

**\* 복수전공 졸업요건 (타과->컴과)**

[모든학번]

컴퓨터과학을 복수전공하는 제2전공생의 전공필수 이수요건을 변경함

- 대상: 2016 이전 학번 소급 적용 가능
- 학점: 전공필수 이수학점을 기존 18학점에서 9학점으로 변경함
- 과목: 객체지향프로그래밍과 자료구조는 이수하여야하며, 운영체제와 컴퓨터아키텍처중에서 1개 교과목 선택하여야함(소프트웨어종합설계는 필수 아님)
- 모든 과목은 CSI학점번호로 시작하는 과목을 이수하여야 함
- 전공필수(9학점)+전공선택(27학점)= 전체 전공 졸업 학점 36학점
- 2018-1학기 개설 예정인 학부대학 필수교양 SW영역 “SW프로그래밍(YCS1002)” 교과목을 컴퓨터과학과 전공선택 “컴퓨터프로그래밍(CSI2100)”으로 대체 인정함

**\* 복수전공 졸업요건 (컴과->타과)**

[2016학번부터 전공학점 졸업요건]

주전공 학생이 이중전공시 전공학점 이수요건 완화

- 대상: 컴퓨터과학과 2016학번부터 소급 적용 가능
- 요건: 전공학점 이수요건을 45(전공필수 18학점+전공선택 27학점)학점으로 완화
- 전공기초(이산구조, 확률통계, 선형대수와그응용) 9학점 필수 이수
- 모든 과목은 CSI학점번호로 시작하는 과목을 이수하여야 함

[2014,2015학번 전공학점 졸업요건]

- 전공기초(이산구조, 확률통계, 선형대수와그응용) 9학점 필수 이수
- 전공 54학점 필수 이수 (전공필수18 + 전공선택 36)
- 모든 과목은 CSI학점번호로 시작하는 과목을 이수하여야 함

[2013학번 이전(2013학번포함)]

- 1전공 요건에 맞게 이수