#### รายละเอียดของรายวิชา

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา	มหาวิทยาลัยศิลปากร
วิทยาเขต/คณะ/ภาควิชา	คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

## หมวดที่ 1 ข้อมูลโดยทั่วไป

#### รหัสและชื่อรายวิชา

801212-163

Mobile Application Development

#### จำนวนหน่วยกิต

3(2-2-5)

### หลักสูตรและประเภทของรายวิชา

วิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อธุรกิจ เป็นวิชา เอกบังคับ

## อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชาและอาจารย์ผู้สอน

อาจารย์ รักชนก สุขะกาลนั้นท์ ผู้รับผิดชอบรายวิชา

## ภาคการศึกษา/ชั้นปีที่เรียน

ภาคการศึกษาที่ 2/2566 ชั้นปีที่ 3

## 6. รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน (Pre-requisites) (ถ้ามี)

หมวดเฉพาะ วิชาบังคับ ต้องผ่าน 801202 ก่อน เฉพาะ B3 เท่านั้น

## 7. รายวิชาที่ต้องเรียนพร้อมกัน (Co-requisites) (ถ้ามี)

ไม่มี

## 8. สถานที่เรียน

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยศิลปากร วิทยาเขตเพชรบุรี

# 9. วันที่จัดทำหรือปรับปรุงรายละเอียดของรายวิชาครั้งล่าสุด

2 ตุลาคม 2566

### หมวดที่ 2 จุดมุ่งหมายและวัตถุประสงค์

#### 1. จุดมุ่งหมายของรายวิชา

1.1 นักศึกษามีทักษะการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนอุปกรณ์สื่อสารเคลื่อนที่

## 2. วัตถุประสงค์ในการพัฒนา/ปรับปรุงรายวิชา

ปรับปรุงตามรอบของหลักสูตร

#### หมวดที่ 3 ลักษณะและการดำเนินการ

#### 1. คำอธิบายรายวิชา

วิธีการพัฒนาการโมบายแอปพลิเคชันโดยใช้ภาษาระดับสูง การเขียนโปรแกรมแบบมีเหตุการณ์เป็นตัวขับเคลื่อน โดยใช้ส่วน ประสานโปรแกรมสมัยใหม่ การโปรแกรมประยุกต์ที่เชื่อมโยงกับระบบฐานข้อมูลเพื่อใช้ประมวลผลข้อมูลทางธุรกิจ Methodology of mobile application development using high-level programming languages; event-driven programming using state-of-the-art interfaces; application software programming to connect to the database system for business data processing.

### 2. จำนวนชั่วโมงที่ใช้ต่อภาคการศึกษา

บรรยาย	สอนเสริม	การฝึกปฏิบัติ/งาน ภาคสนาม/การฝึกงาน	การศึกษาด้วยตนเอง
19.6	0	20.3	70
ชั่วโมง/ภาคการศึกษา	ชั่วโมง/ภาคการศึกษา	ชั่วโมง/ภาคการศึกษา	ชั่วโมง/ภาคการศึกษา

3. **จำนวนชั่วโมงต่อสัปดาห์ที่อาจารย์ให้คำปรึกษาและแนะนำทางวิชาการแก่นักศึกษาเป็นรายบุคคล** จัดให้นักศึกษาพบอาจารย์เพื่อขอคำปรึกษาและแนะนำ สัปดาห์ละ 1 ชั่วโมง โดยอาจารย์จะแจ้งวันเวลาให้นักศึกษา

# หมวดที่ 4 การพัฒนาการเรียนรู้ของนักศึกษา

ผลลัพธ์การเรียนรู้ที่	ผลลัพธ์การเรียนรู้ที่คาดหวัง	กลยุทธ์การสอน	กลยุทธ์สำหรับวิธีการ
คาดหวังของรายวิชา (CLOs)	ı (CLOs) ของหลักสูตร (PLOs) ตาม CLOs		วัดและประเมินผล
	ที่รายวิชารับผิดชอบ		ตาม CLOs
ผู้เรียนมีความเข้าใจในการพัฒนา	ผู้เรียนมีทักษะในวิชาชีพเพิ่มขึ้น	เน้นภาคบรรยายและ	แนวคิดในการพัฒนา
โครงงานดิจิทัลด้วย Mobile Ap-		ภาคปฏิบัติการในการ	โครงงานดิจิทัล และส่ง
plication Technology		พัฒนา Mobile Ap-	โครงงานดิจิทัล
		plication	

## หมวดที่ 5 แผนการสอนและการประเมินผล

สัปดาห์	หัวข้อ/รายละเอียด	CLOs	จำนวน	กิจกรรมการเรียนการ	ผู้สอน
ที่			ชั่วโมง	สอน	
				และสื่อที่ใช้	
1.	- Installing tools, applica-	นักศึกษามีทักษะในการ	4	- บรรยาย พูดคุย	อาจารย์
	tion sever - Configuration and	ติดตั้งโปรแกรม		- ถาม-ตอบ	รักชนก สุขะ
	Setup application sever	คอมพิวเตอร์สำหรับการ		- Power Point	กาลนั้นท์
		พัฒนา Mobile Appli-		- ฝึกปฏิบัติ	
		cation และมีทักษะใน			
		การติตตั้งระบบ appli-			
		cation server สำหรับ			
		Database และ Web			
		services			
2.	- Programming for develop-	นักศึกษามีทักษะในการ	4	- บรรยาย พูดคุย	อาจารย์
	ing user interfaces	พัฒนาโปรแกรม		- ถาม-ตอบ	รักชนก สุขะ
	- Programming for develop-	คอมพิวเตอร์สำหรับการ		- Power Point	กาลนันท์
	ing passing data between	พัฒนา Mobile Appli-		- ฝึกปฏิบัติ	
		cation และมีทักษะใน			

สัปดาห์ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด mobile app and application server	CLOs การพัฒนาระบบ appli- cation server สำหรับ การเชื่อมต่อกับ Web	จำนวน ชั่วโมง	กิจกรรมการเรียนการ สอน และสื่อที่ใช้	ผู้สอน
		services			
3.	- Programming for developing user interfaces - Programming for developing passing data between mobile app and application server	นักศึกษามีทักษะในการ พัฒนาโปรแกรม คอมพิวเตอร์สำหรับการ พัฒนา Mobile Application และมีทักษะใน การพัฒนาระบบ application server สำหรับ การเชื่อมต่อกับ Web services	4	- บรรยาย พูดคุย - ถาม-ตอบ - Power Point - ฝึกปฏิบัติ	อาจารย์ รักชนก สุขะ กาลนันท์
4.	- Programming for developing user interfaces - Programming for developing passing data between mobile app and application server	นักศึกษามีทักษะในการ พัฒนาโปรแกรม คอมพิวเตอร์สำหรับการ พัฒนา Mobile Application และมีทักษะใน การพัฒนาระบบ application server สำหรับ การเชื่อมต่อกับ Web services	4	- บรรยาย พูดคุย - ถาม-ตอบ - Power Point - ฝึกปฎิบัติ	อาจารย์ รักชนก สุขะ กาลนันท์
5.	<ul><li>Programming for developing user interfaces</li><li>Programming for developing passing data between</li></ul>	นักศึกษามีทักษะในการ พัฒนาโปรแกรม คอมพิวเตอร์สำหรับการ พัฒนา Mobile Appli- cation และมีทักษะใน	4	- บรรยาย พูดคุย - ถาม-ตอบ - Power Point - ฝึกปฎิบัติ	อาจารย์ รักชนก สุขะ กาลนันท์

สัปดาห์ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	CLOs	จำนวน ชั่วโมง	กิจกรรมการเรียนการ สอน และสื่อที่ใช้	ผู้สอน
	mobile app and application server	การพัฒนาระบบ appli- cation server สำหรับ การเชื่อมต่อกับ Web services			
6.	- Programming for developing user interfaces - Programming for developing passing data between mobile app and application server	นักศึกษามีทักษะในการ พัฒนาโปรแกรม คอมพิวเตอร์สำหรับการ พัฒนา Mobile Application และมีทักษะใน การพัฒนาระบบ application server สำหรับ การเชื่อมต่อกับ Web services	4	- บรรยาย พูดคุย - ถาม-ตอบ - Power Point - ฝึกปฎิบัติ	อาจารย์ รักชนก สุขะ กาลนันท์
7.	- Programming for developing user interfaces - Programming for developing passing data between mobile app and database system	นักศึกษามีทักษะในการ พัฒนาโปรแกรม คอมพิวเตอร์สำหรับการ พัฒนา Mobile Application และมีทักษะใน การพัฒนาการเชื่อมต่อ กับ database system	4	- บรรยาย พูดคุย - ถาม-ตอบ - Power Point - ฝึกปฎิบัติ	อาจารย์ รักชนก สุขะ กาลนันท์
8.	- Programming for developing user interfaces - Programming for developing passing data between mobile app and database system	นักศึกษามีทักษะในการ พัฒนาโปรแกรม คอมพิวเตอร์สำหรับการ พัฒนา Mobile Appli- cation และมีทักษะใน การพัฒนาการเชื่อมต่อ กับ database system	4	- บรรยาย พูดคุย - ถาม-ตอบ - Power Point - ฝึกปฎิบัติ	อาจารย์ รักชนก สุขะ กาลนันท์

สัปดาห์ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	CLOs	จำนวน ชั่วโมง	กิจกรรมการเรียนการ สอน	ผู้สอน
				และสื่อที่ใช้	
9.	- Programming for develop-	นักศึกษามีทักษะในการ	4	- บรรยาย พูดคุย	อาจารย์
	ing user interfaces	พัฒนาโปรแกรม		- ถาม-ตอบ	รักชนก สุขะ
	- Programming for develop-	คอมพิวเตอร์สำหรับการ		- Power Point	กาลนันท์
	ing passing data between	พัฒนา Mobile Appli-		- ฝึกปฏิบัติ	
	mobile app and database	cation และมีทักษะใน			
	system	การพัฒนาการเชื่อมต่อ			
		กับ database system			
10.	- Programming for develop-	นักศึกษามีทักษะในการ	4	- บรรยาย พูดคุย	อาจารย์
	ing user interfaces	พัฒนาโปรแกรม		- ถาม-ตอบ	รักชนก สุขะ
	- Programming for develop-	คอมพิวเตอร์สำหรับการ		- Power Point	กาลนันท์
	ing passing data between	พัฒนา Mobile Appli-		- ฝึกปฏิบัติ	
	mobile app and database	cation และมีทักษะใน			
	system	การพัฒนาการเชื่อมต่อ			
		กับ database system			
11.	- Programming for develop-	นักศึกษามีทักษะในการ	4	- บรรยาย พูดคุย	อาจารย์
	ing user interfaces	พัฒนาโปรแกรม		- ถาม-ตอบ	รักชนก สุขะ
	- Programming for develop-	คอมพิวเตอร์สำหรับการ		- Power Point	กาลนันท์
	ing passing data between	พัฒนา Mobile Appli-		- ฝึกปฏิบัติ	
	mobile app and database	cation และมีทักษะใน			
	system	การพัฒนาการเชื่อมต่อ			
		กับ database system			
12.	- Programming for develop-	นักศึกษามีทักษะในการ	4	- บรรยาย พูดคุย	อาจารย์
	ing user interfaces	พัฒนาโปรแกรม		- ถาม-ตอบ	รักชนก สุขะ
	- Programming for develop-	คอมพิวเตอร์สำหรับการ		- Power Point	กาลนันท์
	ing passing data between	พัฒนา Mobile Appli-		- ฝึกปฎิบัติ	
	mobile app and database	cation และมีทักษะใน			
	system				

สัปดาห์	หัวข้อ/รายละเอียด	CLOs	จำนวน	กิจกรรมการเรียนการ	ผู้สอน
ที่			ชั่วโมง	สอน	
				และสื่อที่ใช้	
		การพัฒนาการเชื่อมต่อ			
		กับ database system			
13.	Build and Deploy to Play	นักศึกษามีทักษะในการ	4	- บรรยาย พูดคุย	อาจารย์
	Store and App Store	นำโปรแกรมขึ้นสู่ Play		- ถาม-ตอบ	รักชนก สุขะ
		Store and App Store		- Power Point	กาลนันท์
				- ฝึกปฏิบัติ	
14.	Build and Deploy to Play	นักศึกษามีทักษะในการ	4	- บรรยาย พูดคุย	อาจารย์
	Store and App Store	นำโปรแกรมขึ้นสู่ Play		- ถาม-ตอบ	รักชนก สุขะ
		Store and App Store		- Power Point	กาลนันท์
				- ฝึกปฏิบัติ	

# 2. แผนการประเมินผลการเรียนรู้

ผลลัพธ์การเรียนรู้ที่คาดหวัง	กิจกรรมการประเมินผลการ	กำหนดการประเมิน	สัดส่วนของการ
ของรายวิชา (CLOs)	เรียนรู้ของผู้เรียน	(สัปดาห์ที่)	ประเมินผล
ผู้เรียนมีความเข้าใจในการ	- ส่งงานในห้องเรียนตาม	ทุกครั้ง	40%
พัฒนาโครงงานดิจิทัลด้วย	เนื้อหาที่ได้เรียนในห้อง		
โปรแกรมประยุกต์และ	ตามที่ผู้สอนได้กำหนด		
ฐานข้อมูล	- ส่งโครงงานดิจิทัลที่พัฒนา	สัปดาห์ที่ 16	60%

# หมวดที่ 6 ทรัพยากรประกอบการเรียนการสอน

1. ตัวอยางโครงงานดิจิทัลที่ใช้ในภาคธุรกิจ

## 2. เอกสารประกอบการสอนที่ได้เรียบเรียงจาก e-Book

### หมวดที่ 7 การประเมินและปรับปรุงการดำเนินการของรายวิชา

### 1. กลยุทธ์การประเมินการจัดการเรียนการสอนของรายวิชา

การประเมินประสิทธิผลในรายวิชานี้ ที่จัดทำโดยนักศึกษา ได้จัดกิจกรรมในการนำแนวคิดและความเห็นจากนักศึกษาได้ดังนี้

- (1) การสนทนากลุ่มระหว่างผู้สอนและผู้เรียน
- (2) การสังเกตการณ์จากพฤติกรรมของผู้เรียน
- (3) แบบประเมินผู้สอน และแบบประเมินรายวิชา เสนอแนะผ่านโทรศัพท์มือถือและอีเมล์ของอาจารย์ ที่อาจารย์ผู้สอนได้แจ้งe-mail addressกับนักศึกษาไว้เพื่อเป็นช่องทางการสื่อสารกับนักศึกษาเพิ่มเติม

### 2. การปรับปรุงการสอน

หลังจากได้รับผลการประเมินจะมีการปรับปรุงการสอนจะมีการหาข้อมูลเพิ่มเติมในการปรับปรุงการสอนและปรับปรุงการ สอนให้เข้ากับความทันสมัยและเหตุการณ์ในปัจจุบัน และ การประชุมเชิงปฏิบัติการเพื่อพัฒนาการเรียนการสอน

### 4. กระบวนการยืนยัน (verification) ผลสัมฤทธิ์ของนักศึกษา

ในระหว่างกระบวนการสอนรายวิชา มีการทวนสอบผลสัมฤทธิ์ในรายหัวข้อ ตามที่คาดหวังจากการเรียนรู้ในรายวิชา ได้จากการ สอบถามนักศึกษา หรือการสุ่มตรวจผลงานของนักศึกษา และหลังการออกผลการเรียนรายวิชา มีการทวนสอบผลสัมฤทธิ์โดยรวม ในวิชาได้ดังนี้

- (1) การทวนสอบการให้คะแนนจากการสุ่มตรวจผลงานของนักศึกษาโดยอาจารย์อื่น หรือผู้ทรงคุณวุฒิ ที่ไม่ใช่อาจารย์ประจำ หลักสูตร
- (2) มีการตั้งคณะกรรมการในสาขาวิชา ตรวจสอบผลการประเมินการเรียนรู้ของนักศึกษา โดยตรวจสอบข้อสอบ รายงาน วิธีการให้คะแนนสอบ และการให้คะแนนพฤติกรรม



รักชนก สุขะกาลนั้นท์