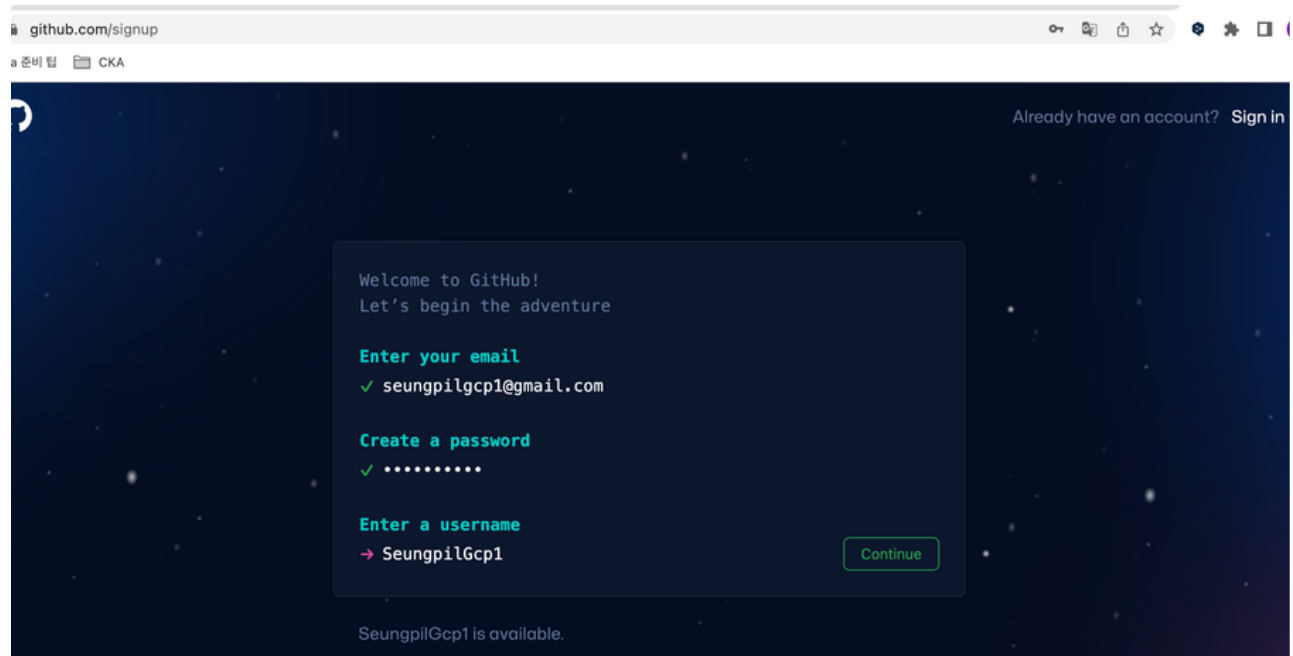


## 2. Git 기초 및 명령어 I

### 1. Github 가입

강의 시작 전에 [Github 가입](#) 을 완료 해 주세요.

[가입시 이메일 인증이 있으므로 정확한 이메일을 기입 해 주세요.]



[가입시 이메일로 인증코드 기입]



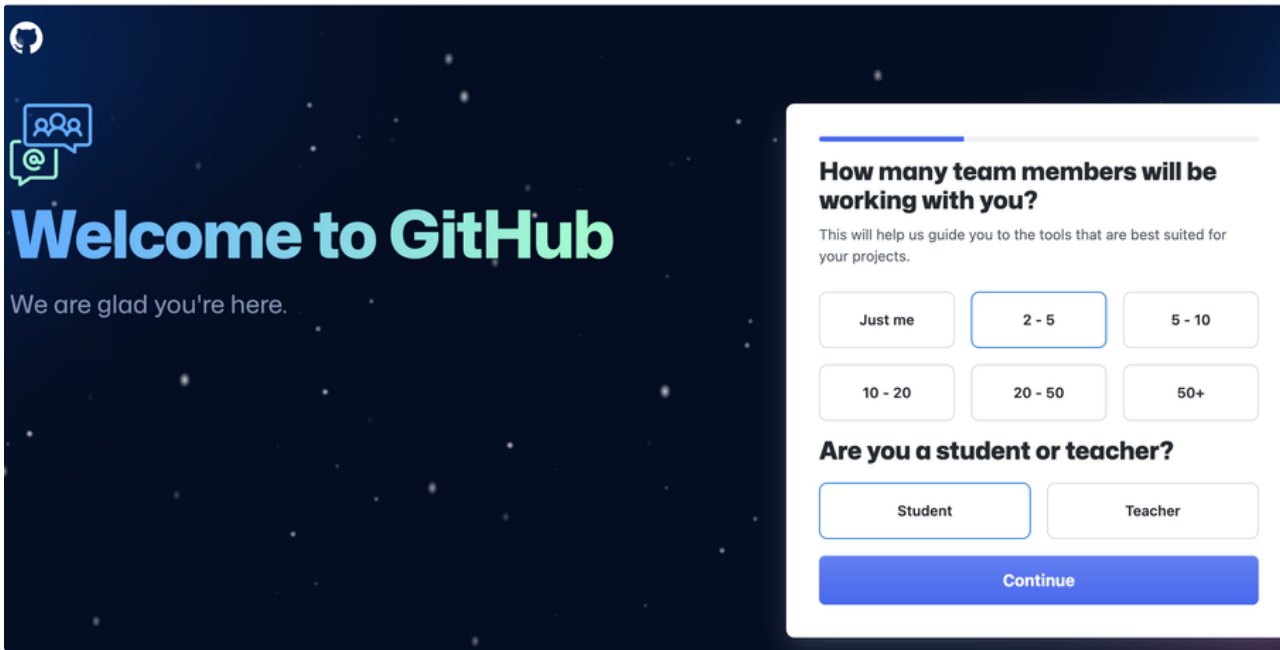
Here's your GitHub launch code, @SeungpilGcp1!



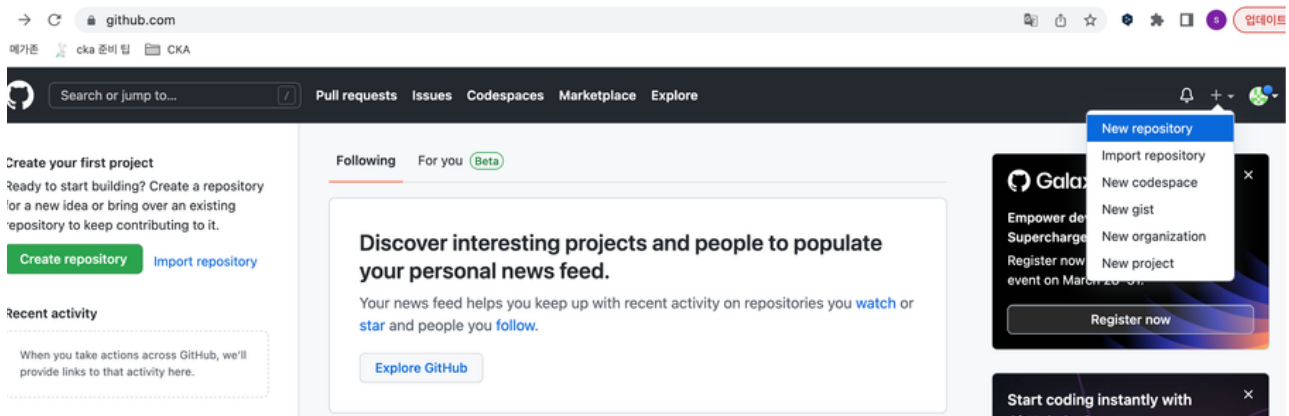
Continue signing up for GitHub by entering the code below:

97616101

Open GitHub



[가입 후 우측 상단 + 클릭 후 New repository]



[신규 레파지토리 생성]

- 레파지토리 이름 기입
- Add a README 체크박스

## Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository](#).

Owner \*



SeungpilGcp1 ▾

Repository name \*

day1 ✓

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [automatic-adventure?](#)

Description (optional)



Public

Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.



Private

You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

~~Skip this step if you're importing an existing repository.~~



Add a README file

~~This is where you can write a long description for your project. [Learn more](#).~~

Add .gitignore

Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more](#).

.gitignore template: None ▾

Choose a license

A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more](#).

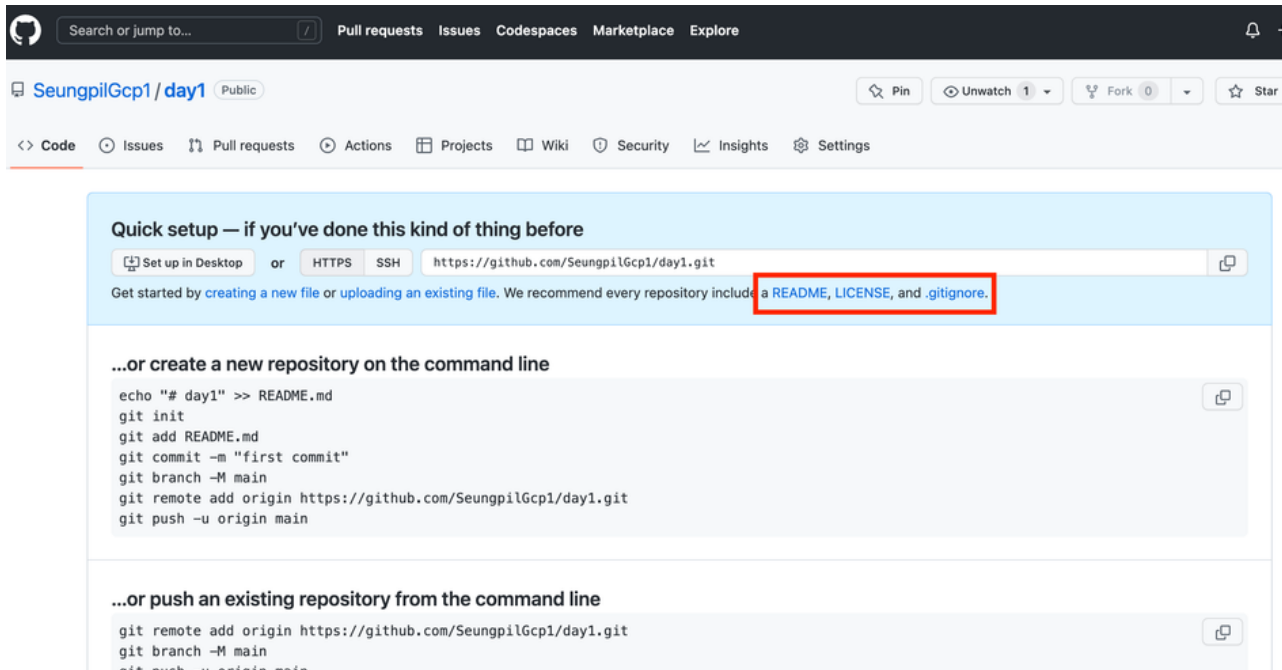
License: None ▾

This will set main as the default branch. Change the default name in your [settings](#).

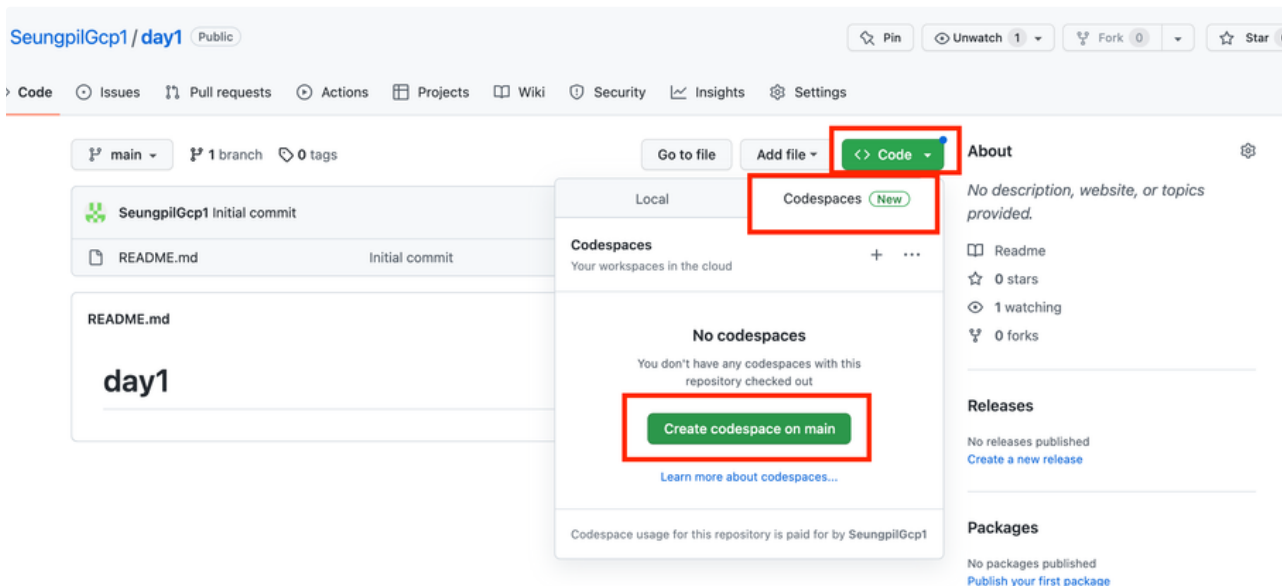
You are creating a public repository in your personal account.

Create repository

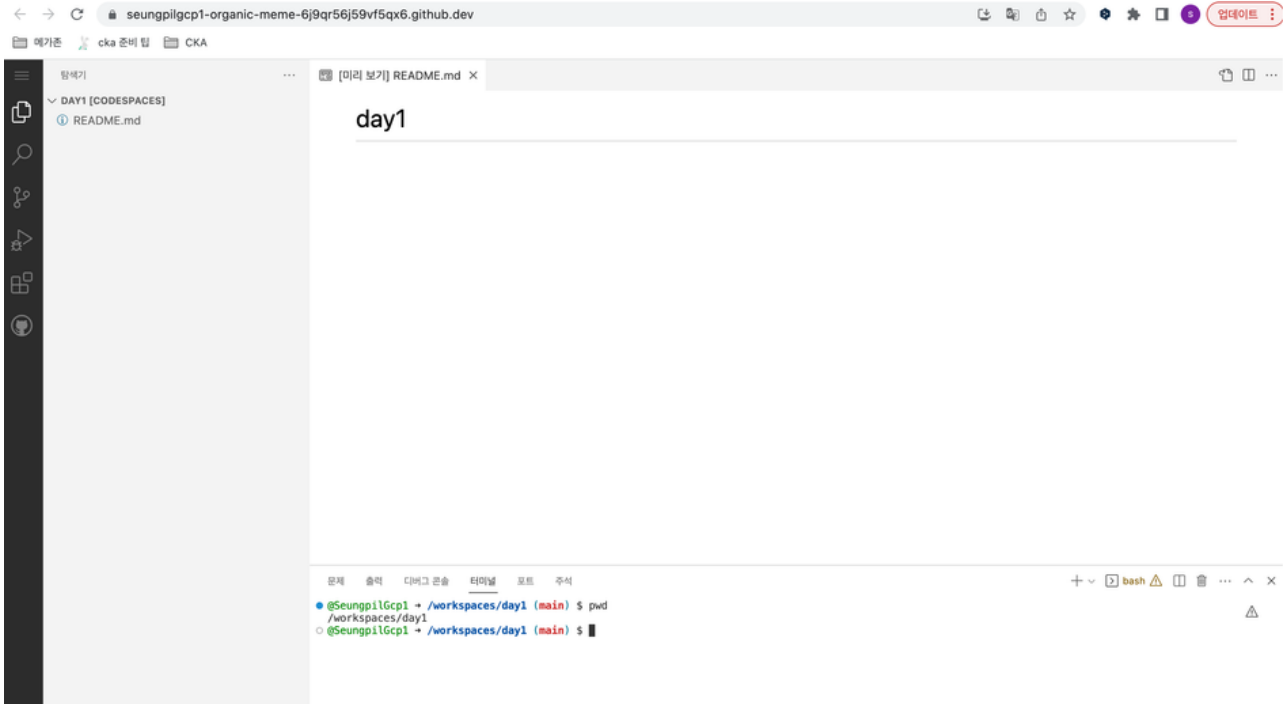
- 만약 Add a README 체크 박스 하지 않았을 시에는 아무런 파일도 생성되지 않은 레파지토리 이기 때문에 초기 브랜치가 없습니다. 이 상태에서 codespace 를 실행할 수 없으니, 그럴 경우 아래 영역을 클릭하셔서 파일을 추가 해 주세요.



- 레파지토리 생성 후에 아래 그림을 따라 Create codespace on main 클릭



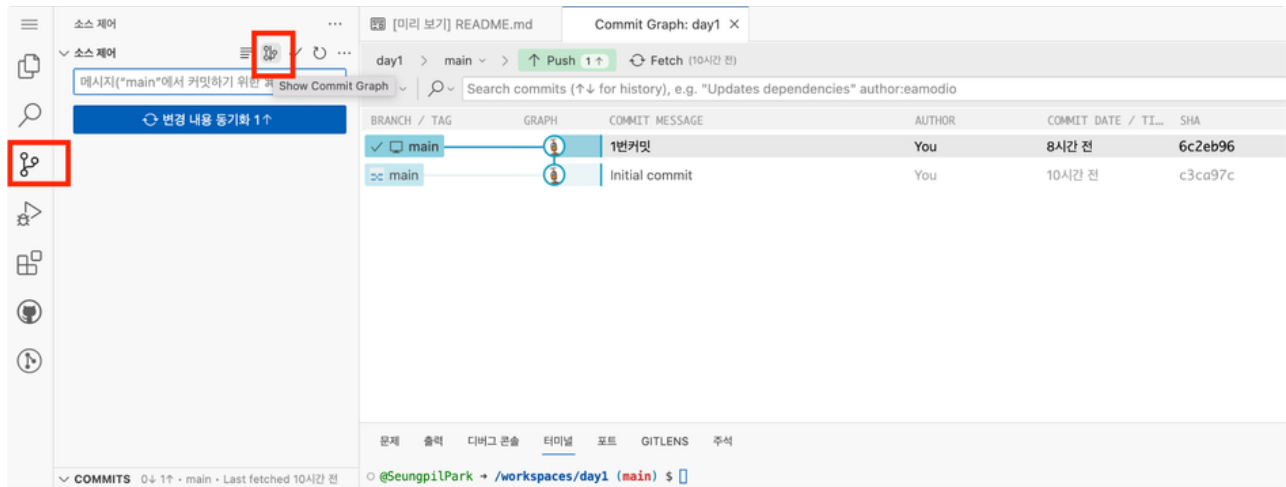
- 잠시 기다린 후 아래 처럼 웹 터미널이 열리면 실습 환경 구성이 완료되었습니다.



- 확장 프로그램에서 GitLens 까지 설치 해 주세요.



- GitLens 설치 후에는 소스제어 메뉴를 연 상태에서 Git 트리 모양 아이콘을 클릭하면 커밋 내역을 비주얼라이징 하게 확인 할 수 있습니다.



## 2. Git 저장소 만들기

### 기존 디렉토리 Git 저장소로 만들기

#### 디렉토리 생성 및 이동

```
1 $ mkdir /workspaces/new-project
2 $ cd /workspaces/new-project
```

#### 디렉토리를 git 저장소로 만들기

```
1 $ git init
```

이 명령은 `.git` 이라는 하위 디렉토리를 만든다. `.git` 디렉토리에는 저장소에 필요한 뼈대 파일(Skeleton)이 들어 있다. 이 명령만으로는 아직 프로젝트의 어떤 파일도 관리하지 않는다. (`.git` 디렉토리가 막 만들어진 직후에 정확히 어떤 파일이 있는지에 대한 내용은 [Git의 내부](#)에서 다룬다)

#### 저장소에 파일을 추가하고 커밋

Git 이 파일을 관리하게 하려면 저장소에 파일을 추가하고 커밋해야 한다. `git add` 명령으로 파일을 추가하고 `git commit` 명령으로 커밋한다

```
1 $ vim LICENSE
2 $ git add LICENSE
3 $ git commit -m 'initial project version'
```

명령어 몇 개로 Git 저장소를 만들고 파일 버전 관리를 시작했다.

### 기존 저장소를 Clone 하기

다른 프로젝트에 참여 하려거나(Contribute) Git 저장소를 복사하고 싶을 때 `git clone` 명령을 사용한다.

- 이미 Subversion 같은 VCS 에 익숙한 사용자에게는 "checkout" 이 아니라 "clone" 이라는 점
- Git이 Subversion과 다른 가장 큰 차이점은 서버에 있는 거의 모든 데이터를 복사한다.

## 기존 저장소를 로컬에 clone 하기 [🔗](#)

`git clone` 을 실행하면 프로젝트 히스토리를 전부 받아온다. 실제로 서버의 디스크가 망가져도 클라이언트 저장소 중에서 아무거나 하나가 저다가 복구하면 된다 (서버에만 적용했던 설정은 복구하지 못하지만 모든 데이터는 복구된다)

`git clone <url>` 명령으로 저장소를 Clone 한다. `libgit2` 라이브러리 소스코드를 Clone 하려면 아래와 같이 실행한다.

```
1 $ cd /workspaces
2 $ git clone https://github.com/libgit2/libgit2
```

이 명령은 `libgit2` 라는 디렉토리를 만들고 그 안에 `.git` 디렉토리를 만든다. 그리고 저장소의 데이터를 모두 가져와서 자동으로 가장 최신 버전을 Checkout 해 놓는다. `libgit2` 디렉토리로 이동하면 Checkout 으로 생성한 파일을 볼 수 있고 당장 하고자 하는 일을 시작할 수 있다.

## 다른 디렉토리 이름으로 clone 하기 [🔗](#)

아래와 같은 명령을 사용하여 저장소를 Clone 하면 `libgit2` 이 아니라 다른 디렉토리 이름으로 Clone 할 수 있다.

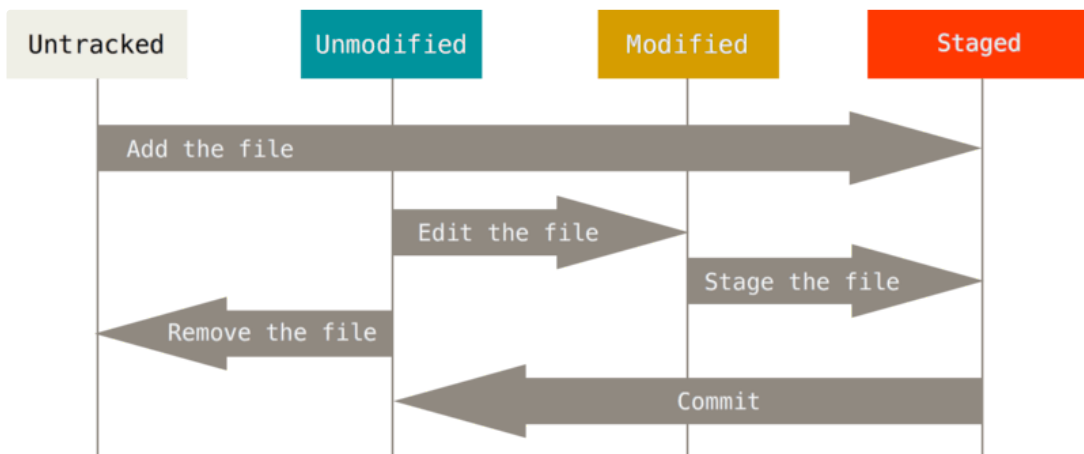
```
1 $ cd /workspaces
2 $ git clone https://github.com/libgit2/libgit2 mylibgit
```

디렉토리 이름이 `mylibgit` 이라는 것만 빼면 이 명령의 결과와 앞선 명령의 결과는 같다.

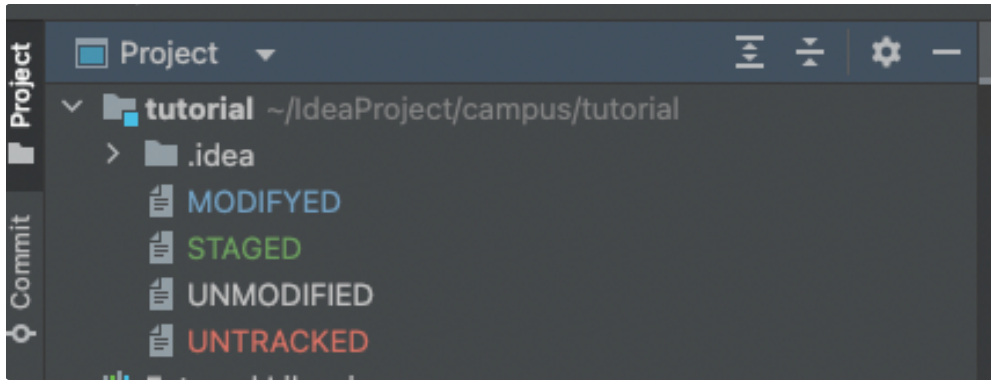
## 3. Git 으로 파일 형상관리 하기 [🔗](#)

### Git 파일상태 알아보기 [🔗](#)

- Tracked 파일
  - Git 이 알고 있는 파일.
  - Tracked 파일은 또 Unmodified(수정하지 않음)와 Modified(수정함) 그리고 Staged(커밋으로 저장소에 기록할) 상태 중 하나이다.
  - Modified 상태는 파일을 변경했지만 아직 데이터베이스에 커밋하지 않았음을 의미합니다.
  - Staged 상태는 수정된 파일을 현재 버전에서 다음 커밋 스냅샷으로 이동하도록 표시했음을 의미합니다.
  - Committed 상태는 데이터가 로컬 데이터베이스에 안전하게 저장되었음을 의미합니다.
- 나머지 파일은 모두 Untracked 파일이다.
  - Untracked 파일은 워킹 디렉토리에 있는 파일 중 스냅샷에도 Staging Area에도 포함되지 않은 파일.



[IDEA 툴 등에서는 Git 파일상태에 따라 파일이 보여지는 색이 다르다.]



처음 저장소를 Clone 하면 모든 파일은 Tracked이면서 Unmodified 상태이다. Clone 을 하였다는 것은 이미 git 이 알고있는 파일(Tracked) 을 내려받았다는 것이고, 그 이후 아무것도 수정하지 않았기(Unmodified)때문에 그렇다.

마지막 커밋 이후 아직 아무것도 수정하지 않은 상태에서 어떤 파일을 수정하면 Git은 그 파일을 **Modified** 상태로 인식한다. 실제로 커밋을 하기 위해서는 이 수정한 파일을 Staged 상태로 만들고, Staged 상태의 파일을 커밋한다. 이런 라이프사이클을 계속 반복한다.

---

## Untracked 파일 생성 하고 상태 확인 하기

git status 명령을 사용하여 파일의 상태를 확인할 수 있다. 아직 아무 파일도 수정되지 않았음을 확인 가능하다.

```
1 $ cd /workspaces/day1
2 $ git status
3 On branch main
4 Your branch is up-to-date with 'origin/main'.
5 nothing to commit, working directory clean
```

프로젝트에 README 파일을 만들어보자. README 파일은 새로 만든 파일이기 때문에 git status 를 실행하면 'Untracked files'에 들어 있다.

```
1 $ echo 'My Project' > README
2 $ git status
3 On branch main
4 Your branch is up to date with 'origin/main'.
5
6 Untracked files:
7   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
8     README
9
10 nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

README 파일은 “Untracked files” 부분에 속해 있는데 이것은 README 파일이 Untracked 상태라는 것을 말한다.

Git은 Untracked 파일을 아직 스냅샷(커밋)에 넣어지지 않은 파일이라고 본다. 파일이 Tracked 상태가 되기 전까지는 Git은 그 파일을 커밋 하지 않는다. README 파일을 add 하여 직접 Tracked 상태로 만들어 보자.

---

## 파일을 새로 추적(Tracked) 하기

git add 명령으로 파일을 새로 추적(Tracked) 할 수 있다. 아래 명령을 실행하면 Git은 README 파일을 추적한다.

```
1 $ git add README
```

git status 명령을 다시 실행하면 README 파일이 Tracked 상태이면서 커밋에 추가될 Staged 상태라는 것을 확인할 수 있다.



```

1 $ git status
2 On branch main
3 Your branch is up to date with 'origin/main'.
4
5 Changes to be committed:
6   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
7     new file:   README

```

“Changes to be committed”에 들어 있는 파일은 Staged 상태라는 것을 의미한다.

- `git add`
  - `git`을 커밋하면, `git add`를 실행한 시점의 파일이 커밋되어 저장소 히스토리에 남는다.
  - 이 명령을 통해 디렉토리에 있는 파일을 추적하고 관리하도록 한다.
  - 파일 또는 디렉토리의 경로를 아규먼트로 받는다.
  - 디렉토리면 아래에 있는 모든 파일들까지 재귀적으로 추가한다.

## Modified 상태의 파일을 Stage 하기

이미 Tracked 상태인 파일을 수정하는 법을 알아보자. `CONTRIBUTING.md` 라는 파일을 수정하고 나서 `git status` 명령을 다시 실행하면 결과는 아래와 같다.

```

1 # CONTRIBUTING.md 추가하고 Tracked 상태 만들기
2 $ echo 'My Project' > CONTRIBUTING.md
3 $ git add CONTRIBUTING.md
4
5 # CONTRIBUTING.md 변경 하고 상태 확인
6 $ echo 'Changed!!' > CONTRIBUTING.md
7
8 $ git status
9 On branch main
10 Your branch is up to date with 'origin/main'.
11
12 Changes to be committed:
13   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
14     new file:   CONTRIBUTING.md
15     new file:   README
16
17 Changes not staged for commit:
18   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
19   (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
20     modified:   CONTRIBUTING.md

```

`CONTRIBUTING.md` 가 Staged 상태이면서 동시에 Unstaged 상태로 나온다.

`git add` 명령을 실행하면 Git은 파일을 바로 Staged 상태로 만든다. 지금 이 시점에서 커밋을 하면 `git commit` 명령을 실행하는 시점의 버전이 커밋되는 것이 아니라 마지막으로 `git add` 명령을 실행했을 때의 버전이 커밋된다.

그러니까 `git add` 명령을 실행한 후에 또 파일을 수정하면 `git add` 명령을 다시 실행해서 최신 버전을 Staged 상태로 만들어야 한다.

Modified 된 `CONTRIBUTING.md` 파일을 다시 Staged 상태로 만들려면 `git add` 명령을 실행해야 한다. `git add` 명령은 파일을 새로 추적할 때도 사용하고 수정한 파일을 Staged 상태로 만들 때도 사용한다. Merge 할 때 충돌난 상태의 파일을 Resolve 상태로 만들 때도 사용한다.

add 의 의미는 프로젝트에 파일을 추가한다기 보다는 다음 커밋에 추가한다고 받아들이는게 좋다. `git add` 명령을 실행하여 `CONTRIBUTING.md` 파일을 Staged 상태로 만들고 `git status` 명령으로 결과를 확인해보자.

```
1 $ git add CONTRIBUTING.md
2 $ git status
3 On branch main
4 Your branch is up to date with 'origin/main'.
5
6 Changes to be committed:
7   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
8       new file:   CONTRIBUTING.md
9       new file:   README
```

두 파일 모두 Staged 상태이므로 다음 커밋에 포함된다.

---

## 파일 상태 short 보기 [↗](#)

`git status` 명령으로 확인할 수 있는 내용이 좀 많아 보일 수 있다.

`git status -s` 또는 `git status --short` 처럼 옵션을 주면 현재 변경한 상태를 간소화 하여 보여준다.

```
1 # FILE1, FILE2 추가
2 $ echo 'new' > FILE1
3 $ echo 'new' > FILE2
4
5 # FILE2 는 Staged 상태로 변경
6 $ git add FILE2
7
8 # FILE2 를 다시 수정
9 $ echo 'changed again' > FILE2
10
11 # 상태 조회
12 $ git status -s
13 A  CONTRIBUTING.md
14 A  README
15 AM FILE2
16 ?? FILE1
```

- 아직 추적하지 않는 새 파일 : `??` 표기
- Tracked 파일
  - 왼쪽: Staging Area 에서의 상태. `A` 표시가 붙었다.
  - 오른쪽: Working Tree 에서의 상태. 위 명령의 결과 에서 `FILE2` 는 수정하였으므로 `M` 표시가 추가로 붙었다.

---

## Staged (commit 예정) 와 워킹디렉터리 사이의 변경 내용을 보기 [↗](#)

모든 변경사항을 commit 하여 Staging Area 를 초기화 한다.

```
1 $ git add .
2 $ git commit -m 'cleanup'
```

단순히 파일이 변경됐다는 사실이 아니라 어떤 내용이 변경됐는지 살펴보려면 `git diff` 명령을 사용 한다.

더 자세하게 볼 때는 `git diff` 명령을 사용하는데 어떤 라인을 추가했고 삭제했는지가 궁금할 때 사용한다.

STAGED\_FILE 파일을 수정해서 Staged 상태로 만들고 MODIFIED\_FILE 파일은 그냥 수정만 해준다. 이 상태에서 `git status` 명령을 실행하면 아래와 같은 메시지를 볼 수 있다.

```
1 $ echo 'Init' > STAGED_FILE
2 $ echo 'Init' > MODIFIED_FILE
3 $ git add .
4
5 $ echo 'Changed!!' > MODIFIED_FILE
6 $ git status
7 On branch main
8 Your branch is ahead of 'origin/main' by 2 commits.
9   (use "git push" to publish your local commits)
10
11 Changes to be committed:
12   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
13       new file:   MODIFIED_FILE
14       new file:   STAGED_FILE
15
16 Changes not staged for commit:
17   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
18   (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
19       modified:   MODIFIED_FILE
```

`git diff` 명령을 실행하면 수정했지만 아직 staged 상태가 아닌 파일( MODIFIED\_FILE )을 비교해 볼 수 있다.

이 명령은 워킹 디렉토리에 있는 것과 Staging Area에 있는 것을 비교한다. 그래서 수정하고 아직 Stage 하지 않은 것을 보여준다.

```
1 $ git diff
2 diff --git a/MODIFIED_FILE b/MODIFIED_FILE
3 index 972ea8f..b150970 100644
4 --- a/MODIFIED_FILE
5 +++ b/MODIFIED_FILE
6 @@ -1,1 @@
7 -Init
8 +Changed!!
```

---

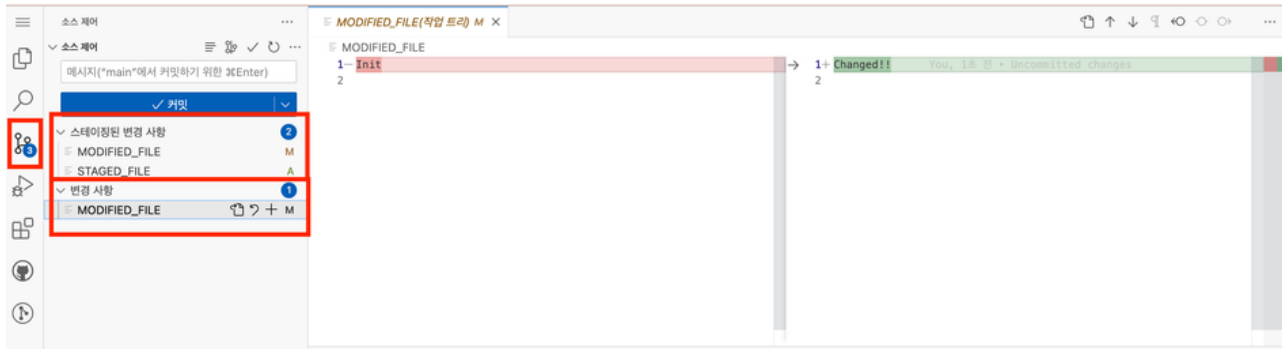
## Staged (commit 예정) 의 변경 내용을 보기 ↗

만약 커밋하려고 Staging Area에 넣은 파일의 변경 부분을 보고 싶으면 `git diff --staged` 옵션을 사용한다. 이 명령은 저장소에 커밋한 것과 Staging Area에 있는 것을 비교한다.

```
1 $ git diff --staged
2 diff --git a/MODIFIED_FILE b/MODIFIED_FILE
3 new file mode 100644
4 index 0000000..972ea8f
5 --- /dev/null
6 +++ b/MODIFIED_FILE
7 @@ -0,0 +1 @@
8 +Init
9 diff --git a/STAGED_FILE b/STAGED_FILE
10 new file mode 100644
11 index 0000000..972ea8f
12 --- /dev/null
13 +++ b/STAGED_FILE
14 @@ -0,0 +1 @@
15 +Init
```

살펴본 2가지의 변경 내역 보기는 CodeSpace 상의 화면에서도 확인이 가능하다.

또한 IDEA 도구의 git 플러그인은 대다수 이러한 파일 변경 내역 보기 UI 를 제공하며 개발 시에 매우 유용하다.



## 변경사항 커밋하기

Unstaged 상태의 파일은 커밋되지 않는다.

커밋하기 전에 `git status` 명령으로 모든 것이 Staged 상태인지 확인한 후에 `git commit` 을 실행하여 커밋한다.

```
1 $ git status
2 $ git add MODIFIED_FILE
3 $ git commit
```

Git 설정에 지정된 편집기가 실행되고, 아래와 같은 텍스트가 자동으로 포함된다. 편집기는 아래와 같은 내용을 표시한다.

```
1
2 # Please enter the commit message for your changes. Lines starting
3 # with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.
4 #
5 # On branch main
6 # Your branch is ahead of 'origin/main' by 2 commits.
7 #   (use "git push" to publish your local commits)
8 #
9 # Changes to be committed:
10 #   new file:   MODIFIED_FILE
11 #   new file:   STAGED_FILE
12 #
```

- 자동으로 생성되는 커밋 메시지의 첫 라인은 비어 있고 둘째 라인부터 `git status` 명령의 결과가 채워진다.
- 커밋한 내용을 쉽게 기억할 수 있도록 이 메시지를 포함할 수도 있고 메시지를 전부 지우고 새로 작성할 수 있다
- 정확히 뭘 수정했는지도 보여줄 수 있는데, `git commit` 에 `-v` 옵션을 추가하면 편집기에 diff 메시지도 추가된다.
- 내용을 저장하고 편집기를 종료하면 Git은 입력된 내용(#로 시작하는 내용을 제외한)으로 새 커밋을 하나 완성한다.

메시지를 인라인으로 첨부할 수도 있다. `commit` 명령을 실행할 때 아래와 같이 `-m` 옵션을 사용한다.

```
1 $ git commit -m "Story 182: Fix benchmarks for speed"
2 [main b37981e] Story 182: Fix benchmarks for speed
3 2 files changed, 2 insertions(+)
4 create mode 100644 MODIFIED_FILE
5 create mode 100644 STAGED_FILE
```

`commit` 명령은 몇 가지 정보를 출력하는데 위 예제는 (`main`) 브랜치에 커밋했고 체크섬은 (`b37981e`)이라고 알려준다. 그리고 수정한 파일이 몇 개이고 삭제됐거나 추가된 라인이 몇 라인인지 알려준다.

Git은 Staging Area에 속한 스냅샷을 커밋한다. 수정은 했지만, 아직 Staging Area에 넣지 않은 것은 다음에 커밋할 수 있다. 커밋할 때마다 프로젝트의 스냅샷을 기록하기 때문에 나중에 스냅샷끼리 비교하거나 예전 스냅샷으로 되돌릴 수 있다.

---

## 파일 삭제하기

Git에서 파일을 제거하려면 `git rm` 명령으로 Tracked 상태의 파일을 Staging Area에서 삭제한 후에 커밋해야 한다. 이 명령은 워킹 디렉토리에 있는 파일도 삭제하기 때문에 실제로 파일도 지워진다.

Git 명령을 사용하지 않고 단순히 워킹 디렉터리에서 파일을 삭제하고 `git status` 명령으로 상태를 확인하면 Git은 현재 “Changes not staged for commit” (즉, *Unstaged* 상태)라고 표시해준다.

```
1 $ echo 'text' > PROJECTS.md
2 $ git add PROJECTS.md
3 $ git commit -m 'add PROJECTS.md'
4 $ rm PROJECTS.md
5 $ git status
6 On branch main
7 Your branch is ahead of 'origin/main' by 3 commits.
8   (use "git push" to publish your local commits)
9
10 Changes not staged for commit:
11   (use "git add/rm <file>..." to update what will be committed)
12   (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
13       deleted:    PROJECTS.md
14
15 no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

그리고 `git rm` 명령을 실행하면 삭제한 파일은 Staged 상태가 된다.

```
1 $ git rm PROJECTS.md
2 rm 'PROJECTS.md'
3 $ git status
4 On branch main
5 Your branch is ahead of 'origin/main' by 3 commits.
6   (use "git push" to publish your local commits)
7
8 Changes to be committed:
9   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
10       deleted:    PROJECTS.md
```

커밋하면 파일은 삭제되고 Git은 이 파일을 더는 추적하지 않는다.

---

## 파일 삭제하기 옵션들

이미 파일을 수정했거나 Staging Area에(역주 - Git Index라고도 부른다) 추가했다면 `-f` 옵션을 주어 강제로 삭제해야 한다. 이 점은 실수로 데이터를 삭제하지 못하도록 하는 안전장치다. 커밋 하지 않고 수정한 데이터는 Git으로 복구할 수 없기 때문이다.

```
1 $ git rm -f README
```

또 Staging Area에서만 제거하고 워킹 디렉토리에 있는 파일은 지우지 않고 남겨둘 수 있다. 다시 말해서 하드디스크에 있는 파일은 그대로 두고 Git만 추적하지 않게 한다. 이것은 `.gitignore` 파일에 추가하는 것을 빼먹었거나 대용량 로그 파일이나 컴파일된 파일인 `.a` 파일 같은 것을 실수로 추가했을 때 쓴다. `--cached` 옵션을 사용하여 명령을 실행한다.

```
1 $ git rm --cached README
```

여러 개의 파일이나 디렉토리를 한꺼번에 삭제할 수도 있다. 아래와 같이 `git rm` 명령에 file-glob 패턴을 사용한다.

```
1 $ git rm log/*.log
```

\* 앞에 `\` 을 사용한 것을 기억하자. 파일명 확장 기능은 셸에만 있는 것이 아니라 Git 자체에도 있기 때문에 필요하다. 이 명령은 `log/` 디렉토리에 있는 `.log` 파일을 모두 삭제한다. 아래의 예제처럼 할 수도 있다.

```
1 $ git rm \*-
```

이 명령은 `-` 로 끝나는 파일을 모두 삭제한다.

---

## 파일 이름 변경하기 [↗](#)

아래와 같이 파일 이름을 변경할 수 있다.

```
1 $ git mv file_from file_to
```

잘 동작한다. 이 명령을 실행하고 Git의 상태를 확인해보면 Git은 이름이 바뀐 사실을 알고 있다.

```
1 $ git mv README.md README
2 $ git status
3 On branch main
4 Your branch is ahead of 'origin/main' by 4 commits.
5   (use "git push" to publish your local commits)
6
7 Changes to be committed:
8   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
9       renamed:    README.md -> README
```

사실 `git mv` 명령은 아래 명령어를 수행한 것과 완전 똑같다.

```
1 $ mv README.md README
2 $ git rm README.md
3 $ git add README
```

`git mv` 명령은 일종의 단축 명령어이다. 이 명령으로 파일 이름을 바꿔도 되고 `mv` 명령으로 파일 이름을 직접 바꿔도 된다. 단지 `git mv` 명령은 편리하게 명령을 세 번 실행해 주는 것이다.

---

## 4. 커밋 히스토리 조회 [↗](#)

### 커밋 히스토리 기본 조회 [↗](#)

`git log` 명령을 실행하면 아래와 같이 출력된다.

```
1 $ git log
2 commit b37981e04b715b646e00643b9fdd306178779fd9 (HEAD -> main)
3 Author: Seungpil Park <darkgodarkgo@gmail.com>
4 Date:   Mon May 29 04:23:13 2023 +0000
5
6     Story 182: Fix benchmarks for speed
7
8 commit ef0c7f1e3327b8a47ed03bc86cf9d98b4913f48f
```

```

9 Author: Seungpil Park <darkgodarkgo@gmail.com>
10 Date: Mon May 29 04:08:53 2023 +0000
11
12 cleanup
13
14 commit c3ca97cbb451aae3754d4c5fbead9b083f7d1f66 (origin/main, origin/HEAD)
15 Author: Seungpil Park <darkgodarkgo@gmail.com>
16 Date: Sun May 28 15:42:03 2023 +0900
17
18 Initial commit

```

특별한 아규먼트 없이 `git log` 명령을 실행하면 저장소의 커밋 히스토리를 시간순으로 보여준다. 즉, 가장 최근의 커밋이 가장 먼저 나온다. 그리고 이어서 각 커밋의 SHA-1 체크섬, 저자 이름, 저자 이메일, 커밋한 날짜, 커밋 메시지를 보여준다.

## 커밋 히스토리 옵션 [↗](#)

각 커밋의 diff 결과를 함께 보면서, 최근 두개의 결과만 보여주기.

```
1 $ git log -p -2
```

커밋 히스토리 통계 보기

```
1 $ git log --stat
```

각 커밋 로그를 한줄로 요약하여 보기

```
1 $ git log --pretty=oneline
```

그래프 형태로 한줄로 요약하여 보기

```
1 $ git log --pretty=oneline --graph
```

포맷을 지정하여 원하는 항목 보기

```
1 $ git log --pretty=format:"%h - %an, %ar : %s"
```

표 2. <code>git log</code> 주요 옵션	
옵션	설명
<code>-p</code>	각 커밋에 적용된 패치를 보여준다.
<code>--stat</code>	각 커밋에서 수정된 파일의 통계정보를 보여준다.
<code>--shortstat</code>	<code>--stat</code> 명령의 결과 중에서 수정한 파일, 추가된 라인, 삭제된 라인만 보여준다.
<code>--name-only</code>	커밋 정보중에서 수정된 파일의 목록만 보여준다.
<code>--name-status</code>	수정된 파일의 목록을 보여줄 뿐만 아니라 파일을 추가한 것인지, 수정한 것인지, 삭제한 것인지도 보여준다.
<code>--abbrev-commit</code>	40자 짜리 SHA-1 체크섬을 전부 보여주는 것이 아니라 처음 몇 자만 보여준다.

<code>--relative-date</code>	정확한 시간을 보여주는 것이 아니라 “2 weeks ago” 처럼 상대적인 형식으로 보여준다.
<code>--graph</code>	브랜치와 머지 히스토리 정보까지 아스키 그래프로 보여준다.
<code>--pretty</code>	지정한 형식으로 보여준다. 이 옵션에는 oneline, short, full, fuller, format이 있다. format은 원하는 형식으로 출력하고자 할 때 사용한다.
<code>--oneline</code>	<code>--pretty=oneline --abbrev-commit</code> 두 옵션을 함께 사용한 것과 같다.

## 커밋 히스토리 포맷 옵션 [↗](#)

`git log --pretty=format` 에 쓸 몇가지 유용한 옵션` 포맷에서 사용하는 유용한 옵션.

	표 1. <code>git log --pretty=format</code> 에 쓸 몇가지 유용한 옵션`
옵션	설명
<code>%H</code>	커밋 해시
<code>%h</code>	짧은 길이 커밋 해시
<code>%T</code>	트리 해시
<code>%t</code>	짧은 길이 트리 해시
<code>%P</code>	부모 해시
<code>%p</code>	짧은 길이 부모 해시
<code>%an</code>	저자 이름
<code>%ae</code>	저자 메일
<code>%ad</code>	저자 시각 (형식은 <code>--date=옵션</code> 참고)
<code>%ar</code>	저자 상대적 시각
<code>%cn</code>	커미터 이름
<code>%ce</code>	커미터 메일
<code>%cd</code>	커미터 시각
<code>%cr</code>	커미터 상대적 시각
<code>%s</code>	요약

## 커밋 히스토리 그래프 보기 예제 [↗](#)

`oneline` 옵션과 `format` 옵션은 `--graph` 옵션과 함께 사용할 때 더 효과적이다. 이 명령은 브랜치와 머지 히스토리를 보여주는 아스키 그래프를 출력한다. SpringBoot 오픈소스 프로젝트를 clone 받아 살펴보자.



```
1 $ git clone https://github.com/spring-projects/spring-boot
2 $ cd spring-boot
```

```
1 $ git log --pretty=format:"%h %s" --graph
2 * b91f814e42 Fix incomplete assertions
3 * 7828fbfdab Merge branch '3.0.x'
4 |\
5 | * d4ef5dc151 Merge branch '2.7.x' into 3.0.x
6 | |\
7 | | * 17a4d303f8 Switch Java 20 CI to Bellsoft Liberica
8 * | | e8e29ecfb8 Merge branch '3.0.x'
9 |\| |
10 | * | 1933e9a28e Merge branch '2.7.x' into 3.0.x
11 | |\|
12 | | * 04e7e70ebd Remove JDK 19 CI
13 * | | 718e2ff276 Merge branch '3.0.x'
14 |\| |
15 | * | 1da4271f81 Merge branch '2.7.x' into 3.0.x
16 | |\|
17 | | * e79ac4b24e Upgrade CI images to ubuntu:jammy-20230308
18 * | | 54a623f4c9 Merge branch '3.0.x'
19 |\| |
20 | * | 042c8e94a9 Merge branch '2.7.x' into 3.0.x
21 | |\|
22 | | * 0d82729a29 Upgrade to Gradle Enterprise Gradle plugin 3.12.5
23 * | | fd9b8fe020 Merge branch 'gh-34658'
24 |\ \ \
25 | * | | 95f45eab1f Create service connections from Testcontainers-managed containers
26 | * | | 8ec266bea4 Add infrastructure for pluggable connection details factories
27 |/ / /
28 * | | 8e4b8a869e Merge branch 'gh-34657'
29 |\ \ \
30 | * | | 8721c0e64f Add ConnectionDetail support to Zipkin auto-configuration
```

위 다음 장에서 살펴볼 브랜치나 Merge 결과의 히스토리를 조회할 때 사용된다.