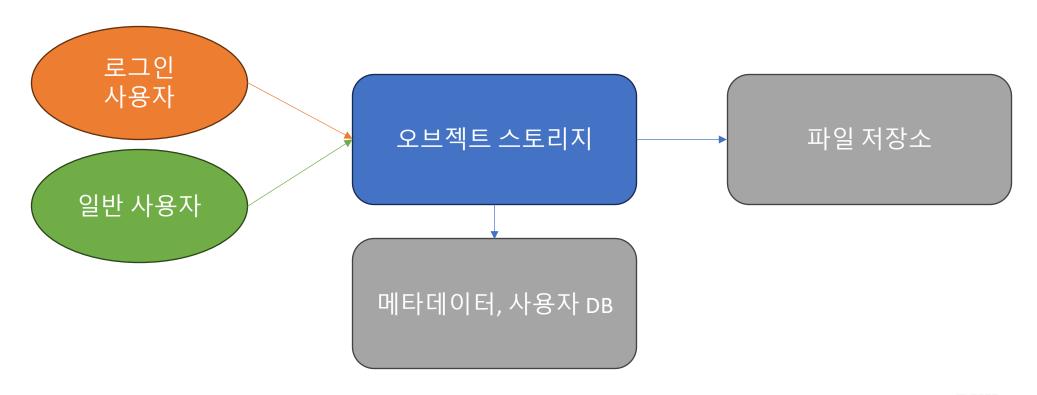
클라우드 가상화 기술 _{과제 소개}

남 재 현 SW융합대학 컴퓨터공학과





- 간단한 오브젝트 스토리지 서비스 구현
 - 사용자는 회원가입 및 로그인을 통해 인증을 거침
 - 파일을 업로드하고 해당 파일에 대한 다운로드 링크를 발급받음
 - 사용자는 파일을 공개하거나, 특정 사용자에게만 다운로드를 허용할 수 있음





- 주요 기능
 - 회원가입/로그인 JWT 기반 인증 사용
 - 파일 업로드 로그인 사용자만 업로드 가능
 - 파일 다운로드 링크 발급 업로드 후 고유 링크 생성
 - 접근 권한 설정 파일을 공개 또는 특정 사용자만 다운로드 가능하게 설정
 (특정 사용자) 링크 접속 시 비밀번호 입력 후 다운로드 가능
 - 파일 목록 보기 내가 업로드한 파일 리스트 및 고유 링크 확인
 - 다운로드 접근 가능한 경우만 다운로드 허용



- 주요 API
 - POST /register → 회원가입
 - POST /login → 로그인 (토큰 발급)
 - POST /upload → 파일 업로드 (JWT 필요)
 - GET /files → 내가 업로드한 파일 목록 조회
 - GET /files/<id> → 파일 메타데이터 (파일명, 크기, 업로드 시간, 소유자, 접근 권한 등) 조회
 - PUT /files/<id>/permission → 파일 접근 권한 설정 (공개/비공개/비밀번호)
 - DELETE /files/<id> → 업로드한 파일 삭제
 - GET /download/<link id> → 파일 다운로드 사용
 - 조건) 이미지, 동영상, PDF 등 해당 파일을 직접 웹 페이지에서 사용할 수 있도록 할 것
 - 예) 등 (이를 위해 올바른 HTTP 헤더 리턴 필요)

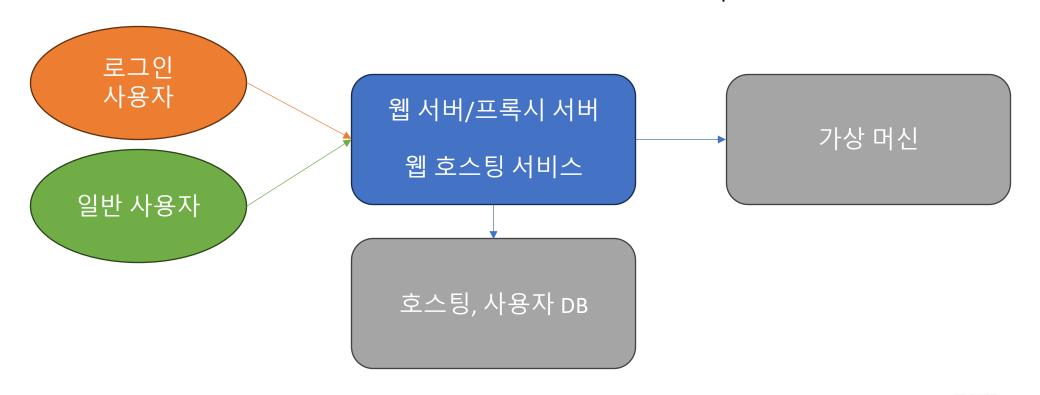


- 최종 제출물
 - 구현 보고서
 - 코드 제출물 디렉토리 구조
 - 각 기능에 대해서 세부 코드 보다는 컴포넌트/함수 레벨로 구현 내용 설명
 - 그림 활용 할 것, 그림 없이 설명만 있으면 채점 안 할 것임
 - 개발 환경 구축, 빌드, 배포, 테스트 방법에 대한 상세 설명
 - 개발 환경 구축은 clean ubuntu 기준으로 설치해야 하는 모든 것들 포함
 - 각 API 검증에 대해 절차별 명령어 및 스크린샷 첨부
 - 글씨가 안 보이면 채점 안 할 것임
 - 구현 결과물 (코드)



과제 #2 웹 호스팅 서비스

- 간단한 웹 호스팅 서비스 구현
 - 사용자는 회원가입 및 로그인을 통해 인증을 거침
 - 웹 호스팅을 신청하면, 백엔드가 자동으로 가상머신을 생성하고 해당 VM에 웹서버 설정
 - 웹 호스팅 서비스는 /<id> → VM's 80 으로 포트 포워딩, <random port> → VM's 22로 포트 포워딩



과제 #2 웹호스팅 서비스

- 주요 기능
 - 회원가입/로그인
 - 서비스 신청 → 로그인 후 웹호스팅 신청 가능
 - VM 생성 → 신청 시 VM 자동 생성 및 웹서버 설치
 - 웹 서비스 접근 -> 생성된 VM은 <웹호스팅 서비스 주소>/<id>로 접속 가능
 - Nginx 또는 Apache 등 Reverse Proxy 세팅 필요, 사용자당 1개 호스팅 제한
 - 추가로, VM으로의 SSH/SFTP 접속은 <웹호스팅 서비스 주소>:<랜덤 포트>로 접속 가능
 - 상태 확인 > 내 호스팅 상태 조회
 - 삭제 가능 → 호스팅 취소 시 VM 자동 삭제



과제 #2 웹호스팅 서비스

- 주요 API
 - POST /register → 회원가입
 - POST /login → 로그인 (토큰 발급)
 - POST /host → 웹호스팅 신청 (VM 생성 요청)
 - GET /host → 내 호스팅 상태 조회
 - DELETE /host → 호스팅 종료 (VM 삭제)
- 보충 설명
 - 웹호스팅 서비스 → VM 생성 및 관리
 - - 웹호스팅 서비스가 설정
 - [웹서버 Nginx/Apache] -> VM's 22 (홈디렉토리: /var/www/html)
 - 웹호스팅 서비스가 설정



과제 #2 웹호스팅 서비스

- 최종 제출물
 - 구현 보고서
 - 코드 제출물 디렉토리 구조
 - 각 기능에 대해서 세부 코드 보다는 컴포넌트/함수 레벨로 구현 내용 설명
 - 그림 활용 할 것, 그림 없이 설명만 있으면 채점 안 할 것임
 - 개발 환경 구축, 빌드, 배포, 테스트 방법에 대한 상세 설명
 - 개발 환경 구축은 clean ubuntu 기준으로 설치해야 하는 모든 것들 포함
 - 각 API 검증에 대해 절차별 명령어 및 스크린샷 첨부
 - 글씨가 안 보이면 채점 안 할 것임
 - 구현 결과물 (코드)



Q & A

