
change	value	데이터 변경시 발생

## How to use

상위 페이지 Chart Pack의 기본 사용법만 제공합니다.





# Horizontal Bar Chart Component

수평 바 차트를 그려주는 컴포넌트

## Properties

Horizontal Bar Chart Component does not provide any properties.

## Methods

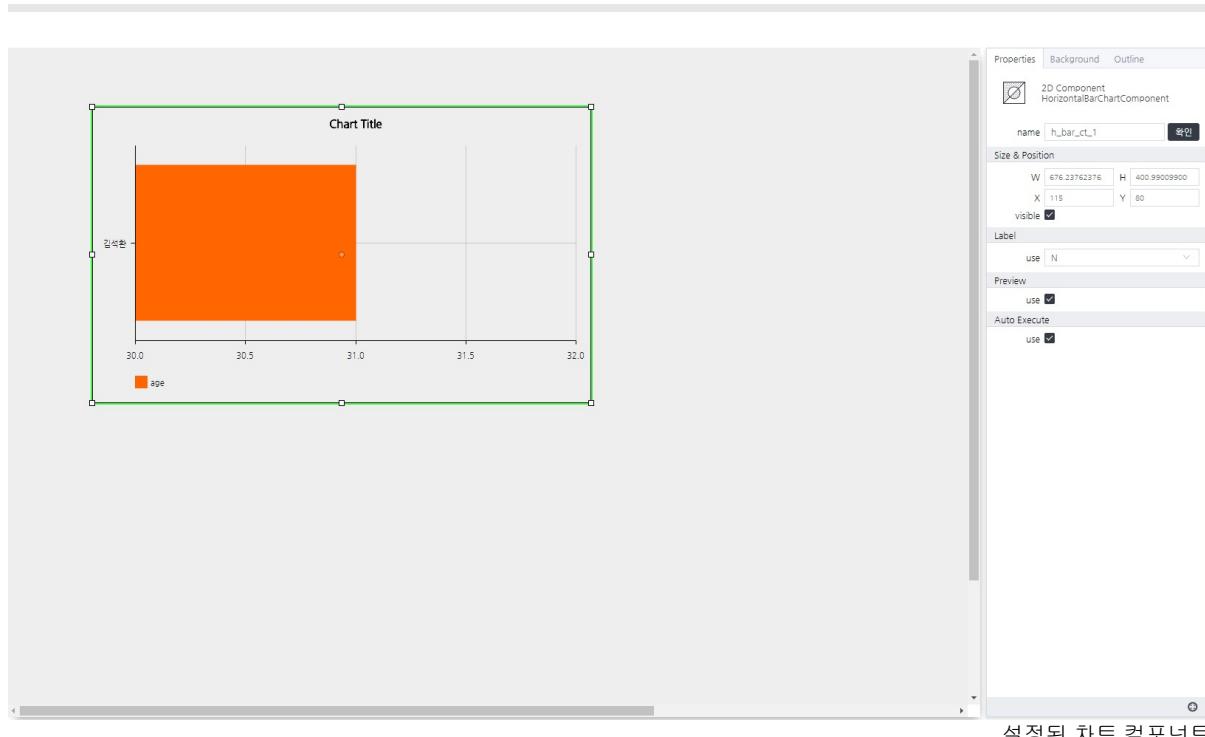
Horizontal Bar Chart Component는 함수를 제공하지 않습니다. 상위 함수만 존재합니다. (Chart Pack 참고)

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생
change	value	데이터 변경시 발생

## How to use

상위 페이지 Chart Pack의 기본 사용법만 제공합니다.





# Line Chart Component

라인 차트를 그려주는 컴포넌트

## Properties

Line Chart Component does not provide any properties.

## Methods

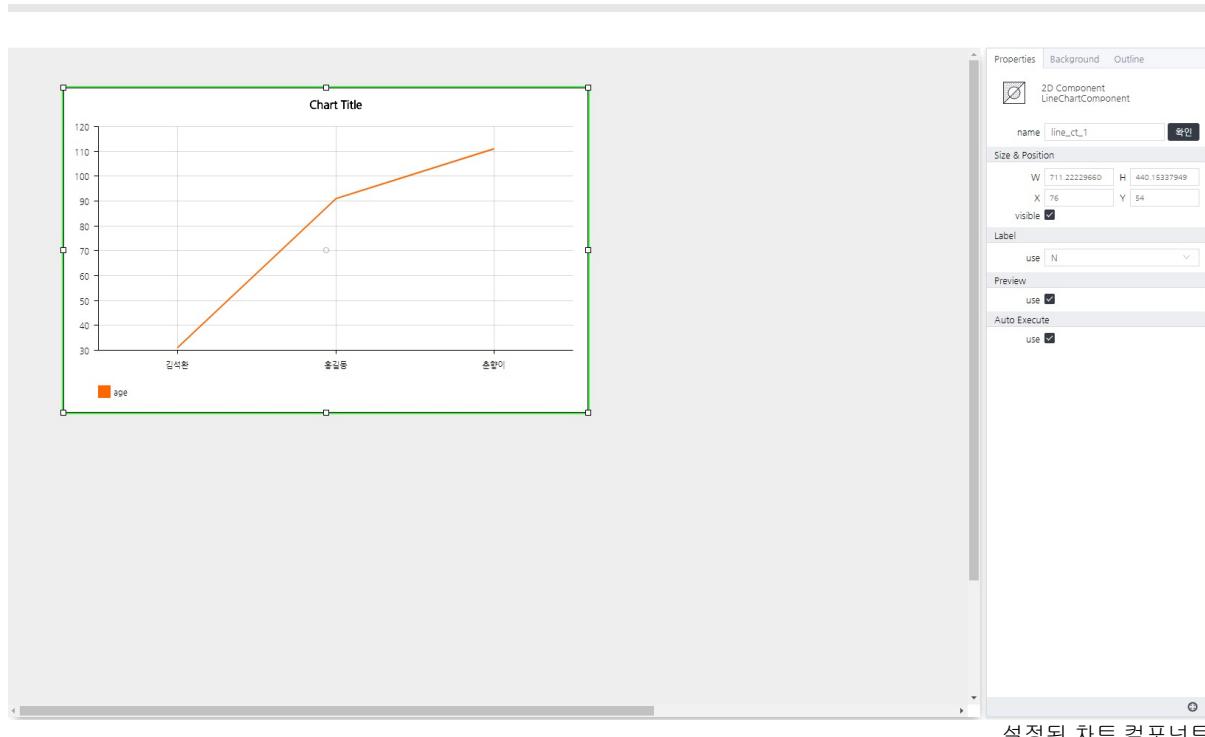
Line Chart Component는 함수를 제공하지 않습니다. 상위 함수만 존재합니다. (Chart Pack 참고)

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생
change	value	데이터 변경시 발생

## How to use

상위 페이지 Chart Pack의 기본 사용법만 제공합니다.





# Pie Chart Component

파이 차트를 그려주는 컴포넌트

## Properties

Pie Chart Component does not provide any properties.

## Methods

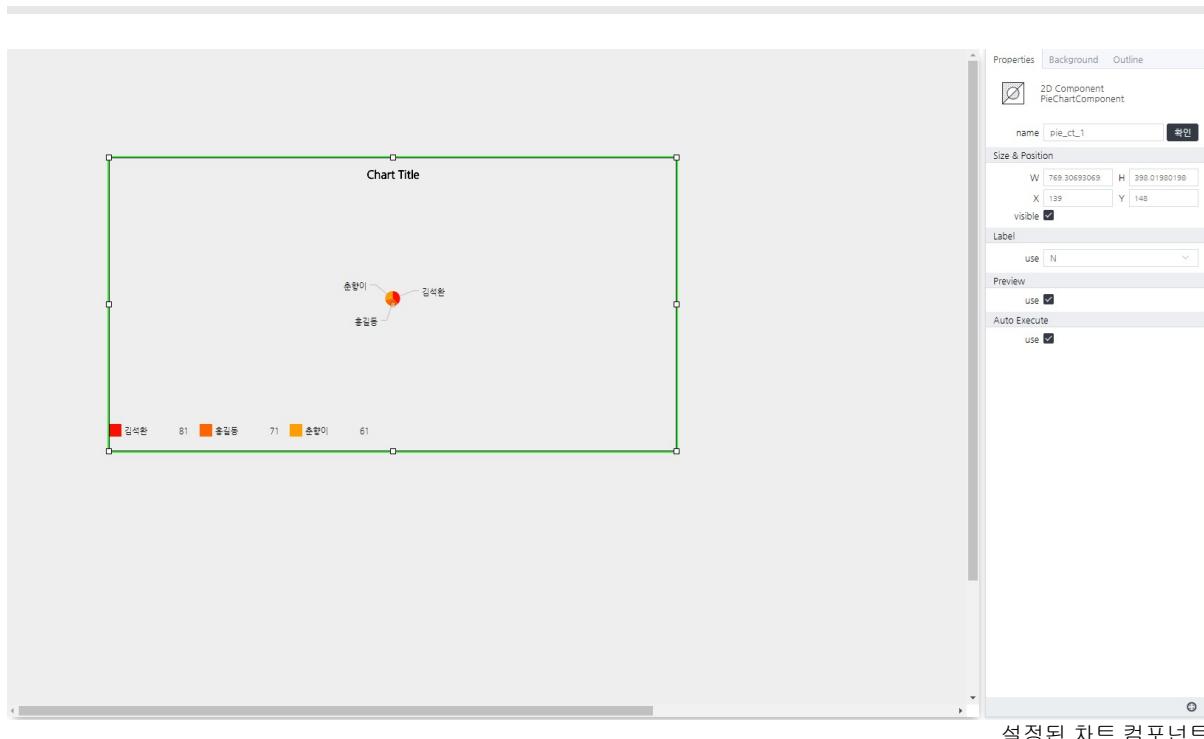
Pie Chart Component는 함수를 제공하지 않습니다. 상위 함수만 존재합니다. (Chart Pack 참고)

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생
change	value	데이터 변경시 발생

## How to use

상위 페이지 Chart Pack의 기본 사용법만 제공합니다.





# Stack Column Chart Component

스택 컬럼 차트를 그려주는 컴포넌트

## Properties

Stack Column Chart Component does not provide any properties.

## Methods

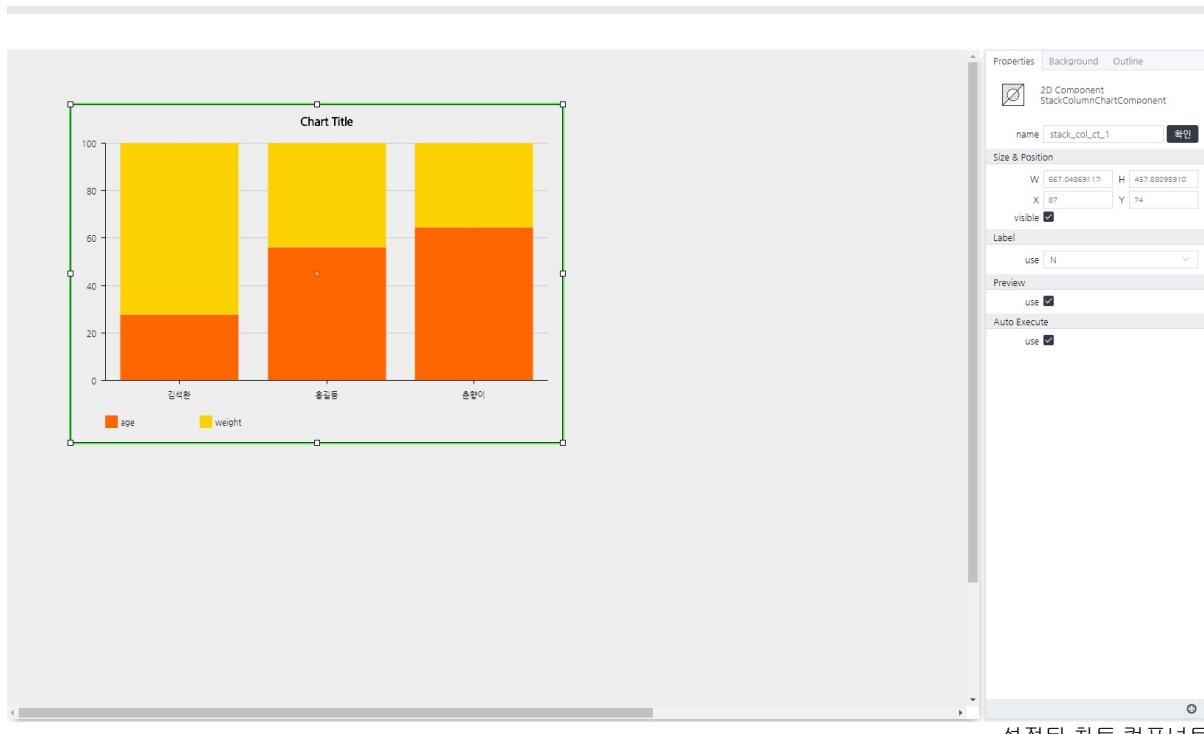
Stack Column Chart Component는 함수를 제공하지 않습니다. 상위 함수만 존재합니다. (Chart Pack 참고)

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생
change	value	데이터 변경시 발생

## How to use

상위 페이지 Chart Pack의 기본 사용법만 제공합니다.



설정된 차트 컴포넌트



# Stack Bar Chart Component

스택 바 차트를 그려주는 컴포넌트

## Properties

Stack Bar Chart Component does not provide any properties.

## Methods

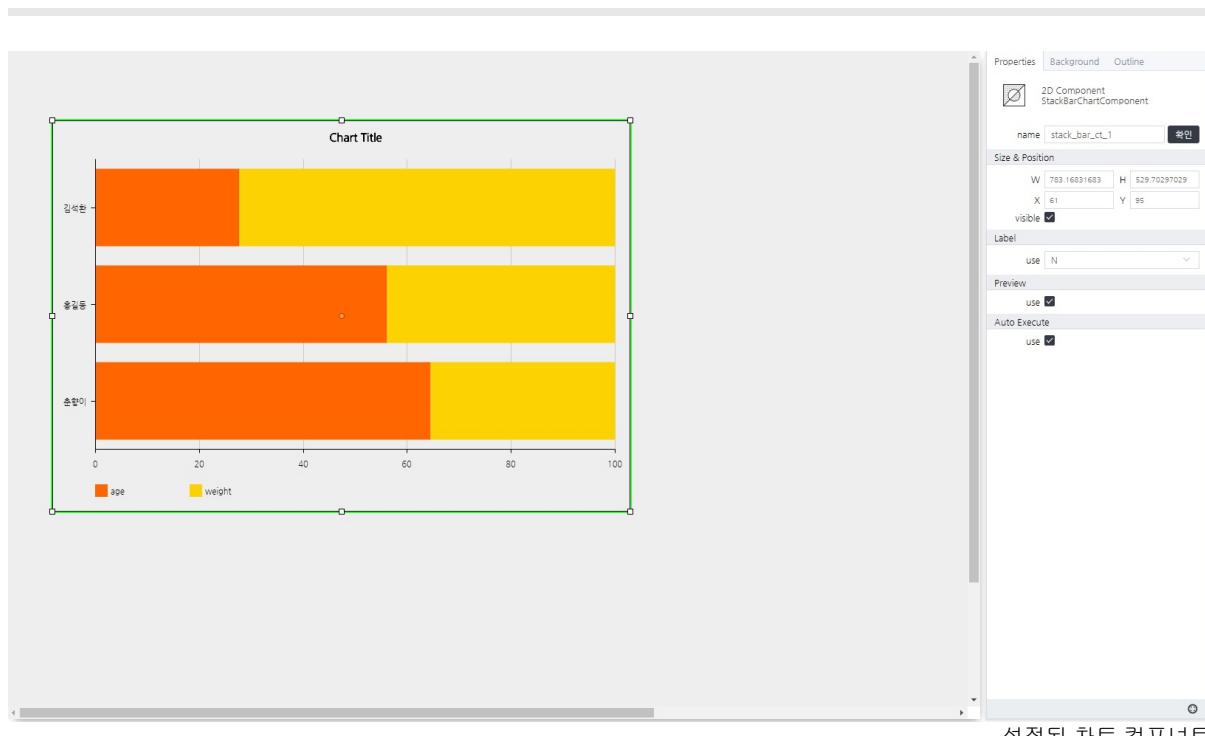
Stack Bar Chart Component는 함수를 제공하지 않습니다. 상위 함수만 존재합니다. (Chart Pack 참고)

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생
change	value	데이터 변경시 발생

## How to use

상위 페이지 Chart Pack의 기본 사용법만 제공합니다.





# Area Chart Component

영역 차트를 그려주는 컴포넌트

## Properties

Area Chart Component does not provide any properties.

## Methods

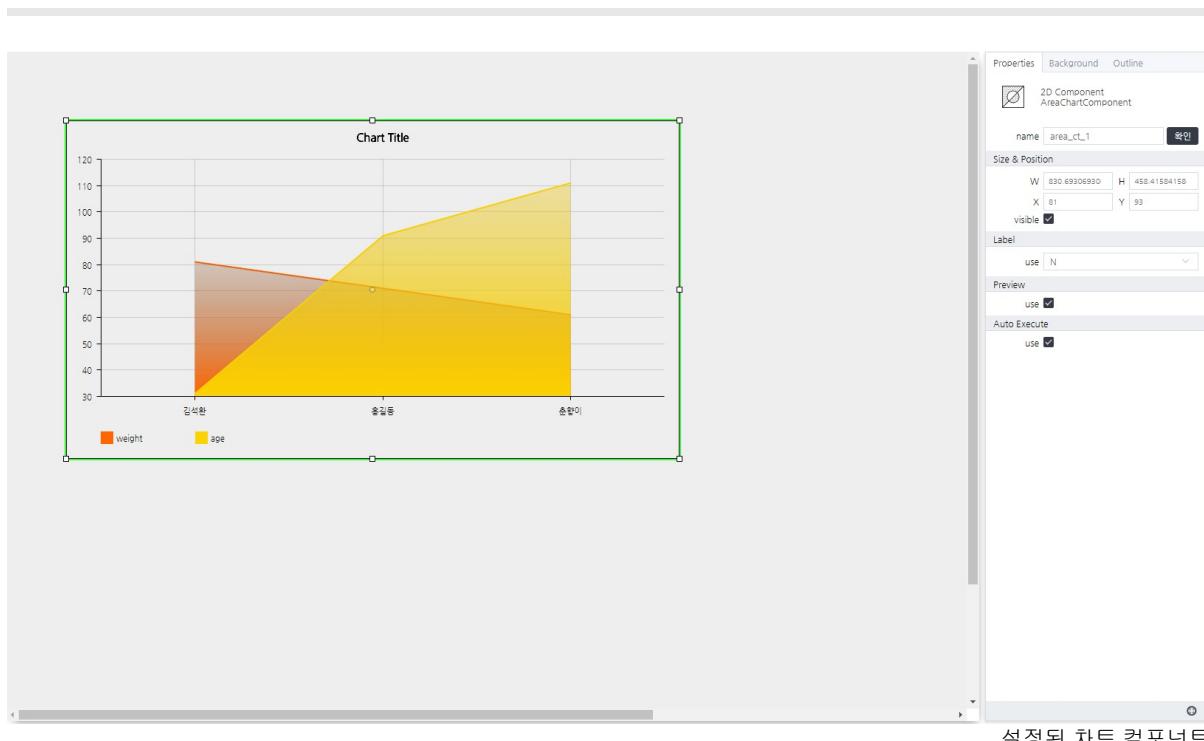
Area Chart Component는 함수를 제공하지 않습니다. 상위 함수만 존재합니다. (Chart Pack 참고)

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생
change	value	데이터 변경시 발생

## How to use

상위 페이지 Chart Pack의 기본 사용법만 제공합니다.





# Column Line Chart Component

컬럼 라인 차트를 그려주는 컴포넌트

## Properties

Column Line Chart Component does not provide any properties.

## Methods

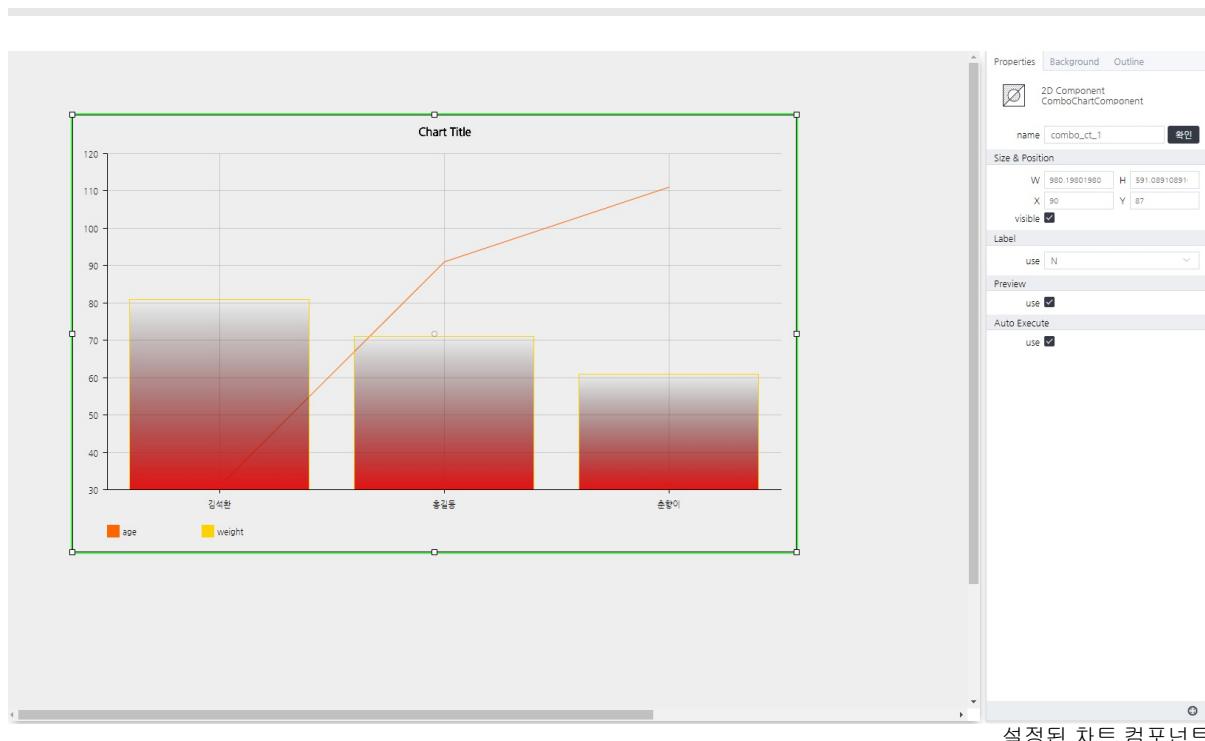
Column Line Chart Component는 함수를 제공하지 않습니다. 상위 함수만 존재합니다. (Chart Pack 참고)

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생
change	value	데이터 변경시 발생

## How to use

상위 페이지 Chart Pack의 기본 사용법만 제공합니다.





# Stack Line Chart Component

스택 라인 차트를 그려주는 컴포넌트

## Properties

Stack Line Chart Component does not provide any properties.

## Methods

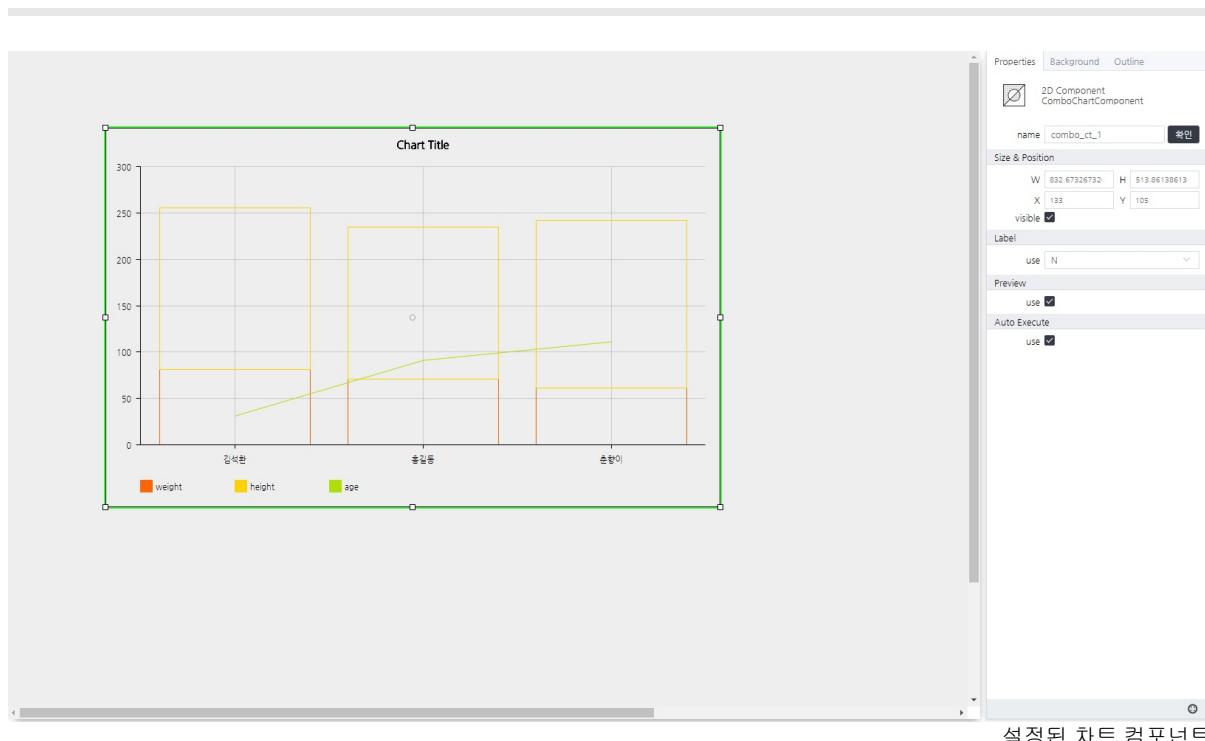
Stack Line Chart Component는 함수를 제공하지 않습니다. 상위 함수만 존재합니다. (Chart Pack 참고)

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생
change	value	데이터 변경시 발생

## How to use

상위 페이지 Chart Pack의 기본 사용법만 제공합니다.





# SVG Pack

Vector UI를 구성할 수 있는 컴포넌트 팩

Component	Description
Line	직선을 표현하는 컴포넌트
Broken Line	꺽인 선을 표현하는 컴포넌트
Curve	곡선을 표현하는 컴포넌트
Circle	원을 표현하는 컴포넌트
Rect	사각형을 표현하는 컴포넌트
Stream Line	흐름이 있는 직선을 표현하는 컴포넌트
Stream Curve	흐름이 있는 곡선을 표현하는 컴포넌트
Stream Broken	흐름이 있는 깹인 선을 표현하는 컴포넌트

## SVG Line Common Properties

Name	Type	Desc
startMarker	boolean	시작 화살표 표시 유무
endMarker	boolean	끝 화살표 표시 유무
points	Array< Point <sup>1</sup> >	선을 그리기위한 점 정보
pointCount	number	선을 만드는 점의 수

1. Point ↵

```
{  
    x:0,y:0,  
    add:function(p:Point):Point{...},  
    clone:function():Point{...},  
    degreesTo:function(p:Point):number{...},  
    distance:function(p:Point):number{...}  
}
```

# Line Component

직선을 그려주는 컴포넌트

## Properties

Line Component는 속성을 제공하지 않습니다.

## Methods

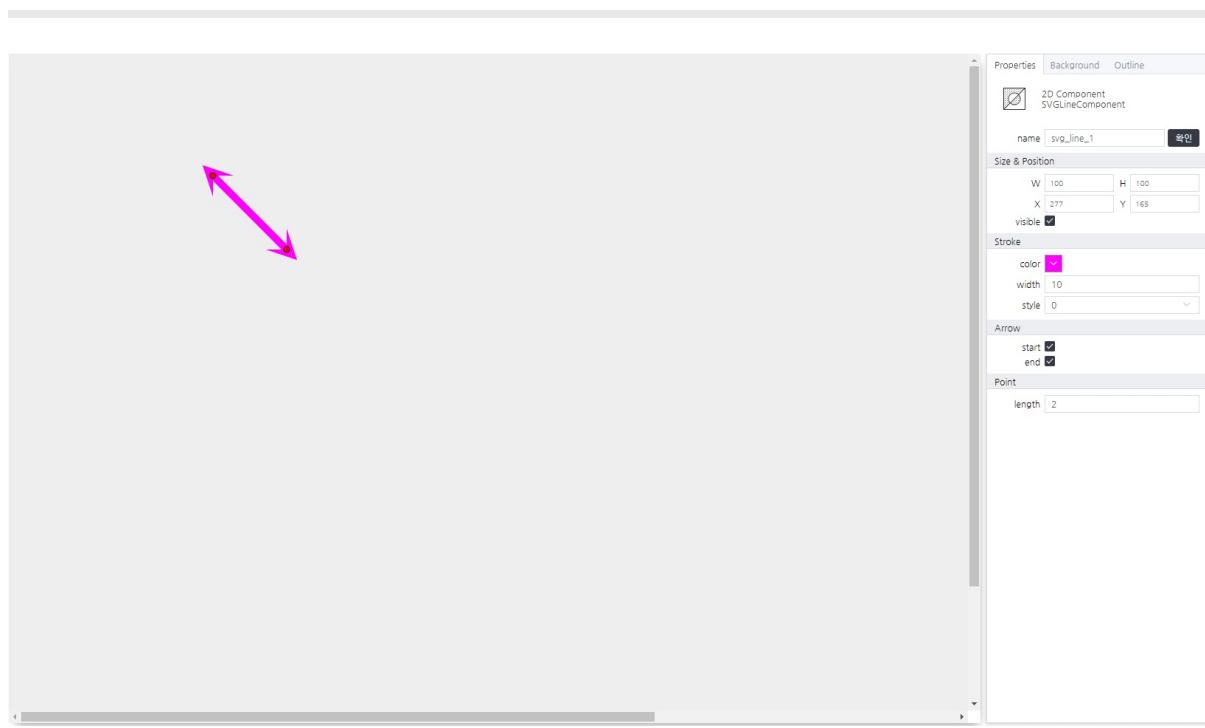
Line Component는 함수를 제공하지 않습니다.

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생

## How to use

상위 페이지 SVG Pack의 기본 사용법만 제공합니다.



에디터 설정 화면



# Broken Line Component

꺽인 선을 구성할 수 있는 컴포넌트

## Properties

Broken Line Component는 속성을 제공하지 않습니다.

## Methods

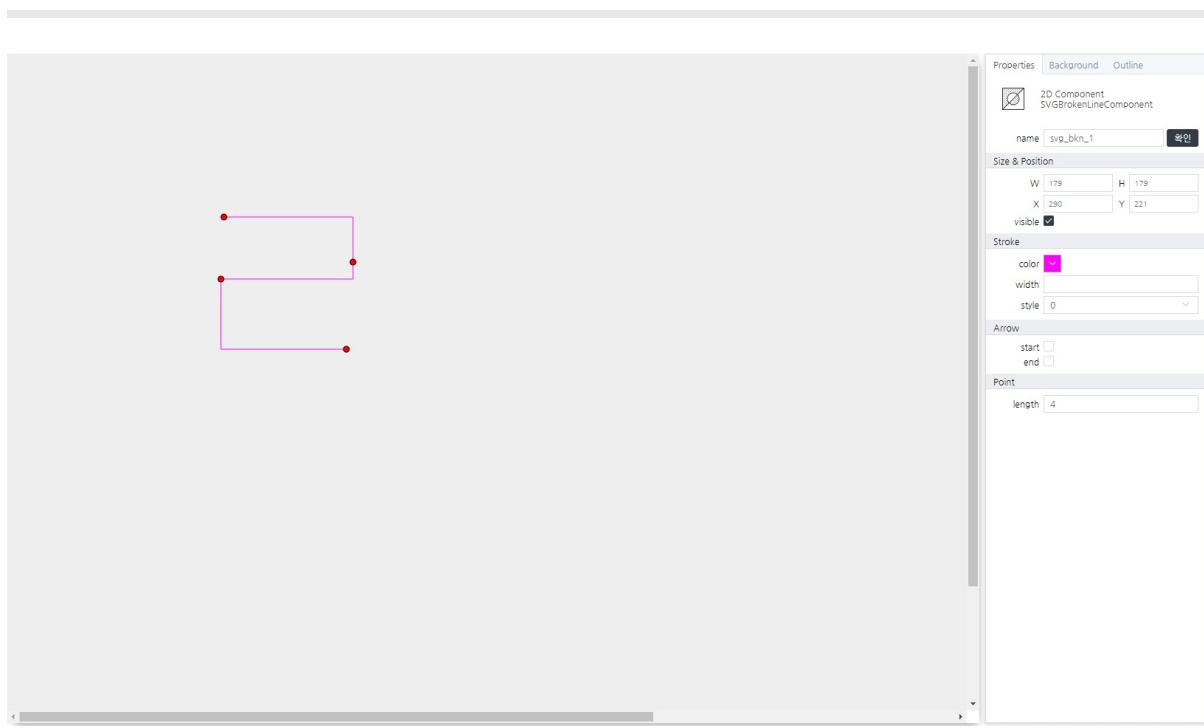
Broken Line Component는 함수를 제공하지 않습니다.

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생

## How to use

상위 페이지 SVG Pack의 기본 사용법만 제공합니다.





# Curve Component

곡선을 그려주는 컴포넌트

## Properties

Circle Component는 속성을 제공하지 않습니다.

## Methods

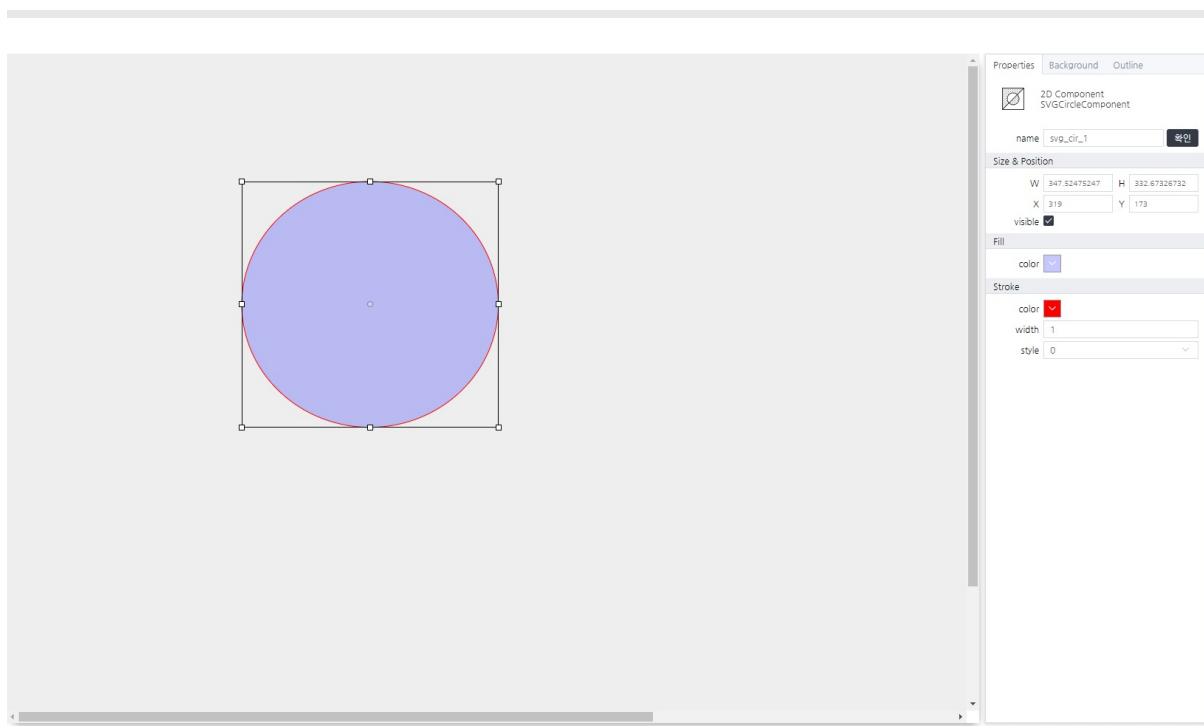
Circle Component는 함수를 제공하지 않습니다.

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생

## How to use

상위 페이지 SVG Pack의 기본 사용법만 제공합니다.



에디터 설정 화면



# Rectangle Component

사각형을 그려주는 컴포넌트

## Properties

Rectangle Component는 속성을 제공하지 않습니다.

## Methods

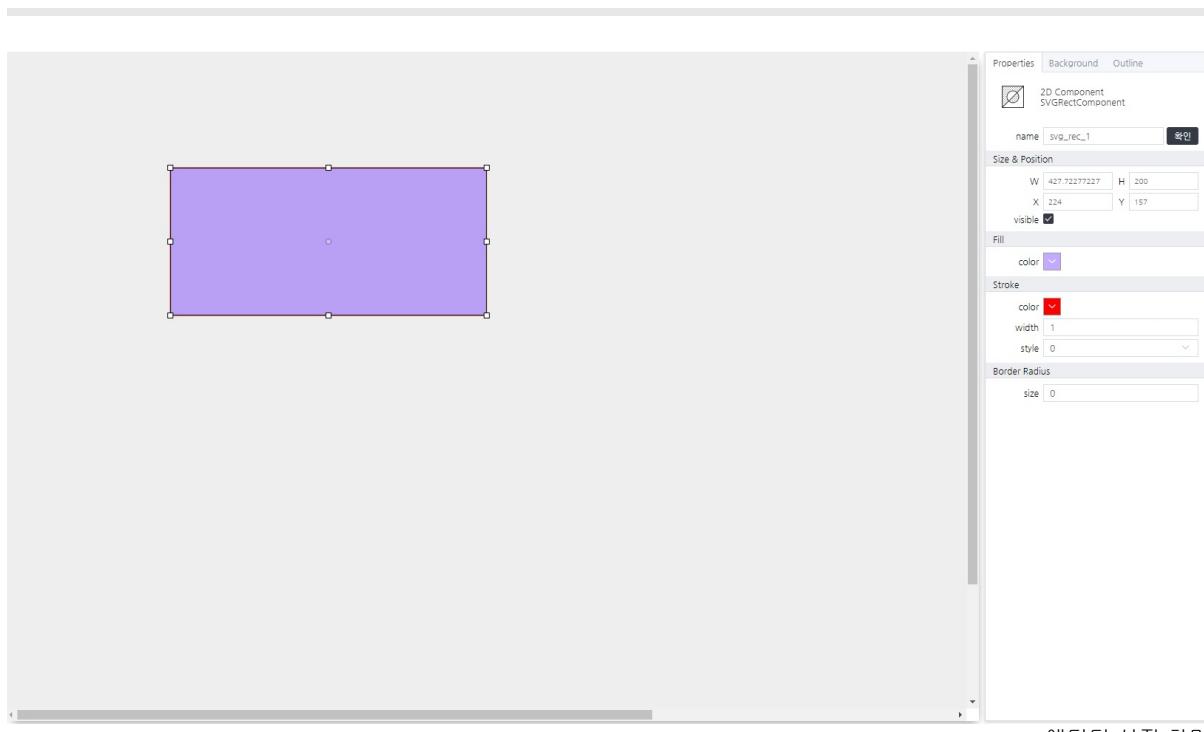
Rectangle Component는 함수를 제공하지 않습니다.

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생

## How to use

2D Component의 기본 사용법만 제공합니다.





# Circle Component

원을 그려주는 컴포넌트

## Properties

Circle Component는 속성을 제공하지 않습니다.

## Methods

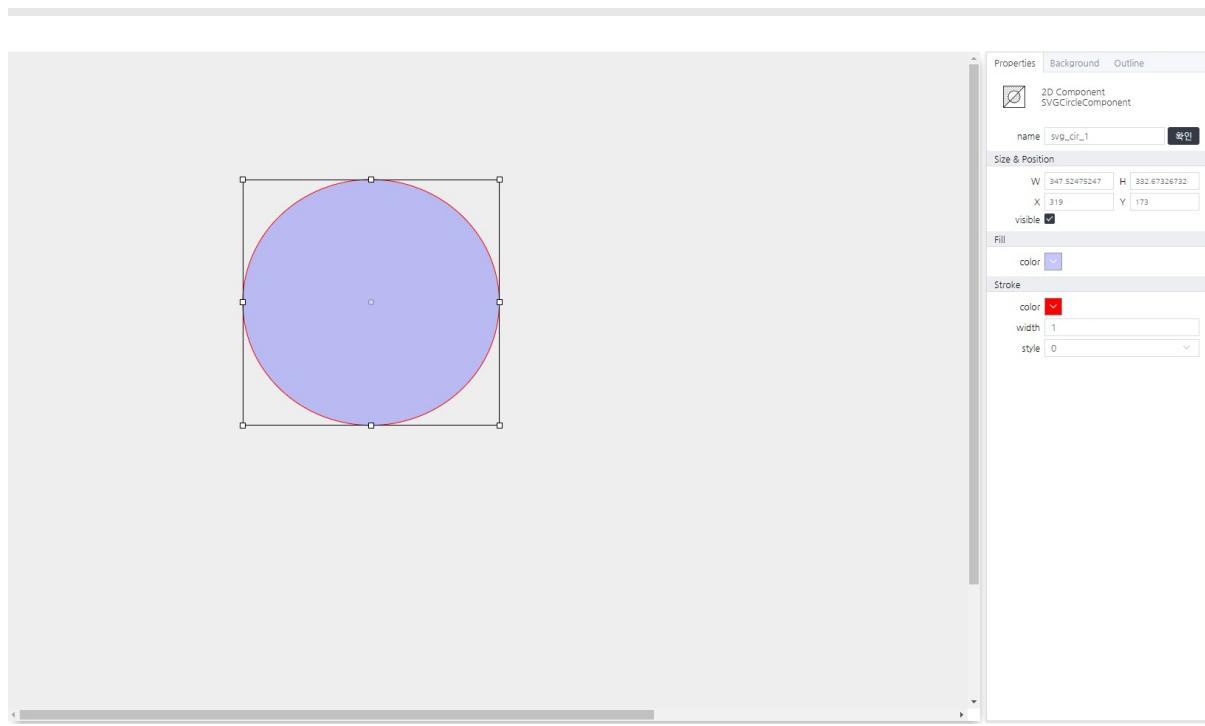
Circle Component는 함수를 제공하지 않습니다.

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생

## How to use

2D Component의 기본 사용법만 제공합니다.





# Stream Line Component

직선에 흐름을 표현하는 컴포넌트

## Properties

Stream Broken Component는 속성을 제공하지 않습니다.

## Methods

### play(): void

선의 흐름을 시작하는 함수

**Returns:** void

### stop(): void

선의 흐름을 멈추는 함수

**Returns:** void

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생

## How to use

```
// stream에 대한 옵션 변경하는 방법.  
this.setGroupPropertyValue("tweenInfo","duration",1000); //속도 제어  
this.setGroupPropertyValue("tweenInfo","streamSize", 100); //스트림에 대한 크기 제어  
  
// 흐름 시작  
this.play();  
// 흐름 중지  
this.stop();  
// 흐름의 옵션을 변경하기 위해서는 항상 종지 후 변경하셔야 적용됩니다.
```



# Stream Broken Component

액인 선에 흐름을 표현하는 컴포넌트

## Properties

Stream Broken Component는 속성을 제공하지 않습니다.

## Methods

### play(): void

선의 흐름을 시작하는 함수

**Returns:** void

### stop(): void

선의 흐름을 멈추는 함수

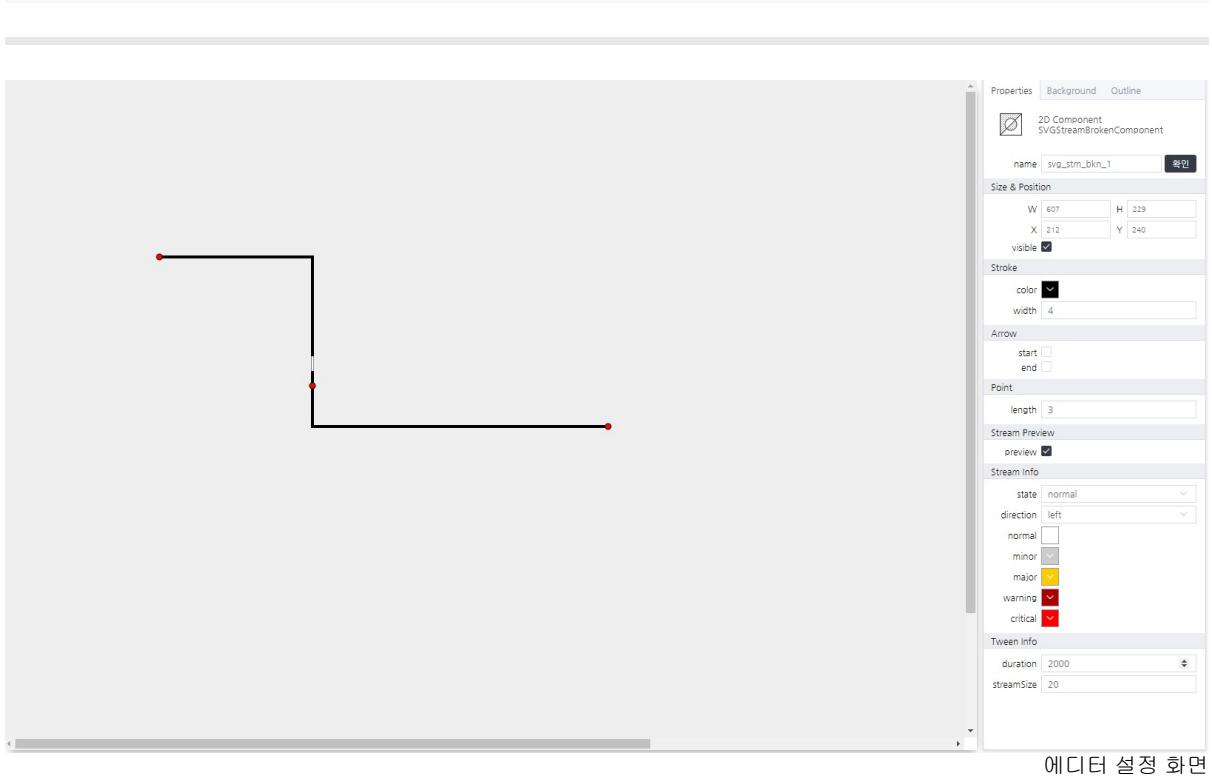
**Returns:** void

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생

## How to use

```
// stream에 대한 옵션 변경하는 방법.  
this.setGroupPropertyValue("tweenInfo","duration",1000); //속도 제어  
this.setGroupPropertyValue("tweenInfo","streamSize", 100); //스트림에 대한 크기 제어  
  
// 흐름 시작  
this.play();  
// 흐름 중지  
this.stop();  
// 흐름의 옵션을 변경하기 위해서는 항상 중지 후 변경하셔야 적용됩니다.
```



# Stream Curve Component

곡선에 흐름을 표현하는 컴포넌트

## Properties

Stream Broken Component는 속성을 제공하지 않습니다.

## Methods

### play(): void

선의 흐름을 시작하는 함수

**Returns:** void

### stop(): void

선의 흐름을 멈추는 함수

**Returns:** void

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		화면에 해제시 발생

## How to use

```
// stream에 대한 옵션 변경하는 방법.  
this.setGroupPropertyValue("tweenInfo","duration",1000); //속도 제어  
this.setGroupPropertyValue("tweenInfo","streamSize", 100); //스트림에 대한 크기 제어  
  
// 흐름 시작  
this.play();  
// 흐름 중지  
this.stop();  
// 흐름의 옵션을 변경하기 위해서는 항상 종지 후 변경하셔야 적용됩니다.
```



에디터 설정 화면

# 3D Component

## Common Properties

Name	Type	Desc
position	WVVector <sup>1</sup>	위치
size	WVVector <sup>1</sup>	크기
rotation	WVVector <sup>1</sup>	회전 각도

1. WVVector ↫

```
{  
    x:0,y:0,z:0,  
    equal:function(p:WVVector) {...},  
    copy:function(p:WVVector) {...},  
    sub:function(p:WVVector) {...},  
    add:function(p:WVVector) {...}  
}
```

## Methods

3D Component는 함수를 제공하지 않습니다.

## Basic Pack

### 컴포넌트 팩

Component	Description
Box	기본 사각형 컴포넌트
ObjLoader	리소스매니저를 이용하여 obj파일을 나타내는 컴포넌트
JsonLoader	리소스매니저를 이용하여 애니메이션이 포함되어 있는 json파일을 나타내는 컴포넌트

# BoxComponent

기본 사각형 컴포넌트입니다.

## Properties

BoxComponent는 속성을 제공하지 않습니다.

## Methods

BoxComponent는 함수를 제공하지 않습니다.

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		컴포넌트 삭제시 발생

## How to use

BoxComponent은 컴포넌트의 기본 사용법만 제공합니다.

# ObjLoaderComponent

리소스매니저를 이용하여 obj파일을 나타내는 컴포넌트입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
selectItem	json <sup>1</sup>	리소스매니저에서 전달받은 리소스 경로 정보
originSize	Boolean	리소스 원본 사이즈

<sup>1</sup>. selectItem ↪

```
{  
    compName: "컴포넌트 이름",  
    objPath: "리소스 경로",  
    texturePath: "리소스의 texture 경로",  
    recycleYn: "재사용 여부 ( Pool에 담겨 재사용 )",  
}
```

## Methods

ObjLoaderComponent는 함수를 제공하지 않습니다.

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		컴포넌트 삭제시 발생

## How to use

ObjLoaderComponent은 컴포넌트의 기본 사용법만 제공합니다.

# JsonLoaderComponent

리소스매니저를 이용하여 애니메이션이 포함되어 있는 json파일을 나타내는 컴포넌트입니다.

## Properties

Name	Type	Desc
selectItem	json <sup>1</sup>	리소스매니저에서 전달받은 리소스 경로 정보
originSize	Boolean	리소스 원본 사이즈

<sup>1</sup>. selectItem ↵

```
{  
    compName: "컴포넌트 이름",  
    jsonPath: "리소스 경로",  
    texturePath: "리소스의 texture 경로",  
    recycleYn: "재사용 여부 ( Pool에 담겨 재사용 )",  
}
```

## Methods

JsonLoaderComponent는 함수를 제공하지 않습니다.

## Events

이벤트명	이벤트 인자	설명
click		마우스 클릭시 발생
dblclick		마우스 더블 클릭시 발생
register		화면에 등록시 발생
completed		리소스 로드 완료시 발생
destroy		컴포넌트 삭제시 발생

## How to use

JsonLoaderComponent은 컴포넌트의 기본 사용법만 제공합니다.