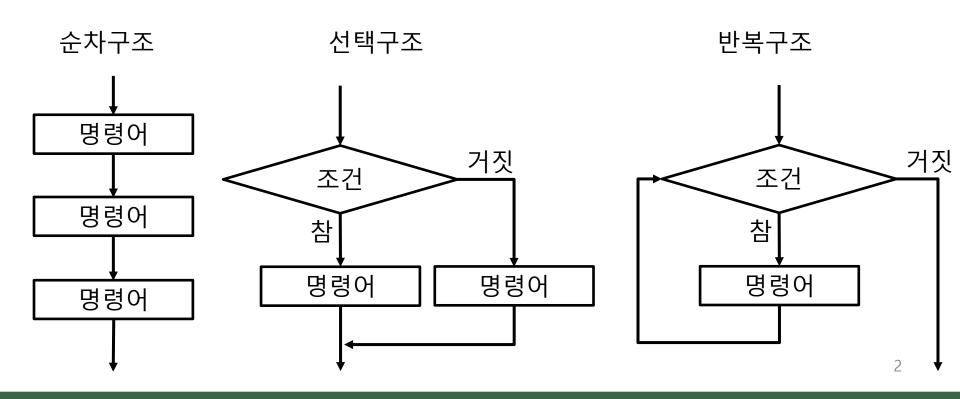
# 파이썬기본 3. 조건문



#### 01. 3가지의 기본 제어구조

- ▶ 3가지 제어 구조
  - 순차구조(sequence) 명령들이 순차적으로 실행되는 구조
  - 선택구조(selection) 둘 중의 하나의 명령을 선택하여 실행되는 구조
  - 반복구조(iteration) 동일한 명령이 반복되면서 실행되는 구조



# 02. 조건문( if 문 )

성적이 60점 이상이면 → 합격입니다
 성적 >= 60 → 합격

```
filename : if1.py

score = int(input("성적을 입력하세요 : "))

if score >= 60 :
    print("합격입니다.")
```

#### 참고. 블록

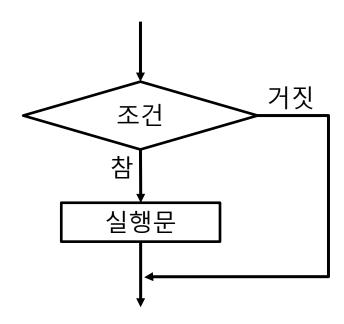
조건을 만족하는 경우에 여러 명령을 실행하려면 들여쓰기로 묶어준다.
 들여쓰기는 탭 또는 공백 4문자
 동일한 블록에서는 동일한 갯수의 띄어쓰기를 한다
 탭과 공백문자를 섞어 쓰지 않는다

```
if score > 90:
    print("합격입니다.")
    print("장학금도 받을 수 있습니다.")
```

# 02. 조건문( if 문 )

if 조건:

실행문 (조건이 참일 때 실행할 명령어)



# 02. 조건문( if - else 문 )

성적이 60점 이상이면 → 합격, 60점 미만이면 불합격
 성적 >= 60 → 합격, 성적 < 60 → 불합격(성적 >= 60 이 아니면 → 불합격)

```
filename : if2.py

score = int(input("성적을 입력하세요: "))

if score >= 60:
    print("합격입니다.")

else:
    print("불합격입니다.")
```

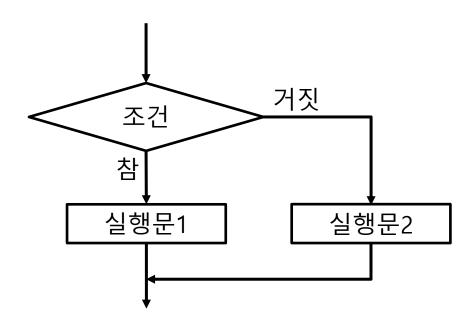
### 02. 조건문( if - else 문 )

if 조건:

실행문1 (조건이 참일 때 실행할 명령어)

else:

실행문2 (조건이 거짓일 때 실행할 명령어)



# 02. 조건문( if - else 문 )

filename: shipping.py # 사용자로부터 상품의 가격을 입력받는다. price = int(input("상품의 가격: ")) # 배송비를 결정한다. if price > 20000 :  $shipping_cost = 0$ else:  $shipping_cost = 3000$ # 배송비를 출력한다. print("배송비 = ", shipping\_cost)

# 03. 관계 연산자

- 두 개의 피연산자를 비교하는데 사용
- 수식의 결과는 True(참) 또는 False(거짓)

연산	의미	수학적 표기
x == y	x와 y가 같은가?	=
x != y	x와 y가 다른가?	<b></b>
x > y	x가 y보다 큰가?	>
x < y	x가 y보다 작은가?	<
x >= y	x가 y보다 크거나 같은가?	≥
x <= y	k가 y보다 작거나 같은가?	≤

#### 04. 실수와 실수의 비교

```
from math import sqrt

n = sqrt(3.0)
if n*n == 3.0:
    print("sqrt(3.0)*sqrt(3.0)은 3.0과 같다.")
else:
    print("sqrt(3.0)*sqrt(3.0)은 3.0과 같지 않다.")
```

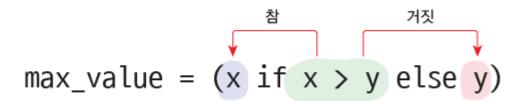
sqrt(3.0)\*sqrt(3.0)은 3.0과 같지 않다.

#### → 수정

```
if abs(n*n - 3.0) < 0.00001 : print("sqrt(3.0)*sqrt(3.0)은 3.0과 같다. ")
```

sqrt(3.0)\*sqrt(3.0)은 3.0과 같다.

#### 05. 조건 연산자



조건 (x>y)가 참이면 x 가, 거짓이면 y 가  $max_value$  에 할당됨 즉, 두 수 중 큰 수가  $max_value$  에 할당됨

```
shipping_cost = ( 0 if price >= 20000 else 3000 )

absolute_value = (x if x > 0 else -x) // 절대값 계산

max_value = (x if x > y else y) // 최대값 계산

min_value = (x if x < y else y) // 최소값 계산
```



1. 사용자로부터 두 수를 입력 받아 둘 중에서 큰 수를 출력하는 프로그램

예) 첫 번째 정수: 10

두 번째 정수 : 20

10과 20 중 큰 수는 20

- 2. 항공사에서는 짐을 부칠 때 20kg이 넘어가면 20000원의 요금을 받는다, 사용 자로부터 짐의 무게를 입력 받고 지불해야할 금액을 계산하세요
- 예) 짐의 무게는 얼마입니까? 18

짐에 대한 수수료는 없습니다.

감사합니다.

짐의 무게는 얼마입니까? 25

짐에 대한 요금은 20000원입니다.

감사합니다.

3. 물건을 구입할 때 구입액이 10만원 이상이면 5%의 할인을 받을 수 있다. 사용자에게 무건 구입금액을 물어보고 할인금액과 최종 지불금액을 출력

예) 물건을 구입한 금액은 얼마입니까? 110000

물건 구입시 할인금액: 5500 원

최종 지불금액: 104500 원

4. 문자열 중앙에 있는 문자를 출력한다. 짝수개의 문자를 가진 문자열은 가운데 2 개의 문자, 홀수개의 문자를 가진 문자열은 가운데 한 문자 출력

예) 문자열을 입력하세요: weekday

가운데 문자: k

문자열을 입력하세요 : mother

가운데 문자 : t h



5. 사용자에게 근무 시간과 시간당 임금을 물어본다. 기본 근무 시간은 주당 40시간이다. 40시간을 초과하면 1.5배의 임금을 받는다. 총 임금을 계산하는 프로그램을 만드세요

예) 근무시간을 입력하세요: 45

시간당 임금을 입력하세요: 10000

총 임금은 475000원 입니다

### 06. 논리 연산자

• 여러 개의 조건을 조합하여 참인지 거짓인지 판별

연산	의미	
x and y	AND 연산, x와 y가 모두 참이면 참, 그렇지 않으면 거짓	
x or y	OR 연산, x나 y중에서 하나만 참이면 참, 모두 거짓이면 거짓	
not x	NOT 연산, x가 참이면 거짓, x가 거짓이면 참	

- 나이가 10살 이상이고, 그리고 키가 165cm 이상이면
  - → 놀이기구를 탈 수 있다

age 
$$>= 10$$
 and height  $>= 165$ 

#### 06. 논리 연산자

▶ 드 모르간의 법칙

인간은 일반적으로 not 연산자가 적용된 수식을 이해하기가 어렵다.

논리 학자 드모르간(De Morgan)의 이름을 딴 드모르간의 법칙을 사용하여 이러한 논리식을 단순화할 수 있다.

$$\neg (P \lor Q) \iff (\neg P) \land (\neg Q),$$
$$\neg (P \land Q) \iff (\neg P) \lor (\neg Q),$$



if country != "한국" or province == "제주" : shipping\_cost = 8000

# Lab. 동전 던지기 게임(p.133)

▶ 파이썬 랜덤 함수

import random

random.random()

2. random.uniform(a, b)

3. random.randint(a, b)

4. random.randrange(a, b)

5. random.randrange(b)

6. random.choice(seq)

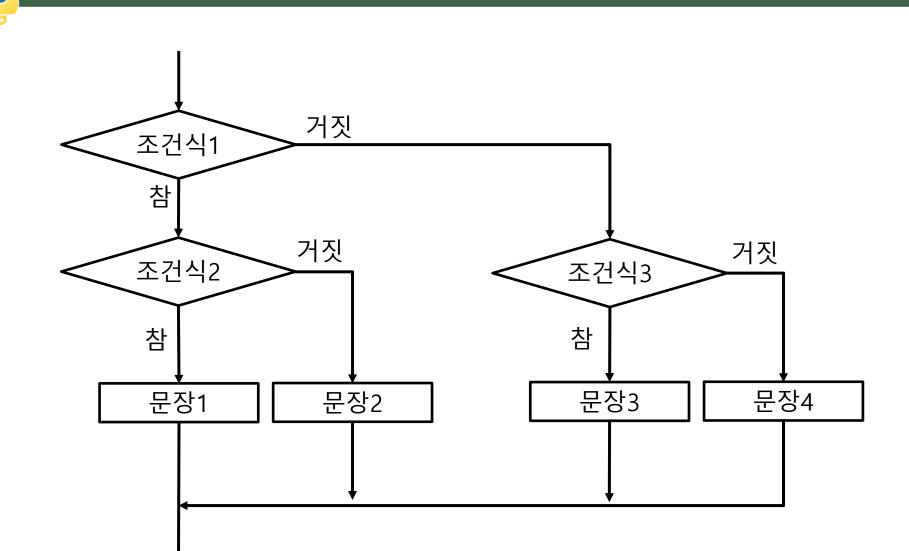
random.choice('abcdefgh') random.choice(['apple', 'banana', 'kiwi', 'orange']

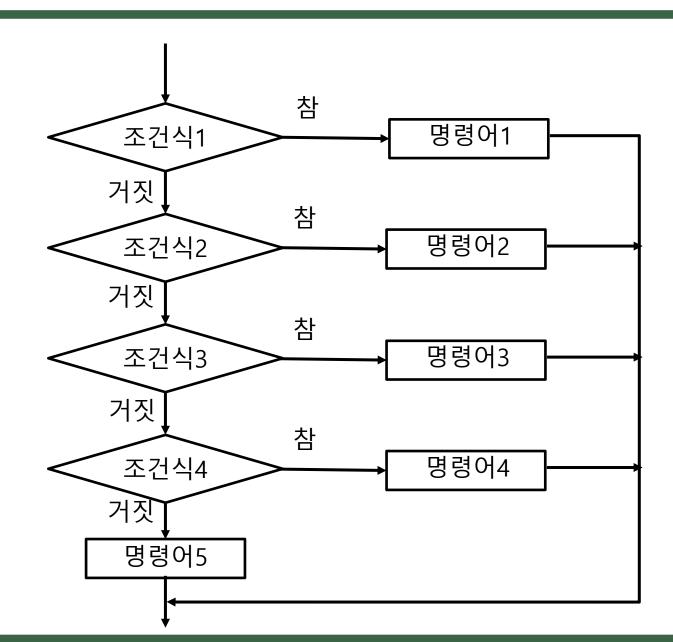
#### 07. 중첩 if 문

• if 문 안에 다른 if 문이 들어갈 수도 있다. 이것을 중첩 if 문이라고 한다.



# 07. 중첩 if 문





▶ 조건에 따라 다중으로 분기되는 결정을 할 때

예) 성적 이 90점 이상이면 → A학점

80점 이상이면 → B학점

70점 이상이면 → C학점

60점 이상이면 → D학점

60점 미만 → F 학점

```
if score >= 90:
   print("학점 A")
else if score > = 80:
      print("학점 B")
   else if score \geq 70:
          print("학점 C")
      else if score > = 60:
             print("학점 D")
         else:
             print("학점 F")
```

```
if score >= 90:
   print("학점 A")
elif score >= 80:
   print("학점 B")
elif score >= 70:
  print("학점 C")
elif score >= 60:
   print("학점 D")
else:
   print("학점 F")
```

• 연속 if 문은 순서가 중요하다

```
if score >= 60:
   print("학점 D")
elif score >= 70:
   print("학점 C")
elif score >= 80:
   print("학점 B")
elif score >= 90:
   print("학점 A")
else:
   print("학점 F")
```

• 독립적인 if 문 여러 개 사용과의 차이점

```
if score >= 90:
   print("학점 A")
if score >= 80:
   print("학점 B")
if score \geq = 70:
   print("학점 C")
if score >= 60:
   print("학점 D")
if score < 60:
   print("학점 F")
```



6. 항공사에서는 짐을 부칠 때 20kg이 넘어가면 추가 요금을 받는다, 사용자로부터 집의 무게를 입력 받고 지불해야할 금액을 계산하세요

0 ~ 20 kg : 무료

20 ~ 30 kg : kg 당 1000원의 추가요금

30 kg 초과 : 짐을 부칠 수 없습니다.

예) 짐의 무게는 얼마입니까? 23 짐에 대한 요금은 3000원 입니다 감사합니다

> 짐의 무게는 얼마입니까? 33 짐을 부칠 수 없습니다. 감사합니다



7. 항공사에서는 짐을 부칠 때 20kg이 넘어가면 추가 요금을 받는다, 사용자로부터 집의 무게를 입력 받고 지불해야할 금액을 계산하세요

0 ~ 20 kg : 무료

20 ~ 30 kg : kg 당 1000원의 추가요금

30 ~ 40 kg : kg 당 2000원의 추가요금

40 ~ 50 kg : kg 당 3000원의 추가요금

50 kg 초과 : 짐을 부칠 수 없습니다.

예) 짐의 무게는 얼마입니까? 45 짐에 대한 요금은 45000원 입니다 감사합니다



8. 사용자가 선택하는 도형의 면적을 계산하는 프로그램

예) 1: 삼각형 2: 사각형 3. 사다리꼴 4. 원

면적을 계산할 도형을 선택하세요: 1

밑변:10

높이:50

삼각형의 면적: 250

1: 삼각형 2: 사각형 3. 사다리꼴 4. 원

면적을 계산할 도형을 선택하세요: 2

가로:10

세로:10

사각형의 면적 : 100

9. 컴퓨터와 가위바위보를 해서 승패를 나타낸다. 컴퓨터는 난수로 가위, 바위, 보중 하나를 선택하고, 사용자는 가위, 바위, 보 중 하나를 입력하여 승패를 나타낸다

예) (가위, 바위, 보) 중에서 하나를 선택하세요 : 가위

사용자: 가위 컴퓨터: 바위(난수 이용)

컴퓨터가 이겼음!!!

(가위, 바위, 보) 중에서 하나를 선택하세요 : 가위

사용자: 가위 컴퓨터: 가위

사용자와 컴퓨터가 비겼음!!!

(가위, 바위, 보) 중에서 하나를 선택하세요 : 가위

사용자: 가위 컴퓨터: 보

사용자가 이겼음!!!